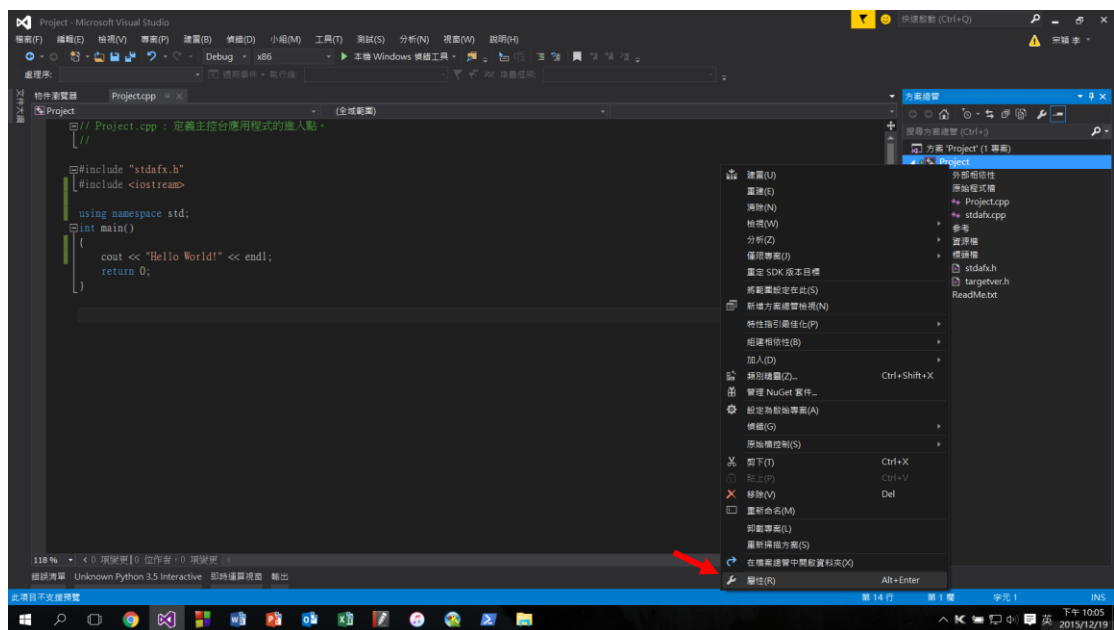


Visual Studio 2015 install SDL2

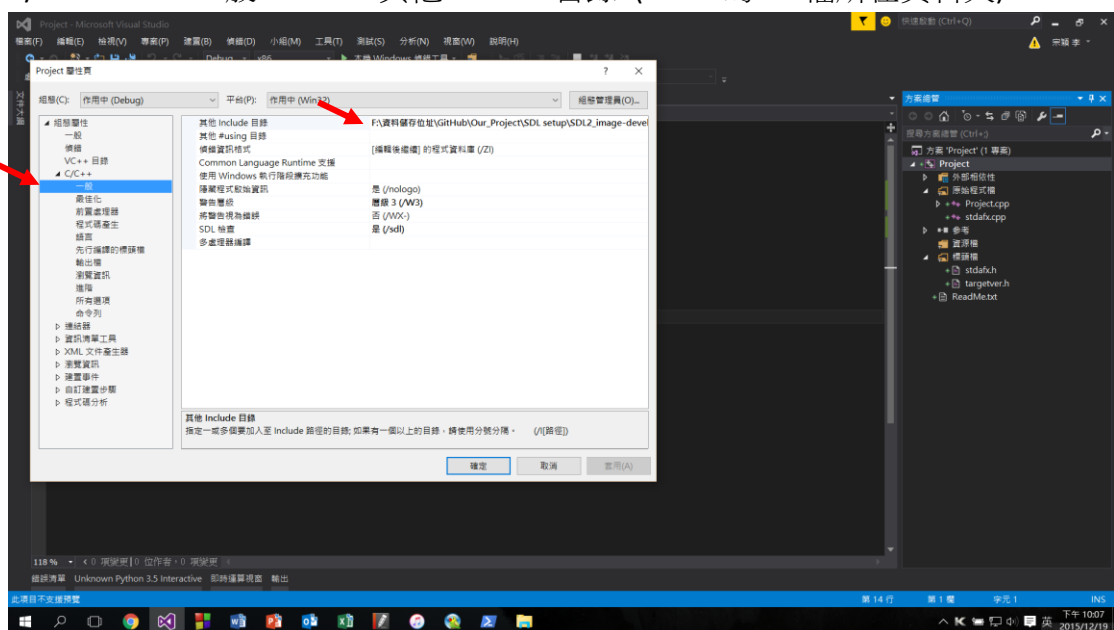
參考:

<http://headerphile.com/sdl2/sdl2-part-0-setting-up-visual-studio-for-sdl2/>

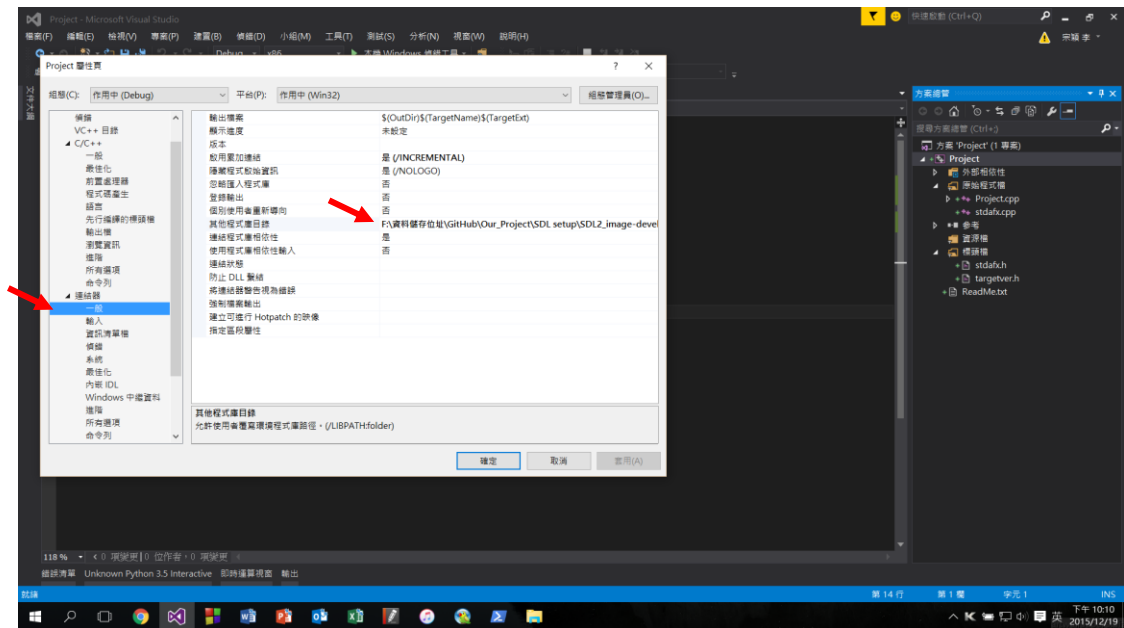
1. 下載 SDL2-devel-2.x.x-VC.zip (Visual C++ 32/64-bit)
或是其他函式庫如 SDL2_image
2. 創建專案，點選該專案的“屬性”



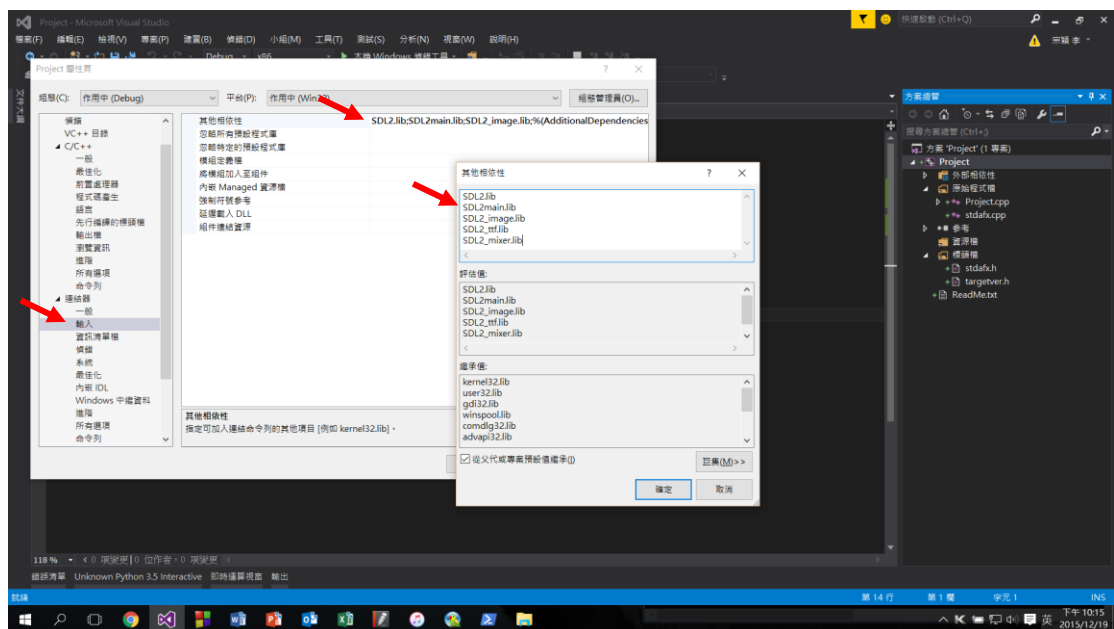
3. C/C++ -> 一般 -> 其他 include 目錄 (SDL2 的 .h 檔所在資料夾)



