



Manual de usuario

“The World Through Sounds”

María Clarita Osorio Vergara
Aranza García Narváez
Alejandro Mariacca Santin
Daniel Alejandro Martínez Rosete

Mayo, 2022

Contenido

1.	Contexto	3
2.	Requisitos de instalación	3
3.	Proceso de instalación	3
3.1	Descarga el videojuego	3
3.2	Instalación videojuego	5
4.	Funcionalidades	6
4.1	Página web	6
4.1.1	Registro	6
4.1.2	Inicio de sesión	8
4.1.3	Perfil	9
4.1.4	Cerrar sesión	12
4.1.5	Eliminar perfil	13
4.4.6	Dashboard	14
4.4.7	Leaderboard	15
4.4.8	Contacto	16
4.4.9	API	18
4.2	Videojuego	20
4.2.1	Abrir videojuego	20
4.2.2	Inicio de sesión	20
4.2.3	Seleccionar nivel	21
4.2.4	Cerrar sesión	22
4.2.5	Reproducir sonido	23
4.2.6	Iniciar juego	24
4.2.7	Elegir instrumento	25
4.2.8	Volver a la página principal	26
5.	Licencia	27

1. Contexto

Existe una gran diversidad de instrumentos ocasionada por la enorme cantidad de danzas y rituales espirituales de grupos étnicos del planeta. Estos instrumentos representan la cultura de toda una región, desde el tono que se intenta producir con su uso, hasta los materiales con los que son elaborados. Es por ello que consideramos importante que instrumentos propios de algunas regiones del mundo sean conocidos y a través de nuestro videojuego podrá conocer algunos instrumentos de diferentes partes del mundo de una forma divertida.

2. Requisitos de instalación

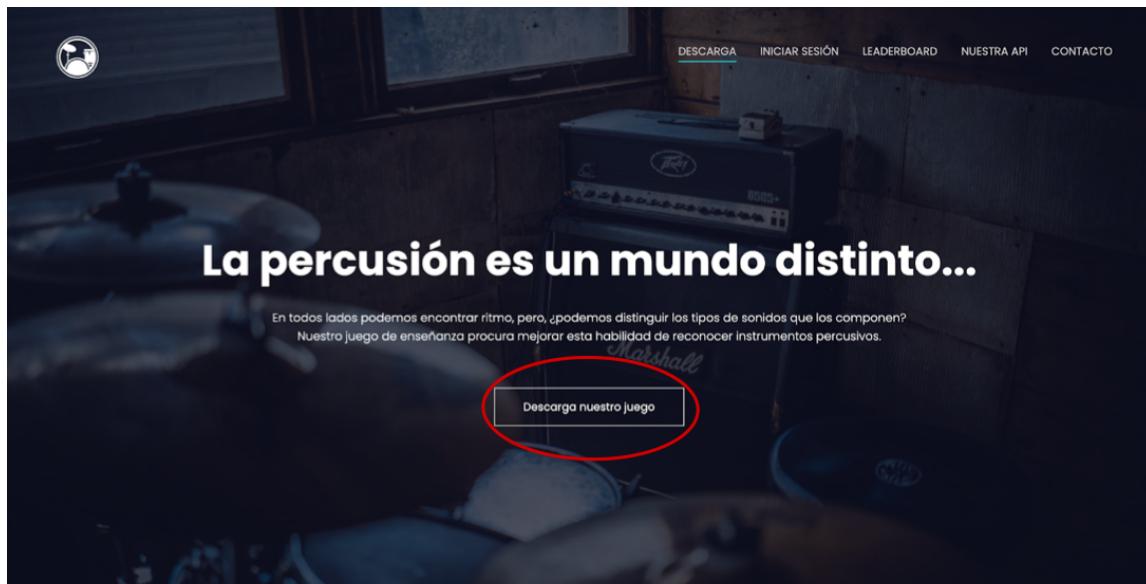
Antes de realizar la descarga del videojuego cerciórese que su computadora cumpla con los siguientes requisitos

Procesador	Core 2 Duo o superior
Memoria	1 GB RAM
Espacio disponible en disco	500 MB
Gráficos	DX10, DX11, DX12 Metal capable Intel, AMD
Sistema operativo	Windows 7 (SP1+), 10, 11 macOS High Sierra 10.13 Ubuntu 20.04, Ubuntu 18.04, CentOS 7

3. Proceso de instalación

3.1 Descarga del videojuego

1. Acceder a la página web



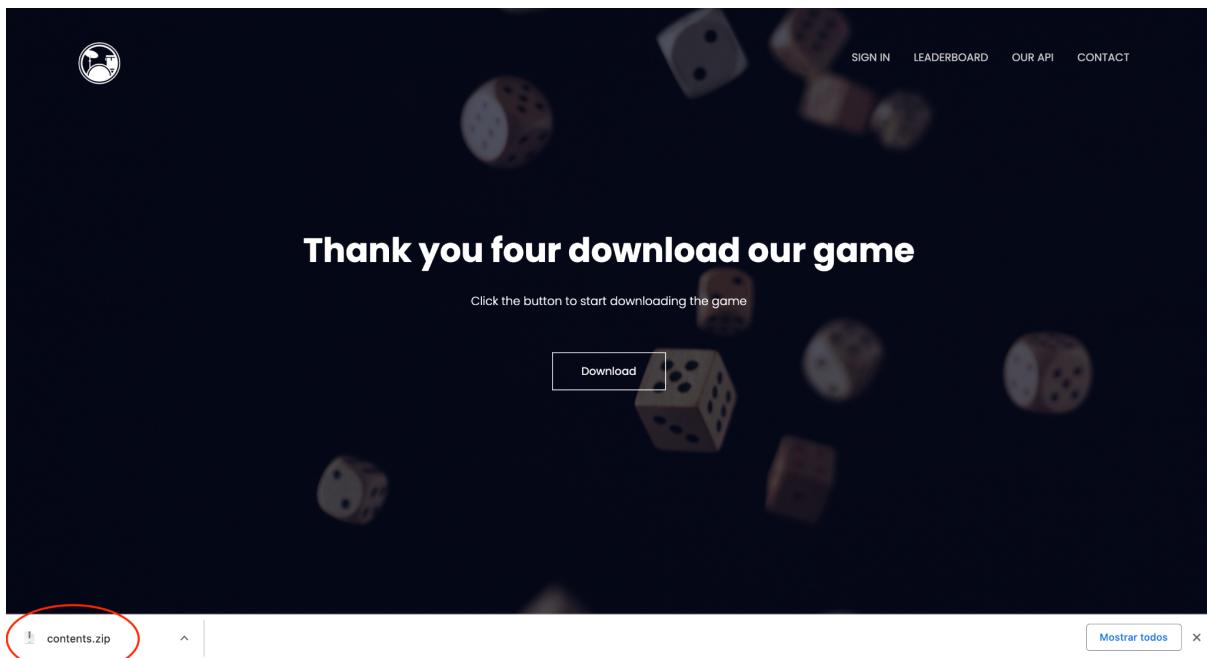
El primer paso es acceder a la página web (<http://wts.rocks:8000/>) y dar clic en el apartado “Descarga nuestro juego”

2. Iniciar descarga



Una vez estando dentro de la pantalla de descarga, se debe dar click en el botón “Iniciar descarga”, esto hará que automáticamente el videojuego se descargue dentro de su computadora

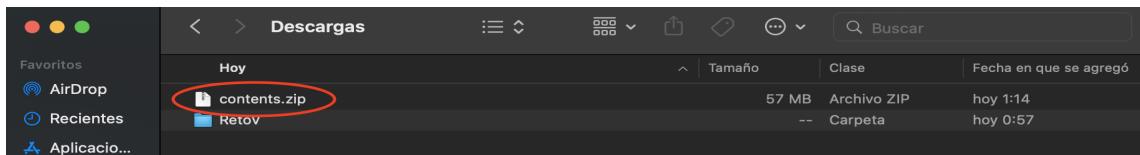
3. Descarga



Una vez dado click sobre “Download” se descarga un zip llamado “contents”

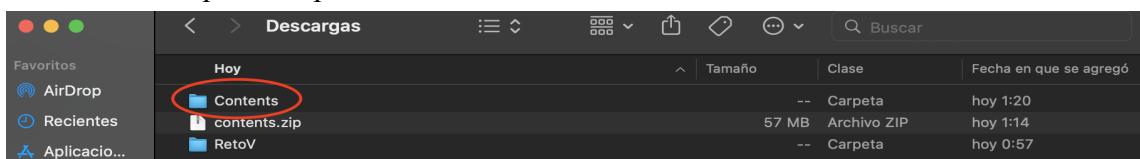
3.2 Instalación del videojuego

1. Buscar archivo



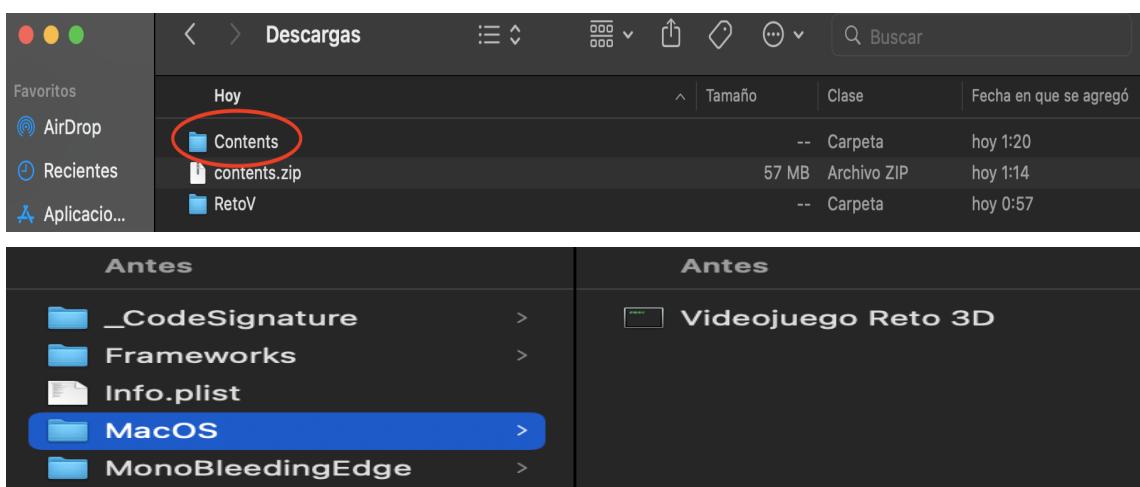
Una vez terminada la descarga busque en sus archivos el documento del videojuego que tiene el nombre de “contents” ”

2. Descomprimir zip



Cuando encuentre el documento debe dar doble click para descomprimir el zip.

