# Sécurité des systèmes d'exploitation

Virtualisation

#### Plan

- Principes de virtualisation
  - Hyperviseur
  - Mécanismes techniques
- Classes d'attaques spécifiques
- Hyperviseur, composant de sécurité ?
  - Windows Virtual Secure Mode
  - Sécurité du composant Hyper-V

#### Principes de virtualisation

- Virtualisation : technique permettant de faire fonctionner une machine dite virtuelle sur un matériel abstrait
  - Matériel géré par un hyperviseur (aussi appelé Virtual Machine Monitor) qui assure une médiation avec le matériel réel
  - 2 approches:
    - Paravirtualisation : nécessite une modification du système d'exploitation de la VM pour accepter ce matériel
    - Virtualisation complète : l'abstraction doit être représentative du matériel réel et ne pas entraîner de modification du système d'exploitation de la VM
  - Première implémentation à la fin des années 60 (IBM), suivie de travaux de spécification

#### Principes de virtualisation

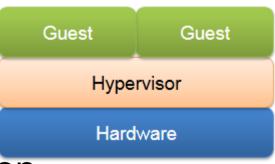
- Cas d'usage
  - Modifier et tester un système d'exploitation
  - Faire fonctionner des systèmes d'exploitations différents ou en version différente
  - Faire fonctionner un système d'exploitation avec une configuration différente du système réel (mémoire, nombre de processeur, ...)
  - Modifier la configuration matérielle du système réel sans impacter la configuration d'un système d'exploitation
    - Par ex. obsolescence ou panne du matériel sous-jacent

# Hyperviseur

- Assure l'ordonnancement de l'exécution des différentes machines virtuelles invitées
- Assure le contrôle d'accès
  - à la mémoire
    - Réalise aussi l'abstraction de la mémoire physique
  - au processeur
    - Interception de certaines instructions
    - Lecture ou écriture de registres
- Simule le matériel virtuel (disque, réseau, ...)
- Expose des hypercalls
  - Dans le cas de la paravirtualisation, permettent à la machine invitée de communiquer avec l'hyperviseur

# Hyperviseur

Type 1 : Xen, Hyper-V, VMWare ESXi



Type 1

- Indépendant du système d'exploitation
  - Parfois appelé bare metal hypervisor
- Taille réduite, code limité au partage et à la gestion des ressources matérielles entre les VM (dites machines invitées)
- Utilise souvent un environnement de contrôle qui parle au matériel et multiplexe les requêtes des invités
  - Dom0 pour Xen / partition parente pour Hyper-V
  - Évite d'héberger des pilotes dans le VMM pour renforcer l'isolation et la sécurité

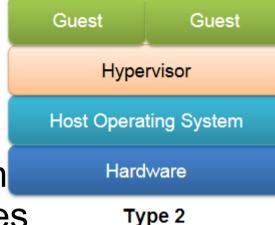
Source : Intel

# Types d'hyperviseur

 Type 2: VirtualBox, KVM (\*), VMWare Workstation

Installé sur un système d'exploitation
 hôte, repose sur l'hôte pour les pilotes

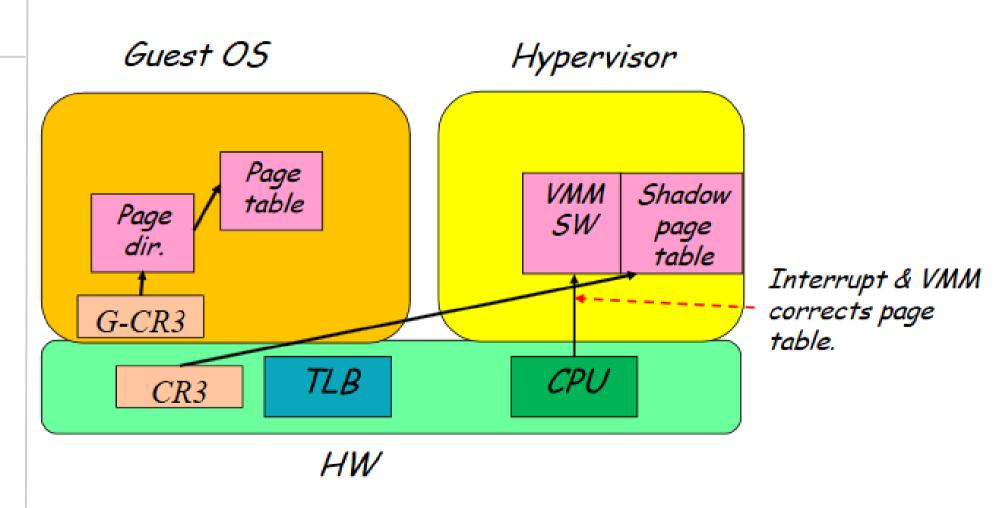
 La sécurité de l'hôte impacte la sécurité des VM



