

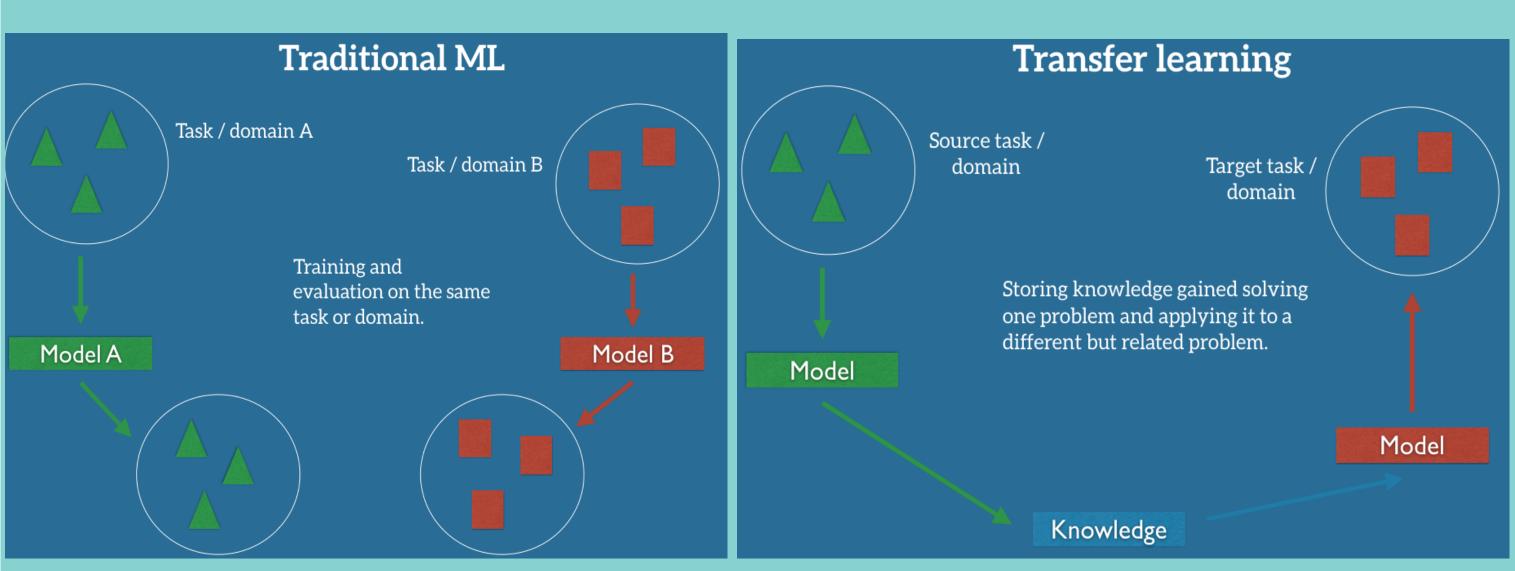
Transfer Learning L'Apprentissage par Transfert



1. Introduction

Définition : L'apprentissage par **Transfert** (ou **Transfer Learning**) est un domaine du **Machine Learning**. Cela permet d'appliquer des **connaissances** gagnées lors d'une tâche afin de résoudre un problème différent ayant des similitudes.

