

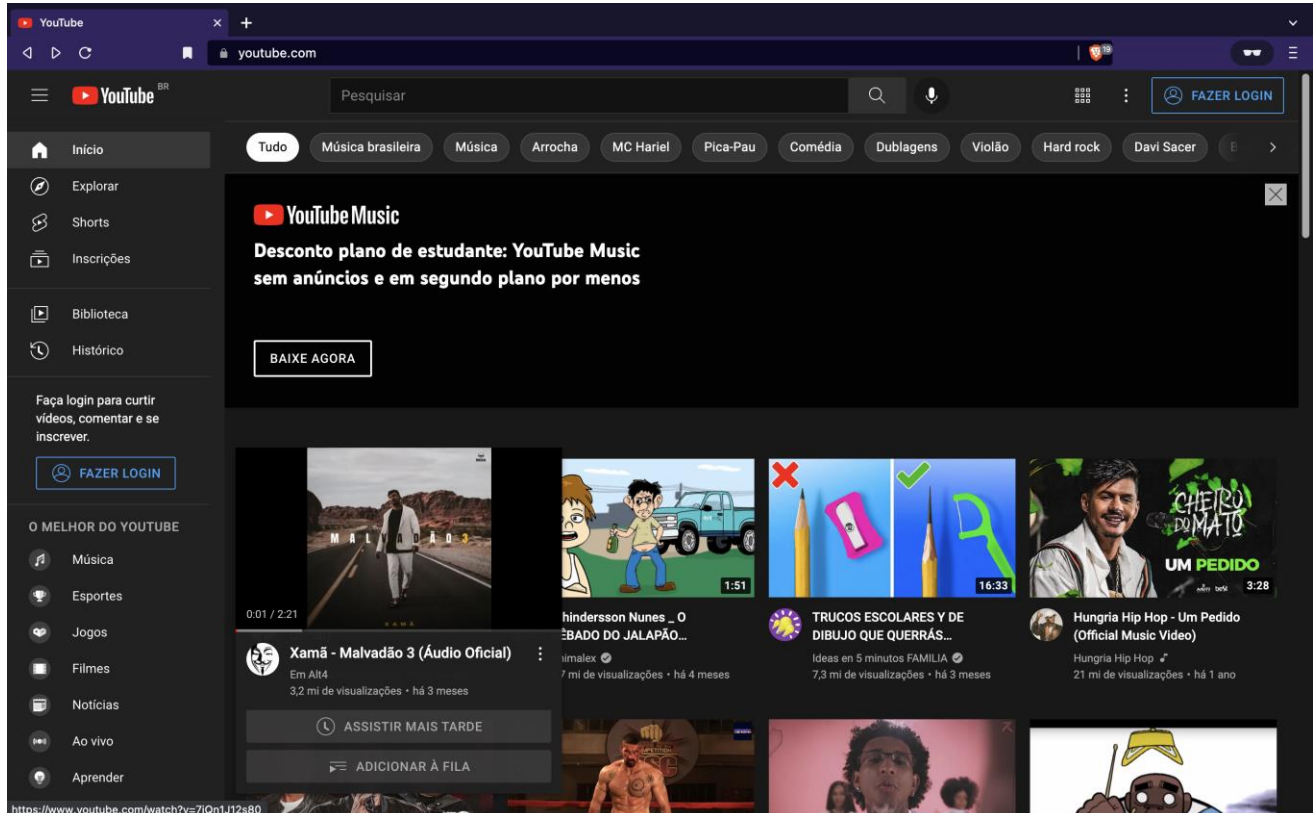
## Exercício EBAC FullStack Developer – Modulo 5

Aluno: Pedro Alencar

Analisar um site e definir duas regras de usabilidade e dois conceitos de design.

Site analisado: <https://www.youtube.com/>

Homepage:



### 1. Regras de Usabilidade:

É possível destacar dentre muitos princípios, a liberdade para o usuário e objetividade estética.

Sobre o primeiro princípio citado, podemos perceber que ao passar o mouse sob a imagem do vídeo, é permitido observar uma prévia do vídeo a ser clicado, assim como uma barra de busca logo no topo da página. Além disso, há uma vasta gama de vídeos a serem vistos pelo usuário dando poder de escolha de qual o irá entreter. No mais, o lado esquerdo da página permite navegar por várias experiências que o próprio YouTube oferece, e um pouco abaixo da barra de pesquisa, são mostradas as categorias as quais os usuários da página mais utilizam para ver os vídeos. Tudo isso é possível sem nem mesmo fazer o login e ter, consequentemente uma experiência mais personalizada. Além disso, ao selecionar um vídeo

o usuário poderá facilmente retornar clicando no logo, ou selecionando outro vídeo na lateral esquerda, ou mesmo digitar o nome do que ele gostaria de assistir na barra de pesquisa, dando controle quase que absoluto ao usuário.

Quando à objetividade estética é possível perceber o minimalismo da página, ao apresentar as opções bem organizadas, destacando o foco na parte central da página, mesmo destacando a propaganda no centro superior. O minimalismo ainda é apresentado no fundo preto – ou branco, dependendo das preferências do usuário - destacando o que deve ser visto e selecionado pelo usuário, fazendo-o acessar um vídeo de forma rápida e objetiva. Desta forma, pode-se observar uma interface integrada, clara e consistente.

## 2. Conceitos de design:

Destacam-se o padrão de cor única e destaques bem definidos por meio de cores que remetem ao logo da página. É possível perceber um player de vídeo bem destacado e de fácil usabilidade, assim como letras de fonte únicas diferenciadas pela forma e/ou tamanho, chamando atenção do usuário para uma memória da estrutura da interface.

