

Ejemplos de Epics y Sprints

Sprint 1: Planificación y Diseño Inicial

Duración: Semana 1-2 - 25/03 – 08/04

Epics:

1. Planificación y Diseño

○ Tareas:

- Definir los requisitos técnicos y funcionales.
- Selección de tecnologías y lenguajes a utilizar.
- Diseño de la arquitectura del sistema (diagrama de flujo, arquitectura de software).
- Planificación de recursos (hardware y software) y tiempos estimados.
- Diseño de la base de datos y modelo de datos.

2. Desarrollo de Funcionalidades Principales

○ Tareas:

- Inicio de desarrollo de funcionalidades principales

4. Documentación

○ Tareas:

- Punto 2 del documento: Infraestructura e instalaciones necesarios, Recursos materiales y personales, Tecnologías y lenguajes a emplear.

Objetivos del Sprint:

- Establecer una base sólida de planificación.
 - Tener clara la estructura y los recursos necesarios para el proyecto.
 - Validar las tecnologías elegidas y la viabilidad técnica.
-

Sprint 2: Desarrollo de Funcionalidades Principales (Parte 1)

Duración: Semana 3-4 - 08/04 – 29/04

Epics:

2.- Desarrollo de Funcionalidades Principales

- **Tareas:**
 - Implementación de la funcionalidad de autenticación de usuarios (si aplica).
 - Desarrollo de las funcionalidades más críticas del sistema (por ejemplo, gestión de productos, ventas, etc.).
 - Creación de la interfaz de usuario (UI) para las funcionalidades implementadas.
 - Desarrollo de la lógica del back-end que soporta las funcionalidades clave.

3.- Control de Calidad y Pruebas

- **Tareas:**
 - Diseño e implementación de pruebas unitarias para las funcionalidades desarrolladas.

4.- Documentación

- **Tareas:**
 - Punto 3 del documento: DESARROLLO DEL SERVICIO /PRODUCTO

Objetivos del Sprint:

- Desarrollar las funcionalidades básicas del sistema.
 - Comenzar a realizar pruebas unitarias para asegurar que las primeras funcionalidades funcionen correctamente.
-

Sprint 3: Desarrollo de Funcionalidades Principales (Parte 2) y Pruebas

Duración: Semana 5-6 - 29/04 – 13/05

Epics:

2. Desarrollo de Funcionalidades Principales

- **Tareas:**

- Continuación del desarrollo de funcionalidades (completar lo que falta del back-end y front-end).
- Integración de los componentes desarrollados.

3. Pruebas y Control de Calidad

- **Tareas:**

- Pruebas de integración (asegurarse de que los diferentes módulos y funcionalidades interactúan correctamente).
- Pruebas de aceptación de usuario (validar las funcionalidades con casos de uso reales).

4. Documentación

- **Tareas:**

- Punto 4 del documento: Procedimientos y Controles de Calidad

Objetivos del Sprint:

- Completar la implementación de las funcionalidades principales.
 - Asegurarse de que las funcionalidades integradas trabajen de forma conjunta.
 - Realizar pruebas más exhaustivas para detectar errores.
-

Sprint 4: Documentación, Seguridad y Mejoras

Duración: Semana 6-7- 13/05-27/05

Epics:

4.- Documentación

- **Tareas:**
 - Punto 5 del documento: Documentación
 - Creación de la documentación técnica del sistema (manuales, diagramas de arquitectura, etc.).
 - Documentación de la API si es aplicable.

5.- Implementación de Seguridad

- **Tareas:**
 - Implementación de medidas de seguridad (autenticación, autorización, protección de datos).

3.- Control de Calidad y Pruebas

- **Tareas:**
 - Realización de pruebas finales de seguridad y rendimiento.

Objetivos del Sprint:

- Elaborar la documentación técnica necesaria.
 - Asegurarse de que el sistema cumpla con los requisitos de seguridad.
 - Realizar pruebas de seguridad y corregir posibles vulnerabilidades.
-

Sprint 5: Despliegue, Mantenimiento y Preparación para la Presentación

Duración: Semana 8 - 27/05 – 03/06

Epics:

6.- Despliegue y Entorno de Producción

- **Tareas:**
 - Despliegue del sistema en el entorno de producción.
 - Configuración del servidor y los entornos de producción.

7 Mantenimiento y Mejoras Posteriores

- **Tareas:**
 - Corrección de errores post-despliegue (si los hay).
 - Implementación de mejoras basadas en comentarios o pruebas adicionales.

8. Presentación Final

- **Tareas:**
 - Preparación de la presentación final.
 - Ensayo de la exposición del proyecto.
 - Creación de la documentación de apoyo para la presentación.

Objetivos del Sprint:

- Asegurarse de que el sistema esté listo para ser desplegado en un entorno real.
 - Realizar las últimas correcciones y mejoras.
 - Preparar la exposición final del proyecto.
-