Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Национальный исследовательский университет «МЭИ»

Типовой расчет «Процедуры, функции, модули» Вариант 0

Задание выполнил: Фамилия И.О. Студент группы А-00-21	
Проверил:	
Проверил: Оценка:	
Замечания:	

Москва 2021 НИУ «МЭИ»

Типовой расчет «Процедуры, функции, модули» Пример решения задачи

Абстракция А0.

1.Условие. Если на **главной диагонали** матрицы нет элементов, **кратных пяти**, заменить на нули все некратные пяти элементы матрицы, в противном случае — найти число отрицательных элементов в каждом столбце матрицы и столбец с максимальным их числом.

«Кратно пяти» → целочисленная «Главная диагональ» → квадратная

2.Уточненная постановка задачи.

Дана **целочисленная квадратная** матрица A из n строк и n столбцов. Если на главной диагонали матрицы нет (flag=False) элементов, кратных пяти, заменить на нули все некратные пяти элементы матрицы A, в противном случае (flag=True) — найти количество отрицательных элементов (Kolich) в каждом столбце матрицы и указать **первый** столбец (Nom) с максимальным их числом.

3.Примеры.

Пример 1. Нет элементов, кратных 5, на гл. диагонали матрицы N=3

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 4 \\ 1 & 2 & 0 \\ 10 & -5 & -3 \end{bmatrix}$$

Изменяем элементы матрицы

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 10 & -5 & 0 \end{bmatrix}$$

Пример 2. Есть элементы, кратные 5, на гл. диагонали матрицы

$$\begin{array}{cccc}
N = 3 \\
\begin{pmatrix}
1 & -5 & 4 \\
A = 1 & 10 & 0 \\
10 & -5 & -3
\end{pmatrix}$$

Второй элемент главной диагонали (10) кратен 5, ищем количество отрицательных элементов в каждом столбце.

Kolick 2 2 1

Максимальное число элементов во втором столбце

Nom = 2

4. Таблица данных

Класс	Имя	Описание (смысл), диапазон,	Тип	Структура	Формат
		точность			_
Входные	A	Заданная матрица, А _{іј} <=100	цел	Двухмерный массив (5x5)	+XXX (:4)
данные	n	число строк и столбцов в матрице $A, 0 < n \le 5$	цел	простая переменная	X (:1)
Выходные	A	Измененная матрица, Аіј <=100	цел	Двухмерный массив (5x5)	+XXX (:4)
данные	Kolich	Количество отрицательных элементов в каждом столбце, 0≤ kolich _i ≤5	цел	Одномерный массив (5)	X (:1)
	Nom	Номер первого столбца с максимальным количеством отрицательных элементов, $0 < \text{Nom} \le 5$	цел	простая переменная	X (:1)

	dat	Файл с исходными данными с	Текст.	файл	
Промежу-		именем вида unit_dat#.txt			
точные	res	Файл с отчетом с именем вида	Текст.	файл	
данные		unit_res#.txt			
	flag	= True, если есть на гл. диагонали	ЛОГ	простая	
		есть элемент, кратный пяти, в		переменная	
		противном случае False			
	ii	Строка с некорр. A[ii,jj], 0 <ii≤ 5<="" td=""><td>цел</td><td>простая</td><td>XX (:2)</td></ii≤>	цел	простая	XX (:2)
	jj	Столбец с некорр. A[ii,jj], 0 <jj≤ 5<="" td=""><td>цел</td><td>простая</td><td>XX (:2)</td></jj≤>	цел	простая	XX (:2)
	flagA	= True, если есть некорректные	ЛОГ	простая	
		Aij, в противном случае False		переменная	

5.Входная форма. (Файлы unit_dat<№ теста>.txt)

6.Выходная форма (Файлы unit res<№ теста>.txt)

```
15 пробелов перед текстом
Обр3
                     Программа с модулем
           Исходная матрица из <n> строк и <n> столбцов:
Обр4
           \langle a[1,1] \rangle \langle a[1,2] \rangle . . . \langle a[1,n] \rangle
           \langle a[2,1] \rangle \langle a[2,2] \rangle . . . \langle a[2,n] \rangle
Обр5
           \langle a[n,1] \rangle \langle a[n,2] \rangle . . . \langle a[n,n] \rangle
                                                                Числа разделены пробелами
           _
Некорректное число строк.
Обр6
           Задача не решалась
           Некорректный элемент матрицы
Обр7
           A[\langle ii \rangle, \langle jj \rangle] = \langle A[ii,jj] \rangle
           Задача не решалась
Обр8.1
           Измененная матрица
           \langle a[1,1] \rangle \langle a[1,2] \rangle . . . \langle a[1,n] \rangle
           \langle a[2,1] \rangle \langle a[2,2] \rangle . . . \langle a[2,n] \rangle
Обр8.2
           \langle a[n,1] \rangle \langle a[n,2] \rangle . . . \langle a[n,n] \rangle
Обр9.1
           Количество отрицательных элементов по столбцам:
Обр9.2
           <kolich[1]> <kolich[2]> . . . <kolich[n]>
           Максимальное их число в столбце <Nom>
Обр10
```

Имена входного и выходного файлов передаются как параметры программы:

Первый – имя файла с исходными данными

Второй – имя файла для вывода исходных данных и результатов

7. Аномалии

No	Описание	Условие возникновения	Реакция
1	Некорректное число строк/столбцов	(n<1)	Обр 6
2	Некорректное число строк/столбцов	(n>5)	Обр 6
3	Есть некорректный элемент в матрице	∃ii∃jj (A[ii,jj] <100)	Обр 7
4	Есть некорректный элемент в матрице	∃ii∃jj (A[ii,jj]>100)	Обр 7

