

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

JAVA projekt
2017/2018

Jan Šorm (xsormj00)

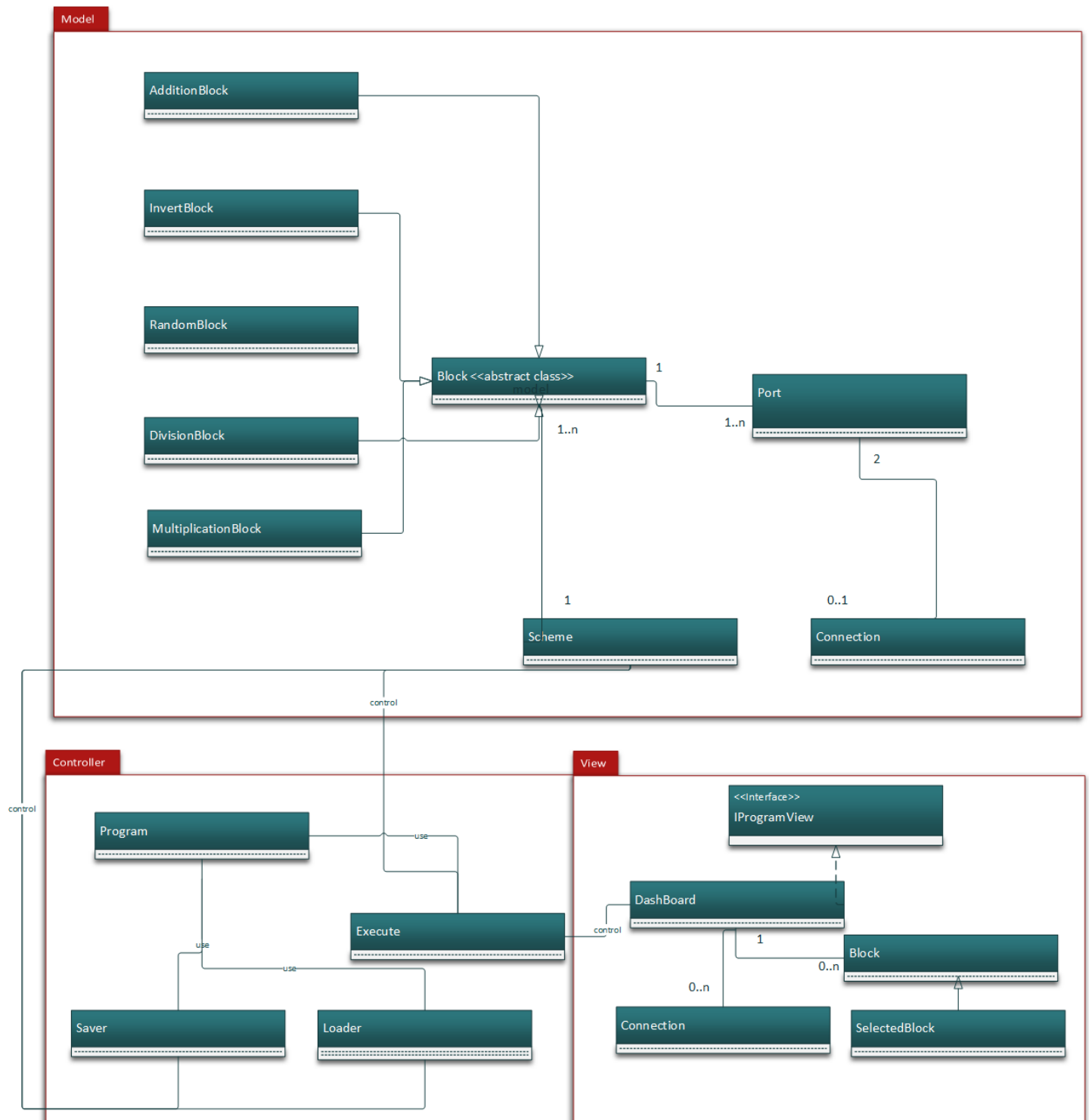
Alena Tesařová (xtesar36)

Brno, 7. dubna 2018

Obsah

1	DIAGRAM TŘÍD	1
1.1	Popis.....	2
1.1.1	Model	2
1.1.2	Controller	2
1.1.3	View	2
2	Rozdělení práce	2
3	Struktura	2

1 DIAGRAM TŘÍD



1.1 Popis

V rámci projektu jsme se rozhodli použít návrhový vzor MVC, který nám rozdělí datový model aplikace, uživatelské rozhraní a řídicí logiku do 3 nezávislých částí.

1.1.1 Model

Abstraktní třída blok obsahuje metody pro práci s blokem, např. jsou zde informace, o jaký blok se jedná (*id*), v jaké se nachází hloubce (*level*) anebo k jakému schématu přísluší. Jeden blok může mít až *n* portů (vstupních a výstupních). Port může a nemusí být spojen s jiným portem, vždy jsou ale propojeny 2 porty. Informace o propojení obsahuje třída *Connection*.

1.1.2 Controller

Controller řídí celý program, načítá, ukládá, pracuje a tvoří komunikační vrstvu mezi *modelem* a *view*.

1.1.3 View

Ve *view* se nachází grafický návrh, na základní ploše blokového editoru si ukládáme bloky, speciálně pak vybraný blok, který se zvýrazní při výpočtu. Spojení máme jako samostatnou třídu.

Celý návrh chceme implementovat v rámci projektu. Je možné, že se třídy budou měnit v závislosti na aktuálních potřebách při implementaci.

2 ROZDĚLENÍ PRÁCE

Alena Tesařová

- View
- Model
 - Port
 - Connection

Jan Šorm

- Controller
- Model
 - Block
 - Scheme

3 STRUKTURA

Zde se nachází aktuální adresářová struktura bez testů.

```
lib/junit-4.12.jar
/lib/hamcrest-core-1.3
```

```
/src/controller/Execute.java
        /Loader.java
        /Program.java
        /Saver.java
```

```
/src/model/AdditionBlock
        /Block
        /Connection
        /DivisionBlock
/src/model/MultiplicationBlock
        /Port
        /RandomBlock
        /Scheme
```

```
/src/view/Block
        /Connection
        /Dashboard
        /iProgramView
        /SelectedBlock
```