Source: Intel

- Approches historiques
  - Émulation complète
    - Interprète chaque instruction de l'invitée
    - Gestion logicielle des états des invitées
    - Problème : lenteur
  - Translation binaire contrôlée
    - Instructions non-privilégiées sont exécutées sur le processeur physique
    - Instruction privilégiées sont interceptées et émulées par l'hyperviseur
    - Problème : difficile à faire sur une architecture x86
      - Registres: mov %rax, %cr3?
      - Niveaux CPL, DPL
      - GDT, IDT, ...

- Approches historiques
  - Gestion de la mémoire
    - Découpage la mémoire physique entre l'hyperviseur et les machines invitées
      - Exposer une quantité de mémoire physique inférieure à la réalité
      - Comment empêcher une machine invitée d'accéder à la mémoire d'une autre (ou de l'hyperviseur) ?
        - Le système d'exploitation de la machine invitée ne doit gérer la « vrai » table de pages
    - « Détournement » du mécanisme de pagination
      - Utilisation de shadow page table : structure de données qui est activement maintenue et mise à jour par l'hyperviseur
        - La shadow page table réplique ce que l'invitée fait dans ses propres tables de page et s'en sert pour faire la translation de l'adresse physique invitée (guest physical address) vers l'adresse physique réelle/hôte (host physical address)



- Nouveaux jeux d'instruction
  - Un hyperviseur fonctionne en interceptant et émulant d'une manière sûre des opérations sensibles réalisées dans la machine invitée
    - Par exemple, un changement de table de pages, qui pourrait donner une accès illégitime à une zone de la mémoire
  - Une assistance matérielle doit permettre d'améliorer la performance et faciliter l'implémentation de l'hyperviseur
  - Intel VT-X / AMD-V
    - Jeux d'instruction incompatibles, implique de choisir une technologie ou de faire 2 implémentations en parallèle

- Intel VT-X
  - Introduction de 2 « modes » d'opération VMX
    - VMX root operation : exécution de l'hyperviseur
    - VMX non-root operation : exécution d'une machine invitée
  - Le basculement entre VMX root et VMX non-root est marqué par des <u>événements</u> VM Entry et VM Exit
    - Caractérisent des actions d'ordonnancement entre les VM
      - un VM Exit peut aussi intervenir pour gérer une exception