8. Функциональные тесты

8. Функциональные тесты					
№ теста	Входные данные	Ожидаемый результат	Смысл теста		
1	N=0	Обр 6	Аномальная ситуация 1: n<1		
2	N=6	Обр 6	Аномальная ситуация 2: n>5		
3	N=5	Обр 7	Аномальная ситуация 3		
	(100 -100 -101 1 1)	A ₁₃ =-101	(A ₁₃ <-100)		
	A= 1 1 1 1 1				
	1 1 1 1 _102				
4	N=1	Обр 7	Аномальная ситуация 4		
	A=[0]	A ₁₁ =101	(A ₁₁ >100)		
	(1 5 4)	(0 5 0)	Кратных пяти на		
5	n=3; A=1 2 0	$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$	гл.диагонали нет		
	·		данные взяты из примера 1		
	(10 _5 _3)	(10 -5 0)			
_	(1 2 3 4 6)	$(0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$	Кратных пяти нет вообще ,		
6	7 8 9 11 12		максимальное количество		
			проверок и замен (м.в.н.)		
	n=5; $A = \begin{bmatrix} 13 & 14 & -1 & -2 & -2 \end{bmatrix}$	$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$			
	4 _6 _7 _8 _9	0 0 0 0 0			
	(11 9 8 7 6)	$[0\ 0\ 0\ 0\ 0]$			
	(1 _5 4)	Kolic1 2 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	На гл. диагонали есть		
7	n=3; A=1 10 0	Nom=2	элемент, кратный 5;		
			Во всех столбцах разное		
	(10 _5 _3)		количество отрицательных элементов; один максимум,		
			данные взяты из примера 2		
	(0 5 4)	Kolick 9 0 0	На гл.диагонали все		
8		Nom=1	элементы, кратны 5;		
	n=3; A=1 10 0	110111-1	Во всех столбцах нет		
	(10 5 5)		(равное количество)		
			отрицательных элементов;		

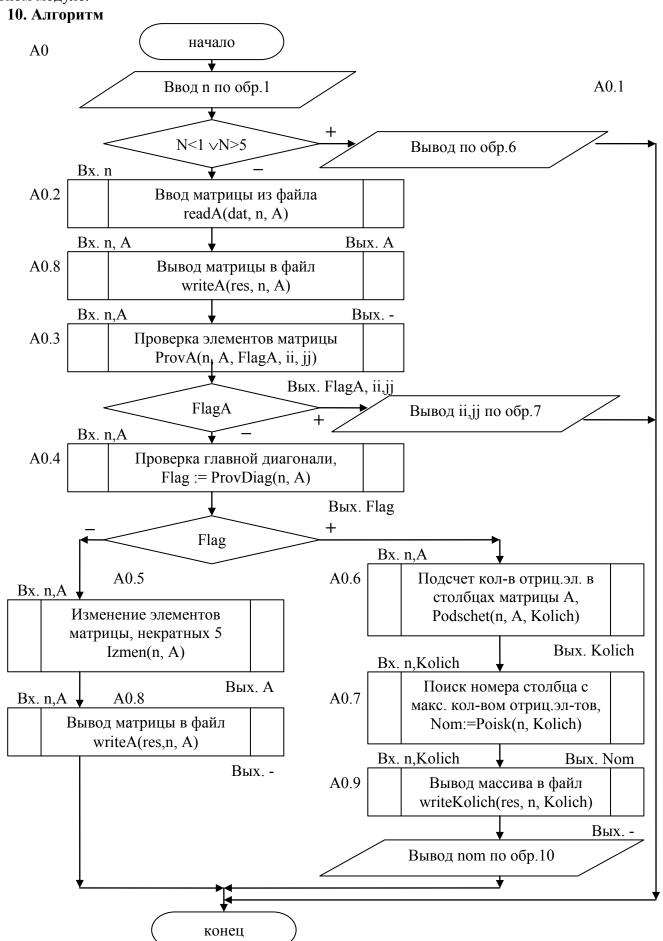
9. Метод

Отделим ввод-вывод от обработки данных (собственно решения задачи).

То есть, разделим нашу задачу на десять подзадач:

- 1. Подзадача А0.1. Ввести из файла (обр.1) и проверить значение количества строк/столбцов (обр.6)
- 2. Подзадача А0.2. Ввести матрицу из файла (обр.2).
- 3. Подзадача А0.3. Проверить значения элементов матрицы (обр.7)
- 4. Подзадача А0.4. Проверить отсутствие на главной диагонали элементов, кратных пяти
- 5. Подзадача А0.5. Изменить матрицу, заменив все элементы некратные пяти на 0
- 6. Подзадача А0.6. Подсчитать в каждом столбце количество отрицательных элементов
- 7. Подзадача А0.7. Найти номер столбца с максимальным количеством отрицательных элементов
- 8. Подзадача А0.8. Вывести матрицу (обр.5 и 8.2)
- 9. Подзадача А0.9. Вывести количества отрицательных элементов (обр.9)
- 10. Подзадача А0.10. Вывести номер столбца с максимальным количеством отрицательных элементов (обр.10)

Сейчас, на нулевом уровне, опишем ввод-вывод простых переменных и массивов (A0.1, A0.2, A0.8, A0.9, A0.10) и логику решения задачи вцелом. Остальные пять задач оставим в виде абстракций. Все подзадачи кроме первой и последней выполним в виде процедур и функций, расположенных в отдельном модуле.



End.

