**JavaScript**

Frequentemente abreviado como JS, é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma (protótipos, orientados a objeto, imperativo e funcional) juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias da World Wide Web. JavaScript permite páginas da Web interativas e portanto, é uma parte essencial dos aplicativos da Web. A grande maioria dos sites usa, e todos os principais navegadores têm um mecanismo JavaScript dedicado para executa-lo. É a principal linguagem de programação cliente-side.

Comentários em JavaScript

Comentário em HTML <!-- -->

Comentário em CSS /\* \*/

Comentário em JavaScript // e também /\* \*/

\* IDENTAR NO JAVASCRIPT NO VISUAL STUDIO CODE =

SHIFT + ALT + F

= recebe

== igual

**Variavel:** Na programação, uma variável é um objeto ( uma posição, frequentemente localizada na memoria) capaz de reter e representar um valor ou expressão. Enquanto as variáveis só existem em tempo de execução, elas são associadas a nomes chamados identificadores, durante o tempo de desenvolvimento.

O computador armazena os dados nessas divisões, sendo que em cada divisão só é possível armazenar um dado e toda vez que o computador armazenar um dado em uma dessas divisões o dado que antes estava armazenado é eliminado.

*Lógicos*

! 🡪 negação - é verdadeiro ou falso.

&& 🡪 Conjunção - somente será verdadeiro se as duas opções forem verdadeiras.

|| 🡪 Disjunção – se uma das opções for verdadeira já é o suficiente é verdadeiro.

ARITMÉTICOS PRECEDÊNCIA

5 + 2 -> 7 ( ) \*\*

5 – 2 -> 3 \* / %

5 \* 2 -> 10 **+ -**

5 / 2 -> 2.5

5 % 2 -> 1

5 \*\* 2 -> 25

TERNÁRIO

?

:

DOM 🡪 Document Object Model. 🡪 modelo de objetos para documento.

* Dica para abrir o ***node.js*** no visual studio code utilize ctrl + shift + “ , depois digite ***node*** no terminal.

Vetor -- é uma variável com vários espaços.

Cada elemento é composto por seu valor e por uma chave de identificação .

Buscar um número dentro do vetor e dizer qual é a posição dele no vetor.

num.indexOf(7) -> Observação no Of a letra O é maiúscula senão não funciona.

***FUNÇÕES:***

. São ações executadas assim que são chamadas ou em decorrência de algum evento.

. Uma função pode receber parâmetros e retornar um resultado.

Identificadores

. Podem começar com letra, $ ou \_

. Não podem começar com números

. É possível usar letras ou números

. É possível usar acentos e simbolos

. Não podem ser palavras reservadas

Comando Ctrl + Shift + ‘ = para abrir terminal no VScode.

Comando Ctrl + L = limpa a tela.

***JavaScript***

number: inteiro: 5, 18, 12, e reais: 0.5, -15.9, 3.14, 8.0

string: “Google”, ‘JavaScript’, `Maria`

boolean: true, false (verdadeiro ou falso)

Number.parseInt -> converte string para número inteiro.

Number.parseFloat -> converte string para número reais.

Number -> converte String para qualquer número.

String(n) -> converte para String

n.toString() -> converte para String

template String -> para capturar o que foi escrito no prompt.

**Transformando para moeda brasileira**

n1.toLocaleString(‘pt-BR’, {style: ‘currency’, currency: ‘BRL’})

**Precedência parte 2**

( ) \*\* / operadores aritiméticos

> < >= ….. operadores relacionais, quem aparecer primeiro será executado primeiro da esquerda para direita.

! && || operadores lógicos.

**Tipo de condições:**

Condições simples: IF (condição) { True

};

Condição composta: IF (condição) { True

} ELSE {

False

};

Dica: Pra deixar padrão o 'lang pt-br' no html:5 (e tb no !) no vs code, va em configurações do VS Code, digite ‘snippets’, clique em ‘emmet’ e vai aparecer a opção para vc mudar.. basta colocar 'pt-br' no lugar de 'en' e sempre que vc iniciar um arquivo novo em HTML, vai estar lang='pt-br' :D

**Qual é a diferença entre variáveis Let const e var?**

**Variáveis de var** podem ser atualizadas e declaradas novamente dentro de seu escopo. **As variáveis de let** podem ser atualizadas, mas não podem ser declaradas novamente. **As variáveis de const** não podem ser atualizadas nem declaradas novamente. Todas elas passam por hoisting para o topo de seu escopo.

***Funções:***

. São **ações** que são executadas assim que são **chamadas** ou em decorrência de algum **evento**.

. Uma **função** pode receber **parâmetros** e retornar um **resultado**.

Próximos passos:

Functions, objetos, modularização, RegEX, JSON, AJAX, NodeJS