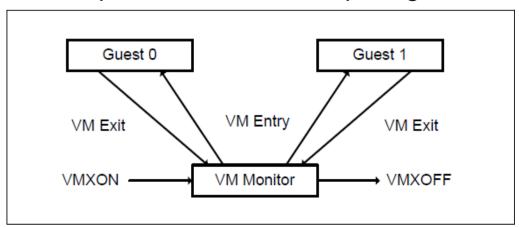


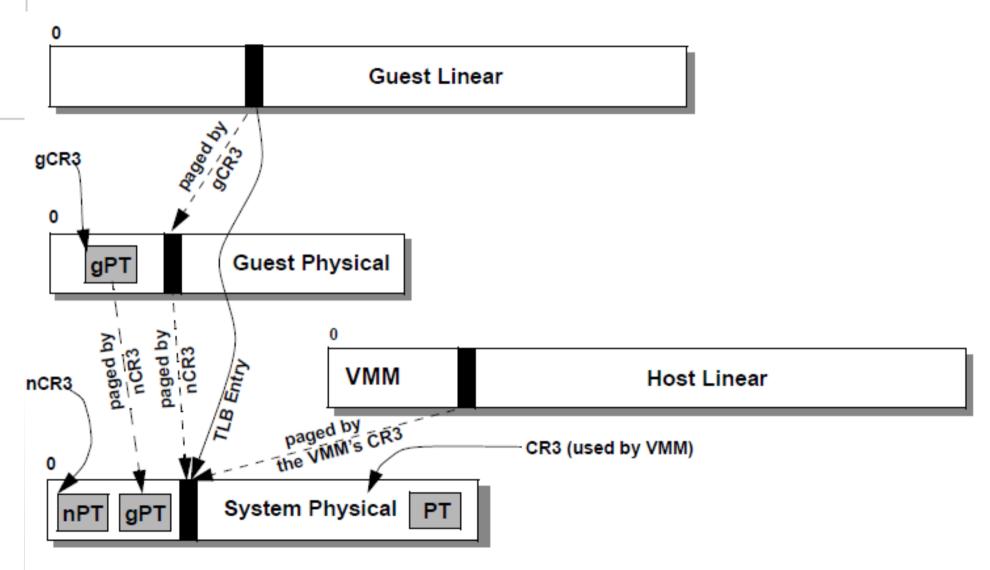
Figure 23-1. Interaction of a Virtual-Machine Monitor and Guests Source: Intel

- Intel VT-X (suite)
  - Chaque VM est caractérisée par une structure de données appelée VMCS (VM Control Structure)
    - Contient des informations notamment sur
      - Les états (host-state & guest state) du processeur
      - Des champs de contrôle qui déterminent des conditions (tentative d'exécution des certaines instructions, d'opérations sur certains registres, ...) conduisant à des événements VM exit
      - Des champs d'informations (la cause précise : interruption, exception, instruction, ...) sur le dernier événement *VM exit*
  - Accès à cette structure VMCS via un pointeur
    - Pointeur manipulé via les instructions VMPTRLD et VMPTRST
    - L'hyperviseur configure une structure VMCS avec les instructions VMREAD, VMWRITE et VMCLEAR

- Instructions de gestion VMX (Intel VT-X)
  - VMXON : active le cadre VMX operation qui va être utilisé par l'hyperviseur
  - VMLAUNCH : charge une machine virtuelle (qui prend le contrôle du processeur) gérée par une structure VMCS → entraîne un événement VM entry
  - VMRESUME : redonne le contrôle du processeur à une machine virtuelle (i.e. elle poursuit son exécution) gérée par une structure VMCS → entraîne un événement VM entry
  - VMXOFF : quitte le cadre VMX operation
    - Marque la fin de l'exécution du code l'hyperviseur

- Instructions utilisable par la machine invitée (Intel VT-X)
  - VMCALL : permet de solliciter un service offert par l'hyperviseur → entraîne un événement VM exit
  - VMFUNC : permet d'invoquer une « fonction de VM » (qui doit être activée et configurée par l'hyperviseur) sans entraîner d'événement VM exit
    - Une seule fonction existe dans la documentation Intel
      - Commutation du pointeur EPT (fonction n°0) : permet d'établir une hiérarchie différente de la structure de pagination EPT

- Gestion des tables de pages
  - L'hyperviseur a besoin de contrôler (et restreindre dans certains cas) l'accès des machines virtuelles à la mémoire physique
- Nouvelle « hiérarchie » de table de pages
  - Principe SLAT (Second Level Address Translation):
     Intel EPT/ AMD NPT
    - Permet la translation guest physical address / host physical address
      - Transparent pour l'OS de la VM qui continue à gérer sa mémoire virtuelle
    - L'hyperviseur peut positionner des permissions RWX sur les pages EPT/NPT
      - Les fautes de pages EPT/NPT déclenchent un VM Exit



Source: AMD

Figure 15-13. Address Translation with Nested Paging

- I/O Memory Management Unit (Intel VT-D, AMD I/O VT)
  - Contrôle (permissions et translation d'adresses) sur les accès DMA des périphériques
  - Peut également être utilisés pour donner accès à d'autres fonctions depuis une VM (périphérique, interruptions, ...)