11. Программа на Delphi (с процедурами-заглушками, кроме процедур ввода и вывода). Имена входного и выходного файлов передаются как параметры программы: Первый – имя файла с исходными данными Второй – имя файла для вывода исходных данных и результатов (Если выделено достаточное колич-во процедур, основная программа уместится на лист, как и блок-схема) ******* PFU.dpr****** Файл основной программы PFU.dpr*********** program PFU; **{\$APPTYPE CONSOLE}** uses ProFUn; {там все константы, типы, процедуры и функции} var {раздел описания переменных ------} A: Matrix; Kolich: MasKol; n, Nom, ii, jj: byte; flag, flagA: Boolean; dat, res: TextFile; begin {раздел операторов ------} assignFile(dat, ParamStr(1)); reset(dat); assignFile(res, ParamStr(2)); rewrite(res); writeln(' ':15, 'Программа с модулем'); {Обр.3} {ввод n и его проверка----readIn(dat, n); {Обр.1} if (N<1) OR (N>Nmax) then begin writeIn(res, 'Некорректное число строк.'#13#10, ' Задача не решалась'); {Обр.6} CloseFile(dat); CloseFile(res); Exit; end: {ввод и вывод матрицы A ------} readA(dat, n, A); {Обр.2} CloseFile(dat); writeln('Исходная матрица из ',n,' строк и ',n, ' столбцов:'); {Обр.4} writeA(res, n, A); {Oбp.5} ProvA(n, A, FlagA, ii, jj); { Проверка элементов матрицы } If FlagA then Begin WriteIn(res, 'Некорректный элемент матрицы'); {Обр.7} WriteInres, 'A[', ii , ',' , jj , '] = ' , A[ii,jj]); WriteIn(res, 'Задача не решалась'); CloseFile(res); Exit; end; Flag := ProvDiag(n, A); {Проверка главной диагонали} **Begin** Podschet(n, A, Kolich); {Подсчет кол-ва отриц.эл. в столбцах матрицы А} Nom:=Poisk(n, Kolich); {Поиск номера столбца с макс. кол-вом отриц.эл-тов} {Вывод массива в файл} writeIn(res, 'Количество отрицательных элементов по столбцам:'); {Обр.9.1} writeKolich(res, n, Kolich); {Обр.9.2} {Вывод пот по обр.10} writeln(res, 'Максимальное их число в столбце ', Nom); {Обр.10} End Else {-------} Begin Izmen(n, A); {Изменение элементов матрицы, некратных 5} {Вывод матрицы в файл} writeln(res, 'Измененная матрица'); {Обр.8.1} writeA(res,n, A); {Обр.8.2} End; CloseFile(res);

Interface

Const

Nmax = 5;

Type

Matrix = array [1..Nmax, 1..Nmax] or ShortInt;

MasKol = array [1..Nmax] of byte;

{Ввод матрицы из файла, файл уже открыт}

Procedure readA(var dat: TextFile; const n: byte; out A: Matrix);

{Вывод матрицы в файл, файл уже открыт}

Procedure writeA(var res: TextFile; const n: byte; var A: Matrix);

{Вывод массива в файл, файл уже открыт }

Procedure writeKolich(var res: TextFile; const n: byte; var Kol: MasKol);

Таблица соответствия параметров					
Формальные параметры	Фактические параметры	Тип			
res	res	TextFile			
n	n	Byte			
Kol	Kolich	MasKol			

{Проверка элементов матрицы}

Procedure ProvA(const n:byte; var A: Matrix; out FlagA: Boolean; out ii, jj: byte);

Таблица соответствия параметров					
Формальные параметры	Фактические параметры	Тип			
n	n	Byte			
A	A	Matrix			
FlagA	FlagA	Boolean			
ii	ii	byte			
jj	jj	byte			

{Проверка главной диагонали}

Function ProvDiag(const n:byte; var A: Matrix): Boolean;

{Изменение элементов матрицы, некратных 5}

Procedure Izmen(const n:byte; var A: Matrix);

{Подсчет кол-в отриц.эл. в столбцах матрицы А}

Procedure Podschet(const n:byte; var A: Matrix; out Kol: MasKol);

Таблица соответствия параметров					
Фактические параметры	Тип				
n	Byte				
A	Matrix				
Kolich	MasKol				
	Фактические параметры n A				

{Поиск номера столбца с макс. кол-вом отриц.эл-тов}

Function Poisk(const n:byte; var Kol: MasKol):byte;

Таблица соответствия параметров				
Формальные параметры	Фактические параметры	Тип		
n	n	Byte		
Kol	Kolich	MasKol		
Poisk (значение функции)	Nom	Byte		

End;

Implementation

```
{Ввод матрицы из файла, файл уже открыт }
Procedure readA(var dat: TextFile; const n: byte; out A: Matrix);
Var i,j: byte;
Begin
 For i:=1 to n do
 begin
  For j:=1 to n do
   Read(dat, A[i,j]);
  Readln(dat);
 end;
End;
   {Вывод матрицы в файл, файл уже открыт }
Procedure writeA(var res: TextFile; const n: byte; var A: Matrix);
Var i,j: byte;
Begin
 For i:=1 to n do
 begin
  For j:=1 to n do
   Write(res, A[i,j]:3, ' ');
  Writeln(res);
 end;
End;
   {Вывод массива в файл, файл уже открыт }
Procedure writeKolich(var res: TextFile; const n: byte; var Kol: MasKol);
Var j: byte;
Begin
 For j:=1 to n do
  Write(res, Kol[j], '');
  Writeln(res);
 end;
End;
   {Проверка элементов матрицы}
Procedure ProvA(const n:byte; var A: Matrix; out FlagA: Boolean; out ii, jj: byte);
  {описания локальных переменных}
Begin
  {Заглушка} writeln(' Заглушка - Проверка элементов матрицы ');
  {Tect 3} // ii:=1; jj:=3; FlagA:=true;
  {rect 4} // ii:=1; jj:=1; FlagA:=true;
  {остальные тесты} FlagA:=False;
End;
   {Проверка главной диагонали}
Function ProvDiag(const n:byte; var A: Matrix): Boolean;
Var Flag: Boolean;
  {описания других локальных переменных}
Begin
  {Заглушка} writeln(' Заглушка - Проверка главной диагонали ');
  {тест 7,8} // Flag:=True;
  {остальные тесты} Flag:=False;
 ProvDiag:=Flag;
```

Стр.9

{Изменение элементов матрицы, некратных 5} Procedure Izmen(const n:byte; var A: Matrix);

Var i, j: byte;

{описания других локальных переменных}

Begin

```
{Заглушка} writeln('Заглушка - Изменение элементов матрицы, некратных 5');
\{\text{тест 5}\}\ //\ \text{for i:=1 to 3 do for j:=1 to 3 do A[i,j]:=0};\ A[1,2]:=5;\ A[3,1]:=10;\ A[3,2]:=-5;
\{\text{тест 6}\}\ //\ \text{for i:=1 to 3 do for j:=1 to 3 do A[i,j]:=0};
{остальные тесты};
```

End;

{Подсчет кол-в отриц.эл. в столбцах матрицы А}

Procedure Podschet(const n:byte; var A: Matrix; out Kol: MasKol);

Var i:bvte:

{описания других локальных переменных}

Begin

```
{Заглушка} writeln('Заглушка - Подсчет кол-в отриц.эл. в столбцах матрицы А');
{тест 7} // Kol[1]:=0; Kol[2]:=2; Kol[3]:=1;
\{\text{тест 8}\}\ //\ \text{for } i:=1 \text{ to 3 do Kol}[i]:=0;
{остальные тесты};
```

End:

{Поиск номера столбца с макс. кол-вом отриц.эл-тов}

Function Poisk(const n:byte; var Kol: MasKol):byte;

Var

Nom: byte;

{описания других локальных переменных}

Begin

```
{Заглушка} writeln('Заглушка - Поиск номера столбца с макс. кол-вом отриц.эл-тов');
{Tect 7} // Nom:=2;
{тест 8} // Nom:=1;
{остальные тесты};
```

Poisk:=Nom;

End;

End.

