<https://github.com/alena56taR/VVP>

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

double x1, y1, x2, y2, D;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите x1=";

cin >> x1;

cout << "Введите y1=";

cin >> y1;

cout << "Введите x2=";

cin >> x2;

cout << "Введите y2=";

cin >> y2;

D = sqrt((x1 - x2) \* (x1 - x2) + (y1 - y2) \* (y1 - y2));

cout << "Расстояние между точками (" << x1<<";"<<y1<<") и ("<<x2<<";"<<y2<<") равно "<<D;

return 0;

}

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

double A,B,C,AC,S,BC;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите A=";

cin >> A;

cout << "Введите B=";

cin >> B;

cout << "Введите C=";

cin >> C;

AC = fabs(C - A);

BC = fabs(C - B);

S = AC + BC;

cout << "AC=" << AC << "; BC=" << BC<<"; их сумма S="<<S;

return 0;

}

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

double A,B,C,AC,P,BC;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите A=";

cin >> A;

cout << "Введите B=";

cin >> B;

cout << "Введите C=";

cin >> C;

if (A<C, C<B)

{

AC = fabs(C - A);

BC = fabs(C - B);

P = AC \* BC;

cout << "AC=" << AC << "; BC=" << BC<<"; их произведение P="<<P;

}

else

cout << "Точка C не расположена между A и B";

return 0;

}

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

double x1, y, x2, y2, a,b,P,S;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите x1=";

cin >> x1;

cout << "Введите y1=";

cin >> y;

cout << "Введите x2=";

cin >> x2;

cout << "Введите y2=";

cin >> y2;

a = fabs(x2 - x1);

b = fabs(y2 - y);

P = 2 \* (a + b);

S = a \* b;

cout << "Площадь S=" << S << "; периметр P=" << P;

return 0;

}

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

double x1, y, x2, y2, x3, y3, a, b, c, p, P, S;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

cout << "Введите x1=";

cin >> x1;

cout << "Введите y1=";

cin >> y;

cout << "Введите x2=";

cin >> x2;

cout << "Введите y2=";

cin >> y2;

cout << "Введите x3=";

cin >> x3;

cout << "Введите y3=";

cin >> y3;

a= sqrt((x1 - x2) \* (x1 - x2) + (y - y2) \* (y - y2));

b= sqrt((x2 - x3) \* (x2 - x3) + (y2 - y3) \* (y2 - y3));

c= sqrt((x1 - x3) \* (x1 - x3) + (y - y3) \* (y - y3));

P = a + b + c;

p = P / 2;

S = sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c));

cout << "Площадь S=" << S << "; периметр P=" << P;

return 0;

}