3. Abrir archivo



Cuando se muestre una nueva carpeta debe buscar la carpeta MacOs y abrir el archivo “Videojuego Reto 3D” y empezar a jugar

4. Funcionalidades.

4.1 Página web

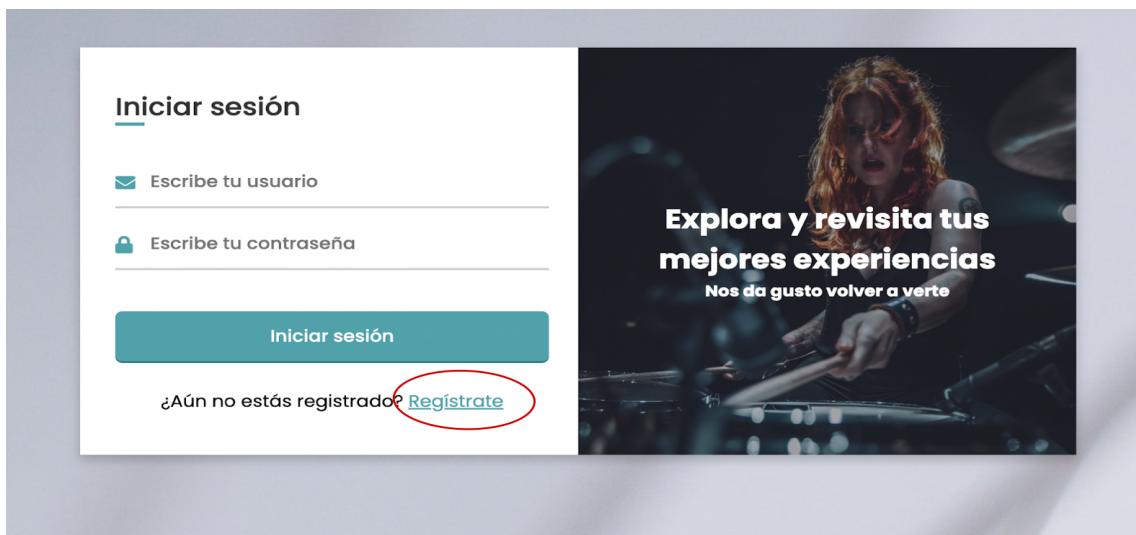
4.1.1 Registro

1. Ingresar a la página



Para registrarse primero ingrese a la página <http://wts.rocks:8000/> y de click sobre “Iniciar sesión” que se encuentra en la parte superior derecha de la página

2. Seleccionar opción de registrarse



Al dar click en iniciar sesión se desplegará una pantalla idéntica a la de la imagen, aquí es necesario dar click en “Regístrate”

3. Llenar formulario



Empieza tu viaje ahora mismo
Regístrate ahora

Registrarse

usuario

usuario@correo.com

.....

.....

Registrarse

¿Ya estás registrado? [Inicia sesión](#)

Se mostrará un formulario para llenarlo con sus datos, se le solicitará un nombre de usuario, un correo electrónico, una contraseña y la confirmación de su contraseña. Es importante tomar en cuenta que la contraseña debe tener al menos 8 caracteres y debe ser alfanumérica.

4. Enviar registro



Empieza tu viaje ahora mismo
Regístrate ahora

Registrarse

usuario

usuario@correo.com

.....

.....

Registrarse

¿Ya estás registrado? [Inicia sesión](#)

Para terminar el registro revise sus datos personales y si son correctos de click en el botón registrarse.

4.1.2 Inicio de sesión

1. Acceder a la página



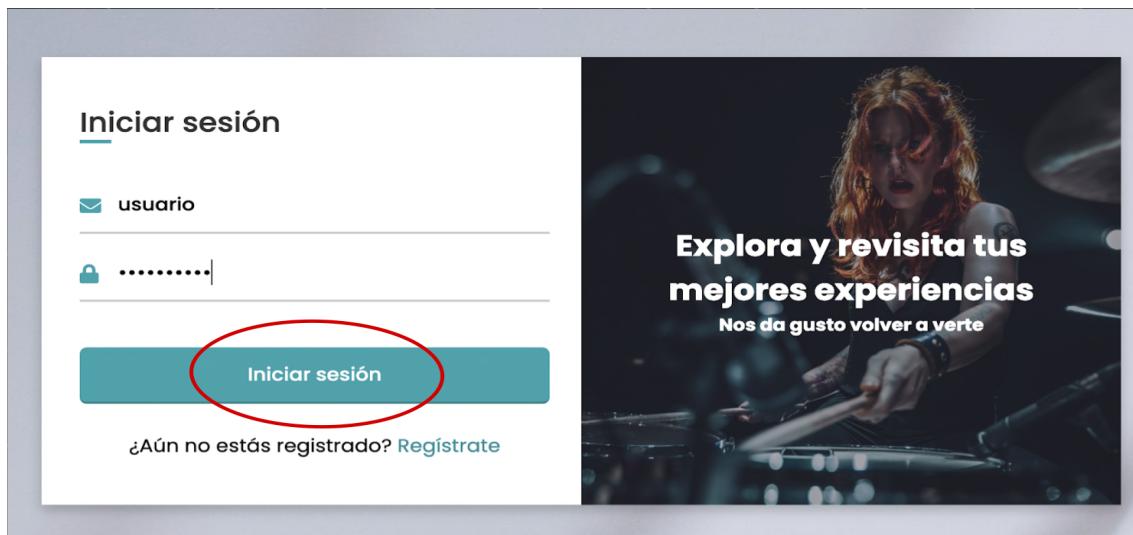
Para iniciar sesión primero ingrese a la página <http://wts.rocks:8000/> y de click sobre “Iniciar sesión” que se encuentra en la parte superior derecha de la página

2. Llenar formulario

The screenshot shows a login form titled 'Iniciar sesión'. It contains two input fields: one for 'usuario' (username) with an envelope icon and another for 'contraseña' (password) with a lock icon. Below these fields is a teal-colored 'Iniciar sesión' (Login) button. At the bottom of the form, there's a link '¿Aún no estás registrado? Regístrate' (Not registered? Register). To the right of the form is a promotional image of a female drummer playing drums. Overlaid on the image is the text 'Explora y revisita tus mejores experiencias' (Explore and revisit your best experiences) and 'Nos da gusto volver a verte' (We're happy to see you again).

Aparecerá un formulario como el de la imagen, y aquí usted debe ingresar los datos que escribió al momento de registrarse. Se solicita únicamente su nombre de usuario y contraseña.

3. Enviar formulario



Para iniciar sesión de click en el botón “Iniciar sesión” . En caso de que sus datos sean incorrectos deberá volver a ingresar sus datos.