Далее рассмотрим каждую из подзадач подробнее.

- 1.Условие. Проверить, есть ли в матрицы элементы, абсолютная величина которых больше 100
- 2.Уточненная постановка задачи.

Дана **целочисленная квадратная** матрица **A** из **n** строк и столбцов. Проверить (FlagA), есть ли в матрицы элементы, абсолютная величина которых больше 100. Если есть, то присвоить FlagA значение True и найти номер строки (ii) и столбца (jj) первого такого элемента, иначе присвоить FlagA значение False.

3.Примеры.

Тест 3 есть некорректный элемент A[1,3]=-101, FlagA= True

Тест 4 есть некорректный элемент A[1,1]=101, FlagA= True

Тесты 5-8 нет некорректных элементов, FlagA= False

4. Таблина ланных

Класс	Имя	Описание (смысл), диапазон,	Тип	Структура
		точность		
	A	Заданная матрица, А _{іі} <=100	цел	Двухмерный
Входные		-		массив (5х5)
данные	n	число строк и столбцов в матрице А,	цел	простая
		$0 < n \le 5$		переменная
	ii	Строка с некорр. A[ii,jj], 0 <ii≤ 5<="" td=""><td>цел</td><td>простая</td></ii≤>	цел	простая
Выходные	jj	Столбец с некорр. А[іі,jj], 0 <jj≤ 5<="" td=""><td>цел</td><td>простая</td></jj≤>	цел	простая
данные	flagA	= True, если есть некорректные Aij, в	ЛОГ	простая
		противном случае False		переменная
Промежу-	i	Номер текущей строки,	цел	простая
точные		$0 < i \le 6$		переменная
данные	j	Номер текущего столбца,	цел	простая
		$0 < j \le 6$		переменная

5. Входная форма.

нет ввода/вывода

6.Выходная форма

нет ввода/вывода

7. Аномалии

нет ввода/вывода

8. Тесты

Тест 3 есть некорректный элемент A[1,3]=-101, FlagA= True

Тест 4 есть некорректный элемент A[1,1]=101, FlagA= True

Тесты 5-8 нет некорректных элементов, FlagA= False

9. Метод (задача типа 1) из файла Sem-3.pdf)

Пусть FlagA=
$$\begin{cases} & \text{Истина, если есть в матрице элемент } |A_{i,j}| > 100; \\ & \text{Ложь если нет такого элемента} \end{cases}$$

Предположим сначала, что такого элемента в матрице нет (FlagA:=False).

Затем будем просматривать строки, начиная с первой (i:=1)

Пока не просмотрены все (i≤n) и не найден такой элемент (FlagA=False)

В каждой строке будем просматривать элементы, начиная с первого (j:=1) Пока не просмотрены все (j≤n) и не найден такой элемент (FlagA=False)

Если рассматриваемый элемент А_{іј} по модулю больше 100

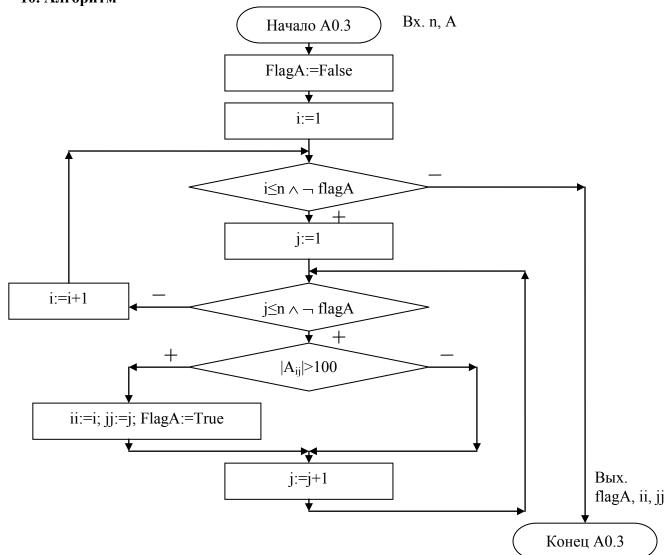
То искомый элемент найден! (FlagA:=True) Запоминаем его местонахождение (ii:=i; ji:=j)

Переходим к следующему элементу в строке (j:=j+1)

Переходим к следующей строке

Найденные значения FlagA, ii, jj будут искомыми.





11. Программа на паскале. Процедура общего вида

```
{Проверка элементов матрицы}
Procedure ProvA(const n:byte; var A: Matrix; out FlagA: Boolean; out ii, jj: byte);
      {описания локальных переменных}
 i, j: byte;
Begin
 FlagA:=False;
 i:=1;
 while (i<=n) and not flagA do
 begin
   j:=1;
   while (j<=n) and not flagA do
   begin
      if abs(A[i,j]) > 100 then
      begin
         ii:=i; jj:=j; flagA:=True
      end;
      inc(j);
   end;
   inc(i);
 end;
End;
```

- 1.Условие. Проверить, есть ли на главной диагонали матрицы элементы, кратные 5.
- 2.Уточненная постановка задачи.

Дана **целочисленная квадратная** матрица **A** из **n** строк и столбцов. Проверить (flag), есть ли на главной диагонали матрицы элементы, кратные 5.

3.Примеры.

