

# Domača naloga 2

Bayesova statistika

Alen Kahteran

5. 12. 2020

## Implementacija algoritma Metropolis-Hastings

Najprej je potrebno pripraviti naše znane podatke

```
# samples for likelihood
x <- c(1.91, 1.94, 1.68, 1.75, 1.81, 1.83, 1.91, 1.95, 1.77, 1.98,
       1.81, 1.75, 1.89, 1.89, 1.83, 1.89, 1.99, 1.65, 1.82, 1.65,
       1.73, 1.73, 1.88, 1.81, 1.84, 1.83, 1.84, 1.72, 1.91, 1.63)

# sigma for likelihood
sig_like <- 0.1

# sigma for prior
sig_prior <- 0.2

# mu_0 for prior
mu_0 <- 1.78

# number of iterations for metropolis hastings
iter_num <- 40000
```

Ravno tako pripravimo naše funkcije za izračun verjetja pri določenem  $\theta$  in znanih podatkih. Dodana je možnost za uporabo logaritma.

```
# defining likelihood function
verjetje <- function(theta, x, log_=FALSE) {
  if (log_) {
    # just here for testing
    # return(sum(log((1/(sqrt(2*pi)*sig_like))*exp(-(x-theta)^2/(2*sig_like^2)))))
    return(sum(dnorm(x, theta, sig_like, log=log_)))
  } else {
    # just here for testing
    # return(prod((1/(sqrt(2*pi)*sig_like))*exp(-(x-theta)^2/(2*sig_like^2)))))
    return(prod(dnorm(x, theta, sig_like)))
  }
}

# defining prior function
apriorna <- function(theta, log_=FALSE){
  return(dnorm(theta, mu_0, sig_prior, log=log_))
}
```

Nato združimo vse skupaj v Metropolis-Hastings algoritem.

```
# defining metropolis-hastings algorithm in a function
metro_hasti <- function(n_iter, theta_init, sig_prop, log_=FALSE){

  # vector for saving
  posterior <- rep(0, n_iter)
  # set first value to theta_init
  posterior[1] <- theta_init

  # loop n_iter - 1 times
  for(i in 2:n_iter){
    # change current_theta
    current_theta <- posterior[i - 1]

    # get new_theta (where proposal distribution is normal)
    new_theta <- current_theta + rnorm(1, 0, sig_prop)

    # calculate prior and likelihood for new theta
    prior_new <- apriorna(new_theta, log=log_)
    like_new <- verjetje(new_theta, x, log=log_)

    # calculate prior and likelihood for current theta
    prior_curr <- apriorna(current_theta, log=log_)
    like_curr <- verjetje(current_theta, x, log=log_)

    # calculate alpha
    if (log_) {
      A <- exp((prior_new + like_new) - (prior_curr + like_curr))
    } else {
      A <- (prior_new * like_new) / (prior_curr * like_curr)
    }

    # accept/reject new_theta based on alpha
    if(runif(1) < A){
      posterior[i] <- new_theta # "accept" move with probability min(1, A)
    } else {
      posterior[i] <- current_theta # otherwise "reject" move.
    }
  }
  # return a sample of posterior distribution
  return(posterior)
}
```

## Preizkus algoritma

Najprej si poglejmo, kako algoritem deluje na naših podatkih iz vaj, z naslednjimi vrednostmi

$$\begin{aligned}\sigma^2 &= 0.1^2, \\ \mu_0 &= 1.78, \\ \sigma_0^2 &= 0.2^2, \\ n &= 40000, \\ \theta_z &= 1.5, \\ \sigma_p^2 &= 0.05^2,\end{aligned}$$