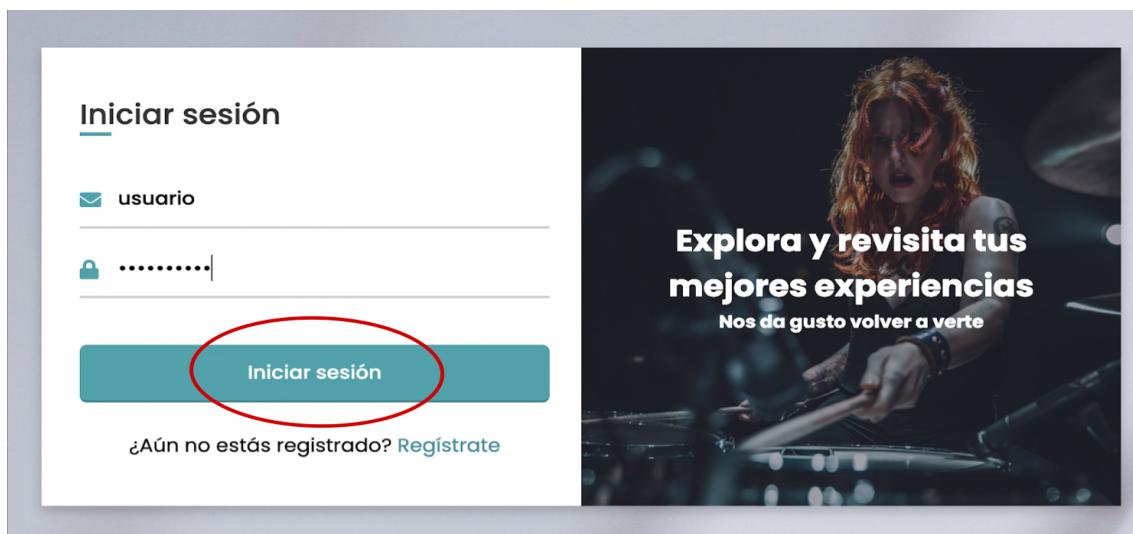
4.1.3 Perfil

1. Acceder a la página



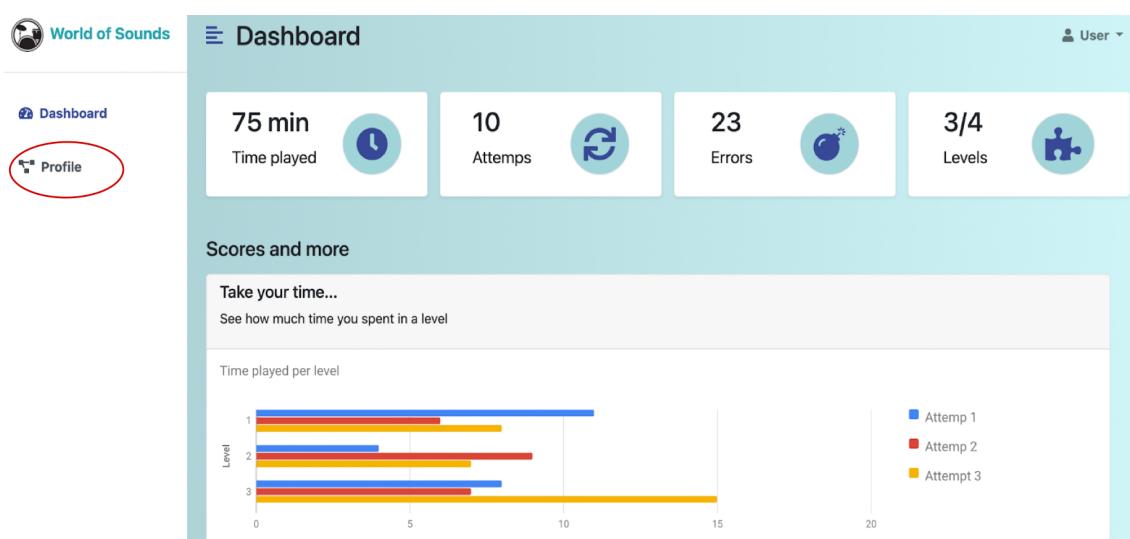
Si desea ver su perfil ingrese a la página <http://wts.rocks:8000/> y de click sobre “Iniciar sesión” que se encuentra en la parte superior derecha de la página

2. Iniciar sesión

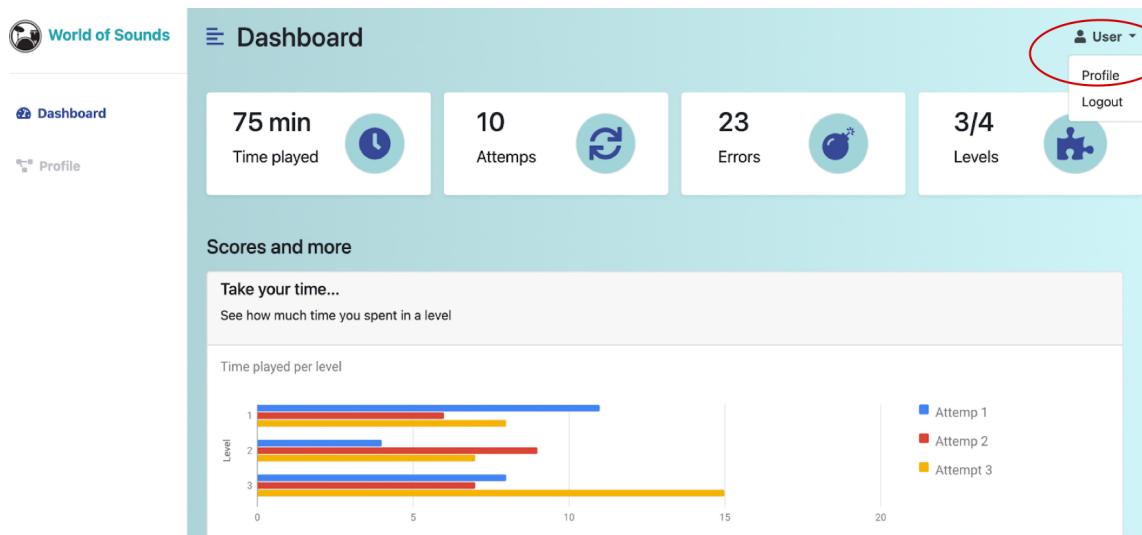


Aparecerá un formulario como el de la imagen, y aquí usted debe ingresar los datos que escribió al momento de registrarse. Se solicita únicamente su nombre de usuario y contraseña.

3. Ver perfil



Si los datos ingresados son correctos se mostrará una página muy parecida a la de la imagen, y deberá dar click en “Profile” que se encuentra a la izquierda de la página.



Otra forma de acceder a su perfil es dando click sobre “User” en la parte superior derecha de la página, donde se desplegará un menú con dos opciones y deberá dar click en donde dice Profile

4. Perfil

The screenshot shows the 'User Profile' page. At the top right, there is a user menu with options: 'User', 'Profile' (circled in red), and 'Logout'. The main form has fields for 'Username' (containing 'usuario') and 'Email' (containing 'usuario@correo.com'). Below the fields are two buttons: 'Guardar cambios' (blue) and 'Delete Profile' (red).

Al realizar cualquiera de las dos opciones anteriores se mostrará su perfil, en donde podrá visualizar su nombre de usuario y correo electrónico.

4.1.4 Cerrar sesión

1. Terminar sesión

The screenshot shows the 'Dashboard' page of the 'World of Sounds' application. At the top right, there is a user profile icon with a dropdown menu. The 'Logout' option in this menu is circled in red. Below the profile, there are four summary cards: '75 min Time played' (clock icon), '10 Attempts' (refresh icon), '23 Errors' (error icon), and '3/4 Levels' (puzzle icon). Underneath these cards is a section titled 'Scores and more' with a sub-section 'Take your time...' describing time spent per level. A horizontal bar chart titled 'Time played per level' shows data for three levels (1, 2, 3) across three attempts (1, 2, 3). The legend indicates: Attempt 1 (blue), Attempt 2 (red), and Attempt 3 (yellow).

Level	Attempt 1	Attempt 2	Attempt 3
1	~10	~6	~8
2	~4	~9	~7
3	~8	~7	~18

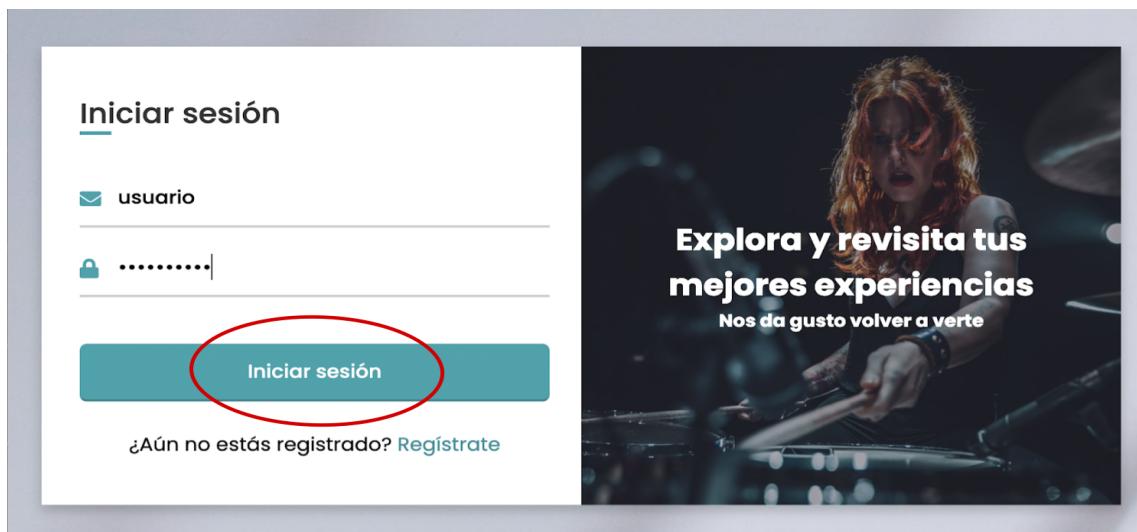
Hay dos opciones para cerrar sesión, la primera es en la página del dashboard, debe dar click en sobre “User” en la parte superior derecha de la página, donde se desplegará un menú con dos opciones y deberá dar click en donde dice Logout y se cerrará la sesión.

This screenshot shows the same 'Dashboard' page as the previous one, but with a red circle highlighting the 'Logout' button located at the bottom left of the screen. The rest of the interface, including the summary cards, 'Scores and more' section, and the bar chart, remains identical to the first screenshot.