Тест 5,6 нет на главной диагонали матрицы элементов, кратных 5, Flag= False Тест 7,8 есть на главной диагонали матрицы элементы, кратные 5, Flag= True

4. Таблица данных

Класс	Имя	Описание (смысл), диапазон,	Тип	Структура
		точность		
	A	Заданная матрица, А _{іі} <=100	цел	Двухмерный
Входные		, and the second		массив (5х5)
данные	n	число строк и столбцов в матрице А,	цел	простая
		$0 < n \le 5$		переменная
Выходные	flagA	= True, если есть кратные 5 на	ЛОГ	простая
данные		гл.диагонали, в противном случае		переменная
		False		

Промежу-	i	Номер текущей строки,	цел	простая
точные		$0 < i \le 6$		переменная
данные				

5.Входная форма.

нет ввода/вывода

6.Выходная форма

нет ввода/вывода

7. Аномалии

нет ввода/вывода

8. Тесты

Тест 5,6 нет на главной диагонали матрицы элементов, кратных 5, Flag= False Тест 7,8 есть на главной диагонали матрицы элементы, кратные 5, Flag= True

9. Метод (задача типа 1) из файла Sem-3.pdf)

У элементов, лежащих на главной диагонали индексы равны (i=i).

Пусть Flag=
$$\begin{cases} &\text{Истина, если есть в на гл.диагонали элемент } A_{i,i}, \, \text{кратный 5;} \\ &\text{Ложь. если нет такого элемента} \end{cases}$$

Предположим сначала, что такого элемента в матрице нет (Flag:=False).

Затем будем просматривать строки, начиная с первой (i:=1)

Пока не просмотрены все (i≤n) и не найден такой элемент (FlagA=False)

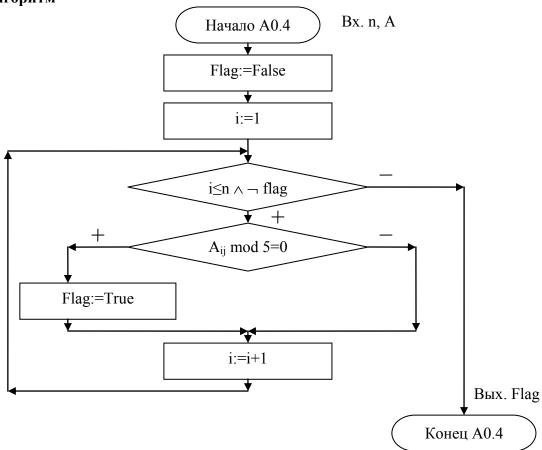
В каждой строке будем проверять один элемент A_{ii} Если остаток от деления A_{ii} на 5 равен 0

То искомый элемент найден! (Flag:=True)

Переходим к следующей строке (i:=i+1)

Найденное значение Flag будет искомым.

10. Алгоритм



11. Программа на паскале. Функция

```
{Проверка главной диагонали}
Function ProvDiag(const n:byte; var A: Matrix): Boolean;
Var {описания локальных переменных}
Flag: Boolean;
i: byte;

Begin
Flag:=False;
I:=1;
While (i<=n) and not flag do
Begin
If A[i,i] mod 5 = 0 then flag:=true; // или можно в итерационном цикле flag:= A[i,i] mod 5 = 0;
Inc(i);
End;

ProvDiag:=Flag;
End;
```

- 1.Условие. Заменить в матрице все элементы, некратные пяти, нулями.
- 2.Уточненная постановка задачи.

Дана **целочисленная квадратная** матрица **A** из **n** строк и столбцов. Изменить матрицу, заменив все элементы, некратные пяти, нулями.

3.Примеры.

Тест 5 есть и кратные и некратные пяти

Тест 6 нет кратных пяти – заменяются все

4. Таблица данных

Класс	Имя	Описание (смысл), диапазон,	Тип	Структура			
		точность					
	A	Заданная матрица, А _{іі} <=100	цел	Двухмерный			
Входные				массив (5х5)			
данные	n	число строк и столбцов в матрице	цел	простая			
		$A, 0 < n \le 5$		переменная			
Выходные	A	Измененная матрица, Аіј <=100	цел	Двухмерный			
данные		-		массив (5х5)			

Промежу-	i	Номер текущей строки,	цел	простая
точные		$0 < i \le 6$		переменная
данные	j	Номер текущего столбца,	цел	простая
		$0 < j \le 6$		переменная

5.Входная форма.

нет ввода/вывода

6.Выходная форма

нет ввода/вывода

7. Аномалии

нет ввода/вывода

8. Тесты

Тест 5 есть и кратные и некратные пяти

Тест 6 нет кратных пяти – заменяются все

9. Метод

Будем просматривать строки, начиная с первой до последнюю (i:=1;+1;n)

В каждой строке будем просматривать все элементы, начиная с первого до последнего (j:=1;+1;n)

Каждый элемент будем проверять

Если остаток от деления А_{іі} на 5 не равен 0

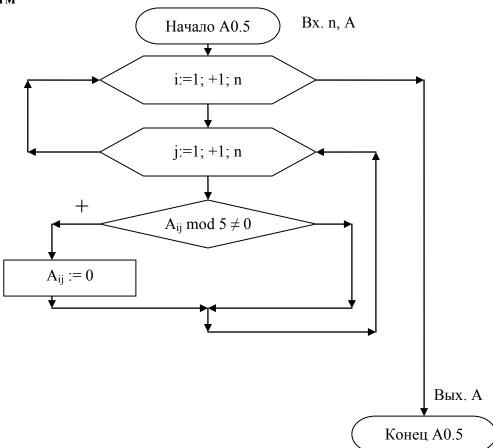
То меняем его на ноль (А[i,i]:=0)

Переходим к следующему элементу в строке

Переходим к следующей строке (i:=i+1)

Матрица изменена

10. Алгоритм



11. Программа на паскале. Процедура общего вида

```
{Изменение элементов матрицы, некратных 5}
Procedure Izmen(const n:byte; var A: Matrix);
Var
    i, j: byte;
Begin
```

```
For i:=1 to n do
For j:=1 to n do
If A[i,j] \mod 5 \Leftrightarrow 0 then A[i,j]:=0;
```

End;

- 1.Условие. Найти количество отрицательных элементов в каждом столбце матрицы.
- 2.Уточненная постановка задачи.

