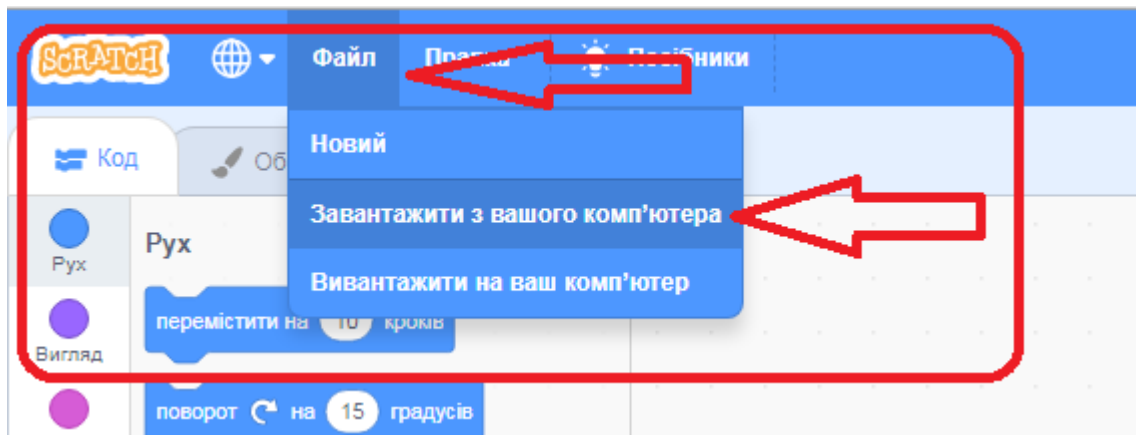


Інструкція про відкриття та зберігання проектів у середовищі Scratch

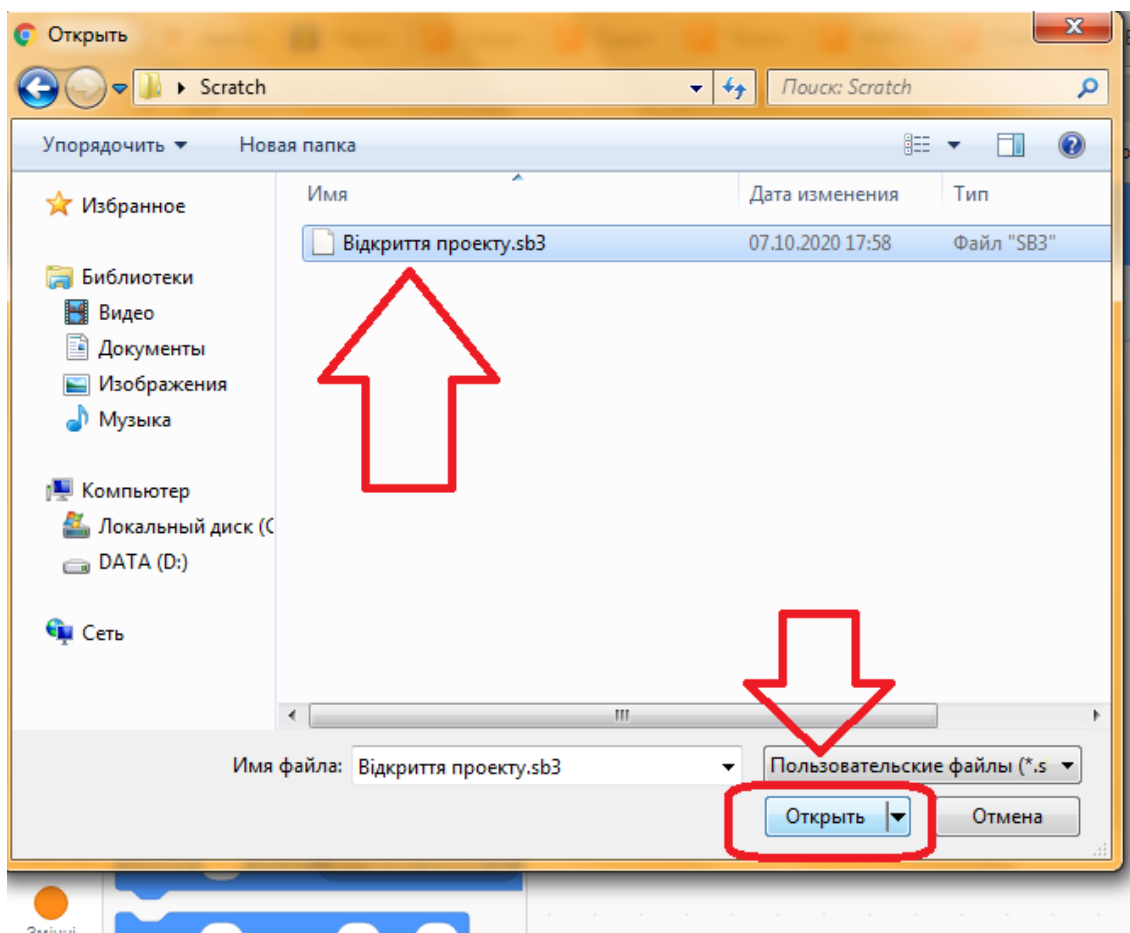
Як відкрити проекти:

1. Для того, щоб відкрити проект у середовищі Scratch необхідно запустити програму Scratch Desktop, або скористатися он-лайн версією на сайті <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>.

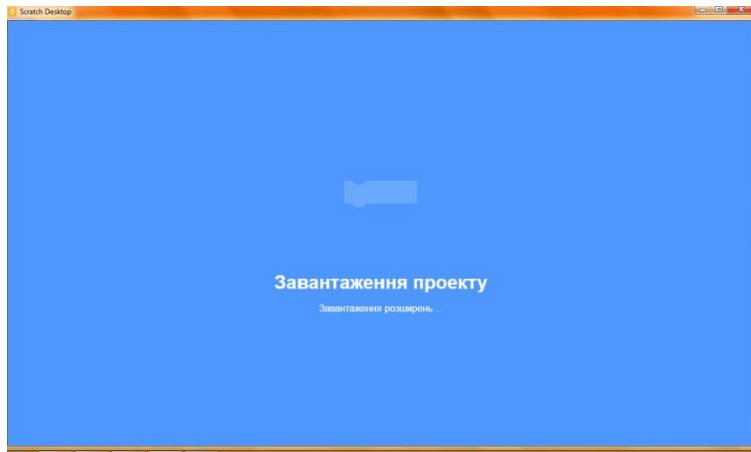
2. Потім обираємо: Файл – Завантажити з вашого комп'ютера.



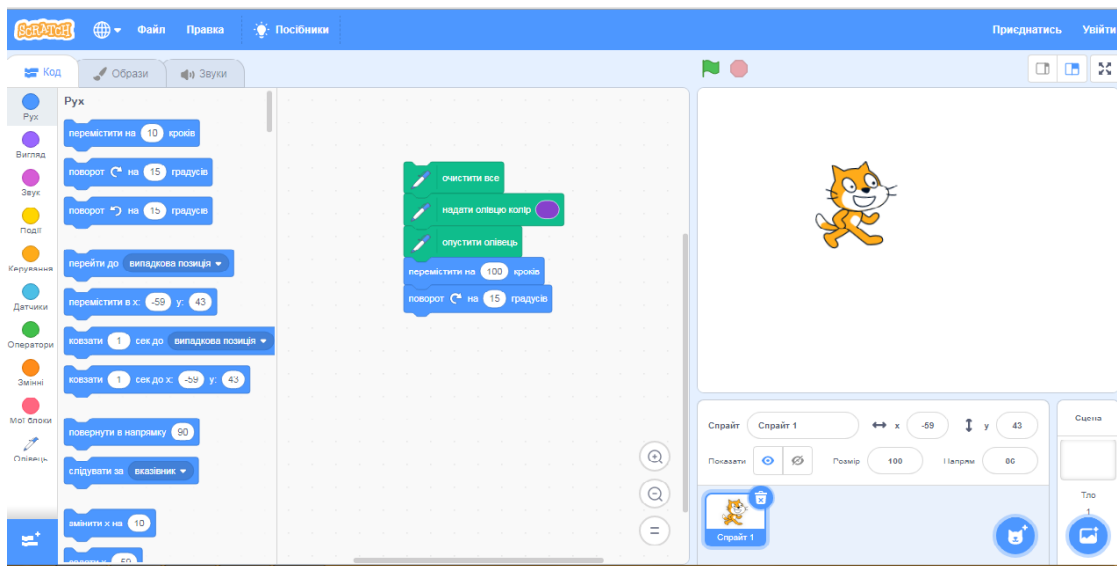
3. Далі потрібно обрати папку в якій знаходиться потрібний проект, та обираємо потрібний файл і натискаємо кнопку Відкрити.