La segunda opción es desde el dashboard dar click en en “Logout” ubicado en la parte inferior izquierda de la pantalla. Al dar click se cerrará la sesión

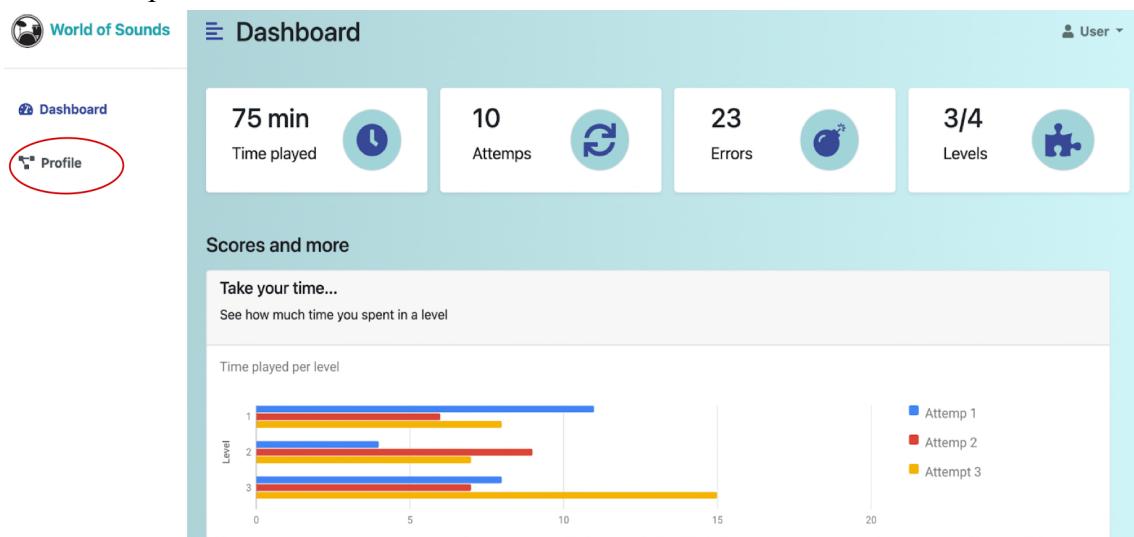
4.1.5 Eliminar cuenta

1. Iniciar sesión



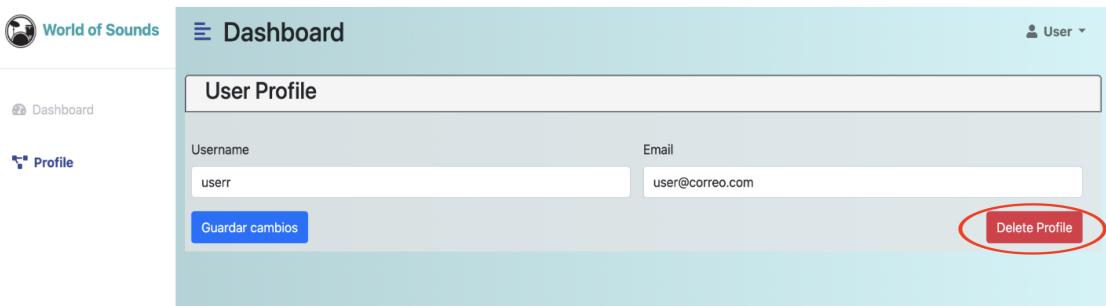
Si desea eliminar su cuenta, primero debe iniciar sesión ingresando sus datos personales y después dar click en el botón de iniciar sesión.

2. Ver perfil



Una vez que de en iniciar sesión deberá ver una pantalla como la de la imagen de arriba, y deberá acceder a su perfil dando click en “Profile” que se ubica a la izquierda de la pantalla

3. Eliminar cuenta



Cuando visualice su perfil debe buscar el botón que dice “Delete Profile” ubicado a la derecha de la pantalla, y darle click, esto eliminará de manera definitiva su perfil.

5.1.6 Dashboard

1. Iniciar sesión

Iniciar sesión

usuario

.....

Iniciar sesión

¿Aún no estás registrado? [Regístrate](#)

Explora y revisita tus mejores experiencias
Nos da gusto volver a verte

Si desea visualizar sus estadísticas de juego, deberá entrar al dashboard y para esto debe iniciar sesión ingresando su nombre de usuario y contraseña y dando click en el botón de Iniciar sesión

2. Dashboard

The dashboard displays the following statistics:

- 75 min Time played
- 10 Attempts
- 23 Errors
- 3/4 Levels

Scores and more

Take your time... See how much time you spent in a level

Time played per level

Level	Attempt 1	Attempt 2	Attempt 3
1	~10	~5	~8
2	~4	~7	~9
3	~7	~7	~18

User Behaviour 24 Hours Performance

Check your mistakes Table with error ratio

Si los datos de inicio de sesión son correctos, en su pantalla podrá visualizar el dashboard con los datos y estadísticas de sus juegos.

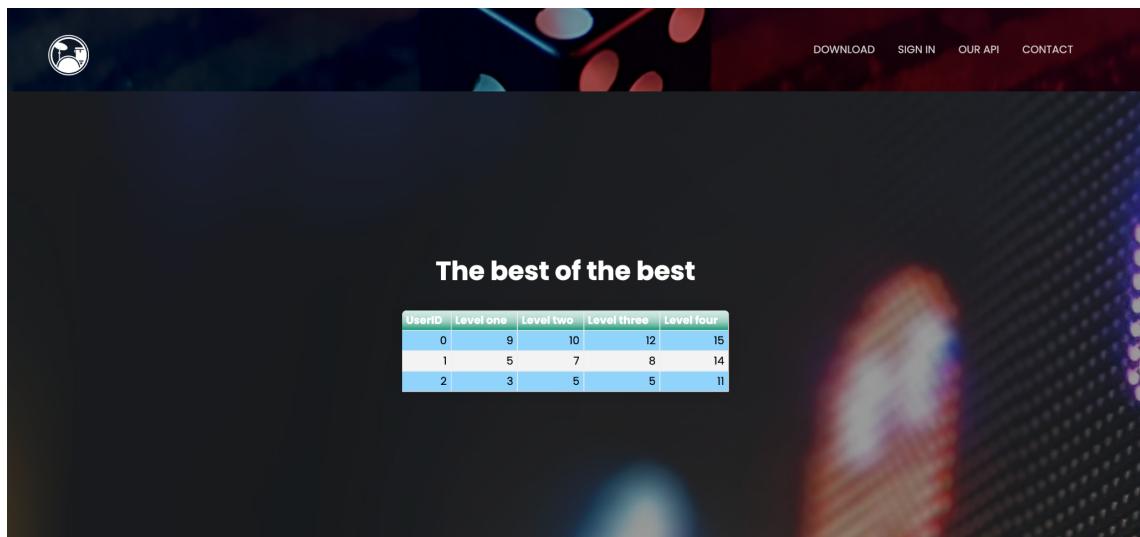
4.1.7 Leaderboard

1. Entrar a la página



La página cuenta con una sección para conocer los mejores scores del videojuego, para ver esta información es necesario entrar a <http://wts.rocks:8000/> y dar click en “Leaderboard” en la parte superior de la pantalla

2. Visualizar el leaderboard



Después de dar click en “Leaderboard” se desplegará una pantalla como en la imagen, donde se puede visualizar una tabla con los mejores scores.

4.1.8 Contacto

1. Acceder a la página



Si tiene algún problema técnico o una duda puede contactar al equipo de desarrollo, primero debe ingrese a la página <http://wts.rocks:8000/> y de click sobre “Contacto” que se encuentra en la parte superior derecha de la página

2. Llenar formulario

 Calle XYZ, Tecnológico de Monterrey
Tlalpan, Ciudad de México, MX

 +52 112 3456 7890
Lunes a Sábado de 9AM a 7PM

 info@drumgame.mx
¡Mándanos tu duda!



Aparecerá un formulario con cuatro campos que debe llenar con sus datos, se le solicita nombre, correo electrónico, asunto y una descripción detallada del problema o el mensaje que deseé enviar a los desarrolladores

3. Enviar formulario

 Calle XYZ, Tecnológico de Monterrey
Tlalpan, Ciudad de México, MX

 +52 112 3456 7890
Lunes a Sábado de 9AM a 7PM

 info@drumgame.mx
¡Mándanos tu duda!



Una vez llenado todos los campos y verificar que la información sea correcta, debe presionar el botón “Enviar mensaje” para completar el proceso.