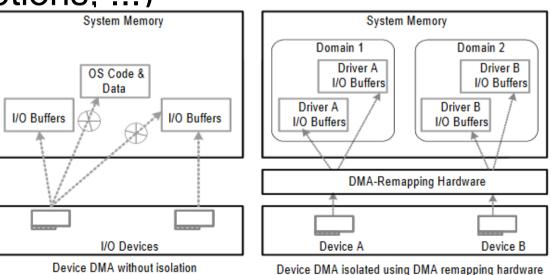


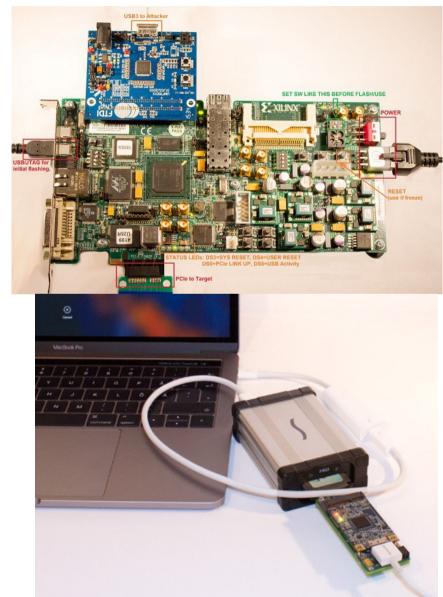
Figure 2-2. Example OS Usage of DMA Remapping

Source: Intel

18/42

#### Attaques DMA

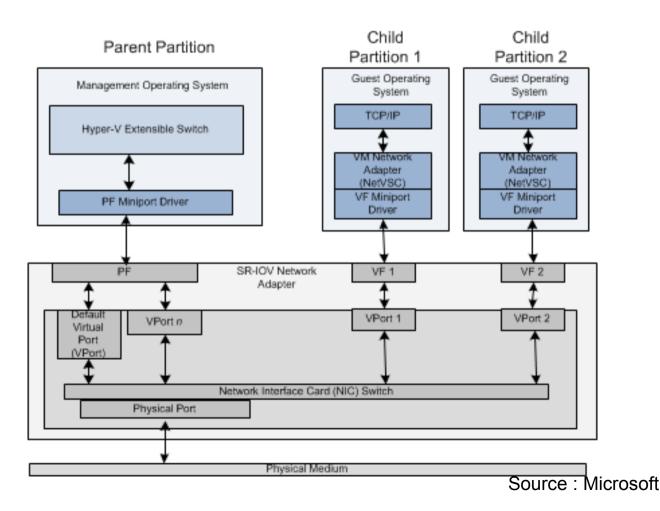
- Utilisation de périphériques équipés d'un contrôleur DMA pour accéder à la RAM sans le contrôle de la MMU
- Exemple : PCI Leech
  - Utilisation de cartes FPGA PCIe ou de cartes USB3 mini-PCIe
  - Lecture/écriture de la RAM
  - Injection de code noyau
  - Récupération et injection de fichiers



Source: Ulf Frisk

- SR-IOV (Single Root I/O Virtualization)
  - Extension PCI-Express
  - Permet à un périphérique, comme une carte réseau, de séparer les accès à des ressources de fonctions matérielles
    - Une physical function (PF) et une ou plus virtual function (VF)
  - Permet à du trafic réseau d'outrepasser la couche logicielle de l'hyperviseur et créer une lien direct entre la virtual function et la machine virtuelle
    - Augmente les performances est évitant de dédier une carte réseau physique à chaque VM

 Mécanisme SR-IOV dans un contexte d'interfaces réseaux



- Attaquer les autres VM
  - Un attaquant peut profiter d'un contrôle d'accès réduit ou d'une communication inter-VM légitime.
    - Cette attaque dépend de la configuration de l'hôte et du contrôle d'accès
- Attaquer l'hyperviseur
  - Généralement initié depuis une VM et dépendant de l'hyperviseur
    - Les pilotes de paravirtualisation, le partage de pressepapier, la sortie d'affichage et le trafic réseau sous des cibles potentielles

