

## COMPANY PROFILE & PORTFOLIO

Bottega52 SRL  
Milano - [info@bottega52.it](mailto:info@bottega52.it)

# CHI SIAMO

Bottega52 è una giovane realtà software nata nel tardo 2014 dal desiderio dei tre soci co-fondatori di tradurre in innovazione di mercato le loro competenze acquisite e le ricerche svolte durante l'esperienza accademica. Per fare questo e mantenere nel tempo il valore aggiunto e la competitività, manteniamo stretti legami con la nostra Alma Mater che ci portano a collaborare con i migliori studenti, ricercatori, e giovani professionisti del Politecnico di Milano.



## **Alessandro A. Nacci, PhD Candidate**

Alessandro consegue la Laurea e la Laurea Specialistica in Ingegneria Informatica presso il Politecnico di Milano, rispettivamente nel settembre 2009 e nel luglio 2012. Durante gli studi fa alcune esperienze all'estero come studente o giovane ricercatore, che lo portano all'Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne e alla University of California at San Diego. Alessandro è al suo ultimo anno di dottorato di ricerca in Ingegneria Informatica presso il Politecnico di Milano dove lavora presso il Telecom Italia Joint Open Lab S-Cube sul tema degli smart spaces, con particolare attenzione alle metodologie di progettazione. Ha inoltre collaborato al progetto europeo FASTER e sul progetto Morphone. La sua ricerca si concentra sulla progettazione hardware riconfigurabile, i modellazione del consumo energetico dei dispositivi mobili e metodologie di progettazione degli smart spaces.



## **Riccardo Cattaneo, PhD Candidate**

Riccardo consegue la Laurea e la Laurea Specialistica in Ingegneria Informatica presso il Politecnico di Milano nel Febbraio 2010 e Aprile 2012. Ha anche conseguito il Master of Science in Computer Science presso la University of Illinois at Chicago nel 2012. I suoi interessi di ricerca ruotano attorno all'accelerazione automatica di algoritmi scientifici su supercomputer basati su FPGA. Nello specifico, il suo obiettivo principale è lo sviluppo di uno strumento di progettazione ad alto livello in grado di accelerare automaticamente un programma computation-intensive descritto in C su una piattaforma di supercalcolo basata su FPGA. È anche stato membro del progetto europeo FASTER. Con Alessandro e Matteo ha co-fondato Bottega52 SRL (in Italia, dove ricopro il ruolo di CEO) e Skrlla Inc (in California, dove ricopro il ruolo di sviluppatore HW/SW).



## **Matteo Ferroni, PhD Candidate**

Matteo consegue la Laurea e la Laurea Specialistica con lode in Ingegneria Informatica presso il Politecnico di Milano nel febbraio 2010 e ottobre 2013, rispettivamente. Si iscrive al dottorato di ricerca in Ingegneria Informatica presso la stessa università, dove si concentra sullo sviluppo di metodologie di modellazione di potenza per sistemi informatici energeticamente consapevoli, da dispositivi mobili a infrastrutture server multi-tenant. A fine 2012 fonda Lakeside Srl, una start-up innovativa in cui serve come Chief Technology Officer (CTO) per il progetto Afterclaps fino alla fine del 2014. Nel gennaio 2015, fonda Bottega52 SRL, dove io serve come infrastructure & backend engineer. Nel gennaio 2015 fonda Skrlla, una start-up con sede a San Francisco, dove è Chief Technology Officer (CTO).

# LE NOSTRE COMPETENZE

## *I nostri Bottegai*

Bottega52 collabora da tempo con giovani, entusiasti, e competenti professionisti. Assieme ai soci fondatori, portano in dote a Bottega52 numerose competenze verticali:

- **Tecnologie Web & Mobile**
  - Frontend
    - Android e principali framework
    - iOS e principali framework
    - Javascript
    - HTML + CSS
  - Backend
    - BaaS (Parse, Firebase)
    - Java (J2EE)
    - Python (Flask)
    - Php (symfony)
    - Virtualizzazione & Cloud Computing
- **Tecnologie per il Marketing**
  - Realtà Aumentata
  - Oculus Rift
  - iBeacon/BLE

Il team è formato da sei ingegneri informatici specializzati nelle varie tecnologie sopra citate. Tutti i nostri Bottegai sono molto specializzati: tutti dal Politenico di Milano, tre con PhD in Computer Engineer e tre con laurea specialistica.



**RICCARDO CATTANEO**  
HARDWARE & SOFTWARE ENGINEER, CEO  
PHD CANDIDATE IN COMPUTER ENGINEERING



**MATTEO FERRONI**  
INFRASTRUCTURE & BACKEND ENGINEER, CTO  
PHD CANDIDATE IN COMPUTER ENGINEERING



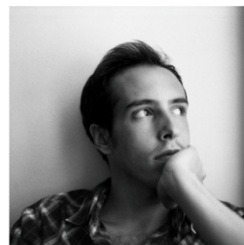
**ALESSANDRO NACCI**  
MOBILE & SOFTWARE ENGINEER, CO-FOUNDER  
PHD CANDIDATE IN COMPUTER ENGINEERING



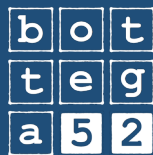
**JACOPO FIORENZA**  
MOBILE AND FRONTEND ENGINEER



**ANDREA MARIANI**  
BACKEND ENGINEER



**GIOVANNI BETTINAZZI**  
MOBILE & SOFTWARE ENGINEER



# COSA FACCIAMO

## *I nostri ultimi progetti*

Sviluppiamo software per conto terzi, con una particolare attenzione alla fase di definizione delle specifiche, sempre svolta assieme al cliente con l'intento di aiutarlo nella scelta del miglior tradeoff tra budget e massimizzazione dell'impatto del prodotto.

