



# Master 2 RSH TP3 ADMI Routage Dynamique et RIP

Encadré par:
Ahmad FADEL

Réalisé par: Fanny PRIEUR / Lorenzo MAZZOCCHI

Année 2018/2019

• Rappel Quagga/Zebra:

**GNU Zebra** est une suite de logiciels de routage. Il prend en charge plusieurs protocoles et permet de transformer une machine Unix en routeur.

**Quagga** est une suite de logiciels de routage implémentant les protocoles **OSPF** (v2 & v3), **RIP** (v1, v2 & v3), **BGP** (v4) et **IS-IS** pour les plates-formes de type Unix. Tout comme GNU Zebra, il permet de transformer une machine Unix en routeur.

Quagga est un fork du projet GNU Zebra (inactif depuis 2005).

## Partie 1 : Configuration préliminaire

 Les commandes permettant de désactiver les différentes interfaces sont les suivantes :

> ifconfig eth0 down ifconfig eth1 down ifconfig eth2 down ifconfig eth3 down ifconfig eth4 down

 Afin de répondre à la topologie demandée, nous avons effectué les commandes suivantes sur nos interfaces situées sur la machine Linux :

ifconfig eth1 8.0.6.1 netmask 255.255.255.0 ifconfig eth2 9.0.6.2 netmask 255.255.255.0 ifconfig eth3 10.0.5.2 netmask 255.255.255.0

 Afin de répondre à la topologie demandée, nous avons effectué la commande suivante sur l'interface située sur la machine Windows :

L'adresse IP et le masque : **8.0.6.2/24** Passerelle par défaut : **8.0.6.1/24** 

 Nous avons effectué un *ping* entre notre machine Windows 8.0.6.2/24 et la machine Windows voisine 8.0.5.1/24. Nous constatons que le *ping* fonctionne.

### Partie 2: Protocole RIP

#### Rappels:

- ☐ Pour lancer Quagga : /etc/init.d/quagga start
- ☐ Mot de passe des démons **zebra** et **ripd** est "**zebra**".
- ☐ Edition du fichier /etc/quagga/daemons en modifiant zebra=yes et ripd=yes.
- ☐ En lançant Quagga, nous n'avons eu aucun message d'erreur et nous n'avons donc pas fait la liste de commande indiqué dans le tp.

#### 2.1-Mise en place

#### Question 1:

La commande permettant d'obtenir le port de zebra est « *netstat -antp* | *grep zebra* ». Le port zebra est : **2601** 

La commande permettant d'obtenir le port de ripd est « *netstat -antp* | *grep ripd* ».

Le port ripd est : 2602

#### Question 2:

Pour se connecter au démon zebra, nous utilisons la commande « *telnet localhost 2601* ». mdp : zebra

Pour se connecter au démon ripd, nous utilisons la commande « *telnet localhost 2602* ». mdp : zebra

#### Question 3:

Il faut se placer en mode « configure terminal ».

Puis entrer les commandes :

- « interface ethX », X étant l'interface que nous voulons configurer.
- « ip address <ip>/24 », <ip> étant l'adresse IP à utiliser.
- « write file », qui nous permet de sauvegarder la configuration.

```
GNU nano 2.2.6
                                             Fichier : zebra.conf
 Zebra configuration saved from vty
    2018/10/17 09:22:44
hostname Router
password zebra
enable password zebra
interface eth0
ipv6 nd suppress-ra
interface ethl
ip address 8.0.6.1/24
ipv6 nd suppress-ra
interface eth2
ip address 9.0.6.2/24
ipv6 nd suppress-ra
interface eth3
ip address 10.0.5.2/24
ipv6 nd suppress-ra
interface eth4
ipv6 nd suppress-ra
interface lo
interface wlan0
ipv6 nd suppress-ra
line vty
```

La commande **echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward** écrit le chiffre 1 dans le fichier ip\_forward. Cette commande permet d'activer l'IP forwarding en mettant la valeur 1. Sinon, l'IP Forwarding est désactivé par défaut avec la valeur 0.