- Attaquer le matériel de l'hôte (depuis la VM)
  - Les plateformes matérielles reçoivent des mises à jour de micrologiciel
  - Si le mécanisme est accessible depuis la VM un attaquant peut charger un micrologiciel malveillant
    - L'hyperviseur devrait filtrer ce type de commande
- Attaquer l'architecture de l'hôte
  - Cas typique d'une attaque par canaux auxiliaires sur un composant partagé.
    - Par exemple, l'utilisation malveillante de l'allocation dynamique de mémoire (memory-ballooning)

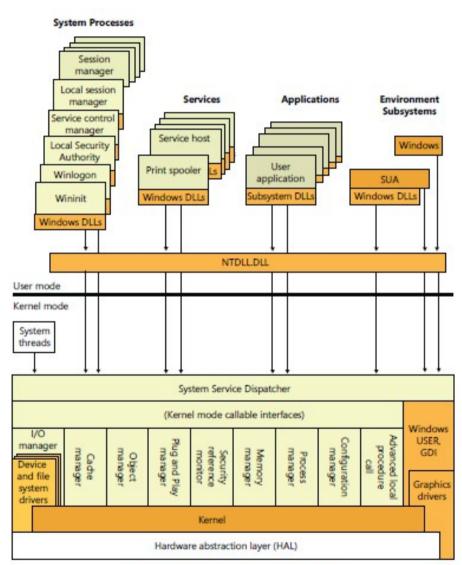
- Attaque des VM par l'hôte
  - Peut mener à de la fuite d'informations, une altération du fonctionnement ou une interruption de service
    - Les faiblesses exploitées sont généralement des défauts de validation des entrées ou des certificats, l'élévation de privilège et des problèmes de manipulation des données
- Attaquer l'abstraction de la plateforme
  - Peut mener à des échappements de la VM ou des dénis de service (par l'arrêt de l'hyperviseur)
    - Par exemple, défaut d'implémentation du code qui simule un matériel ou du micrologiciel au niveau de l'hyperviseur

- Interception de données réseau
  - Pas spécifique mais peut-être amplifiée dans un environnement virtuel avec le partage de matériel
    - Par exemple, mutualisation d'une carte réseau ayant accès à plusieurs VLAN
- Attaque sur la couche de gestion du stockage
  - Peut mener à des interruptions ou des usurpations en s'appuyant sur des faiblesses classiques comme la validation d'entrées, l'injection ou du *cross-site* scripting

# Hyperviseur, composant de sécurité ?

- L'hyperviseur met en œuvre des fonctions d'isolation de la mémoire et de contrôle des ressources
  - intérêt pour la sécurité
- Hyperviseur = logiciel
  - Taille et complexité du code ?
  - Conception prouvée ?
  - Développement sécurisé ?
  - ...
- Utilisation malveillante possible : rootkit en mode hyperviseur

- Quelle TCB pour Windows?
  - Idéalement le matériel, le noyau, le gestionnaire de mémoire, le gestionnaire d'objet et le moniteur de référence (Security reference monitor)
  - En pratique, tout ce qui est dans l'espace noyau (y compris les pilotes tiers) et le service LSASS



Hardware interfaces (buses, I/O devices, interrupts, interval timers, DMA, memory cache control, etc.)

Source: Windows Internals

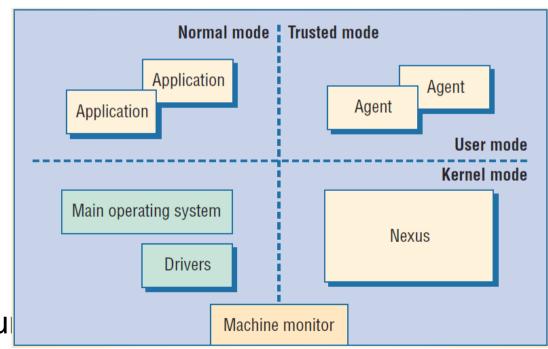
 En 2003, plusieurs chercheurs de Microsoft (Lampson et al.) ont publié un article intitulé A Trusted Open Platform présentant des pistes pour hausser le niveau de sécurité de Windows