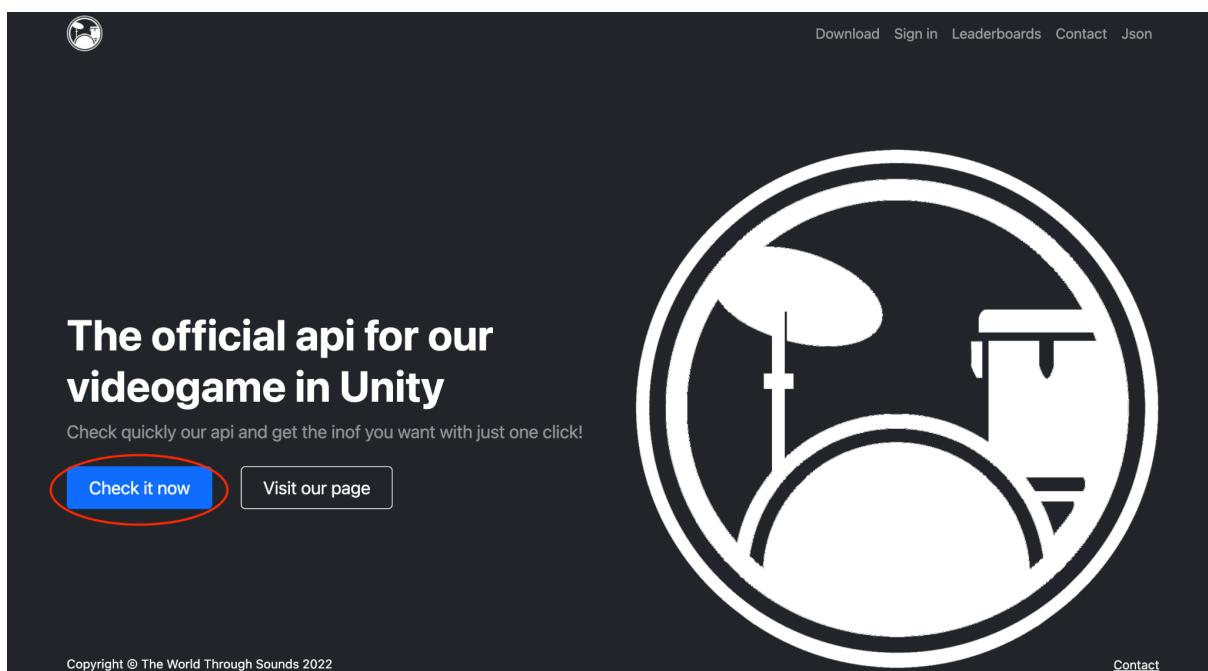
4.1.9 API

1. Acceder a la página

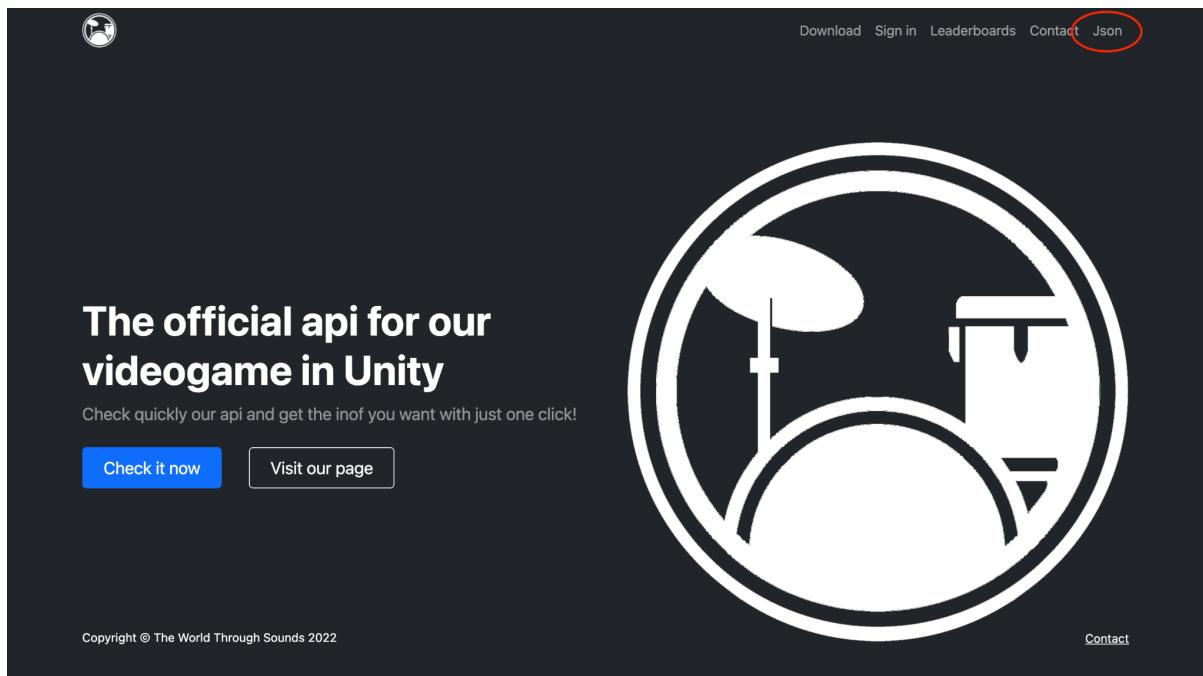


El sitio web cuenta con una sección para conocer la API del proyecto, si deseas consultarla debe ingresar a la página <http://wts.rocks:8000/> y dar click en “Nuestra API”

2. Acceder a la página de la API



Al dar click en “API” se muestra una pantalla como en la imagen de arriba, para poder ver la api es necesario picar el botn de “Check it now” que se ubica en el centro de la página.



Otra forma de acceder a la api es picando sobre “Json” en la parte superior derecha de la página y esto desplegará la pantalla con todos los datos de la API

3. Acceso a la API

API SUMMARY

API METHODS - CHANGE
changePost

API METHODS - CONTACTO
contactoGet

API METHODS - DASHBOARD
dashboardPost

API METHODS - DESCARGA
descargaGet

API METHODS - GETTOPSCORE
getTopScorePost

API METHODS - INDEX
indexGet

API METHODS - LEADERBOARDS
leaderboardsGet

API METHODS - LEVELPLAYED

API para el videojuego

API and SDK Documentation

Version: 1.0.0

En este sitio web se puede visualizar la API del videojuego “The World Through Sounds”. A través de esta página es posible consultar información relacionada con el registro de los usuarios, los niveles que tiene el videojuego, las partidas de los jugadores y los instrumentos presentes en cada uno de los niveles.

Change

changePost

Cambio del nombre de usuario

POST

/change

Usage and SDK Samples

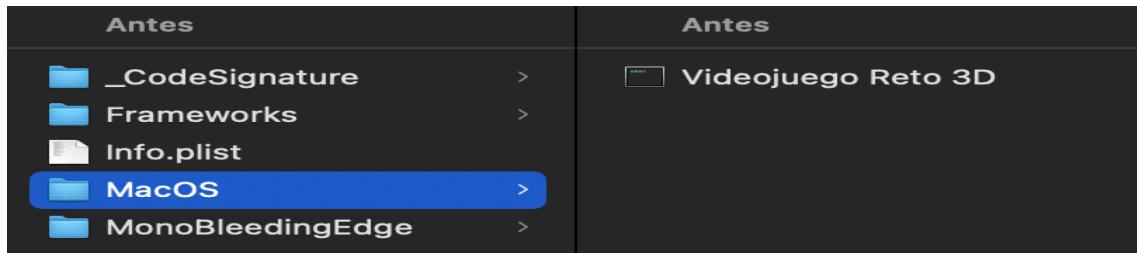
Curl Java Android Obj-C JavaScript C# PHP Perl Python

```
curl -X POST
-H "Accept: application/json"
-H "Content-Type: application/json"
"https://api.worldThroughSounds/change"
```

Aquí podrá visualizar los diferentes endpoints de la página web, así como información sobre cada endpoint

4.2 Videojuego

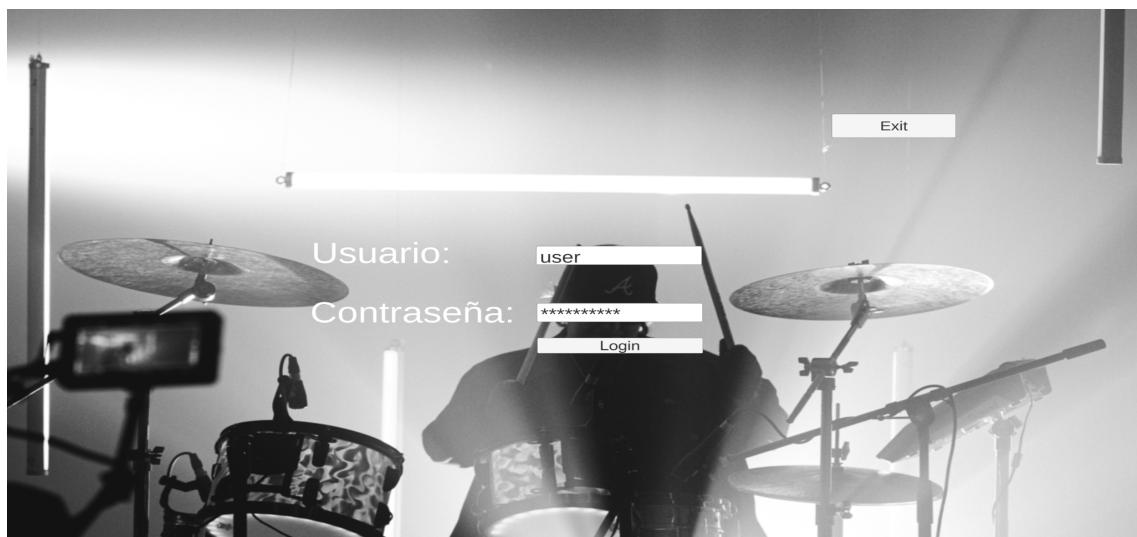
4.2.1 Abrir videojuego



Debe buscar la carpeta MacOs y abrir el archivo “Videojuego Reto 3D”

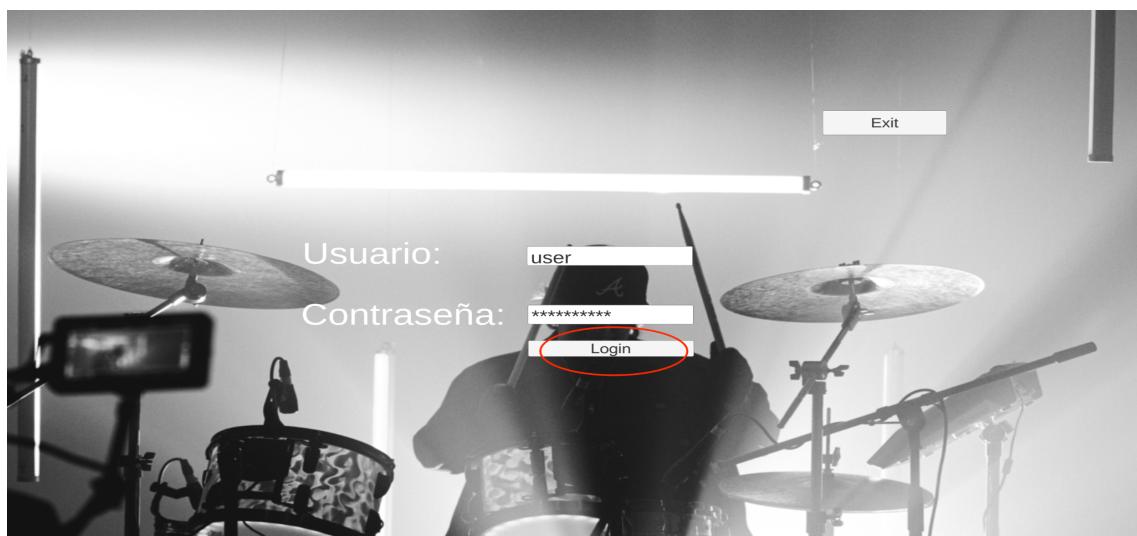
4.2.2 Iniciar sesión

1. Llenar datos



En cuanto abre el videojuego se muestra una pantalla idéntica a la imagen de arriba, en esta pantalla se puede observar un formulario que debe llenar con sus datos personales (username y contraseña)

