

# Lado-Down

O objetivo do aplicativo é gerar conteúdo de cuidados e desenvolvimento de crianças com síndrome de Down (SD) ou síndrome do cromossomo 21. SD é uma alteração genética onde as pessoas com síndrome de down têm um cromossomo a mais no par 21.

Pais de crianças com síndrome de down têm muitas dificuldades e dúvidas na obtenção de informações relacionadas ao desenvolvimento de seus filhos. Então o objetivo será desenvolver um aplicativo onde novos pais possam buscar e trocar informações com outros pais, como um fórum. O aplicativo também tem o objetivo de criar um gerenciamento para auxiliar no desenvolvimento, gerando informações individuais para cada criança que o pai registrar, como por exemplo lembrete de vacina, consulta médica, datas especiais, etc... O aplicativo contará com visualização de informações separadas por tópicos sem precisar logar ou capturar informações pessoais dos usuários, ou seja, um site/blog simples onde qualquer pessoa com acesso possa pesquisar.

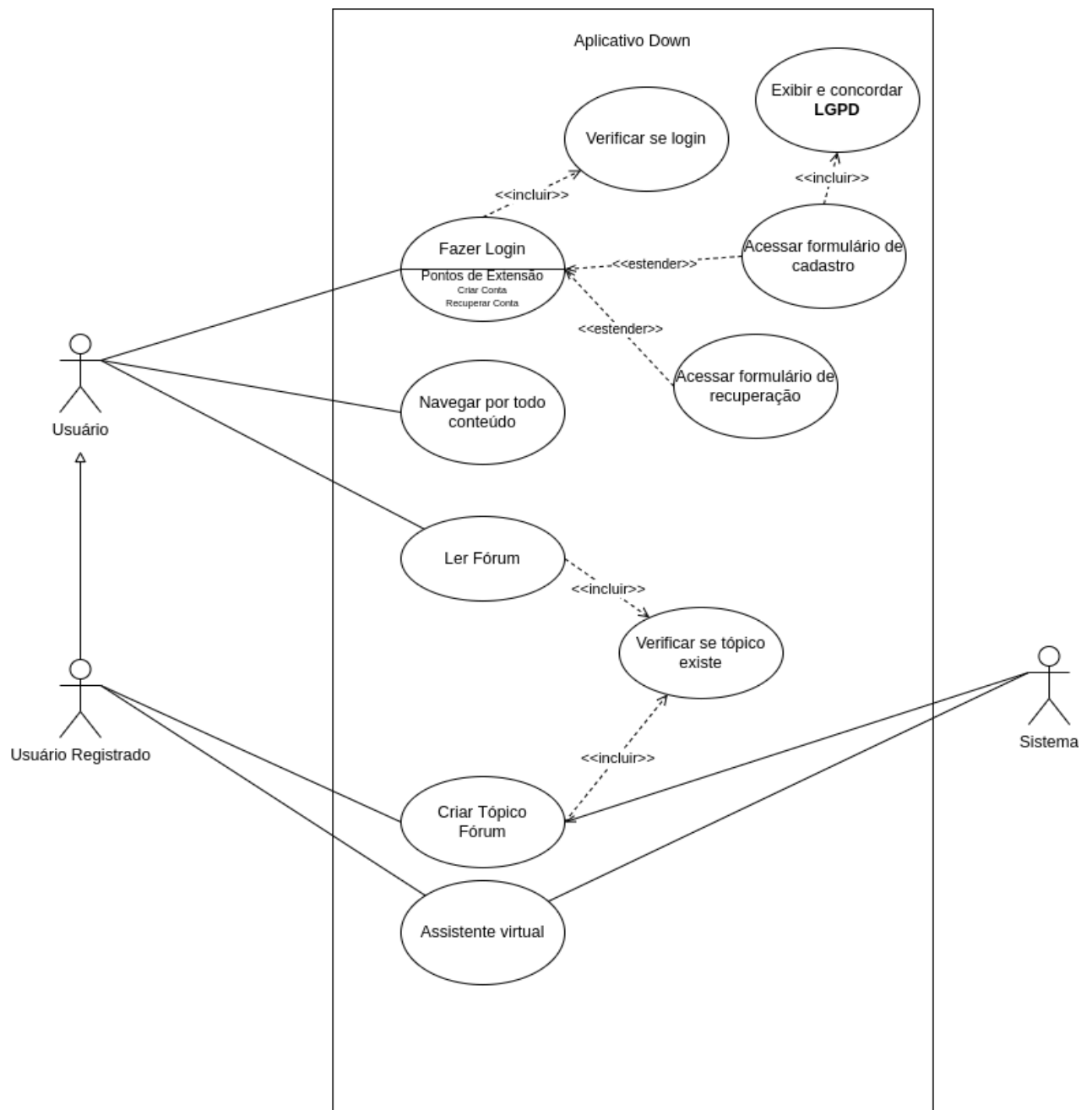
## **Resumindo são 3 funcionalidades**

- Site/Blog com informações e dicas variadas de desenvolvimento. (sem login)
- Área de fórum, onde pode discutir algum assunto não abordado. (login e online)
- Assistente virtual, com entrada de alguns dados da criança. (login e offline/online)

A assistente é a parte mais importante do aplicativo, já que ela pode gerar algumas informações baseada no indivíduo. Se a pessoa não tiver internet ela continuará gerando lembretes e podendo ser inseridos novos dados.