Notamment, une approche faisant cohabiter 2

niveaux de sécurité

 Le Nexus est un petit noyau avec un haut niveau d'assurance

 La séparation entre les 2 niveaux de sécurité est faite à l'aide d'un hyperviseu

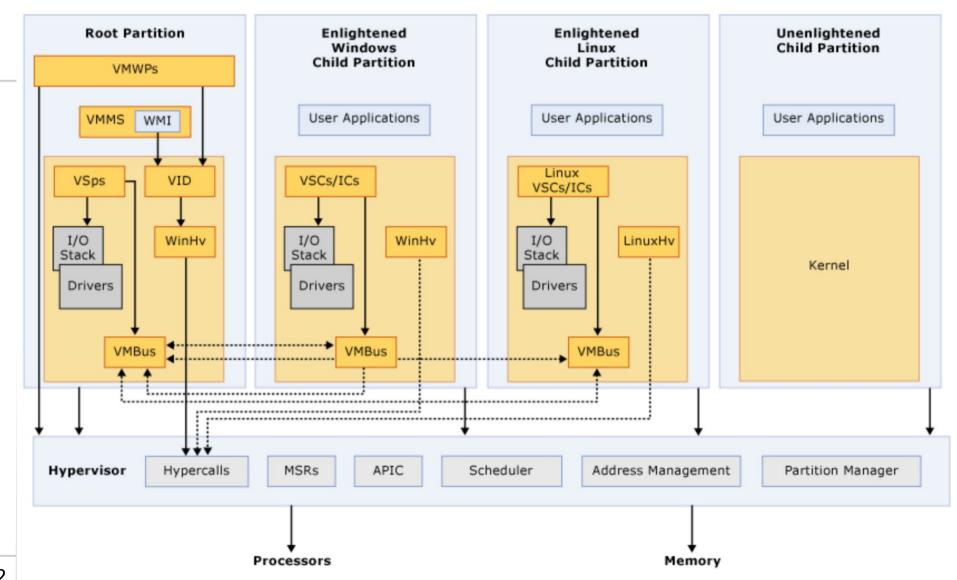


Source: Microsoft

- Repose sur Hyper-V
  - Disponible dans Windows 10 (variable selon les versions et éditions) et Windows Server 2016/2019
  - Nécessite que le Secure Boot UEFI soit activé
  - Tient compte de la présence d'une IOMMU
- Terminologie
  - VBS: Virtualization Based Security
  - VTL : Virtual Trust Level
    - 16 niveaux définis (0 est le plus bas niveau)
      - A ce jour, seuls VTL0 et VTL1 sont utilisés
  - Truslet : services hébergés par le VTL1
    - Credential Guard, Device Guard, vTPM

- Hyper-V
  - Hyperviseur de type 1 introduit dans Windows Server 2008
    - Repose sur les jeux d'instructions spécifiques d'Intel ou AMD
  - Les machines virtuelles (appelée parfois partition enfante dans la terminologie) peuvent utiliser des « services invités » (approche paravirtualisation)

