

PYTHON

ESTRUCTURAS REPETITIVAS o CÍCLICAS

En Python estas estructuras son bastante parecidas a las que vimos en el lenguaje algorítmico. Sin embargo, sólo tenemos dos, las que antes llamábamos **Mientras** y **Para**.

while (Mientras)

Tal como habíamos visto antes, este bucle puede repetir código siempre y cuando se cumpla una condición, en caso contrario, el algoritmo deja de repetir y sigue ejecutando las instrucciones que estén a continuación de la estructura .

En Python será necesario escribir while, seguida de una condición (que nos devuelva un valor True o False) y la línea se finaliza con dos puntos (:). Bajo este encabezado, y con su debida indentación, se debe escribir el código que queremos que se repita.

```
n=0

while n<=5:
    print (n)
    n=n+1

resultado:

0
1
2
3
4
5
>>>
```

for (Para)

Si bien la idea sigue siendo la misma, en este tipo de bucle encontraremos algunas diferencias con respecto a lo que habíamos visto en el pseudocódigo.

Para usar esta estructura, debemos comenzar escribiendo for seguida de una variable, luego la palabra in y por último un conjunto de ítems que puede ser un rango o secuencia de números, una lista, una cadena de caracteres, etc; la línea como siempre debe finalizar con dos puntos (:). Debajo, se escribirá el código que se debe repetir (con su debida indentación).

La opción más parecida a lo que vimos en el lenguaje algorítmico es usando un rango de números. En este caso debemos utilizar además la función *range()*, que nos permitirá indicar el valor de *inicio*, de *finalización* y el *incremento* o *decremento* de la variable del **for**. Veamos un ejemplo:



```
for i in range(1,10):
    print(i) Este código dará como resultado→

Este código dará como resultado→

3
4
5
6
7
8
9
>>>>
```

Es importante tener en cuenta que la función **range(inicio, fin)** siempre considera valores **>=inicio** y **<fin**, por eso en el ejemplo anterior, el ciclo se repite **9** veces (el número 10 no está incluido).

Si en cambio, se escribe **range(10)**, es decir un solo valor, lo tomará como **fin**, asumiendo que el inicio es **0**, por lo tanto el resultado cambiará levemente. Observemos:

```
for i in range (10): Al ejecutarse mostrará →
    print (i)

Es decir, en este caso el ciclo itera 10 veces, desde 0 a 9

5
6
7
8
9
>>>
```

Finalmente podemos agregar un tercer argumento a la función **range()** para indicar así el *incremento* o *decremento* que precisemos para la variable. Por ejemplo:

```
25
for i in range(0,14,2):
                                             for i in range (25, 0, -5):
                                2
                                                                               20
    print(i)
                                                 print(i)
                                4
                                                                               15
                                6
                                                                               10
                                8
                                                                               5
                                10
                                                                               >>>
                                >>>
```