## **Exemplo de dados gerados**

Dados fixos e não variáveis são carteira de vacinação, consultas e exames marcados, rotina de medicação, etc... São dados que podem ser gerenciados pelo calendário. Por isso o aplicativo pode ser usado offline.



## Tecnologias discutidas para uso

*Figma*: Prototipação

*Dia/lucidchart/draw.io*: design de banco de dados

*Github*: Versionamento de código

*docs google*: relatórios com versionamento/lembretes/sugestões de mudanças.

*Asana*: Gerenciamento de projeto

*Meet/Discord/Whatsapp/Email*: Comunicação

### **Base de Desenvolvimento**

VueJS

Quasar:

Nodejs

BDs

Postman

Servidor: LINODE

Android Studio

referencia : <https://developer.android.com/studio/install.html>

Preparando Cordova App

referencia:

[https://quasar.dev/quasar-cli-webpack/developing-cordova-apps/preparation?fbclid=IwAR1h0NLfIiapZwOYWgnwaQNUsS2Tc3j\\_ASz8oPoowurA0oBRS6yhV38IK4](https://quasar.dev/quasar-cli-webpack/developing-cordova-apps/preparation?fbclid=IwAR1h0NLfIiapZwOYWgnwaQNUsS2Tc3j_ASz8oPoowurA0oBRS6yhV38IK4)

configurando no Windows.

### **Funcionalidades do assistente:**

Nome	imagem demonstrativa
------	----------------------

Tabela Curva de crescimento: (OMS, prematuro,



Carteira de vacinação (algumas vacinas mais recomendadas caso a criança tenha algum problema de saúde)

ESQUEMA BÁSICO DE VACINAÇÃO									
VACINAS	Corixa pólio	Tétano (DPT)	Corixa Sarampo	R.C.B.	Tuberculose (BCG)	Difteria	Outras Vacinas	Outras Vacinas	Resumo
1ª	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92
2ª	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92
3ª	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92
4ª	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92
5ª	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92	29/04/92

Agenda de médicos e horários de consultas de fisioterapias

Alarme para tomar remédios

Dicas customizadas

Dicas baseadas, como alguns remédios que não são recomendados para o organismo do down, panelas, etc...

Teste unitários.

# Casos de uso.

## 1- Fazer Login

### Descrição

Um usuário anteriormente cadastrado informa o login e senha e acesso ao sistema.

### Atores

Qualquer pessoa.

### Pré-condições

Possuir um perfil cadastrado no app.

### Pós-condições

Acessar o sistema.

### Referência Cruzada

?????

## 2- Fluxo de Eventos

1. O usuário preenche Email e Senha na tela do app.
2. O usuário submete seus dados.
3. O sistema valida as credenciais informadas.
4. O login é realizado.
5. O sistema exibe a interface inicial conforme o acesso.

### 3- Fluxo Alternativos

#### Fluxo Alternativo 1:

No passo 1, se o usuário esquecer a senha o sistema oferece a recuperação de senha(<< extend >> **Recuperar a senha**).

#### Fluxo Alternativo 2:

No passo 3, se o usuário digitar EMAIL ou Senha errada o sistema informa e volta ao passo 1.

#### Fluxo Alternativo 3:

Após o passo 4, se o usuário possui mais de um acesso o sistema dá a opção de escolher com qual acesso será logado(<< extend >> **Escolher o tipo de Acesso**).

#### Pós-condições

Iniciou a sessão com o acesso escolhido.

#### Referência Cruzada

????

### 2- Fluxo de Eventos

1. O usuário loga.
2. Escolhe um acesso a qual deseja iniciar sua sessão.
3. Inicia a sessão.
4. O sistema exibe a tela de usuário com as funcionalidades conforme o acesso selecionado.

### 1- Recuperar senha

#### Descrição

Um usuário anteriormente cadastrado solicita a recuperação de senha.

#### Atores

Qualquer pessoa.

#### Pré-condições

Possuir um perfil cadastrado no app.

Ter um e-mail válido cadastrado no sistema.

### **Pós-condições**

Gerou nova senha para acessar o sistema.

### **Referência Cruzada**

??????

## **2- Fluxo de Eventos**

1. O usuário informa o Login e o EMAIL.
2. Acesse a opção de recuperar a senha.
5. Informa a nova senha e confirma.
6. O sistema salva uma nova senha.
7. O usuário acessa a nova senha.

## **3- Fluxo Alternativos**

### **Fluxo Alternativo 1:**

Passo 1.