

Лабораторная работа №3. JS

В рамках этой лабораторной работы вы попрактикуетесь в написании различной логики элементов.

Ваша цель: научиться примерно ориентироваться в том, как писать логику фронтенда на JS. Далее будут ещё лабораторные, которые будут так или иначе связаны с JS, поэтому здесь будет немного заданий.

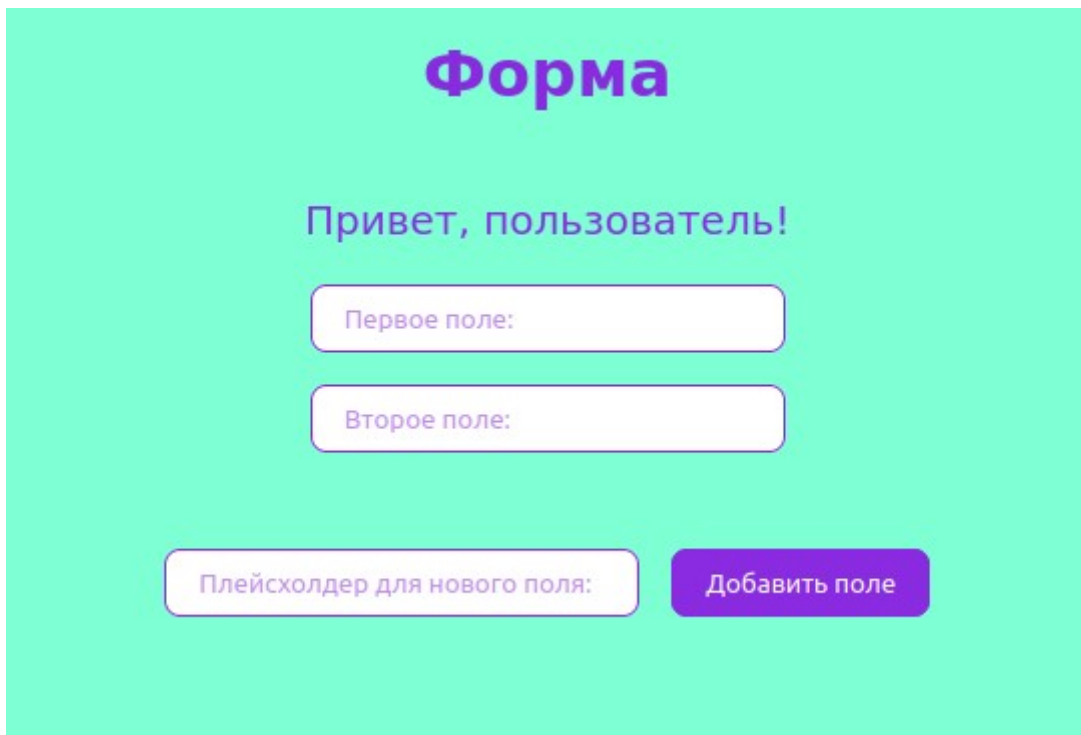
Как сдавать работу (выберите любой из вариантов):

- скиньте ссылку на репозиторий с файлом или HTML-файл в Телеграм (мой алиас [@foske](#))

При этом в качестве названия файла напишите название своей группы, фамилию (если в группе есть однофамильцы, то также имя и отчество) и номер лабораторной работы. Если к файлу есть скачанные картинки, то их тоже кидайте.

Скидывайте, когда сделали все задания из лабораторной работы.

Задание №1: создайте HTML-страницу и форму примерно как на картинке ниже.



Форма

Привет, пользователь!

Первое поле:

Второе поле:

Плейсхолдер для нового поля:

Добавить поле

Сделайте так, чтобы при нажатии на кнопку «Добавить поле» под первыми двумя появилось новое поле, в плейсхолдере которого будет текст, введенный в поле слева от кнопки добавить поле. Добавить новое поле можно не однократно. То есть можно добавить два поля или три, и т. д. Ниже пример, как может выглядеть форма, в которую добавлено ещё два поля.

Форма

Привет, пользователь!

Первое поле:

Второе поле:

Новое поле, добавленное из JS

Ещё новое поле

Плейсхолдер для нового поля:

Задание №2: напишите кнопку смены языка для формы. При нажатии на неё все тексты на форме должны перевестись на другой язык. Ниже пример, как может работать такая кнопка. Однако можно использовать комбобокс, радиокнопки, картинки с флажками и т.д.

Форма

Switch to EN

Привет, пользователь!

Первое поле:

Второе поле:

Плейсхолдер для нового поля:

Form [Перевести на русский](#)

Hello, user!

First field:

Second field:

Placeholder for a new field: [Add new field](#)

Задание №3: добавьте кнопку «Войти». При нажатии на неё нужно вызвать окно prompt, в котором можно указать имя пользователя. После нажатия на кнопку «ок» нужно записать имя пользователя в глобальную переменную и отобразить его вместо слова «пользователь» (или аналога на другом языке). Кнопка «Войти» должна быть не видна, если пользователь уже авторизован. Если в качестве имени пользователя введена пустая строка или только пробелы, то авторизация не должна быть произведена и нужно вывести alert с сообщением о недопустимости такого имени.

Задание №4: Добавьте также кнопку «Выйти». Она должна быть видна только если пользователь авторизован. При нажатии на кнопку «Выйти» нужно удалить имя пользователя из переменной и обратно заменить на слово «пользователь» (или аналог на другом языке). Ниже картинки с примерами.

Форма

Switch to EN

Войти

Привет, пользователь!

Первое поле:

Второе поле:

Плейсхолдер для нового поля:

Добавить поле

file://

Введите имя пользователя

Василий Иванов

Cancel

OK

Форма

Switch to EN

Выйти

Привет, Василий Иванов!

Первое поле:

Второе поле:

Плейсхолдер для нового поля:

Добавить поле