Дана **целочисленная квадратная** матрица \mathbf{A} из \mathbf{n} строк и столбцов. Создать новый массив Kol из \mathbf{n} элементов, каждому элементу $\mathrm{Kol}_{\mathbf{j}}$ которого присвоить значение количества отрицательных элементов в соответствующем столбце (\mathbf{j}) матрицы \mathbf{A} .

3.Примеры.

Тест 7 есть отрицательные элементы в столбцах. Во всех разное количество Тест 8 нет отрицательных элементов

4. Таблица данных

Класс	Имя	Описание (смысл), диапазон,	Тип	Структура
		точность		
	A	Заданная матрица, Аіі <=100	цел	Двухмерный
Входные				массив (5х5)
данные	n	число строк и столбцов в матрице А,	цел	простая
		$0 < n \le 5$		переменная
Выходные	Kol	Количество отрицательных	цел	Одномерный
данные		элементов в каждом столбце,		массив (5)
		$0 \le \text{kol}_i \le 5$		

Промежу-	j	Номер текущего столбца,	цел	простая
точные		$0 < j \le 6$		переменная
данные	i	Номер элемента в столбце,	цел	простая
		$0 < i \le 6$		переменная

Промежуточные данные заполняются не сразу, а по мере необходимости иметь дополнительные переменные

5.Входная форма.

нет ввода/вывода

6.Выходная форма

нет ввода/вывода

7. Аномалии

нет ввода/вывода

8. Тесты

Тест 7 есть отрицательные элементы в столбцах. Во всех разное количество Тест 8 нет отрицательных элементов (во всех столбцах равное количество)

9. Метод

Будем просматривать столбцы, начиная с первого до последнего (j:=1;+1;n)

В каждой столбце будем считать количество Koli,

Hачальное значение 0 (Kol[j]:=0;)

Проверим элементы в столбце с первого до последнего (i:=1;+1;n)

Если элемент отрицательный (Kol[j]<0)

То увеличиваем количество (Kol[j]:=Kol[j]+1)

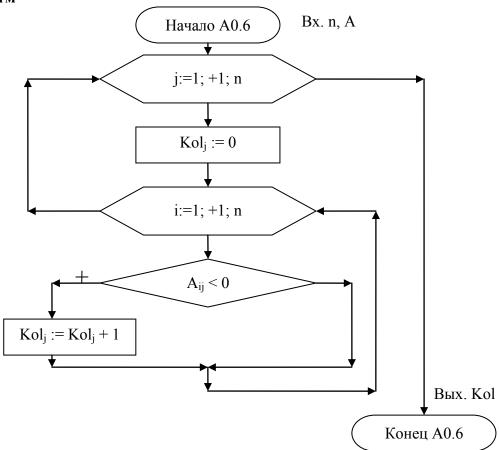
Переходим к следующему элементу в столбце

Переходим к следующему столбцу

Массив заполнен

End;

10. Алгоритм



11. Программа на паскале. Процедура общего вида

```
{Подсчет кол-в отриц.эл. в столбцах матрицы A}
Procedure Podschet(const n:byte; var A: Matrix; out Kol: MasKol);
Var
i,j:byte;

Begin

For j:=1 to n do

Begin

Kol[j]:=0;

For i:=1 to n do

If A[i,j]<0 then inc(Kol[j]);
End;
```

- 1.Условие. Найти номер элемента массива с максимальным значением.
- 2.Уточненная постановка задачи.

Дан **целочисленный одномерный** массив **Kol** из **n** элементов. Найти номер (**Nom**) **первого** элемента с максимальным значением.

3.Примеры.

Тест 7 Все элементы разные, Nom=2

Тест 8 Все элементы одинаковые, максимум – первый из них Nom=1

4. Таблица данных

Класс	Имя	Описание (смысл), диапазон,		Структура
		точность		
	Kol	Количество отрицательных	цел	Одномерный
Входные		элементов в каждом столбце,		массив (5)
данные		$0 \le \text{kol}_{i} \le 5$		
	n	число строк и столбцов в матрице А,	цел	простая
		$0 < n \le 5$		переменная
Выходные	Nom	Номер первого столбца с	цел	простая
данные		максимальным количеством		переменная
		отрицательных элементов,		
		$0 < \text{Nom} \le 5$		

Промежу-	k	Номер текущего элемента,	цел	простая
точные		$0 < k \le 6$		переменная
данные				

5. Входная форма.

нет ввода/вывода

6.Выходная форма

нет ввода/вывода

7. Аномалии

нет ввода/вывода

8. Тесты

Тест 7 Все элементы разные, Nom=2

Тест 8 Все элементы одинаковые, максимум – первый из них Nom=1

9. Метол

Пусть максимальное значение находится в первом элементе массива. (Nom:=1)

Будем просматривать все остальные элементы со второго до последнего (k:=2;+1;n)

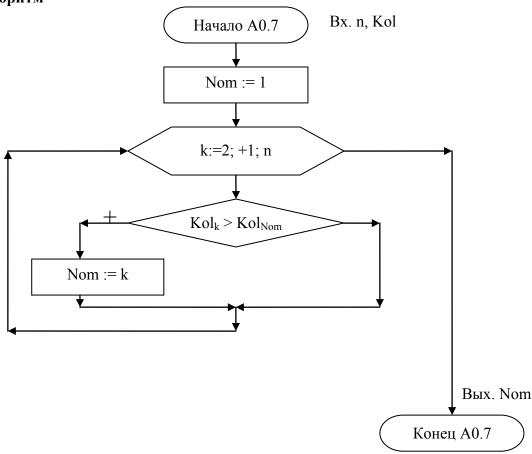
Если найдем элемент больше (Kol[k]>Kol[Nom]),

То изменим значение номера максимума на текущее (Nom:=k)

Переходим к следующему элементу

Текущее значение Nom – искомое

10. Алгоритм



11. Программа на паскале. Функция

```
{Поиск номера столбца с макс. кол-вом отриц.эл-тов} Function Poisk(const n:byte; var Kol: MasKol):byte; Var
Nom: byte;
k: byte; {описания других локальных переменных}
Begin
Nom:=1;
For k:=2 to n do
If Kol[k]> Kol[Nom] then Nom:=k;

Poisk:=Nom;
End;
```

После написания текста программы можно перейти к написанию структурных тестов.