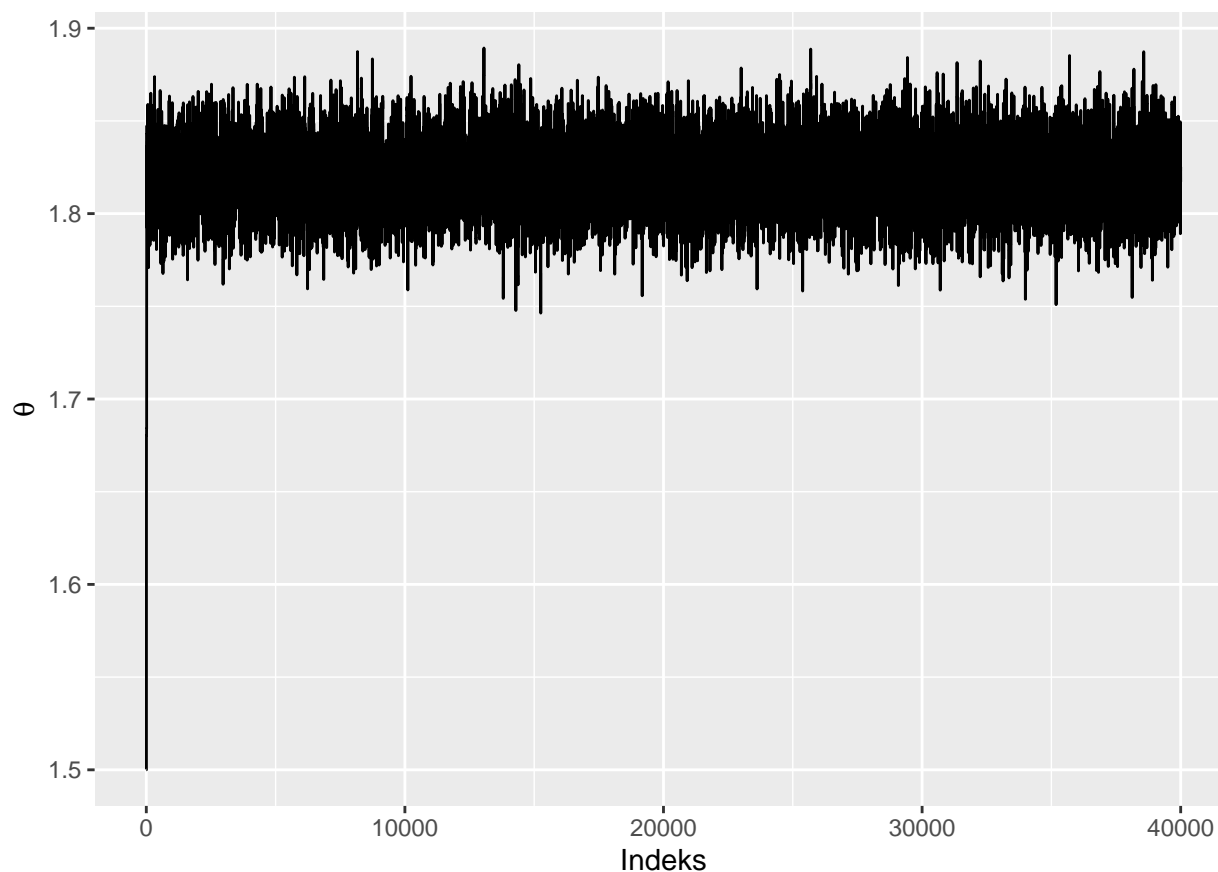
kjer  $\theta_z$  predstavlja začetni (predlagalni)  $\theta$  in  $\sigma_p^2$  predstavlja varianco predlagalne porazdelitve.  $\theta_z = 1.5$  je mogoče “nerealna” vrednost, vendar je nastavljena tako, da je opazen *burn-in*.

```
# setting seed for reproducibility
set.seed(9)

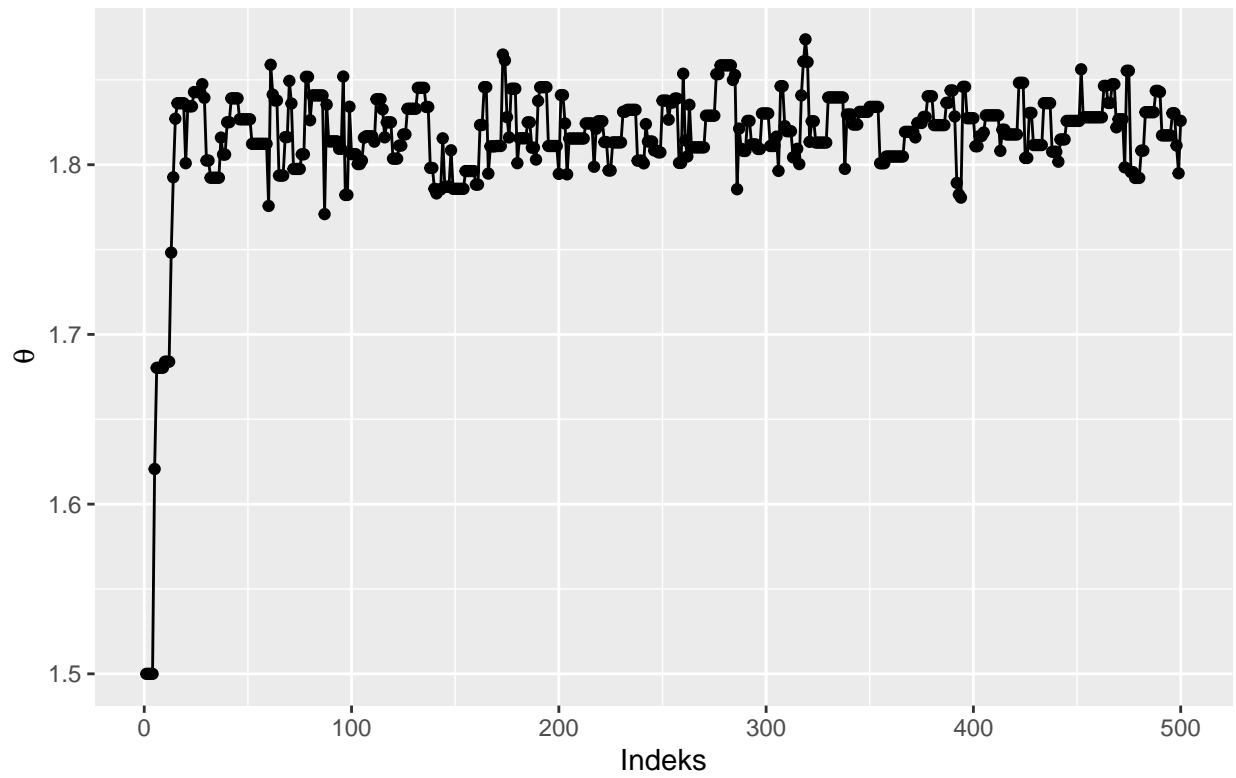
theta_start <- 1.5
sigma_prop <- 0.05

# get metropolis-hastings posterior chain for initial theta = 1.5, and proposal density
# standard deviation equal to 0.05 or variance equal to 0.05^2.
chain_df <- tibble(theta = metro_hasti(iter_num, theta_start, sigma_prop, log_=FALSE))
```

