

# Proyecto Integrador

## Sprint 3 - Entrega Grupal

### Spoiler Alert

Nuevamente para ésta entrega te vamos a hacer requerimientos de los cuales todavía no tenés conocimientos, los mismos van a ir apareciendo con el pasar de las clases! No dudes en consultarnos!

### Objetivo

Nuestro producto está creciendo. La cantidad de archivos y carpetas se vuelve cada vez más complejo y difícil de manejar . Es hora de cambiar de paradigma de programación, y comenzar con la programación orientada a objetos. Para esto debemos realizar un diagrama UML de clases de toda nuestra aplicación.

## Requerimientos obligatorios

### Para todos los modelos de negocio

- Realización de diagrama de clases UML de la aplicación.
- Utilizar herencia, polimorfismo e interfaces de necesitarlas.
- Se deben aclarar:
  - a. Clases abstractas.
  - b. Interfaces.
  - c. Relaciones de uso y de tiene.
  - d. Tipo de dato que reciben y devuelven los métodos.
  - e. Tipos de datos de los atributos.
  - f. Visibilidad de métodos y atributos.(público, privados,protegidos).
  - g. Herencias.
  - h. Polimorfismo.

## Requerimientos opcionales (ojo, mejoran MUCHO la experiencia de usuario)

### Para todos los modelos de negocio

- Si mi aplicación tendrá distintos tipos de usuarios (administrador, usuario, etc). Puedo plasmarlo en el diagrama de clases?
- Es aplicable algún tipo de patrón de diseño a mi aplicación? De ser así intenta diagramarlo.

En el caso de que no hayan podido avanzar con alguna solicitud del **SPRINT 2** no se olviden de completarlos/mejorarlos para **ESTE SPRINT**.

★ **Entrega del proyecto**

*Fecha de entrega: 15 días.*

*Formato de entrega: Seguimos con el repositorio de **GIT**.*