Cette commande sert sous linux à activer les fonctions de routage entre les interfaces réseau du système. Cela n'a de sens que dans le cas d'une machine possédant plusieurs interfaces réseau. La commande autorise le système à rediriger un paquet de données

arrivé par une interface réseau vers une autre interface réseau, conformément à la table de routage du système.

#### 2.2-RIP

#### Question 1:

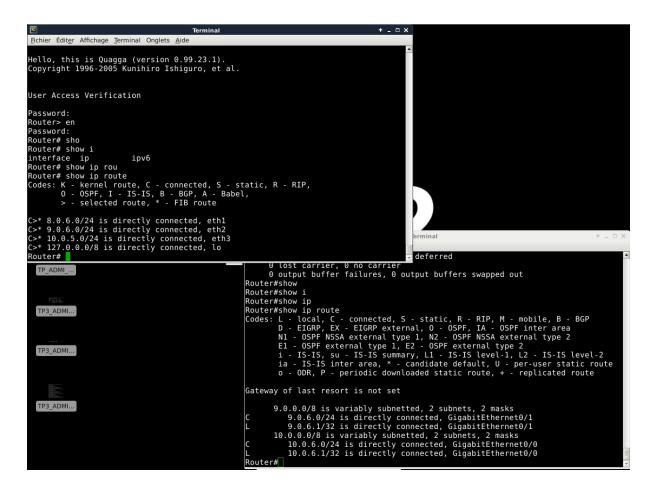
- « configure terminal » :Passer en mode SuperUtilisateur sur le routeur.
- « router rip » : Cette commande active le mode RIP (Routing Information Protocol) qui est un protocole de routage. Il permet à chaque routeur de communiquer aux autres routeurs la distance qui les sépare du réseau.
- « version 2 » : Nous définissons RIP en version 2 qui utilise le multicast.
- « network 8.0.6.0/24 » : Adresse réseau que RIP doit gérer.
- « network 9.0.6.0/24 » : Adresse réseau que RIP doit gérer.
- « network 10.0.6.0/24 » : Adresse réseau que RIP doit gérer.
- « redistribute connected » : Commande permettant de définir RIP pour qu'il propager ces routes statiques.
- **« write file »**: Commande pour sauvegarder les configurations faites.

Nous obtenons le fichier de configuration pour ripd suivant :

```
I Zebra configuration saved from vty
2018/10/17 09:27:27
hostname ripd
password zebra
log stdout
router rip
version 2
redistribute connected
network 8.0.6.0/24
network 9.0.6.0/24
network 10.0.5.0/24
!
line vty
!
```

#### Question 2:

Le protocole RIP (Routing Information Protocol) demande aux autres interfaces qui possède quoi comme route, d'où les routes affichées. Il n'y a pas de différences entre les deux tables. Il n'y a pas de route par défaut car nous effectuons une demande de route par défaut.



#### Question 3:

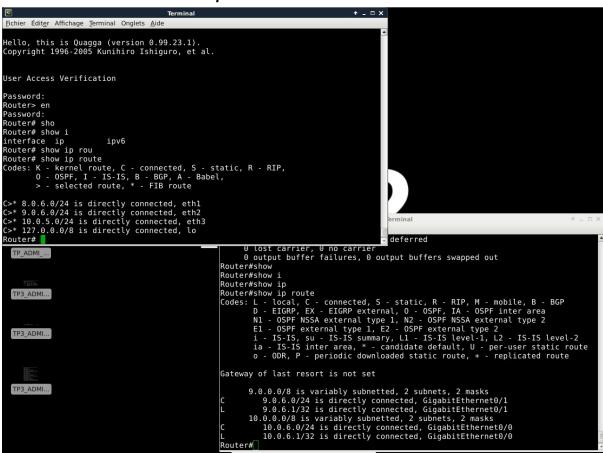
Les paquets RIP qui circulent sont d'une part, des paquets *Request* qui servent à ses interfaces pour savoir à qui elles sont connectés et d'autre part, des *Response* qui renvoient les adresses des réseaux auxquelles les interfaces sont connectées.

