<https://github.com/alena56taR/VVP>

1.

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int A, B;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите A=";

cin >> A;

cout << "Введите B=";

cin >> B;

if (A == B)

{

A = 0;

B = 0;

cout << "A=" << A << ", B = " << B;

}

if (A > B)

{

B = A;

cout << "A=" << A << ", B = " << B;

}

if (B > A)

{

A = B;

cout << "A=" << A << ", B = " << B;

}

return 0;

}

2.

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int A, B, C;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите A=";

cin >> A;

cout << "Введите B=";

cin >> B;

cout << "Введите C=";

cin >> C;

if (A<=B&&A<=C)

{

cout << "B+C=" << B+C;

}

else

{

if (B<=A&&B<=C)

{

cout << "A+C" << A + C;

}

else

{

cout << "A+B" << A + B;

}

}

return 0;

}

3.

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

double Xa,Xb,Xc,Ya,Yb,Yc, AB, AC;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите Xa=";

cin >> Xa;

cout << "Введите Xb=";

cin >> Xb;

cout << "Введите Xc=";

cin >> Xc;

cout << "Введите Ya=";

cin >> Ya;

cout << "Введите Yb=";

cin >> Yb;

cout << "Введите Yc=";

cin >> Yc;

AB = sqrt(pow((Xa - Xb), 2) + pow((Ya - Yb), 2));

AC = sqrt(pow((Xa - Xc), 2) + pow((Ya - Yc), 2));

if (AB < AC)

{

cout << "Ближайшая точка B (" << Xb << ";" << Yb << ") на расстоянии " << AB;

}

if (AB > AC)

{

cout << "Ближайшая точка C (" << Xc << ";" << Yc << ") на расстоянии " << AC;

}

if (AB == AC)

{

cout << "Точки B и C равноудалены от A";

}

return 0;

}

4.

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int x,y;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите x=";

cin >> x;

cout << "Введите y=";

cin >> y;

if (x > 0)

{

if (y > 0)

cout << "Точка принадлежит первой координатной четверти";

else

cout << "Точка принадлежит четвертой координатной четверти";

}

else

{

if (y > 0)

cout << "Точка принадлежит второй координатной четверти";

else

cout << "Точка принадлежит третьей координатной четверти";

}

return 0;

}

5.

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int A;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите A=";

cin >> A;

if (A > 0)

{

if (A % 2 == 0)

cout << "Число A положительное четное";

else

cout << "Число A положительное нечетное";

}

else

{

if (A < 0)

{

if (A % 2 == 0)

cout << "Число A отрицательное четное";

else

cout << "Число A отрицательное нечетное";

}

else

cout << "Число A нулевое";

}

return 0;

}

6.

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int A;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите A=";

cin >> A;

if (A % 2 == 0)

{

if (A / 100 > 0 )

cout << " Число A четное трехзначное ";

else

{

if (A / 10 > 0 && A / 10 < 10)

cout << "Число A четное двухзначное ";

else

{

if (A / 10 == 0)

cout << "Число A четное однозначное ";

}

}

}

else

{

if (A / 100 > 0)

cout << " Число A нечетное трехзначное ";

else

{

if (A / 10 > 0 && A / 10 < 10)

cout << "Число A нечетное двухзначное ";

else

{

if (A / 10 == 0)

cout << "Число A нечетное однозначное ";

}

}

}

return 0;

}