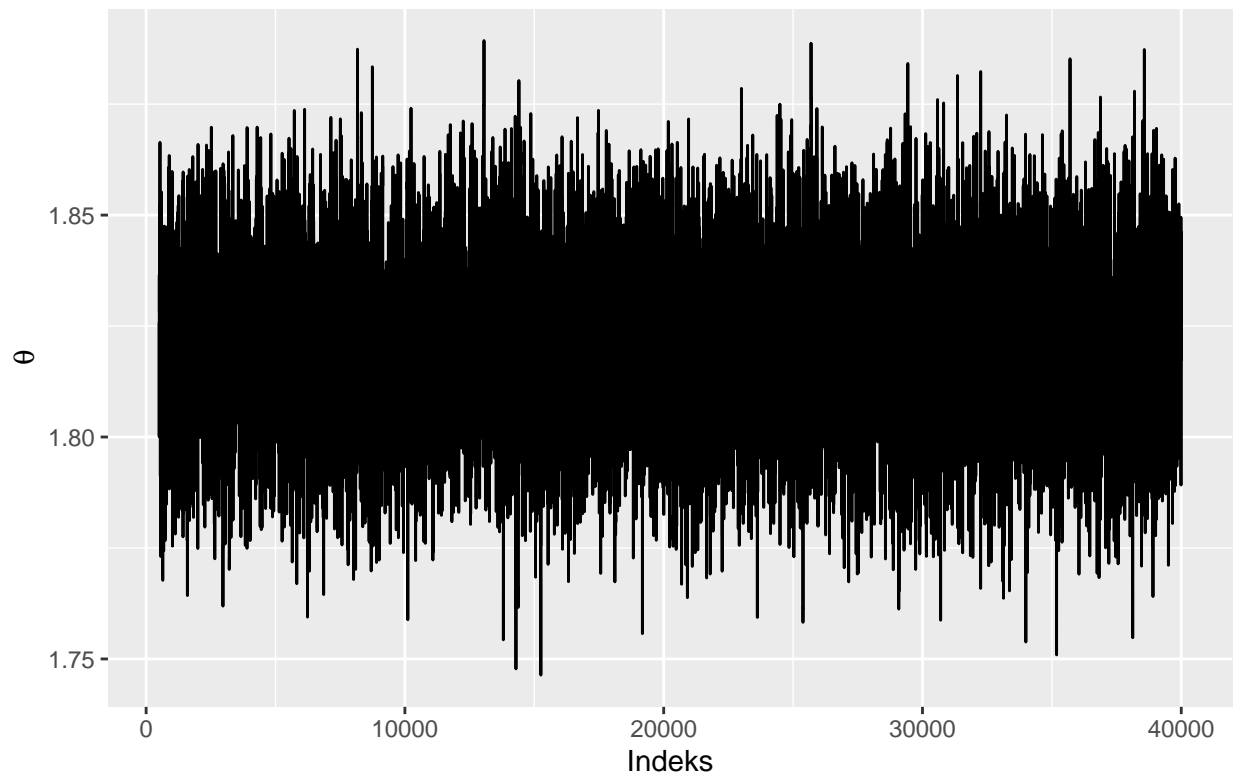
Celotno zaporedje



Prvih 500 členov zaporedja

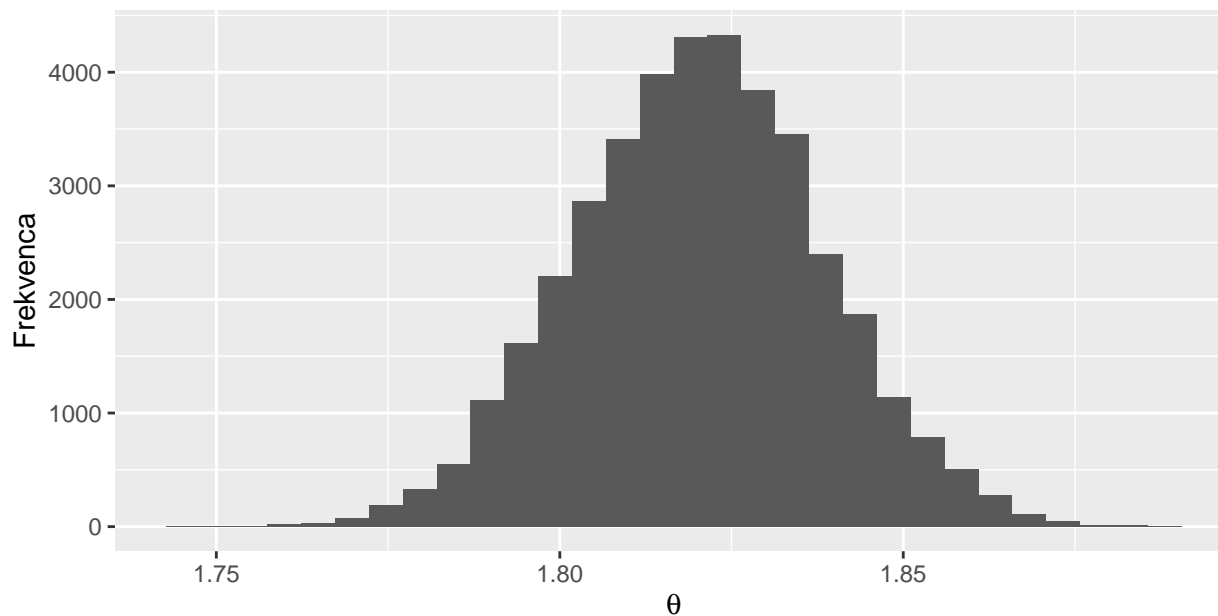


Brez prvih 500 členov zaporedja, ki predstavljajo burn-in



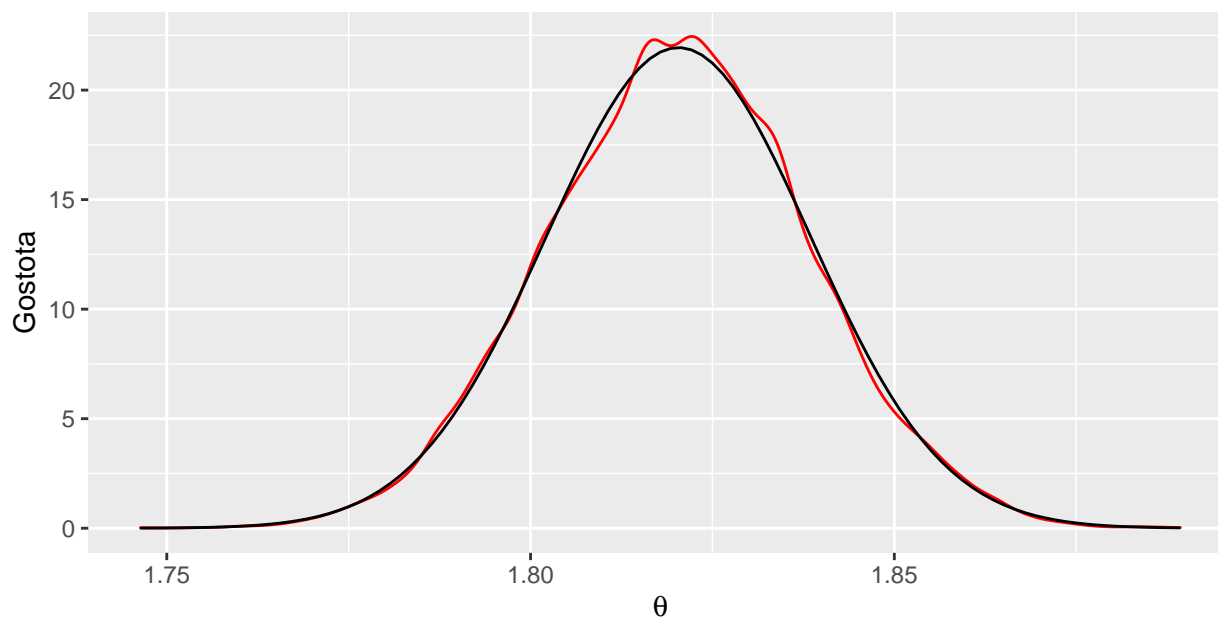
### Aposteriorna porazdelitev

pridobljena z Metropolis–Hastings algoritmom (brez burn-in dela)



### Aposteriorni porazdelitvi

pridobljena z MH algoritmom (brez burn-in) in analitična rešitev



Poglejmo si še našo oceno parametra  $\theta$  in pripadajoč interval zaupanja za naš algoritem, ter za analitično rešitev. Zaradi simetričnosti porazdelitve lahko izberemo povprečje za oceno parametra  $\theta$ .