#### 2.3-Configuration routeur Cisco

#### Rappel:

Adresses IP des interfaces GigaEthernet0/0 10.0.6.1/24 (routeur/serveur) et GigaEthernet0/1 9.0.6.1/24 (routeur/serveur voisin).

Résultat de la commande show ip route :



#### Question 1:

Nous voyons passer des paquets RIPSv2, ICMPv3 et ICMP ainsi que des paquets *Request* et des paquets *Response*.

Routing Information Protocol
Command: Response (2)
Version: RIPv2 (2)
Routing Information Protocol
Command: Request (1)
Version: RIPv2 (2)

	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info	
1	0.000000000	8.0.4.1	224.0.0.9	RIPv2	66	Request	
2	0.000034000	8.9.2,1	224.0.0,9	RIPv2	66	Request	
3	0.000062000	9.0.2.2	224.0.0.9	RIPv2	66	Request	
4	0.007682000	8.0.4.1	224.0.0.22	IGMPv3	54	Membership	Report / J
5	0.755647000	8.9.4.1	224.0.0.22	IGMPv3	54	Membership	Report / J
6	5.074827000	8.9.4.1	224.0.0.9	RIPv2	146	Response	
7	5.074904000	8.0.2.1	224.0.0.9	RIPv2	146	Response	
	5.074922000	9.0.2.2	224.0.0.9	RIPv2	146	Response	
9	36.08734600	(8.0.4.1	224.0.0.9	RIPv2	146	Response	
16	36.08738900	(8.0.2.1	224.0.0.9	RIPv2	146	Response	
1	1 36.08741700	(9.0.2.2	224.0.0.9	RIPv2	146	Response	
1	2 37.62794300	(8.0.4.1	8.0.4.2	ICMP	98	Echo (ping)	
1	3 37.62837600	(8.0.4.2	8.0.4.1	ICMP	98	Echo (ping)	reply
1	4 38.62776606	(8.0.4.1	8.0.4.2	ICMP	98	Echo (ping)	
1	5 38.62815900	(8.0.4.2	8.0.4.1	ICMP	98	Echo (ping)	reply
1	6 39.62775200	0(8.0.4.1	8.0.4.2	ICMP	98	Echo (ping)	
1	7 39.62812400	8.0.4.2	8.0.4.1	ICMP	98	Echo (ping)	
1	8 40.6277280	0(8.0.4.1	8.0.4.2	ICMP	98	Echo (ping)	
	19 40.6281060	9(8.0.4.2	8.0.4.1	ICMP	98	Echo (ping)	
	20 41.6277310	9(8.0.4.1	8.9.4.2	ICMP	98	Echo (pina)	request .

Ici, nous voyons bien les paquets RIPv2, IGMPv3 et ICMP.

#### Question 2:

Nous observons sur la table de routage de notre routeur les adresses dynamiques que nous avons configurés.

# Partie 3 : Convergence du protocole RIP lors de la panne d'un lien

 A partir des traces affichées sur le *ping*, compter le nombre de paquets perdus. Par la suite, déduire le temps mis à RIP pour trouver un chemin alternatif suite à la perte d'un lien (note : généralement la commande ping envoie approximativement un *ICMP* echo\_request toutes les secondes).

Par défaut, le protocole RIP met à jour sa table de routage toutes les 30 secondes. Cette valeur peut varier de 10 à 60 secondes.

lci, nous avons perdus un total de 30 paquets sur les 100 envoyés. Cela est dû au délai de mise à jour de la table de routage par la protocole RIP.