4. 連結器(Linker) -> 一般 -> 其他程式庫目錄(SDL2 的 .lib 檔所在資料夾)
(PS: 32 位元在 x86 裡 ; 64 位元在 x64 裡)

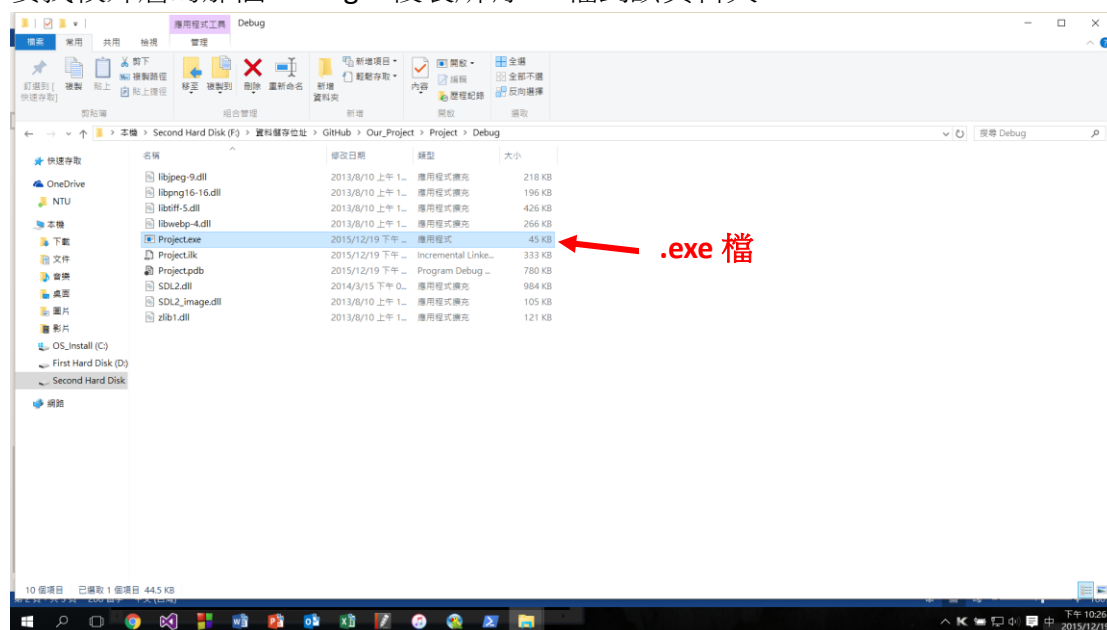


5. 連結器 -> 輸入 -> 其他相依性
輸入 SDL2.lib SDL2main.lib
SDL2_image.lib SDL2_ttf.lib SDL2_mixer.lib (SDL extension libraries)



6. 複製 .dll 檔到專案 .exe 檔所在資料夾
注意:會在 Debug 資料夾，而不是專案(.vcxproj)所在資料夾。需先讓程式編譯一次才會出現 Debug 資料夾。此外，應該可以找到兩個 Debug 資料夾，

要找較外層的那個 Debug。複製所有.dll 檔到該資料夾。



此外，也可以將 dll 複製到系統目錄的資料夾，不過 SDL2 給 Visual Studio 與給 Code::Blocks 的 dll 檔都是同樣名字，而且 x86 與 x64 內的也是相同名字，我不確定是否這些 SDL2.dll 檔是一樣的，若是都放在系統目錄的資料夾兩個編譯器應當會找到同一個 SDL2.dll 檔，為了避免麻煩所以選擇複製到專案的資料夾 XD。

7. 這樣應該就可以用了