

# SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION

## 1.INTRODUCTION

Il software “Gameville” è un social network a tema videogiochi.

Gli utenti possono vedere i giochi, scrivere recensioni sui loro titoli, e chiedere consiglio su quale gioco giocare in base a determinate richieste.

Tale software si collega ad un database utilizzando il framework JDBC.

Ci sono due software che prenderò come esempio di confronto per Gameville.

Il primo è Facebook, il social network più famoso al mondo, che offre molte più funzionalità(come per esempio la possibilità di diventare amici tra gli utenti), ma che deficiata di essere troppo generico e non specializzato in un unico argomento come invece lo è Gameville per i videogiochi.

Il secondo software è Ludomedia, un social network di videogiochi italiano.

Esso offre come Gameville la possibilità di recensire giochi e qualche altra funzione non presente in Gameville(come la già citata amicizia).

Però in Ludomedia la funzione di consigli su quale gioco giocare è totalmente assente, se non con richieste dirette tramite post.

## 2.USER STORIES

- 1.As a user, i want to review a videogame, so that i can express my opinion on a specific title.
- 2.As a user, i want to ask advices on which videogame to play, so that i can discover new titles.
- 3.As a admin, i want to add new videogames, so that i can expand the set of the advisable and reviewable games.

## 3.FUNCTIONAL REQUIREMENTS

- 1.The system shall show a list of the games with the score of each game.
- 2.The system shall show the reviews of each game.
- 3.The system shall show the result of each advise.

## 4.USE CASES

