1. Суперкомпьютеры - это вычислительные системы с производительностью свыше 10 MFLOPS, обладающие огромной вычислительной мощностью.

2. Производительность программирования определяет способность программистов или групп разработчиков создавать и развивать программные системы.

3. Массивно-параллельные компьютеры (MPP) объединяют несколько компьютеров с локальной памятью в одну систему с помощью коммутационных устройств.

4. Программное обеспечение - это совокупность всех программ, предназначенных для выполнения на компьютере.

5. Параллельные компьютеры с общей памятью разделяют всю оперативную память между несколькими процессорами, которые обращаются к общей дисковой памяти.

6. Параллельные вычисления - это способ организации вычислений, при котором программы состоят из взаимодействующих вычислительных процессов, которые работают асинхронно и одновременно.

7. Длина полупроизводительности - это длина вектора, при которой достигается половина максимальной производительности.

8. Пиковая производительность - это производительность процессорной подсистемы компьютера при выполнении коротких команд без обращения к памяти.

9. Интерфейс - это граница между двумя функциональными объектами, определенная стандартом, и набор средств, методов и правил взаимодействия между элементами системы.

10. Язык программирования - это формальный язык, используемый для написания компьютерных программ.

11. Файл - это именованная область данных на носителе информации, используемая в операционных системах для взаимодействия с данными.

12. Операция - это конструкция в языках программирования, аналогичная математическим операциям, которая выполняет определенное действие.

13. Регистр - это устройство для записи, хранения и считывания двоичных данных определенной длины и выполнения других операций над ними.

14. Центральный процессор - это электронный блок или интегральная схема, выполняющая машинные инструкции и являющаяся основной частью аппаратного обеспечения компьютера.

15. Архитектура про

цессора - это количественная составляющая микроархитектуры вычислительной машины, рассматриваемая IT-специалистами в контексте применения.

16. Минификация - это процесс уменьшения размера исходного кода путем удаления ненужных символов без изменения его функциональности.

17. Многопоточность - это свойство платформы или приложения, позволяющее процессу, созданному операционной системой, состоять из нескольких потоков, которые выполняются "параллельно" без жестко заданного порядка выполнения.

18. Данные - это зарегистрированная информация, представляющая факты, понятия или инструкции в форме, пригодной для общения, интерпретации или обработки человеком или автоматическими средствами.

19. Библиотека - это сборник подпрограмм или объектов, используемых для разработки программного обеспечения.