|  |
| --- |
| Tema |
| - id: Integer  - tema: Alpha |
| - setID(id: Integer)  + getID(): Integer  + setTema(tema: Alpha)  + getTema(): Alpha |

|  |
| --- |
| Palavra |
| - id: Integer  - palavra: Alpha  - idTema: Integer **(Dependencia de tema)**  - dicas: Alpha |
| - setID(id: Integer)  + getID(): Integer  + setPalavra(palavra: Alpha)  + getPalavra(): Alpha  + setIDTema(idTema: Integer)  + getIDTema(): Integer  + setDicas(dicas: Alpha)  + getDicas(): Alpha |

|  |
| --- |
| Usuario |
| - id: Integer  - nome: Alpha  - login: Alpha  - email: Alpha **(não existe, mas deveria né)**  - senha: MD5  - perfil: Alpha  - créditos: Integer  - idPersonagem: Integer  - ultimaInteracao: DateTime  - logged: Boolean |
| - setID(id: Integer)  + getID(): Integer  + setNome(nome: Alpha)  + getNome(): Alpha  + setLogin(login: Alpha)  + getLogin(): Alpha  + setEmail(email: Alpha)  + getEmail(): Alpha  - setSenha(senha: MD5)  + trocaSenha(senha: MD5, confirmacaoSenha: MD5):Boolean  - validarSenha(): Boolean  + setPerfil(perfil:Alpha)  + getPerfil():Alpha  - setCredito(credito:Integer)  + getCredito():Integer  + comprarCredito(quantidade:Integer,comprovate:Alpha):Boolean  + comprarDica(custoDica:Integer):Boolean  + setIDPersonagem(id: Integer)  + getIDPersonagem(): Integer  + setUltimaInteracao(dataHora: DateTime)  + getUltimaInteracao(): DateTime  - setLogged(logged:Boolean)  + getLogged():Boolean  + login(senha: MD5):Boolean  + loggout():Boolean |

|  |
| --- |
| Sala |
| - id: Integer  - idTema: Integer **(Dependencia de tema)**  - privada: Boolean  - senha: Alpha  - dataCriacao: DateTime  - idCriador: Integer (Dependencia de usuário)  - idAdversario: Integer (Dependencia de usuário)  - idPalavra: Integer (Dependencia de palavra)  - idJogadorVez: Integer (Dependencia de usuário)  - idJogadorVencedor: Integer (Dependencia de usuário)  - letras:Alpha  - errosCriador: Integer  - errosAdversario: Integer  - dicasCriador: Integer  - dicasAdversario: Integer  - ultimaAtualizacao: DateTime  - salaFinalizada: Boolean |
| - setID(id: Integer)  + getID(): Integer  - setIDTema(id: Integer)  + getIDTema(): Integer  - setPrivada(privada: Boolean)  + getPrivada(): Boolean  - setSenha(email: Alpha)  + getSenha(): Alpha  - setDataCriacao(dataCriacao: DateTime)  + getDataCriacao():DateTime  - setIdCriador (id: Integer)  + getIdCriador():Integer  - setIdAdversario(id: Integer)  + getIdAdversario():Integer  - setIdPalavra(id: Alpha)  + getIdPalavra():Alpha  - setIdJogadorVez(id: Integer)  + getIdJogadorVez():Integer  - setLetras (letra: Alpha)  + getLetras():Alpha  - setIdJogadorVencedor(id: Integer)  + getIdJogadorVencedor():Integer  - setErroCriador(quantidade: Integer)  + getErroCriador ():Integer  - setErroAdversario(quantidade: Integer)  + getErroAdversario():Integer  - setDicasCriador(quantidade: Integer)  + getDicasCriador ():Integer  - setDicasAdversario(quantidade: Integer)  + getDicasAdversario():Integer  - setUltimaAtualizacao(data: DateTime)  + getUltimaAtualizacao():DateTime  - setSalaFinalizada(finalizada: Boolean)  + getSalaFinalizada():Boolean  + criarSala(idCriador:Integer,idTema:Integer,privada:Boolean,senha:Alpha)  + entrarSala(idAdversario:Integer,senha:Alpha)  + inserirLetra(idJogador:Integer,letra:Alpha):Boolen  + comprarDica(idJogador):Boolean  + desistir(idJogador):Boolean |