4. Відбувається завантаження проекту.

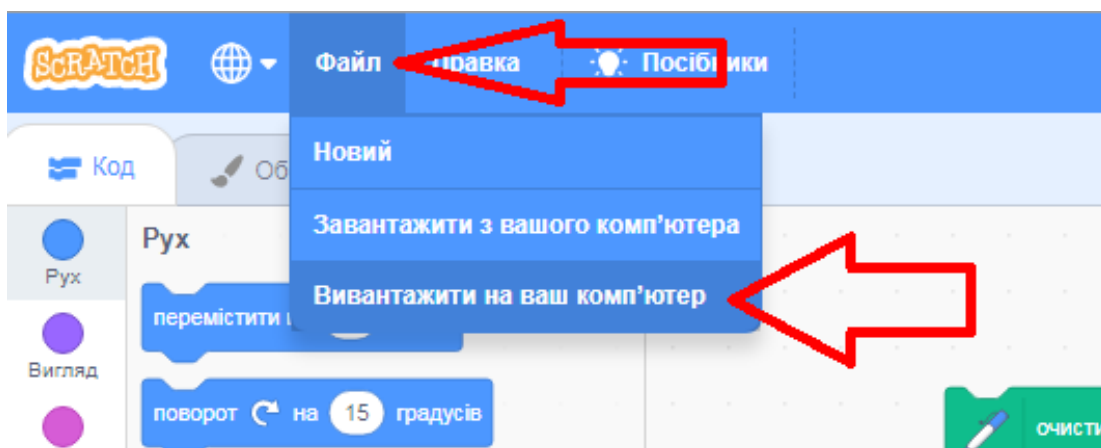


5. Файли будуть завантажені, та ви зможете працювати з ними.

