

2. DISEÑO DEL PROYECTO

2.1. Infraestructura e instalaciones necesarios

En este apartado debéis describir cuáles son las instalaciones que requiere vuestro proyecto, aportando información sobre las distintas zonas de trabajo que se pudieran necesitar.

- Oficina
- Espacio para equipos servidores (alquilados, instalación)

2.2 Recursos materiales y personales

Se ha de indicar todo el equipamiento que el proyecto va a requerir para su funcionamiento.

Se contemplará:

- *Equipamiento físico* necesario para **generar el servicio o producir el producto**: equipamiento informático (ordenadores, servidores, dispositivos electrónicos específicos, etc.), **equipamiento destinado a complementar las instalaciones** (mobiliario y decoración), así como el **stock** de cualquier elemento necesario para el desarrollo de la solución, si procede.
- *Equipamiento lógico*. Sería todo el **software, herramientas y licenciamiento** correspondiente para poner en funcionamiento la empresa, el producto y/o el servicio. SW, IDEs, Sistemas Operativos, BBDD...

- *Recursos personales*. Serían los recursos personales necesarios para realizar el proyecto. Pensar en que tipo de perfiles necesitáis y describirlos como si fuera una oferta de trabajo

- Nombre del puesto, funciones principales, formación necesaria, experiencia laboral, actitudes y aptitudes....

2.3 Tecnologías y lenguajes a emplear

Descripción detallada de las **tecnologías** base en las que se fundamenta la idea, así como los **lenguajes** de desarrollo que se van a utilizar.

Describir el proyecto desde el punto de vista técnico. Hablar de la base de datos utilizada, tecnologías FrontEnd. Tecnologías FrontEnd

Justificar el uso de esas tecnologías, ¿por qué esas y no otras?

3.DESARROLLO DEL SERVICIO /PRODUCTO

En esta sección se describirán los *pasos a seguir* para el desarrollo de las aplicaciones y/o servicios en los que se fundamente la idea de proyecto. Deben quedar claros los aspectos sobre *cómo se va a producir el producto o desarrollar el servicio*. En definitiva, son las **grandes fases de las que va a constar el desarrollo de todo el proyecto**, desde que se tiene la idea, hasta que se pone en producción.

Algunas ideas en las que se podría apoyar este apartado podrían ser:

- Identificar las fases del proyecto especificando su contenido y plazos de ejecución.
- Establecer los objetivos que se pretenden conseguir en cada fase identificando su alcance.
- Secuenciar las tareas de cada fase en función de las necesidades de implementación.
- Determinar los recursos y la logística necesaria para cada tarea.

Fase 1: Idea de producto, organización, esbozos y guía (Elaborar diagramas de flujo, esbozos de las páginas de la web). Marcar objetivos semanales. Necesidad de formación en tecnologías. Documentarse. Toma de decisiones.

Fase 2: Creación de unas primeras vistas simples, funcionamiento básico, uso local

Fase 3: Mejoras de funcionamiento, despliegue en servidor. Aplicación base completa

Fase 4: Funcionalidades extra, mejorar vistas, lista para presentación

4. PROCEDIMIENTOS Y CONTROLES DE CALIDAD

¿Qué medidas se van a tomar para asegurar la calidad del producto/servicio durante su producción? ¿Cómo se va a medir la calidad del producto/servicio una vez que esté siendo consumido por los clientes? ¿Cómo se van a gestionar los procedimientos de mejora, actualizaciones, etc.?

Es decir, aquí se definen los procedimientos para el seguimiento y control en la ejecución del proyecto, y para asegurar que la calidad del producto/servicio final sea la esperada. Habría que definir entre otros, los indicadores de calidad para realizar la evaluación del proyecto, el procedimiento para el registro y evaluación de las incidencias que puedan presentarse durante la ejecución del proyecto, así como la solución a las mismas, etc.

Tipos de pruebas realizadas

Pruebas unitarias: Pruebas de la API y FrontEnd

- Objetivo de las pruebas
- Herramienta usada
- Metodología: Configuración de la prueba, validación de respuestas, manejo de errores
- Casos de prueba: Prueba de Endpoints, Formularios....

Pruebas de integración

- Integración API y base de datos
- Integración API y FrontEnd

Pruebas de Usuario

Describir escenarios

Futuras funcionalidades a desarrollar

Medidas de seguridad: decisiones realizadas y justificación (limitar accesos, seguridad en la API, validación de datos en Frontend, copias de seguridad)

5. DOCUMENTACIÓN

Es en donde se definiría y elaboraría toda la documentación necesaria para la ejecución del proyecto: manuales de usuario, de administrador, tutoriales...

- Manual de usuario con capturas
- Manual de administrador: descripciones de registros, formulario, api

6. ANEXOS

Este apartado está destinado a incluir todo aquello que queráis añadir de manera adicional al trabajo.