Di seguito, una selezione di ambiti su cui abbiamo lavorato in passato:

### **Applicazioni mobile e Web**

- Sviluppiamo applicazioni native multiplatforma (iOS e Android) e l'infrastruttura Web full-stack necessaria per la loro corretta operatività. Siamo in grado di gestire infrastrutture complesse e scalabili, su differenti tecnologie (e.g., Java, Python, Node.js). In alcune di queste attività siamo presenti come soci tecnici, in altri come implementors.
- Sviluppiamo rapidamente prototipi di backend appoggiandoci a servizi BaaS esterni, nell'ottica del contenimento dei costi; all'occasione, abbiamo tutte le competenze in house per effettuare deploy di una versione più performante in cloud o in soluzione VPS/private cloud.

### **Hardware e Internet of Things**

- Prototipiamo sistemi IoT/IoE in grado di interagire con i più comuni sensori ambientali e biometrici per raccogliere dati ed inviarli su Internet, pensati per essere integrati in oggetti di piccole o medie dimensioni.
- Adottiamo un approccio particolarmente creativo per sviluppare estensioni hardware del software che sviluppiamo, in particolare per piattaforme wearable e mobile.

### **Virtual & Augmented Reality**

- Abbiamo ottime competenze nello sviluppo di applicazioni di realtà aumentata che permettono agli utenti di visualizzare oggetti 3D virtuali sovrapposti allo spazio inquadrato dalla telecamera sullo schermo del loro smartphone/tablet
- Sviluppiamo prodotti basati sulla tecnologia di visione Oculus Rift, per ricreare esperienze di realtà virtuale immersive.

### **Desktop**

- Sviluppo di software CAD/CASE per sistemi riconfigurabili, ossia ambienti di sviluppo desktop per ingegneri informatici ed elettronici che agevolino la definizione, l'analisi e la realizzazione di sistemi basati su Field Programmable Gate Arrays. Di questo software sono state sviluppate sia una versione desktop che una cloud-based.
- Software per eventi di marketing basati su piattaforma desktop, con componente di visione artificiale e interazione social

# PORTFOLIO

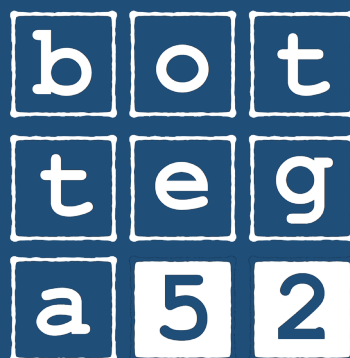


- **LoveTheSign SPA:** realizzazione di un sistema di backoffice personalizzato per la gestione della logistica (tecnologie utilizzate: php+html5+javascript+css)
- **Hidden SRLS:** realizzazione di app di messaggistica istantanea con elementi di gioco (tecnologie utilizzate: Swift per iOS, Java per Android, node.js). Bottega52 ha realizzato in 30 giorni infrastruttura backend e app iOS, Android sulla base di schemi grafici forniti dal committente (<http://www.hidden-app.com>)
- **Skrlla Inc.:** realizzazione di app di micropagamenti per ONLUS e Charity (tecnologie utilizzate: Swift per iOS, Java per Android, node.js). Bottega52 ha realizzato app OS e infrastruttura backend (<http://www.skrlla.com>)
- **Regione Lombardia:** realizzazione di un sistema di votazione in diretta tramite smartphone (tecnologie: javascript+html+node.js). Realizzazione del progetto in 5 giorni lavorativi: app+backend (<http://tinyurl.com/dillo-alla-lombardia-2015>)
- **Sofia SRL:** realizzazione di un prototipo software/hardware per una serratura intelligente (tecnologie: C, node.js, swift)
- **Astarte:** sistema di raccolta dati in remoto per IoT Industry 4.0 (Python, Docker, MQTT, Cortext MX, ELK Stack, Cloud Development) ([www.goastarte.com](http://www.goastarte.com))
- **Birrificio Poretti (Carlsberg Italia S.p.A.) & Clinique SPA:** realizzazione di un totem multimediale per la condivisione di foto tramite social networks (tecnologie utilizzate: php+html5+javascript+css+c#+oauth)
- **Natur SRL:** realizzazione di un sito internet vetrina responsive basato su Bootstrap (HTML5, CSS3, Javascript). ([www.naturmilano.it](http://www.naturmilano.it))



# FACTS

- Dimensione media del team di progetto: 2-3 persone
- Competenze verticali, tutte in house: HTML, CSS, C#, Mono, ObjC/Swift, JS, Java + Spring, php, Python
- Competenze verticali esterne: grafica 2D/3D, modellazione CAD, storytelling,
- Modalità di acquisizione competenze verticali: collaborazione con Polimi Career Service, network conoscenze professionali
- Clienti: nessuno nell'ambito editoria
- Fatturato 2014: costituzione a Nov'14 – proiezione su 2015: ~100k€



Persona di riferimento

Alessandro A. Nacci  
alessandro@bottega52.it  
+39 340 6890565

Bottega52 SRL  
Milano - info@bottega52.it  
P.IVA 08848340967