	Povprečje	2.5%	97.5%
Metropolis-Hastings	1.82025	1.78538	1.85599
Analitično	1.82033	1.78469	1.85597

Glede na podan problem, ko nas zanima višina študentov moškega spola, sem si izbral nesmiselno začetno vrednost  $\theta_z = 0$ , saj je nemogoče da bi bila dejanska višina enaka 0. Standardno deviacijo oz. varianco sem pustil enako kot pri prejšnjem poglavju,  $\sigma_p = 0.05$  oz.  $\sigma_v^2 = 0.05^2$ . Pri zagonu naslednje funkcije

se pojavi naslednja napaka

Takoj vidimo da je problem v primerjavi `runif(1)` in  $A(\alpha)$ . Ker v `runif(1)` ne more biti težava, mora biti težava v izračunu  $A(\alpha)$ . Način kako izračunamo  $A(\alpha)$  je naslednji

Hitro vidimo težavo v primeru, ko je ali `prior_curr` ali `like_curr` enak 0, saj v tem primeru delimo z 0. Poglejmo si kaj nam vrnejo funkciji `apriorna()` in `verjetje()` za  $\theta = 0$ , saj jih uporabimo za izračun `prior_curr` in `like_curr`.

```
## [1] 0
```

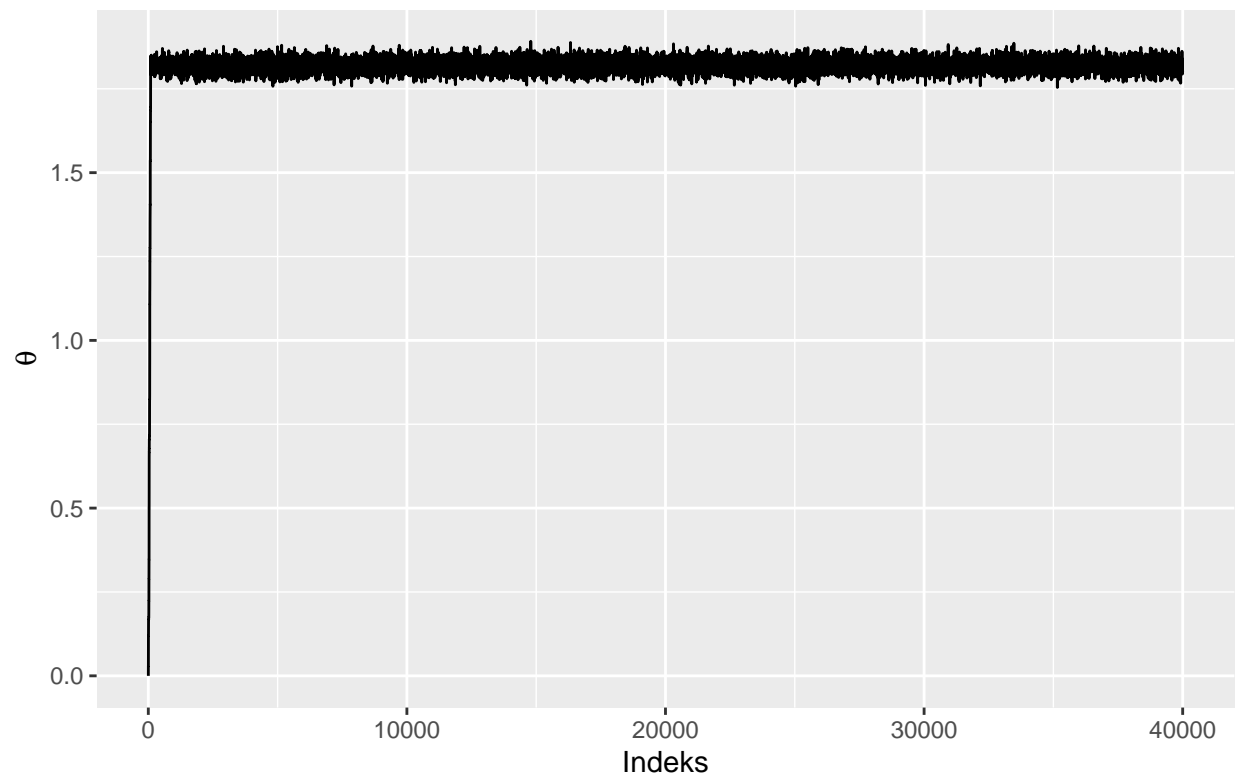
Vidimo da je verjetje enako 0, in posledično takoj v prvi iteraciji, delimo z 0, kar predstavlja težavo. Če pa to spravimo na raven logaritma tj. da kjer se stvari množijo jih seštejemo, in kjer se delijo jih odštejemo, dobimo pa naslednje rezultate

```
## [1] -4944.821
```