Для этого составим таблицу, в которой перечислим все структуры ветвления и циклов в порядке их появления в программе.

И укажем плюсом ситуации, которые уже случались в функциональных тестах (1-8), чтобы найти строки без плюсов и создать для них недостающие тесты:

Пример-ТР1

Типовой расчет «Процедуры, функции, модули»

Стр.20

Структурные тесты. Выявление случаев, не покрываемых функциональными тестами (1-8):

Тест№	1	2	3	4	5	6	7	8	H	овые	тесты	
Структура									9	10	11	12
If (N<1) or (N>5)												
N<1 истина	Невозм	иожно ол	цновреме	нное вы	попнение	этих ус	повий					
N>5 истина	1100031	iomiio o _f	повреме	IIIIOC BBII		o o mar y c	JIOBIIII					
N<1 истина	Невозм	иожно ол	цновреме	нное вы	попнение	этих ус	повий					
N>5 ложь (N=5)	110000	1011110 0,	повреще			, o 11111 j c	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,					
N<1 истина	N=0	I _	_	_	_	_	_	_	_	l _	l _	
N>5 ложь (N<5)	11 0											
N<1 ложь (N=1)	Невозм	I	ı цновреме	IIIIOA DI II	ПОППЕЦИ	OTHV VC	повий				<u> </u>	
N>5 истина	TICBOSI	тожно од	цповреме	ппос вы	полнение	J JIMA YC	ловии					
N<1 ложь (N>1)		N=6			1			1			1	
N>5 истина	_	11-0	_	_	_	_	_	_	_	_	_	
N<1 ложь (N=1)	Навозъ	102000	HODBONO	IIIIOA DI II	ПОППОППИ	OTHV NO	порий					
N>5 ложь (N=5)	TICBUSIV	тожно од	цновреме	ппос вы	полисии	этих ус	ловии					
N<1 ложь (N>1)			N=5			N=5						
N>5 ложь (N=5)			11-3			14-3						
N<1 ложь (N=1)				N=1						1	1	
N>5 ложь (N<5)				11-1						1	1	
N<1 ложь (N>1)					N=3		N=3	N=3	3			2
N>5 ложь (N<5)					11-3		11-3	11-3	3			2
Ввод/вывод матрицы	Н	Н										
For i:=1 to n do	E	E										
	T	T	Hanaa					. 1				
0 pa3 (i>n)	1	1	невозм	южно, т. Г	к выше і	троверен	ю, что n∠	<u>≥1</u>		1	1	1
1 pas (i=n)	В	В	-	1	2	_	2	2	2	1	1	2
более 1 раза (i <n)< td=""><td>В</td><td>В</td><td>5</td><td></td><td>3</td><td>5</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td>2</td></n)<>	В	В	5		3	5	3	3	3			2
For j:=1 to n do	O	O										
0 раз			Невозм	южно, т.	к выше і	троверен	ю, что п≥	≥1		•	1	•
1 pa3	ДА	Д A		1						1	1	
более 1 раза	A	A	5		3	5	3	3	3			2
Проверка элементов	И	И										
while (i<=n) and not flagA do	Y1	l II										
(i<=n) истина (i <n)< td=""><td>П</td><td>П</td><td>+</td><td>-</td><td>+</td><td>+</td><td>+</td><td>+</td><td></td><td></td><td></td><td></td></n)<>	П	П	+	-	+	+	+	+				
flagA ложь	P	P										
(i<=n) истина (i=n)	O	O	=	+	+	+	+	+				
flagA ложь	B	В										
(i<=n) истина (i <n)< td=""><td>E</td><td>E</td><td>+</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td></td><td></td><td></td><td></td></n)<>	E	E	+	-	-	-	-	-				
flagA истина	P	P										
(i<=n) истина (i=n)	К	К	- /	- /	- /	- /	- /	- /	+	-	-	-
flagA истина	И	И										
(i<=n) ложь (i>n)	11	11	-	-	+	+	+	+				
flagA ложь	M	M										
(i<=n) ложь (i>n)	A	A	-	+	-	-	-	-				
flagA истина	T	T										
while (j<=n) and not flagA do	P	P										
(j<=n) истина (j <n)< td=""><td>И</td><td>И</td><td>+</td><td>-</td><td>+</td><td>+</td><td>+</td><td>+</td><td></td><td></td><td></td><td></td></n)<>	И	И	+	-	+	+	+	+				
flagA ложь	Ц	Ц										
(j<=n) истина (j=n)	Ы,	Ы,	-	+	+	+	+	+				
flagA ложь	21,	21,										
(j<=n) истина (j <n)< td=""><td></td><td></td><td>+</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td></td><td></td><td></td><td></td></n)<>			+	-	-	-	-	-				
flagA истина												
(j<=n) истина (j=n)			- /	- /	- /	- /	- /	- /	+	_	_	_
flagA истина												
(j<=n) ложь (j>n)			_	_	+	+	+	+				
flagA ложь												
(j<=n) ложь (j>n)			-	+	-	-	-	-				
flagA истина	И	И										
if $abs(A[i,j]) > 100$ then	1											
abs(A[i,j]) > 100	3	3	-101	101					101			
$abs(A[i,j]) \le 100$	A	A	-	101	+	+	+	+	131	+	+	+
abs(A[i,j]) = 100	Д	Д	100		<u> </u>		· ·	<u> </u>	100	<u> </u>	-	
100	Â	Â	-100						100			
If FlagA then	Ч	Ч	100									
FlagA истина	Α	A	+	+					+			
i laga normia	I	İ										