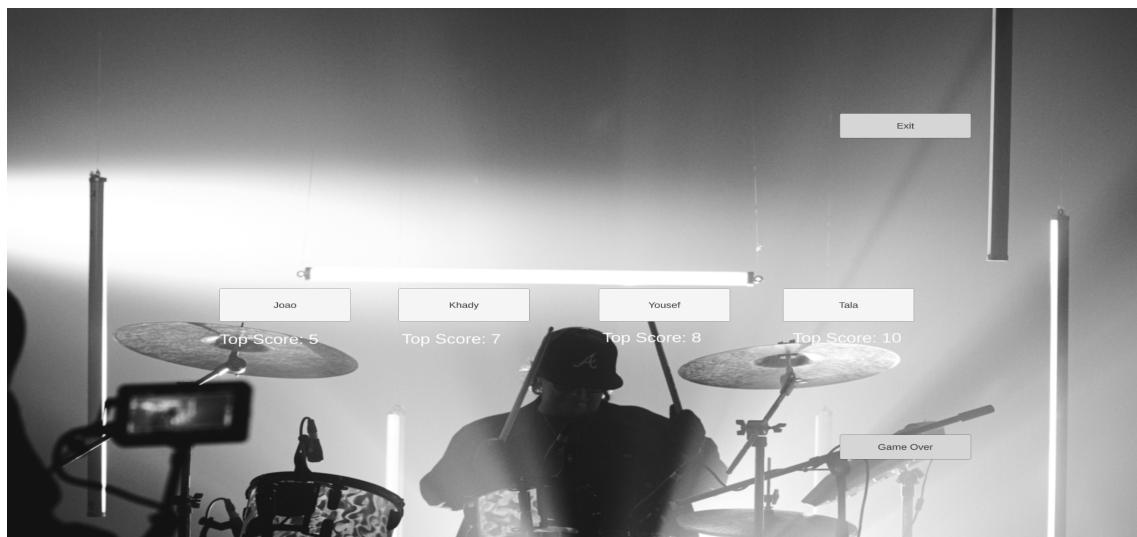
2. Mandar formulario



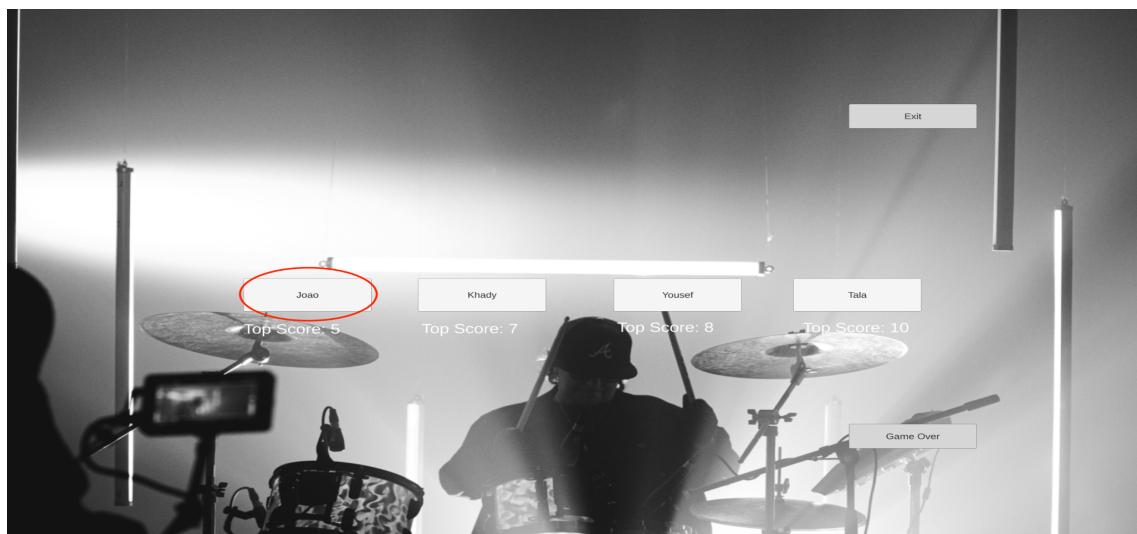
Es importante que revise que los datos sean correctos antes de dar click en el botón “Login”. Si sus datos son incorrectos tendrá que volver a llenar el formulario.

4.2.3 Seleccionar nivel

1. Página principal



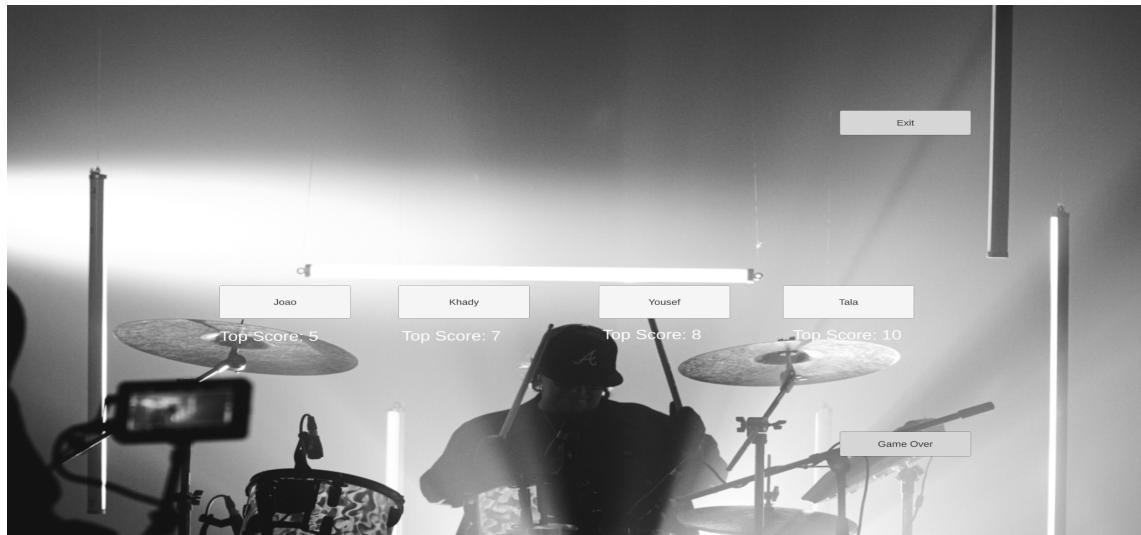
Después de iniciar sesión aparecerá la pantalla principal donde se pueden ver los 4 niveles y los scores de cada nivel, si nunca ha jugado los scores aparecerán en 0.



Debe dar click sobre el nivel al que desea acceder, si es la primera vez que juega únicamente podrá seleccionar el primer nivel y si logra obtener todos los aciertos podrá seleccionar el siguiente nivel.

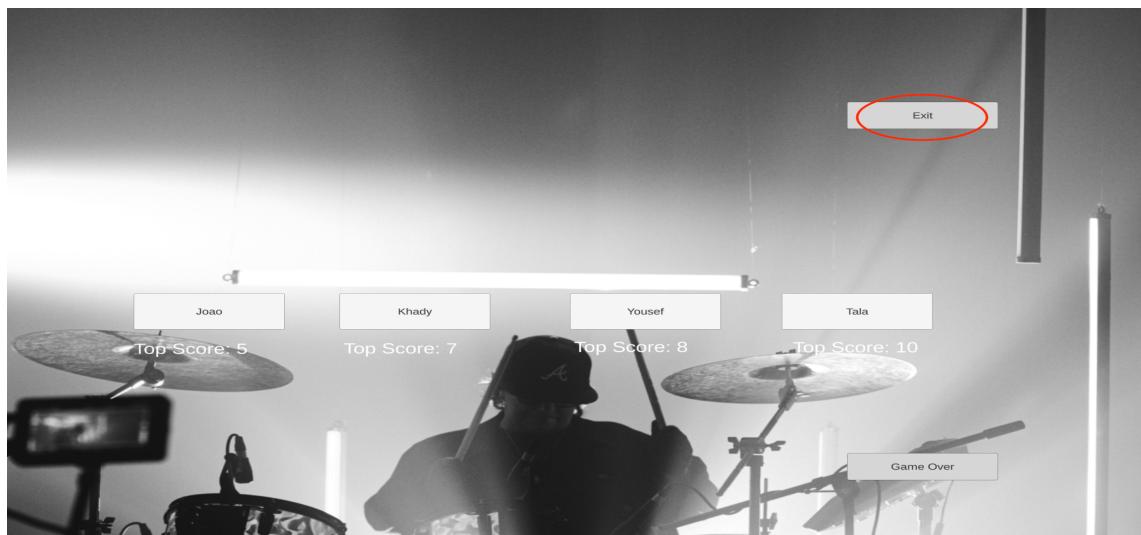
4.2.4 Cerrar sesión

1. Página principal



Para poder cerrar sesión es necesario que usted se encuentre en la página principal del videojuego que se ve como en la foto.