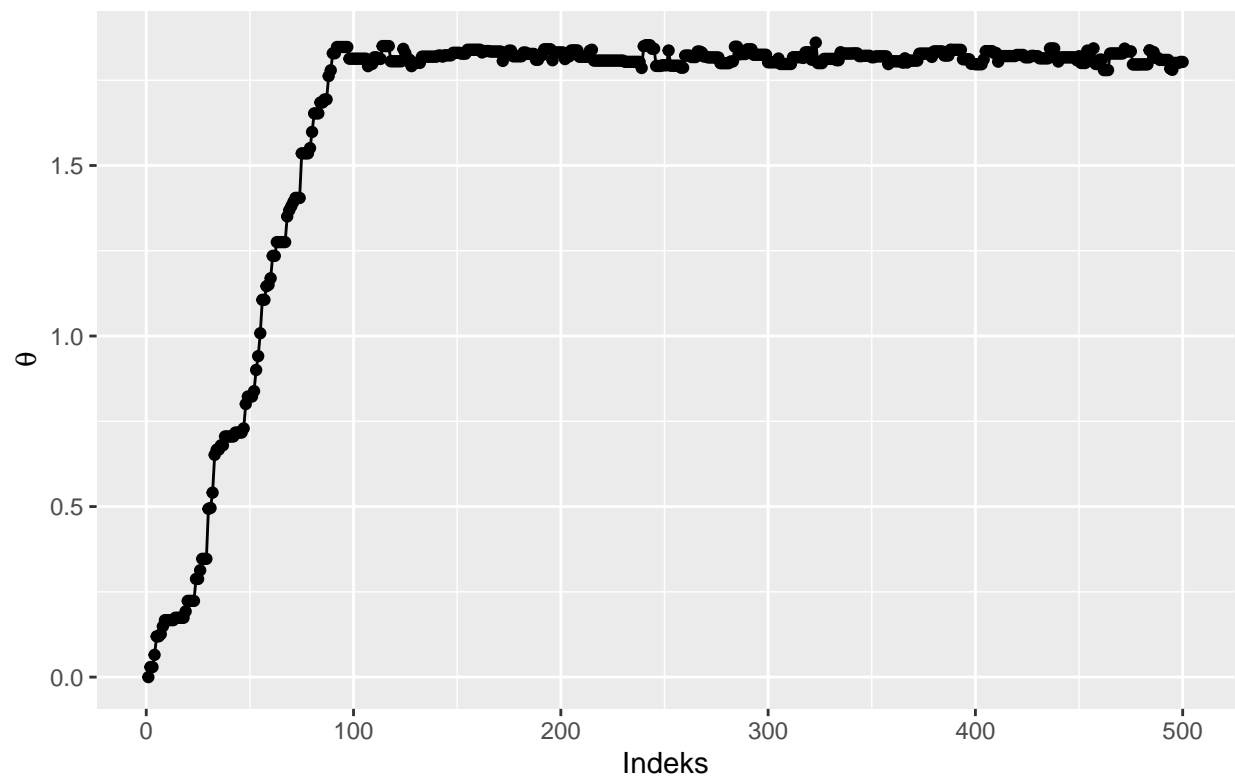
Se pravi logaritem nam pravzaprav reši težavo računalniške natančnosti. Poglejmo si sedaj naše zaporedje ko je začetna vrednost  $\theta_z = 0$  in  $\sigma_p = 0.05$ , kjer uporabimo naš algoritem z logaritmom.

