

# Lucas César Lorena

✉ lucascesar.lorena@gmail.com

📍 Campinas, São Paulo

🔗 lucas\_cesar\_cv.github.io

👤 Lucas César

☎ (19)99249-3223

🌐 Lucas César Lorena

🇧🇷 Brasileiro

## Perfil

Finalizando a graduação em Ciência da Computação e com base técnica em Mecatrônica, sou apaixonado pela lógica por trás de sistemas complexos. Minha experiência de 2 anos na Unicamp com redes (DNS, IPv4) me deu uma base prática em infraestrutura. Busco uma posição como Desenvolvedor Júnior para aplicar meu conhecimento em Python, Java e MySQL no desenvolvimento de APIs e na otimização de bancos de dados.

## Experiência Profissional

12/2022 – 12/2024	<b>Estagiário Ti</b>
Barão Geraldo	<i>Unicamp</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Responsável pelo suporte técnico a usuários, solucionando problemas de conectividade e configuração de dispositivos.</li><li>• Gerenciamento da atribuição de IPs e configuração de DNS para garantir a estabilidade e segurança da rede local.</li><li>• Realização da instalação, configuração e manutenção de impressoras em rede e locais.</li><li>• Atuação na formatação e preparação de computadores e notebooks para novos colaboradores, assegurando a padronização dos sistemas</li></ul>

## Formação Acadêmica

03/2022 – Presente	<b>Bacharelado em Ciência da Computação</b>
	<i>UNIP - Universidade Paulista, Campinas-SP</i>
05/2016 – 06/2018	<b>Técnico em Mecatrônica</b>
	<i>Colégio Técnico Bento Querino, Campinas-SP</i>

## Habilidades Técnicas

Linguagens de Programação: Python, Java, C, JavaScript	Back-End: Desenvolvimento de APIs (REST), MySQL
Controle de Versão: Git, GitHub	Front-End: HTML5, CSS3
Infraestrutura e Redes: Configuração de DNS, Redes TCP/IP, Troubleshooting de Sistemas	

## Projetos

### API de Restaurante ☑

Desenvolvimento de uma API RESTful para o gerenciamento de um cardápio, com implementação completa das operações CRUD (Criar, Ler, Atualizar, Deletar). O projeto focou na construção de endpoints lógicos e na manipulação de dados via requisições HTTP.

**Tecnologias:** Python, Flask, Git.

### Cifra de Substituição com Chave Aleatória ☑

Desenvolvimento de um sistema de criptografia em Python baseado em uma cifra de substituição. O algoritmo gera uma chave única (uma tabela 16x16 com caracteres ASCII randomizados) e converte mensagens em uma sequência de coordenadas, que só pode ser descryptografada com a chave original.

**Tecnologias:** Python, Git.

### **LukzTools - Automação de Combos** [↗](#)

Desenvolvimento de uma aplicação desktop em Python com interface gráfica (GUI) para automatizar sequências de tarefas repetitivas (macros). O projeto permite a criação de perfis de configuração salvos em JSON, utiliza pyautogui e keyboard para controlar o mouse/teclado, e threading para executar comandos em segundo plano sem congelar a interface.

**Tecnologias:** Python, Pillow, Tkinter, PyAutoGUI, Keyboard, Threading, JSON, Git.

## **Cursos e Certificados**

---

**C: avançando na linguagem - Alura** [↗](#)

**Git e GitHub: compartilhando e colaborando em projetos - Alura** [↗](#)

Git e GitHub: dominando controle de versão de código

**Formação Python com Orientação a Objetos - Alura** [↗](#)

**Hardware - Manutenção de Computadores - MetroCamp**

**C: conhecendo a Linguagem das Linguagens - Alura** [↗](#)

**Python: crie a sua primeira aplicação - Alura** [↗](#)

**Python: avance na Orientação a Objetos e consuma API** [↗](#)

**Cibersegurança - Hackers do bem**