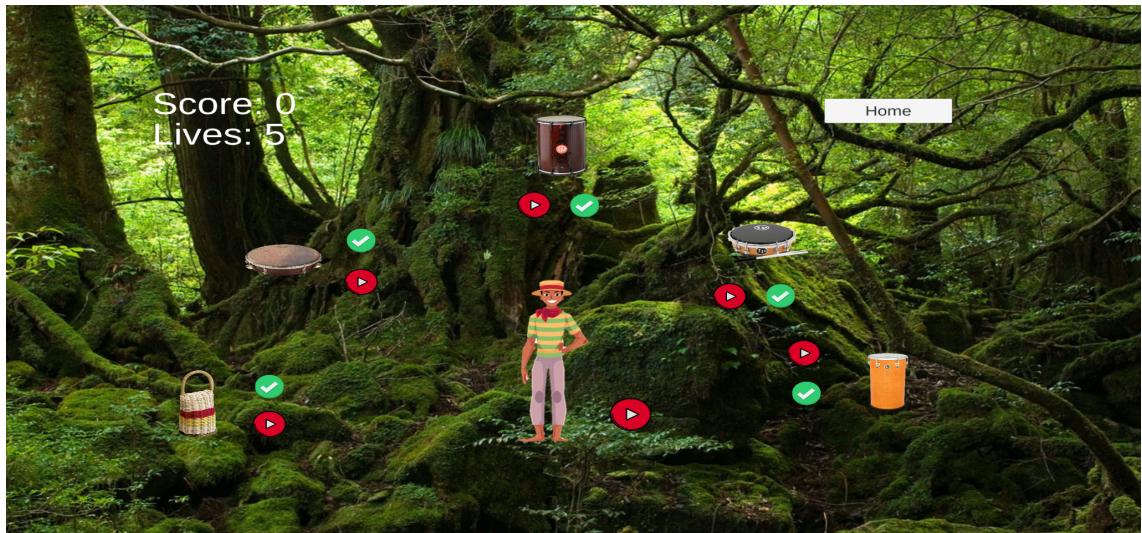
2. Exit



Ya que se encuentra en la página principal busque un botón con el texto “Exit” el cual se ubica en la parte superior derecha de la pantalla y de click para cerrar sesión

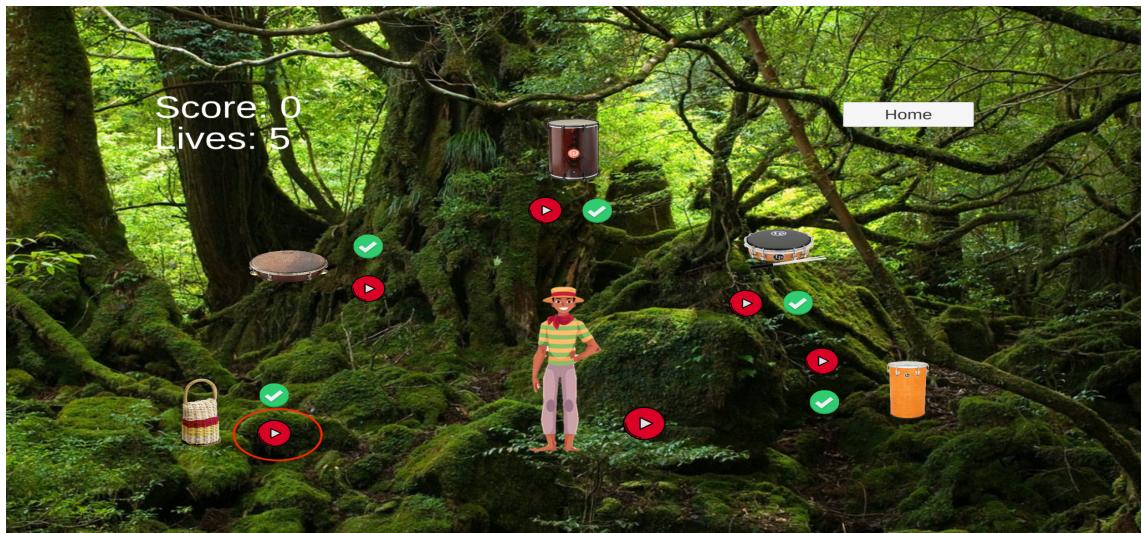
4.2.4 Reproducir sonido

1. Pantalla del nivel



Cuando ya ha seleccionado el nivel que desea jugar aparecerá el personaje de dicho nivel con los instrumentos de su región.

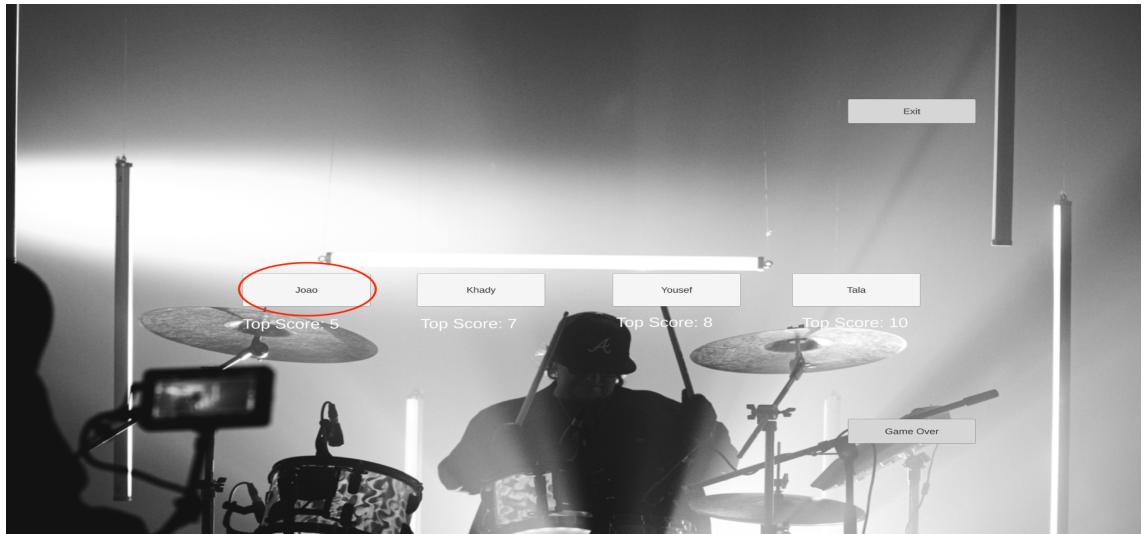
2. Sonido



Para escuchar cómo suena cada instrumento debe dar click en los botones rojos que se encuentran al lado de cada instrumento. Es importante que no de click sobre el botón rojo que aparece junto al personaje ya que si da click comenzará el juego y no podrá volver a escuchar los sonidos de cada instrumento.

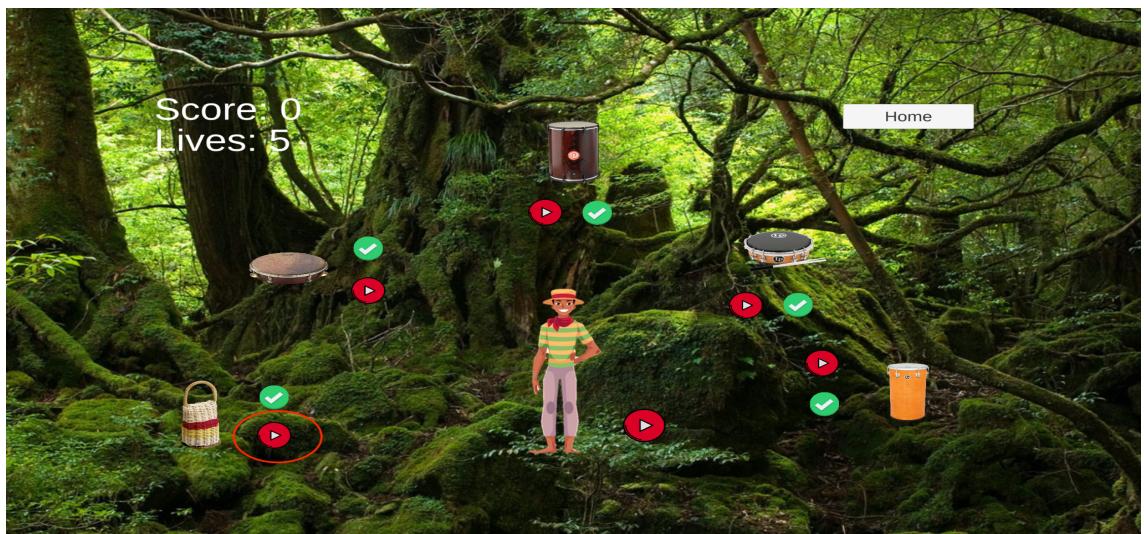
4.2.5 Iniciar juego

1. Seleccionar nivel



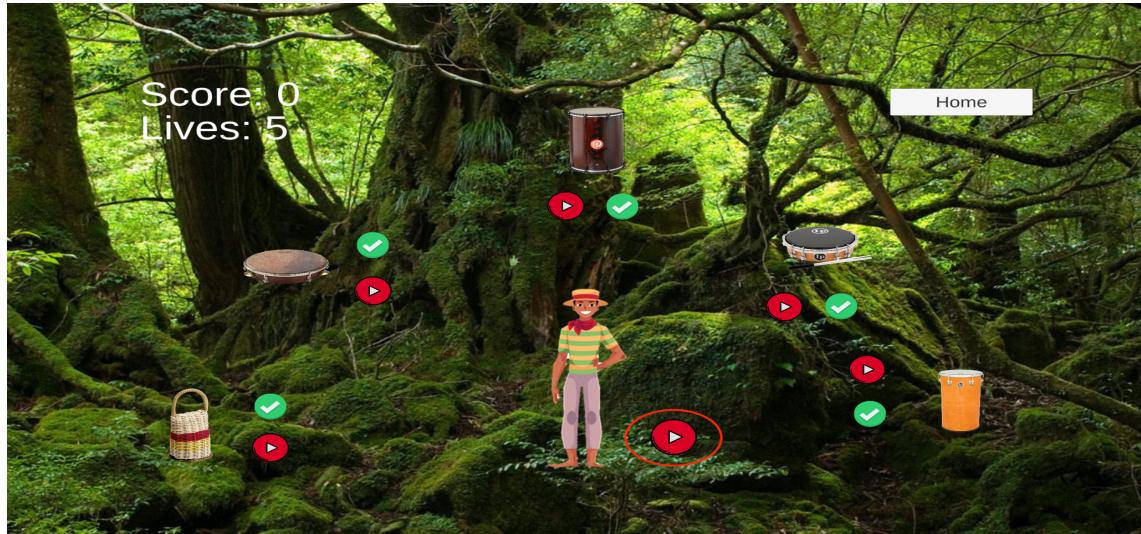
Debe dar click sobre el nivel al que desea acceder, si es la primera vez que juega únicamente podrá seleccionar el primer nivel y si logra obtener todos los aciertos podrá seleccionar el siguiente nivel.