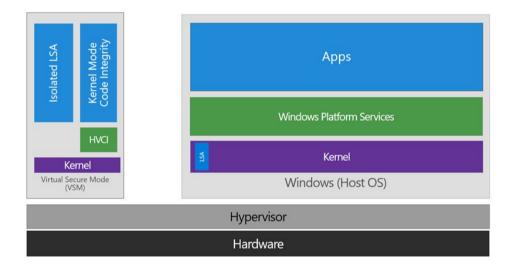
#### Hyper-V High Level Architecture

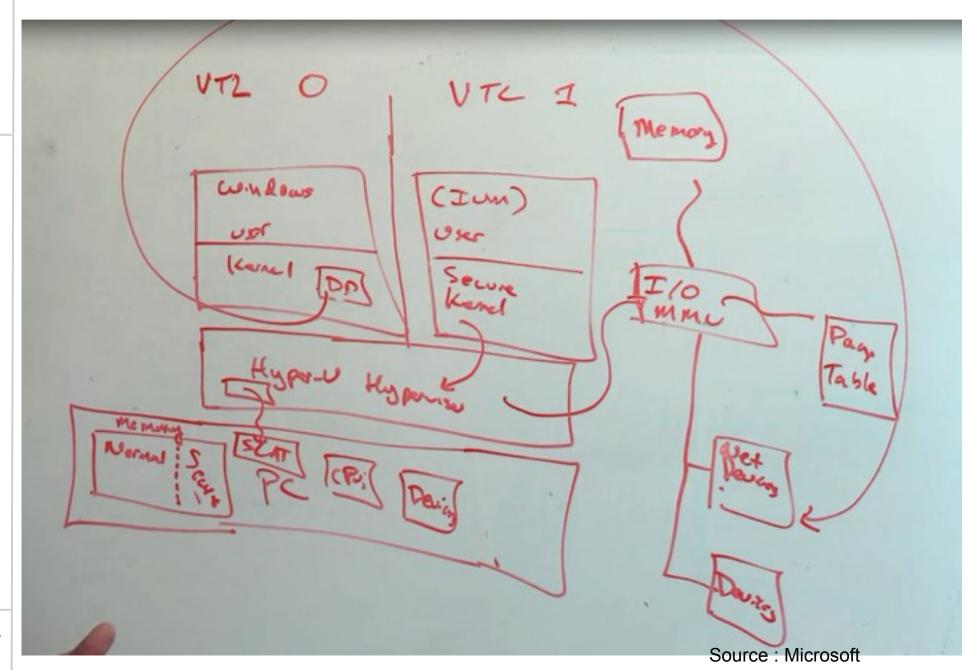


31/42

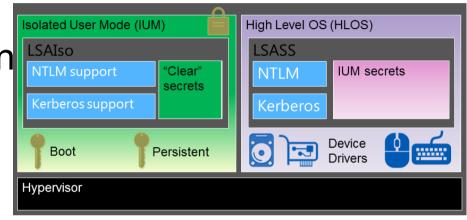
Source: Microsoft

- Séparation entre 2 environnements :
  - VTL0 qui contient le noyau NT et les applications
  - VTL1 qui contient le SecureKernel et des services protégés dans le Isolated User Mode
    - Ne contient pas de code tiers comme des pilotes





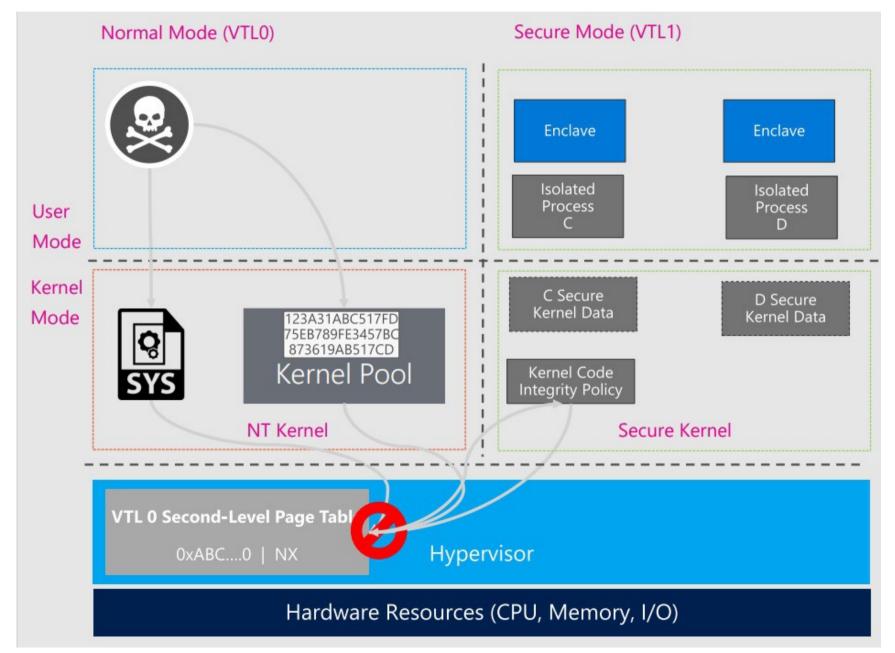
- Credential Guard
  - Protection le vol des éléments d'authentification (hash NTLM, ticket Kerberos) dans la mémoire du processus LSASS
    - « anti-Mimikatz »
- Application Guard
  - Exécution de certains onglets du navigateur Edge dans le *Isolated User Mode* (VTL1)