Пример-ТР1	Типовой	й расче	em .	«Проц	едуры,	функ	ции, л	одули	<i>»</i>		Стр.2	21
FlagA ложь					+	+	+	+		+	+	+
Проверка гл.диагонали	Н	Н 3	3	3					3			
While (i<=n) and not flag do		E A		A					A			
(i<=n) истина(i <n)< td=""><td></td><td>Į</td><td></td><td>Д</td><td>+</td><td>+</td><td>+</td><td>+</td><td>Д</td><td></td><td></td><td></td></n)<>		Į		Д	+	+	+	+	Д			
flag ложь	P	\mathbf{P}	Ā	Ā	'		'		Ā			
(i<=n) истина(i=n)		E		Ч	+	+	_	-	Ч			
flag ложь		Ш		A	'	'			A			
(i<=n) истина (i <n)< td=""><td></td><td>A</td><td>1</td><td>7.</td><td>_</td><td>-</td><td>-</td><td>+</td><td><i>1</i> L</td><td></td><td></td><td></td></n)<>		A	1	7.	_	-	-	+	<i>1</i> L			
(1~-п) истина (1~п) flag истина		Л	1	Н	-	_	-	!	Н			
		A E		E			+		E			
(i<=n) истина (i=n)		$\frac{\alpha}{C}$	_	L	-	-	+	-	L			
flag истина		ь Р)	P					P			
(i<=n) ложь (i>n)	D	E		E	+	+	-	-	E			
flag ложь			Ш	Ш					Ш			
(i<=n) ложь (i>n)				A	-/	- /	-/	-/	Ш А		+	
flag истина	_	J		Л					Л			
If $A[i,i] \mod 5 = 0$ then												
$A[i,i] \bmod 5 = 0$		A		A	-	-	+	+	A		+	+
$A[i,i] \mod 5 \neq 0$		(C	+	+	+	-	C	+		+
If flag then		Ь)	Ь			•		Ь			
Flag истина							+	+			+	+
Flag ложь					+	+				+		
Изменение матрицы	3	3 3	₹	3	•				3			
For i:=1 to n do		$\begin{array}{c c} \mathbf{A} & \mathbf{A} \\ \mathbf{A} & \mathbf{A} \end{array}$		A					A			
					TT		<u>. 1</u>					
0 раз		Д	4	Д	Невозм	т,онжои	.к. n≥1		Д		-	1
1 pas		A A		A					A	+		
Более 1 раза		ч		Ч	3	5			Ч			
For j:=1 to n do	A	A A	A	Α					A			
0 pa3 (j=1>n)				**	Невозм	т онжол	к. n≥1		**			
1 pa3 (j=1=n)		H H		H					H	+		
более 1 раза (j=1 <n)< td=""><td>E</td><td>E E</td><td>3</td><td>E</td><td>3</td><td>5</td><td></td><td></td><td>E</td><td></td><td></td><td></td></n)<>	E	E E	3	E	3	5			E			
If A[i,j] mod 5 <> 0	_											
$A[i,j] \mod 5 = 0$		P P		P					P			
A[i,j] mod 5 <> 0		E E		E					E			
Подсчет кол-в			П	Ш					Ш			
For j:=1 to n do		A A		A					A			
3		Л	Ι	Л	TT		. 1		Л		_	
0 pa3		A A		A	Невозм	т, онжои	.K. n≥1		A		_	ı
1 pas	C	$C \qquad C$	\mathbb{C}	C					C		+	
Более 1 раза	Ь	Ь Ь)	Ь			3	3	Ь			2
For i:=1 to n do												
0 pa3 (i>n)					Невозм	т, онжои	.к. n≥1					
1 pa ₃ (i=n)											+	
более 1 раза (i <n)< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td>2</td></n)<>							3	3				2
If $A[i,j] < 0$ then												
A[i,j] < 0							+					+
A[i,j]>0	_						+	+			+	+
A[i,j] = 0							+	+				+
Поиск столбца с макс.												
For k:=2 to n do	⊣					1 /	1 -	1 /				
0 pa3 (k=2>n)	_										+	
1 pa3 (k=2=n)	_											+
более 1 раза (k=2 <n)< td=""><td>_ </td><td></td><td></td><td></td><td></td><td><u> </u></td><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td></n)<>	_					<u> </u>	3	3				
<pre>If Kol[k] > Kol[Nom]</pre>												
<pre>Kol[k] > Kol[Nom]</pre>							+	-			-	+
<pre>Kol[k] = Kol[Nom]</pre>							-	+			-	
Kol[k] < Kol[Nom]							+	-			-	
Вывод кол-ва Kolich	-											
For j:=1 to n do												
0 pas (j>n)	\dashv				Царас	10)10110 =	Ic n\1					
	-				11cR03V	иожно, т	.ĸ. II∠I				1.	1
1 pa3 (j=n)	-						2	12			1	
более 1 раза (j <n)< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td><td></td><td>3</td><td>3</td><td></td><td></td><td>1</td><td>2</td></n)<>					1		3	3			1	2

Выявлено 10 строк в таблице, непокрытых имеющимися 8 тестами. Добавим еще 4 теста 9,10,11,12.

Пример-ТР1

Типовой расчет «Процедуры, функции, модули»

Стр.22

8. Недостающие структурные тесты (остальное пересекается с функциональными)

в. педостающие структурные тесты (остальное пересекается с функциональными)											
№ теста	Входные данные	Ожидаемый результат	Смысл теста								
9	N=3	Обр 7	Аномальная ситуация 4 (А ₂₂ >100)								
	(100 100 100)	A ₂₂ =101	В предпоследней строке и столбце								
	$A = 100 \ 101 \ 100$										
	(100 100 100)										
	n=1;	$A = \mathfrak{I}$	Единственный элемент главной								
10	$A = \downarrow $	_ (диагонали НЕ кратен 5, одна замена,								
	_ \		1 раз выполняется цикл при								
			изменении матрицы								
	n=1;	Kolich = (0)	Единственный (и последний) элемент								
11	A = 5	Nom=1	главной диагонали кратен 5,								
	•		0 раз выполняется цикл в поиске								
			максимума,								
			1 раз выполняется цикл при выводе								
			количеств								
	n=2;	Kolich = (0 1)	На главной диагонали есть кратный 5								
12	(1 0)	Nom=2	элемент,								
	$A = \mathcal{L}$		1 раз выполняется цикл в поиске								
	(3 –3)		максимума,								