6

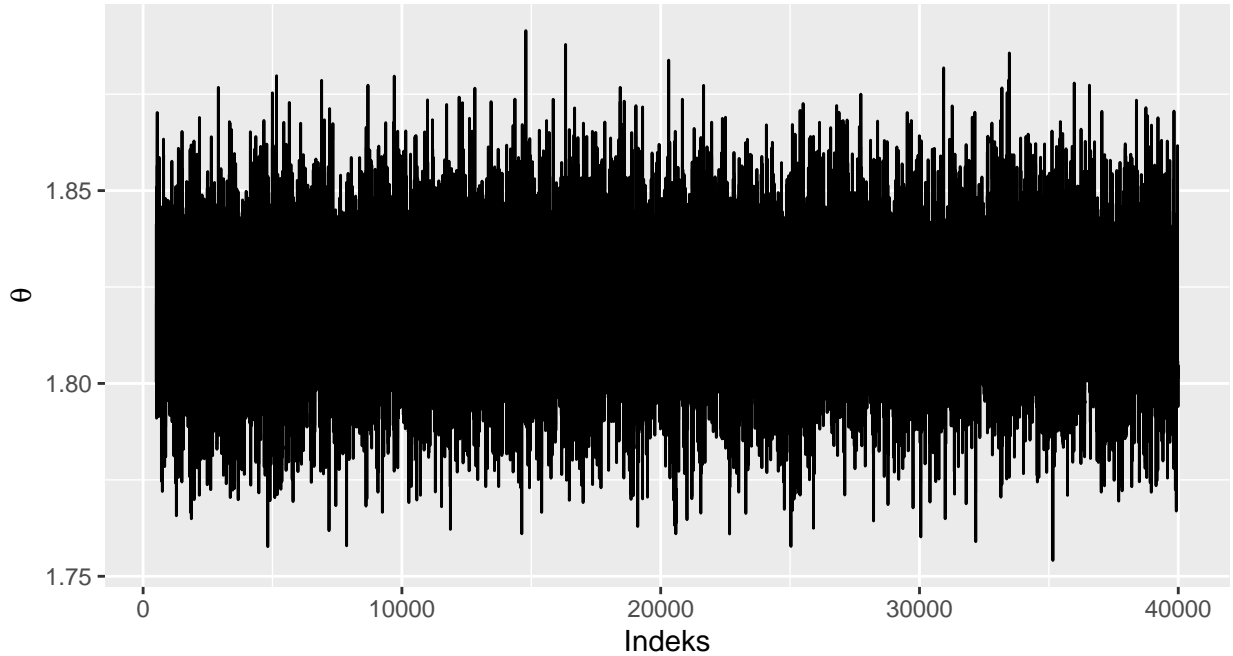
Celotno zaporedje



Prvih 500 členov zaporedja



Brez prvih 500 členov zaporedja, ki predstavljajo burn-in



## Primeri spreminjanja variance

Začetno vrednost bomo nastavili kot v začetnih primerih na  $\theta_z = 1.5$ , spreminjali bomo varianco. Odločil sem se za naslednje variance

$$\sigma_p^2 \in \{0.0001^2, 0.0005^2, 0.001^2, 0.005^2, 0.01^2, 0.05^2, 0.1^2, 0.5^2, 1^2, 5^2, 10^2, 50^2\}$$

Če pogledamo slike celotnih zaporedij pri manjših variancah, vidimo da potrebujejo zelo dolgo časa, da konvergirajo. V primeru ko je ta enaka  $0.0001^2$ , pravzaprav niti ne dosežemo konvergence. Pri ostalih pa vidimo da je “gostota” okrog “točke konvergence” različna. Pri ostalih dveh manjših variancah ( $0.0005^2$  in  $0.001^2$ ), je videti da zaporedje še precej oscilira okrog te točke (ki je v našem primeru  $\theta$ , ki ga iščemo). “Gostote” pri  $0.005^2$ ,  $0.01^2$ ,  $0.05^2$  in  $0.1^2$  izgledajo dokaj podobne, in je težko kaj sklepati iz teh slik. Pri  $0.5^2$  in  $1^2$  je videti da se ta “gostota” zopet manjša okrog naše točke konvergence. Pri  $5^2$ ,  $10^2$  in  $50^2$  se pa že opazi, da velikokrat ostanemo na istem  $\theta$ . To je tudi smiselno, saj ko je varianca ogromna, imamo veliko več možnosti da izberemo  $\theta$ , ki je “slabši” od trenutnega. Posledično se zgodi da zelo malokrat sprejmemo nov  $\theta$  in ostanemo na mestu prejšnjega, ker je verjetnost, da bi se zgodilo da je  $\theta$  ravno na območju kjer je ta “boljši”, manjša.