Source: Microsoft

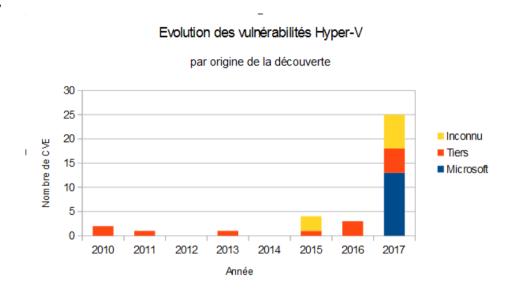
- Device Guard fournit une solution de contrôle du code exécuté (approche liste blanche)
  - Réutilisation de composants présents depuis Windows 8
    - UEFI Secure Boot : vérification de la signature du chargeur de démarrage
    - KMCI et UMCI : vérification de la signature du code exécutable (noyau et espace utilisateur)
  - Extension
    - Introduction d'un module de vérification de la signature du code qui fonctionne au niveau hyperviseur : HVCI
    - KMCI est déplacé au niveau VTL1 avec HVCI
    - La liste blanche de Code Integrity doit être configurée
      - via des cmdlets PowerShell

- Code Integrity indique (depuis VTL1) à l'hyperviseur quelles sont les pages contenant du code signé
  - Utilisation des permissions de pages sur les tables EPT
- Si l'OS tente d'exécuter une page définie comme non-exécutable au niveau EPT, déclenchement d'un VMExit
  - Même si la page est vue comme exécutable au niveau de l'OS

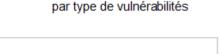


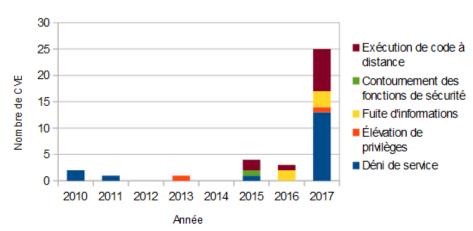
# Sécurité du composant Hyper-V

- Vulnérabilités Hyper-V
  - Forte hausse en 2017
    - Mobilisation des équipes de l'éditeur
  - Vues dans un contexte Hyper-V classique (hébergement de VM), quel impact sur VSM?
    - Peu d'informations
    - Limité dans certains cas:
      - le « Secure kernel » n'utilise pas de réseau virtuel ou le VMBus



#### Evolution des vulnérabilités Hyper-V





# Sécurité du composant Hyper-V

- « Bug bounty » Hyper-V depuis le 31/05/2017
  - Windows Server 2012 R2 et 2016, Windows 10 (Insider Preview uniquement)
  - Exécution de code à distance : de 5.000\$ à 150.000\$
  - Déni de service ou fuite d'informations : de 5.000\$ à 15.000\$

# Pour approfondir (1/2)

- Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual (Vol. 3, ch. 23 à 33)
- Security aspects of virtualization, ENISA, 2017
- Problématiques de sécurité associées à la virtualisation des systèmes d'information, ANSSI, 2013
- Protection des systèmes informatiques vis-à-vis des malveillances : un hyperviseur de sécurité assisté par le matériel, Thèse de doctorat, Benoît Morgan

# Pour approfondir (2/2)

- Windows 10 Virtual Secure Mode with David Hepkin, Channel 9
- Hypervisor Top Level Functional Specification v5.0c, Microsoft
- First Steps in Hyper-V Research, Mircosoft Security Research & Defense Blog
- Analysis Of The Attack Surface Of Windows 10 Virtualization-Based Security, R. Wotjtzuck, Black Hat USA 2016
- Introduction to Windows Device Guard, Matt Graeber, 2016

Questions?