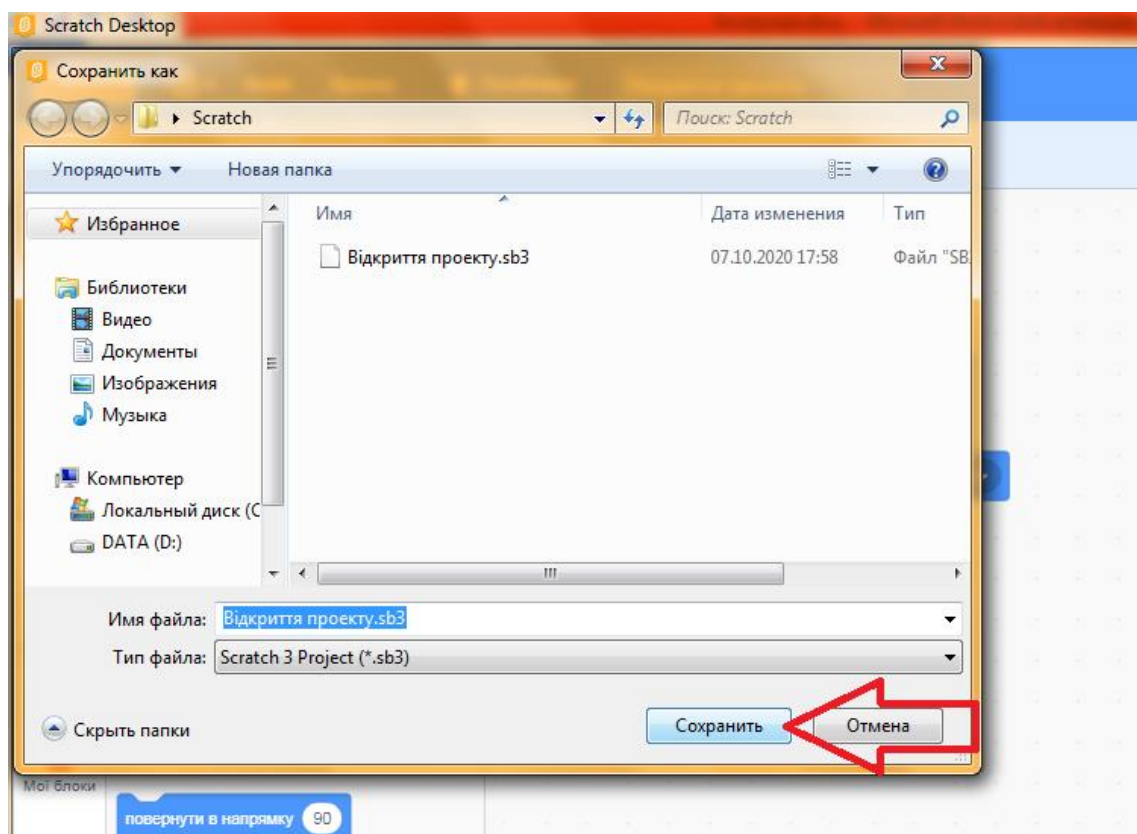


Як зберігати проекти:

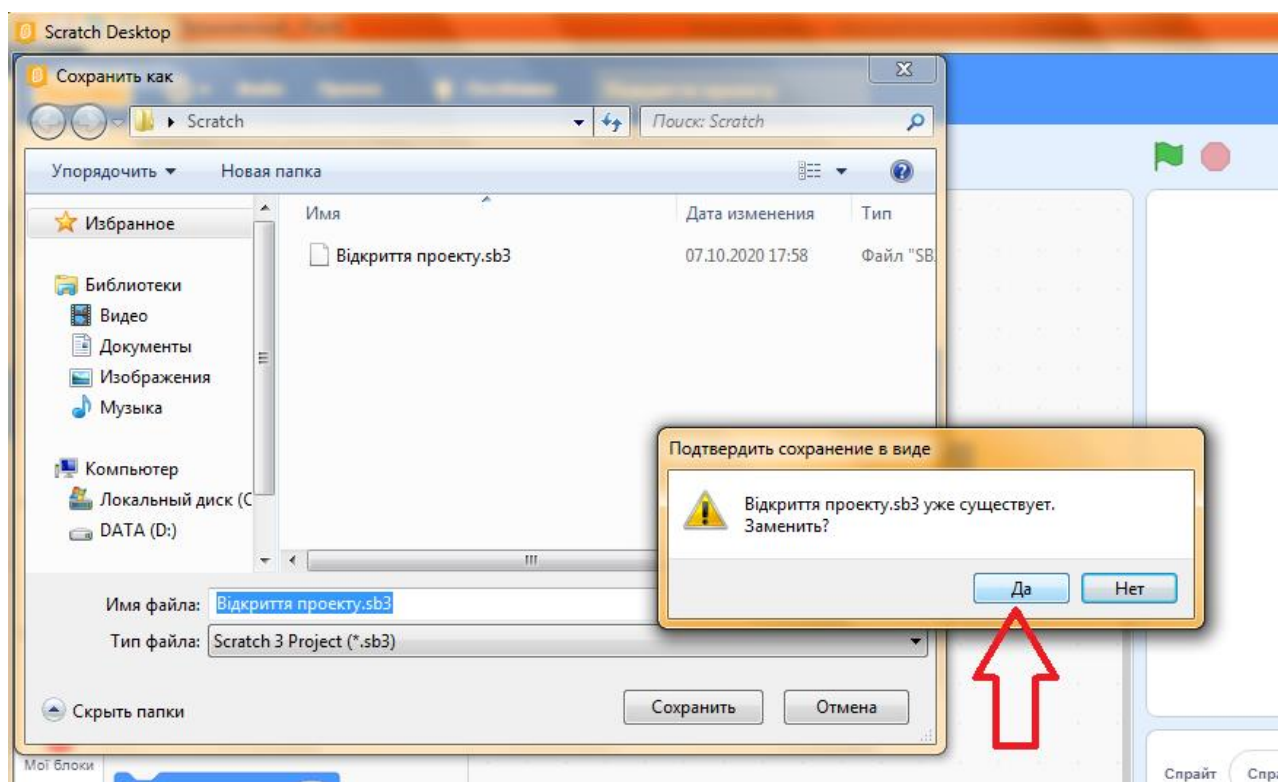
1. Після роботи над проектом ви можете зберегти його. Для цього вам необхідно обрати: Файл – Вивантажити на ваш комп'ютер .



