

Lucas César Lorena

 lucascesar.lorena@gmail.com  (19)99249-3223  Campinas, São Paulo  Brasileiro  A-B
 Lucas César Lorena  lucascesar.com.br  github.com/lucascesar

Objetivos Profissionais

Profissional atuando como Analista de Sistemas, com background em suporte técnico e resolução de problemas. Possuo conhecimentos sólidos em lógica de programação, Python e desenvolvimento Web (HTML/CSS).

Atualmente, estou focado na transição de carreira para Desenvolvimento de Software, iniciando especialização em Java para ampliar meu stack tecnológico. Busco integrar uma equipe onde possa aplicar minha base técnica, contribuir com a qualidade do código e crescer profissionalmente.

Experiência Profissional

12/2022 - 12/2024

Estagiario TI, Unicamp

- Responsável pelo suporte técnico a usuários, solucionando problemas de conectividade e configuração de dispositivos.
- Solução de problemas de forma remota utilizando ferramentas como AnyDesk, UltraVNC e Teamviewer.
- Gerenciamento da atribuição de IPs e configuração de DNS.
- Realização da instalação, configuração e manutenção de impressoras em rede e locais.
- Atuação na formatação e preparação de computadores e notebooks.

Campinas, São Paulo

12/2025

Analista de Sistemas, Kiza

- Atuação na sustentação de sistemas (Software Forponto/Foracesso).
- Análise e manipulação de Banco de Dados (SQL) para correção de incidentes.
- Instalação e configuração de ambiente e migração de dados.
- Análise de logs para identificação de bugs e erros de integração.

Campinas, São Paulo

Formação Acadêmica

05/2016 - 06/2018

Técnico em Mecatrônica, Colégio Técnico Bento Querino, Campinas-SP

02/2022 - 12/2025

Bacharelado em Ciência da Computação, UNIP - Universidade Paulista, Campinas-SP

Conhecimento Técnicos

Front-End: HTML5, CSS3, JavaScript, React, Consumo de APIs, exibição dinâmica de dados, responsividade.

Back-End: C, Node.js, Python, Desenvolvimento e consumo de APIs REST, manipulação de dados e automação de scripts .

Banco de Dados: SQLite, MySQL, Modelagem de Dados, Normalização, Chaves Primárias e Estrangeiras, Operações CRUD (Create, Read, Update, Delete), Consultas com JOINs

Controle de Versão: Git, GitHub, Controle de versionamento de código, Criação e gerenciamento de branches (Branching), Resolução de conflitos (Merging), Colaboração com Pull Requests.

Infraestrutura e Redes: Configuração de DNS, Redes TCP/IP, Diagnóstico de Conectividade, Manutenção de Hardware, Sistemas Operacionais (Windows e Linux).

Idiomas

Ingles - Nível Intermediário

(Atualmente Cursando e com foco em leitura técnica)

Projetos

LukzTools - Automação de Combos, Ferramenta de automação de código aberto desenvolvida em Python, projetada para otimizar tarefas repetitivas em jogos e outros aplicativos. ☐

- **Principais Funcionalidades:** Configuração e execução de sequências de teclas, suporte a perfis de usuário (armazenados em JSON), atrasos personalizáveis (delay) entre as ações e um overlay para controle rápido.
- **Tecnologias Utilizadas:** Python, Tkinter (para a interface gráfica), PyAutoGUI (para automação de cliques), e Pillow (para manipulação de imagens).

Criptografia (APS) - Projeto Acadêmico, Em colaboração com colegas de faculdade, desenvolvi um sistema em Python capaz de criptografar e descriptografar textos. O método utiliza uma tabela de substituição de caracteres ASCII gerada aleatoriamente para garantir a segurança da mensagem. ☐

- **Principais Funcionalidades:** Geração de uma tabela (chave) de criptografia aleatória, e funções dedicadas para cifrar e decifrar as mensagens de forma eficiente.
- **Tecnologias Utilizadas:** Python e a biblioteca random para a lógica de geração da chave de segurança.

Sistema de Gestão Acadêmica - Backend Java Core, Aplicação de gerenciamento de registros acadêmicos desenvolvida em Java puro, focada em arquitetura de software e manipulação direta de dados, simulando o comportamento de um banco de dados relacional sem dependências externas. ☐

- **Principais Funcionalidades:** Implementação completa de lógica CRUD (Criação, Leitura, Atualização e Deleção) para alunos, cursos e histórico escolar. Estruturação do código utilizando **Arquitetura MVC** (Model-View-Controller) para organização de camadas e **Padrão DAO** para persistência e leitura de dados em arquivos CSV.
- **Tecnologias Utilizadas:** Java (JDK padrão), Java I/O (Manipulação de arquivos e Streams), Conceitos de Orientação a Objetos e Padrões de Projeto.

RPG de Produtividade - Web App Gamificado, Aplicação web interativa que aplica conceitos de gamificação (Gamification) para gerenciamento de tarefas e rotinas pessoais. ☐

- **Principais Funcionalidades:** Sistema completo de missões (To-Do List), mecânicas de RPG (XP, Níveis, Ouro e Atributos), sistema de combate em tempo real contra "Bosses" (representando prazos), animações CSS avançadas e persistência de dados local.
- **Tecnologias Utilizadas:** HTML5, CSS3 (Animações, Flexbox, Grid), JavaScript ES6+ (Lógica de jogo, DOM Manipulation, LocalStorage).