# DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU

# Departman za tehničko-tehnološke nauke

# Softversko inženjerstvo

# 

# Predmet: Softversko inženjerstvo 1

# Tema: Web aplikacija za online privatne časove

**Student: Mentor:**

**Alen Dolićanin Prof. Dr Edin Dolićanin**

**Dr Aldina Avdić**

EasyLearn

# **PREDLOG PROJEKTA**

EasyLearn je web aplikacija za online privatne časove. Web aplikacija će omogućiti i olakšati korisnicima koji žele da drže privatne časove (predavač) da to mogu uraditi sada online putem, kao i korisnicima koji žele da zakažu online privatan čas (učenik) kod predavača mogu uraditi online. U sklopu aplikacije omogućeno je pretraživanje predmeta koji je potreban učeniku za online privatan čas, kao i lista svih predavača tog predmeta. Pored toga učenik može vršiti pretragu uz pomoć sortiranja predavača prema ceni, lokaciji i načinu održavanja časa. Na kraju kada učenik odabere odgovarajućeg predavača, zakazuje online privatan čas.

# OPIS PROJEKTNOG ZADATKA

Aplikacija sadrži tri tipa korisnika. Administratora, predavača i učenika. Administratoru su dozvoljene sve vrste upravljanja nad podacima web aplikacije. Svaki korisnik kada udje na web aplikaciju ima mogućnost registracije. Postoji registracija za predavača i za učenika. Predavač nakon registracije unosi informacije na kojim predmetima će držati čas, za koji uzrast drži čas (osnovna škola, srednja škola i fakultet), cena i vreme jednog časa, lokacija, način održavanja časa i biografija. Učenik nakon registracije vrši pretragu uz pomoć sortiranja na osnovu informacija koje je predavač uneo o sebi. Kada odabere predavača, učenik zakazuje online privatan čas. Učeniku je omogućeno da oceni predavača i da komentariše na njegovom profilu u web aplikaciji. Neregistrovanim posetiocima sajta dostupno je da vide listu predmeta, kao i listu predavača za svaki predmet. Nakon što se korisnik registruje, čeka da admin odobri ili odbije registraciju. Na taj način, predavač ili učenik moći će da postane samo osoba kojoj to admin odobri, a ne svako ko se registruje. Svaki korisnik nakon što admin odobri registraciju na mejl dobija svoje novo korisničko ime koje sistem generiše, a koje će koristiti za logovanje na sajtu. Ukoliko admin ne odobri registraciju, korisnik se o neuspeloj registraciji takođe obaveštava automatski generisanim mejlom.

# DOSEG PROBLEMA KOJI ĆE BITI REŠAVAN

**EasyLearn** će omogućiti ***predavačima*** koji drže privatne časove, da mogu sada to uraditi i online. Pružena im je mogućnost da u okviru svog profila na web aplikaciji unesu podatke o sebi, predmete na kojima će držati online privatan čas i za koji uzrast drži čas, cena i vreme jednog časa, lokacija, način održavanja časa i biografija. ***Učenicima*** je pružena mogućnost da mogu vršiti pretragu predmeta, a nakon toga i pretragu predavača uz pomoć sortiranja prema ceni, uzrastu, lokaciji i načinu održavanja časa. Nakon što odaberu predavača, učenik zakazuje online privatan čas.

***Posetioci*** aplikacije imaće uvid da vide listu predmeta, kao i listu predavača za svaki predmet. Pored toga mogu da vide listu najpopularnijih predmeta i najčešće postavljenja pitanja.

***Administratoru***će biti dozvoljeno uređivanje, brisanje i dodavanje sadržaja. Registraciju ostalih tipova korisnika odobrava ili ne odobrava administrator u za to predviđenoj sekciji.

**EasyLearn** prikazuje listu najpopularnijih predmeta, starnicu kontakt u kojem korisnici mogu da pošalju poruku i deo za često postavljena pitanja.

# KORISNICI SISTEMA

* Administrator
* Predavač
* Učenik
* Posetilac

# OBJAŠNJENJE KORISNIKA SISTEMA

**Administrator** ima sledeće mogućnosti: da unosi, menja i briše, uređuje, prikazuje i prilagođava sadržaj aplikacije. Dozvoljen mu je pristup svim informacijama i funkcijama kojima aplikacija raspolaže.

**Predavač** ima mogućnost postavljanja profilne slike, dodavanje i menjanje predmeta na kojima će držati privatne časove, za koji uzrast drži časove, način održavanja časa, promena lokacije, cene i trajanje jednog časa kao i promena biografije. Predavač ima kalendar o unapred zakazanim privatnim časovima koje učenik može da vidi.

**Učenik** ima mogućnost da oceni predavača i da komentariše predavača, kao i to da zakaže čas sa predavačem koji će ga obavestiti o vremenu održavanja časa.

**Posetioci** aplikacije imaće uvid da vide listu predmeta, kao i listu predavača za svaki predmet. Pored toga mogu da vide listu najpopularnijih predmeta i najčešće postavljenja pitanja. Svaki posetilac može postati predavač ili učenik ukoliko se registruje, a administrator odobri registraciju.

# TIM I SASTAV TIMA

* Naziv tima: ADTeam
* Članovi tima:
* Alen Dolićanin
* Aldina Avdić
* Vođa tima:

Alen Dolićanin

# OSNOVNI CILJ TIMA

* Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju;
* Pravljenje uspešnog proizvoda;
* Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju softvera;
* Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju softvera;
* Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;
* Učenje novih veština komunikacija;
* Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

# RAD TIMA

|  |  |
| --- | --- |
| DANI | VREME (PROSEK) |
| Ponedeljak | 2h |
| Utorak | 1h |
| Sreda | 2h |
| Četvrtak | 2h |
| Petak | 1h |
| Subota | 3h |
| Nedelja | 2h |
| Prosek sati za nedelju dana: | **13h** |

* Odsustvo: Ukoliko bude odsustvovanja, biće blagovremeno nadoknađeno.

# NAČIN KOMUNIKACIJE MEĐU ČLANOVIMA TIMA

* Email;
* Trello;
* Slack;
* Konsultacije sa asistentom;
* Telefon.

# NAČINI KOMUNIKACIJE KORIŠĆENI ZA DONOŠENJE ODLUKA U TOKU RAZVOJA I REŠAVANJE KONKRETNIH PROBLEMA

* Sastanci;
* Trello;
* Slack;
* Telefon.

# SKICA PROJEKTA