2. Обираєте папку куди ви бажаєте зберегти свій проект. І в полі Ім'я файлу ви залишаєте стару назву, та обираєте Зберегти.

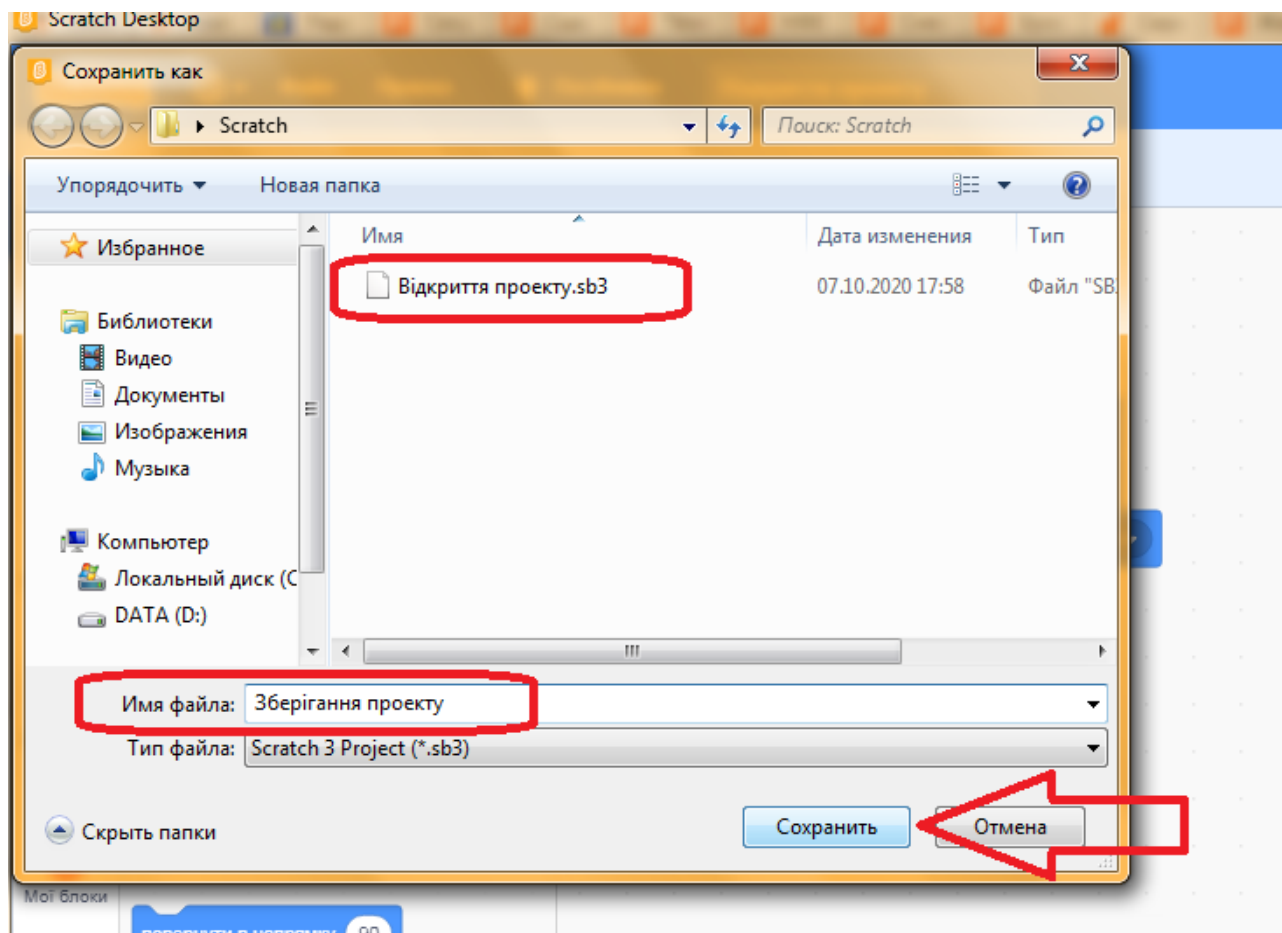


У вас з'явиться попередження:

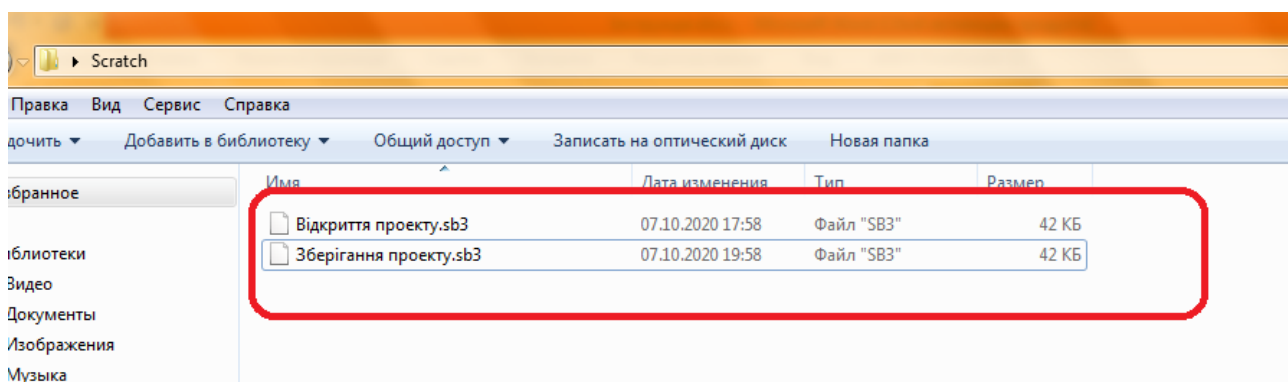


Якщо ви оберете Так, ваш проект буде збережено, однак тоді ваш старий файл буде замінено на новий.

Також ви можете зберегти свій проект як новий, для цього вам потрібно обрати: Файл – Вивантажити на ваш комп'ютер. Обираєте папку куди ви бажаєте зберегти свій проект. І в полі Ім'я файлу ви вказуєте нову назву, та обираєте Зберегти.



3. Файл буде знаходитись у тій папці яку ви вказали.



Тепер ви можете відкривати та редагувати проекти у середовищі Scretch.