

## **BUENAS PRÁCTICAS en el diseño de ALGORITMOS**

El diseño y desarrollo de algoritmos utilizando pseudocódigo, es el paso previo a la codificación de programas utilizando un lenguaje de programación, por lo que es sumamente importante adquirir buenas prácticas en esta tarea. Algunas de las que podemos destacar son las siguientes:

- ✓ Tomarse el tiempo necesario para analizar y comprender el problema planteado, realizando las abstracciones necesarias para lograr la mejor solución algorítmica del mismo¹.
- Describir las acciones del algoritmo de forma clara y ordenada, respetando el lenguaje algorítmico que se haya decidido usar.
- ✓ Utilizar nombres representativos y concisos para las variables a utilizar.
- ✓ Elegir los tipos de datos adecuados para dichas variables.
- ✓ Definir las variables y sus tipos al comienzo del algoritmo.
- ✓ Claridad al pedir el ingreso de datos, especificar exactamente qué es lo que el operador debe ingresar. Utilizar mensajes breves pero comprensibles.
- ✓ Respetar la indentación en cada una de las estructuras que se utilicen.
- ✓ Incorporar comentarios para indicar qué proceso se está realizando, hacer aclaraciones sobre los datos o las acciones, etc.
- Nombrar convenientemente los archivos que se generen, de manera de poder identificar el algoritmo rápidamente.
- ✓ Informar los resultados claramente, utilizando los mensajes necesarios y mostrando la información de manera prolija y legible.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Ver las etapas en el documento *Resolución de problemas*