

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

JAVA  
2017/2018

Jan Šorm (xsormj00)

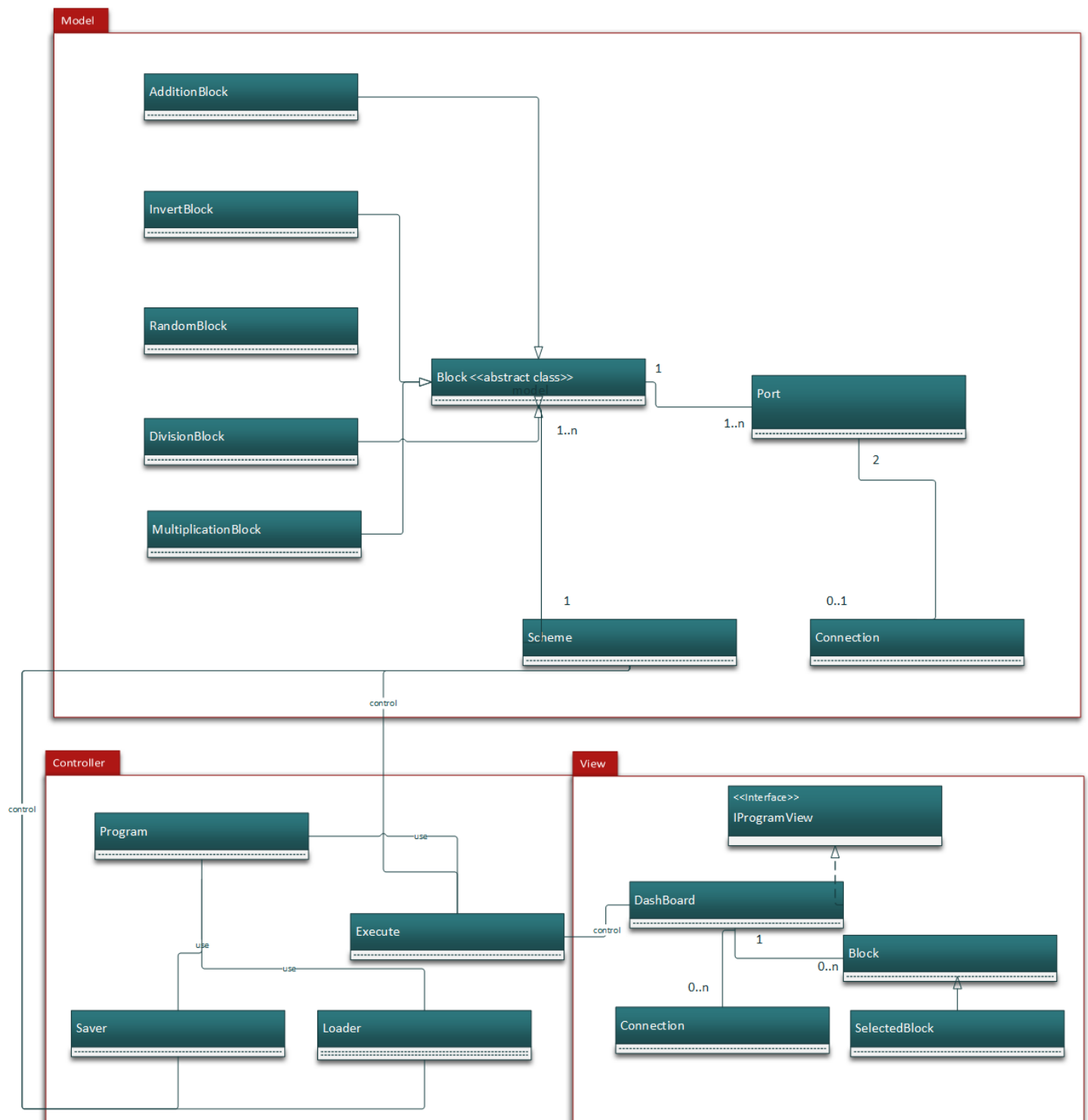
Alena Tesařová (xtesar36)

Brno, 7. dubna 2018

## Obsah

<b>1</b>	<b>DIAGRAM TŘÍD</b>	<b>1</b>
1.1	Popis.....	2
1.1.1	Model .....	2
1.1.2	Controller .....	2
1.1.3	View .....	2
<b>2</b>	<b>Struktura</b>	<b>2</b>

# 1 DIAGRAM TŘÍD



## 1.1 Popis

V rámci projektu jsme se rozhodli použít návrhový vzor MVC, který nám rozdělí datový model aplikace, uživatelské rozhraní a řídicí logiku do 3 nezávislých částí.

### 1.1.1 Model

Abstraktní třída blok obsahuje metody pro práci s blokem, např. jsou zde informace, o jaký blok se jedná (*id*), v jaké se nachází hloubce (*level*) anebo k jakému schématu přísluší. Jeden blok může mít až *n* portů (vstupních a výstupních). Port může a nemusí být spojen s jiným portem, vždy jsou ale propojeny 2 porty. Informace o propojení obsahuje třída *Connection*.

### 1.1.2 Controller

Controller řídí celý program, načítá, ukládá, pracuje a tvoří komunikační vrstvu mezi *modelem* a *view*.

### 1.1.3 View

Ve *view* se nachází grafický návrh, na základní ploše blokového editoru si ukládáme bloky, speciálně pak vybraný blok, který se zvýrazní při výpočtu. Spojení máme jako samostatnou třídu.

Celý návrh chceme implementovat v rámci projektu. Je možné, že se třídy budu měnit v závislosti na aktuálních potřebách při implementaci.

## 2 STRUKTURA

Zde se nachází aktuální adresářová struktura bez testů.

```
/lib/junit-4.12.jar
/lib/hamcrest-core-1.3
/src/controller/Execute.java
                /Loader.java
                /Program.java
                /Saver.java

/src/model/AdditionBlock
                /Block
                /Connection
                /DivisionBlock

/src/model/MultiplicationBlock
                /Port
                /RandomBlock
                /Scheme

/src/view/Block
                /Connection
                /Dashboard
                /iProgramView
                /SelectedBlock
```