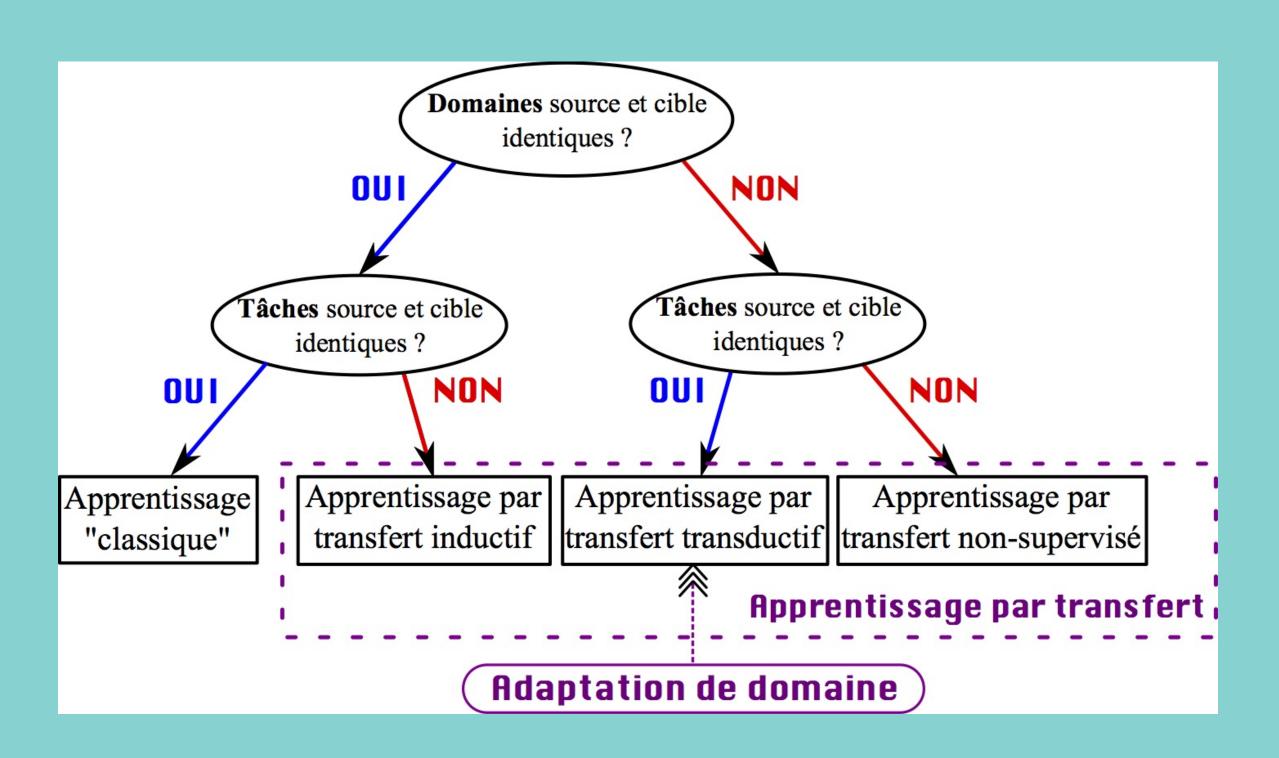
Objectif: Le but du transfert de stratégie **d'apprentissage** est d'aider à faire évoluer le **Machine Learning** pour le rendre aussi efficace que **l'apprentissage** Humain.



* Différence entre le Machine Learning traditionnel et le Transfer Learning

4. Apprentissage

Les algorithmes de **Machine Learning** servent sur de large jeu de données, là où ceux de **Transfer Learning** utilisent les **connaissances** de cet **apprentissage** afin de les appliquer à des ensembles plus petits de données destinés à un problème similaire.



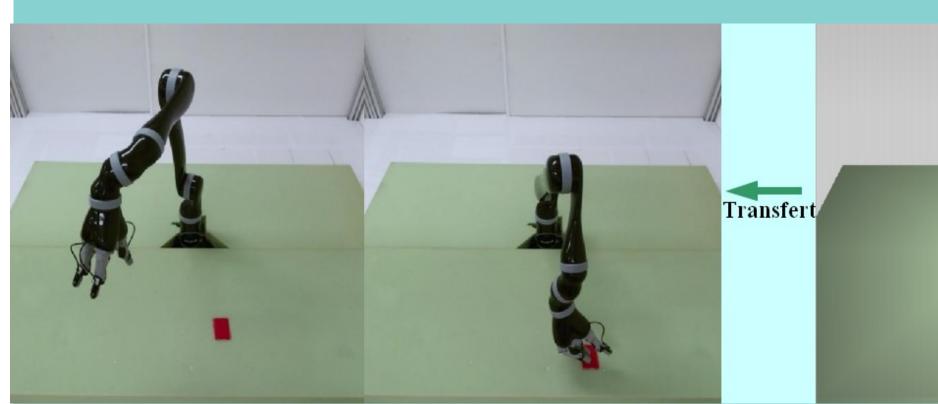
• Cas des réseaux neuronaux :

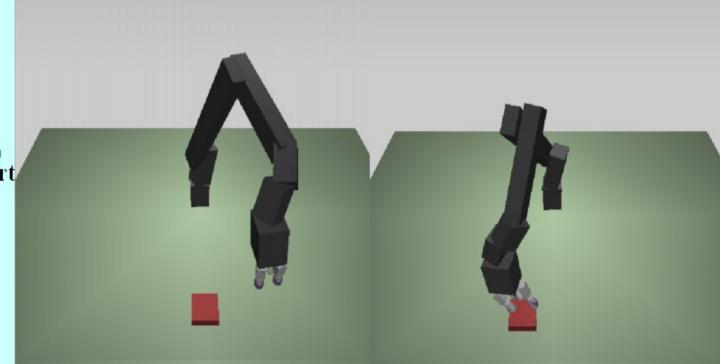
Si vous avez un large jeu de données, il faut ré-entraîner tout le **réseau de neurone** avec les poids initialisés du réseau pré-entraîné.