2. Escuchar sonidos



Para escuchar cómo suena cada instrumento debe dar click en los botones rojos que se encuentran al lado de cada instrumento.

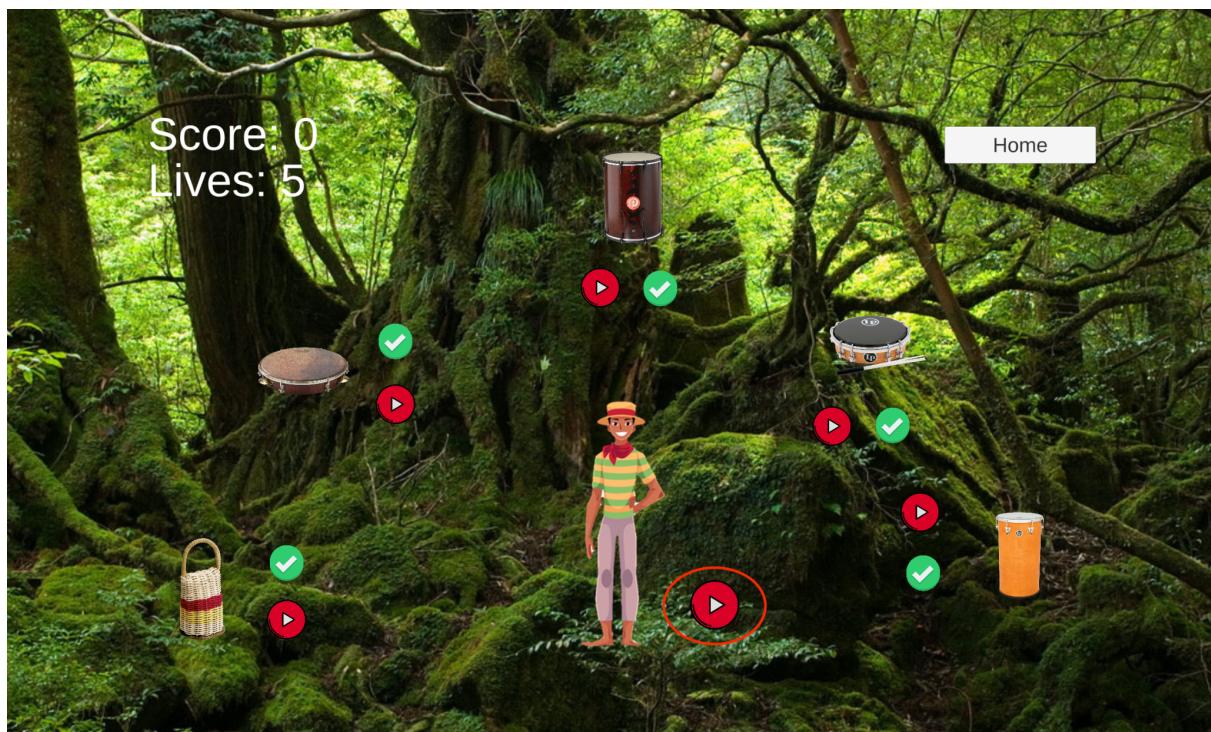
3. Iniciar prueba



Cuando se sienta seguro de identificar cómo suena cada instrumento debe dar click en el botón rojo que se encuentra junto al personaje para empezar la prueba.

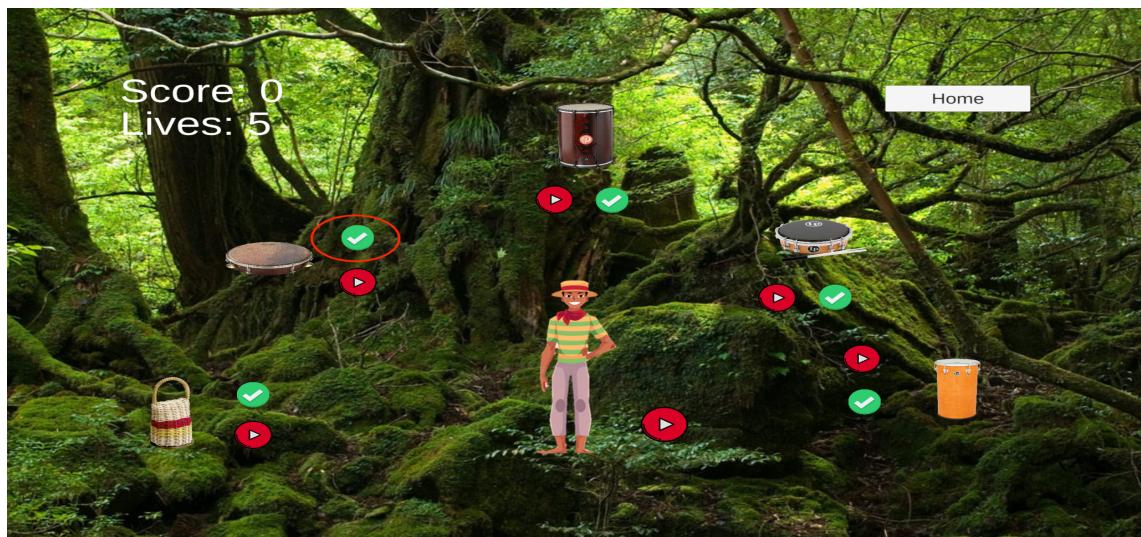
4.2.6 Elegir instrumento

1. Iniciar prueba



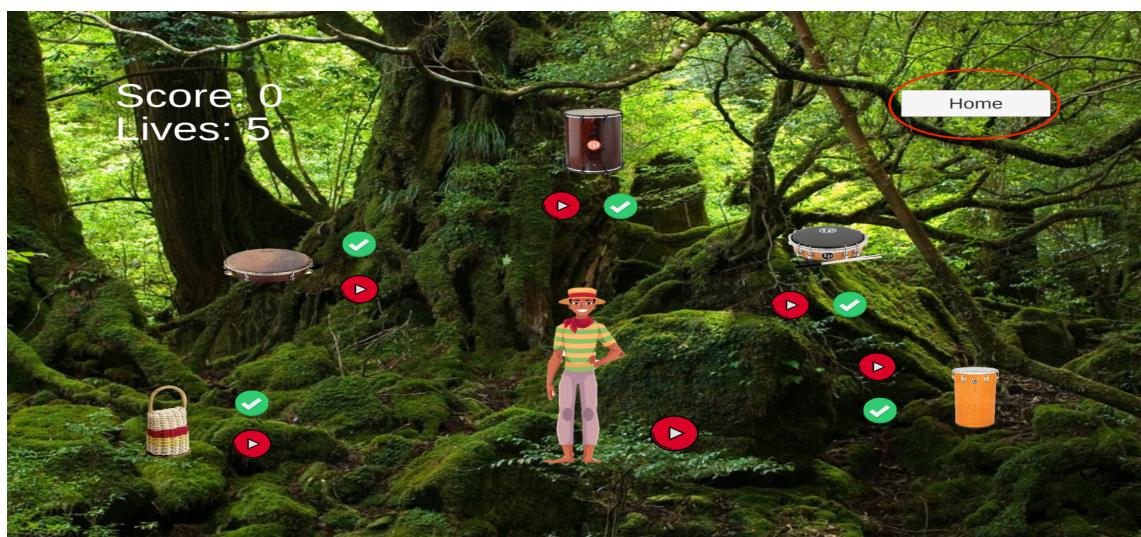
Cuando se sienta seguro de identificar cómo suena cada instrumento debe dar click en el botón rojo que se encuentra junto al personaje para empezar la prueba.

2. Seleccionar instrumento



Al iniciar la prueba se reproducirá un sonido al azar y debe seleccionar el instrumento al que le corresponda dicho sonido. Para seleccionar un instrumento debe dar click sobre el botón verde ubicado junto a cada instrumento.

4.2.7 Regreso a menú principal



En cualquier momento usted puede regresar a la página principal del videojuego, para esto debe buscar el botón “Home” que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla y dar click sobre él.

Si desea obtener apoyo técnico o ayuda en relación con el software, póngase en contacto a través de la página <http://wts.rocks:8000/contacto/>

Licencia



Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International

This license requires that reusers give credit to the creator. It allows reusers to distribute, remix, adapt, and build upon the material in any medium or format, for noncommercial purposes only. If others modify or adapt the material, they must license the modified material under identical terms.

BY: Credit must be given to you, the creator.

NC: Only noncommercial use of your work is permitted.

Noncommercial means not primarily intended for or directed towards commercial advantage or monetary compensation.

SA: Adaptations must be shared under the same terms.

The World Through Sounds © 2022 by Aranza García, Clarita Osorio, Alejandro Mariacca y Daniel Martínez is licensed under CC BY-NC-SA 4.0