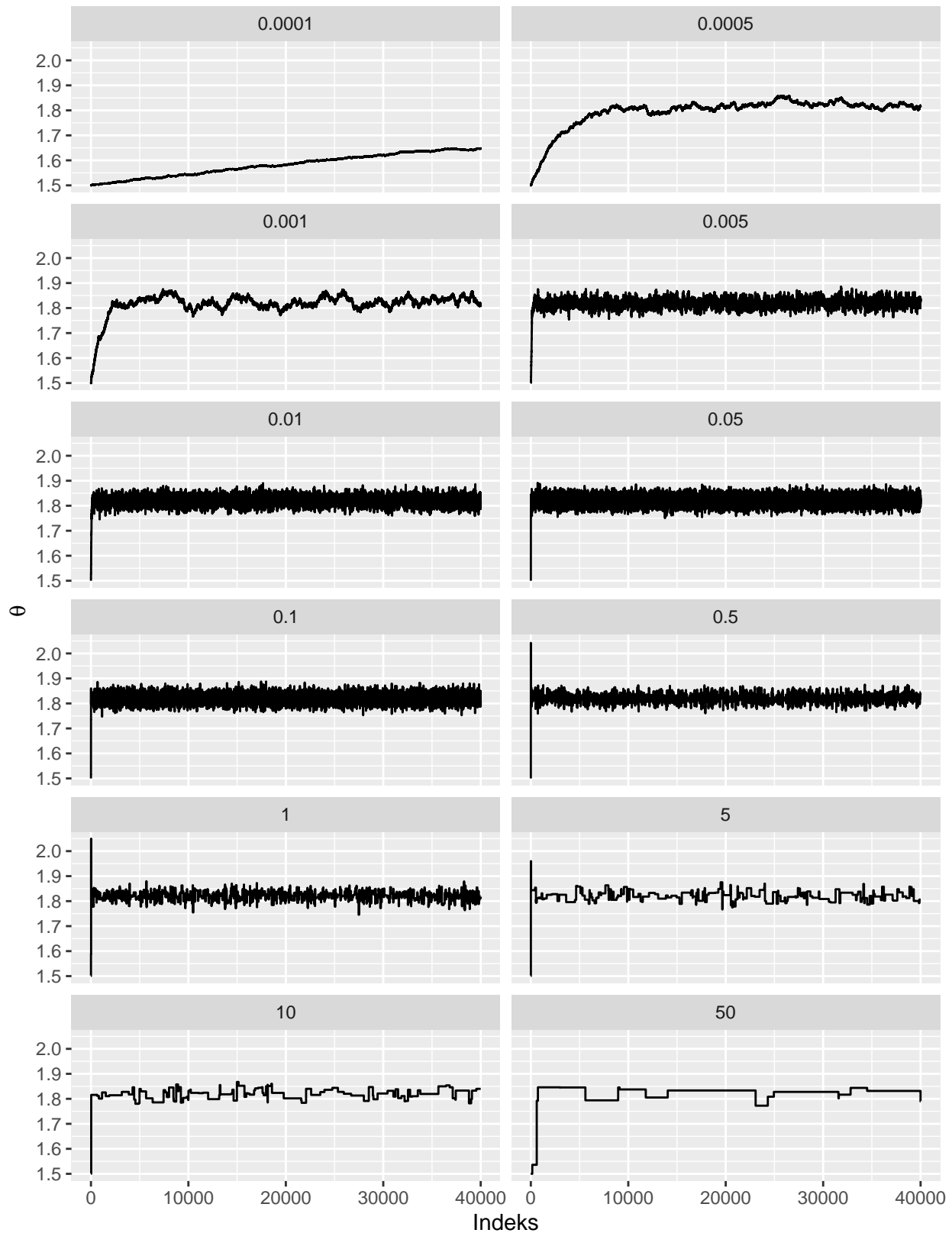
Te stvari je tudi dobro videti na slikah kjer imamo samo 500 iteracij. Vidimo kot že omenjeno da pri  $0.0001^2$ ,  $0.0005^2$  in  $0.001^2$  vse skupaj zelo počasi konvergira in je težko kaj razbrati iz teh slik. Od  $0.5^2$  dalje vidimo podobno kot na prejšnjih slikah, da veliko časa stojimo na enem  $\theta$ . Ostale bi pa ocenil kot dobre, kar je pa sicer odvisno od namena ki ga želimo doseči.

Po eni strani je cilj čim hitrejša konvergenca, po drugi pa da večkrat zamenjamo  $\theta$ , da čimbolje opišemo aposteriorno porazdelitev. Konvergenca je hitrejša večja kot je varianca (do neke točke). Porazdelitev pa bolje opišemo če je varianca manjša. Se pravi je vse odvisno od danega problema.

Na podlagi tega, bi lahko mogoče ustvarili način, ki adaptivno manjša varianco predlagalne porazdelitve. Predpostavljam da obstaja več različnih načinov kako to doseči. Npr. na podlagi št. iteracij, na podlagi hitrosti konvergence, istočasni zagon algoritma pri več različnih začetnih vrednostih, ipd.. Sicer je tu mogoče potrebno paziti na ohranitev lastnosti markovskih verig (da je naslednje stanje neodvisno od tega kje smo bili v prejšnjih, kar bi bilo potrebno preveriti za prva dva primera).



# Celotna zaporedja algoritma Metropolis–Hastings pri razlicnih variancah (napisani so standardni odkloni)



Prvih 500 členov zaporedij algoritma Metropolis–Hastings  
pri različnih variancah (napisani so standardni odkloni)