2. Cas d'utilisation

Utiliser le **Machine Learning** dans certains contextes peut être impossible ou contraignant, par exemple en robotique.

 Entraîner un robot est lent et coûteux, nous allons donc entraîner l'algorithme sur une simulation afin de transférer ces nouvelles connaissances sur le modèle du monde réel.





* Représentation 3D de l'apprentissage du robot, puis transfert des connaissances vers le modèle réel.

5. Effets

 On peut représenter le choix de l'approche algorithmique en fonction des datasets :

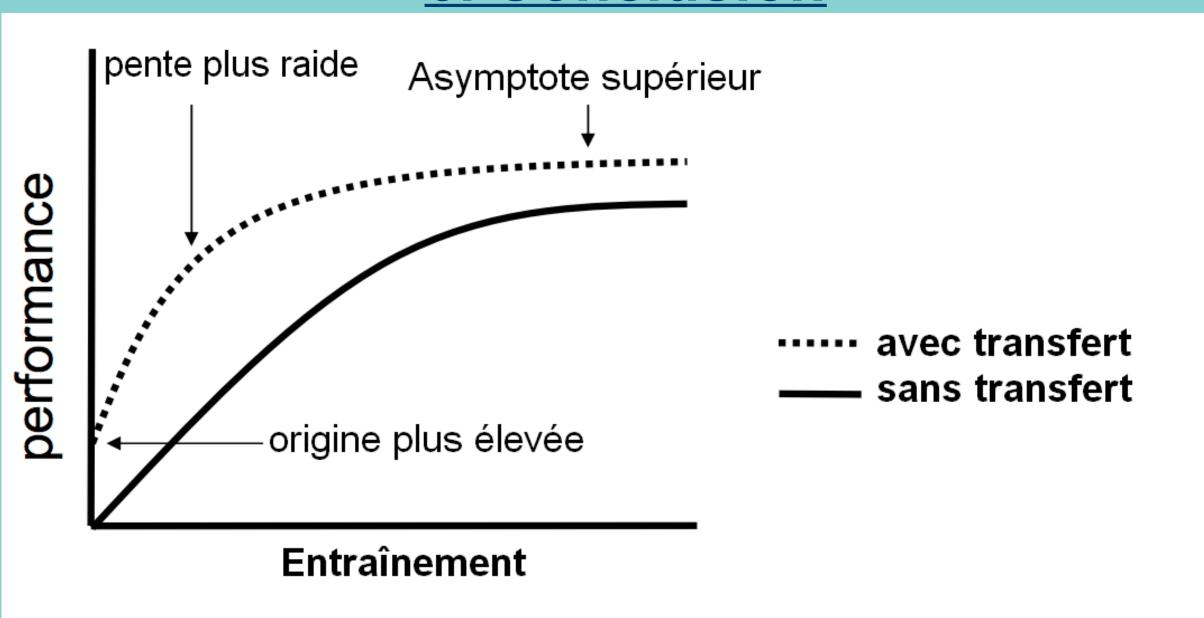
	Dataset Similaire	Dataset Différent
Petit dataset	Transfer Learning: caractéristiques de haut niveau + classifieur	Transfer Learning: caractéristiques de bas niveau + classifieur
Large dataset	Affinage	Affinage

3. Efficacité

On évalue l'efficacité des techniques de **Transfer Learning** grâce à trois étapes :

- Mesurer si l'apprentissage d'une tâche est faisable seulement grâce aux connaissances transférées.
- Comparer le temps d'apprentissage d'une tâche en utilisant les connaissances gagnées grâce au Transfer Learning avec le temps d'apprentissage sans Transfer Learning.
- Comparer la performance final de la tâche apprise par Transfer Learning avec la tâche original sans le transfert de connaissances.

6. Conclusion



- Le **Transfer Learning** est déjà utilisé dans les problèmes de données historique dont la fiabilité n'est plus valide si la réalité à changé, c'est un exemple parmi tant d'autres.
- Nous pouvons aussi conclure que le **Transfer Learning** est une optimisation, un raccourci pour gagner du temps ou obtenir de meilleures **performances**.