

## Ejemplo de Puntos clave (JIRA - EPICS) de un Proyecto

### 1. Planificación y Diseño

- **Descripción:** Todo lo relacionado con la planificación inicial del proyecto y el diseño de la solución.
- **Tareas relacionadas:**
  - Definir los requisitos técnicos y funcionales.
  - Diseño de la arquitectura del sistema.
  - Planificación de recursos y tiempos.
  - Selección de tecnologías y lenguajes.
  - Diseño de base de datos.

### 2. Desarrollo de Funcionalidades Principales

- **Descripción:** Implementación de las funcionalidades clave del producto o servicio.
- **Tareas relacionadas:**
  - Implementación de la funcionalidad de autenticación de usuarios.
  - Desarrollo de la gestión de productos, ventas, o cualquier otra funcionalidad clave.
  - Integración de sistemas o módulos.
  - Desarrollo de la interfaz de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX).

### 3. Pruebas y Control de Calidad

- **Descripción:** Tareas relacionadas con la realización de pruebas para asegurar la calidad del proyecto.
- **Tareas relacionadas:**
  - Pruebas unitarias.
  - Pruebas de integración.
  - Pruebas de aceptación de usuario.
  - Revisión de código y control de calidad.

### 4. Documentación

- **Descripción:** Elaboración de la memoria del proyecto documentación técnica y de usuario.
- **Tareas relacionadas:**
  - Redacción de los puntos de la memoria (se pueden tener varias tareas por cada punto)
  - Redacción de la documentación técnica (manuales de uso, diagramas de arquitectura, etc.).
  - Creación de guías de instalación y configuración.
  - Documentación de pruebas realizadas.

## 5. Implementación de Seguridad

- **Descripción:** Implementación de medidas de seguridad en el sistema, asegurando que todos los datos y procesos sean seguros.
- **Tareas relacionadas:**
  - Implementación de autenticación y autorización.
  - Gestión de datos sensibles y encriptación.
  - Auditoría de seguridad y pruebas de penetración.

## 6. Despliegue y Entorno de Producción

- **Descripción:** Preparación del sistema para su despliegue en el entorno de producción.
- **Tareas relacionadas:**
  - Configuración del servidor y entorno de producción.
  - Despliegue de la aplicación.
  - Monitoreo y pruebas en el entorno de producción.

## 7. Mantenimiento y Mejoras Posteriores

- **Descripción:** Tareas que puedan surgir después del despliegue para mejorar el sistema o corregir errores.
- **Tareas relacionadas:**
  - Corrección de errores post-despliegue.
  - Implementación de mejoras basadas en comentarios de usuarios o pruebas adicionales.
  - Optimización de rendimiento.

## 8. Presentación Final

- **Descripción:** Preparación y ensayo para la presentación del proyecto final.
- **Tareas relacionadas:**
  - Creación de la presentación.
  - Ensayo de la presentación oral.
  - Preparación de documentación de apoyo.