

## Inlämningsuppgift 5 – String to Binary (del 1 av 2)

Denna inlämningsuppgift går ut på att ska skapa en enkel editor där användaren kan skriva in ett textmeddelande och sedan få det konverterat till binär form. De krav som applikationen har är följande:

- Swing ska användas.
- Använd JFrame och sätt lämplig titel samt använd fönsterikoner. Välj själv lämpliga ikoner eller ladda hem exempel från lärplattformen.
- En menyrad ska finnas med menyn File. Denna ska i sin tur ha menyalternativen New, Convert to Binary och Exit.
- Menyalternativen ska kunna väljas via kortkommandon (välj själv om du vill använda mnemonic eller acceleratorer).
- Användargränssnittet ska i övrigt minst bestå av två texttrutor och en knapp. De båda texttrutorna ska alltid uppta så stor yta som möjligt och gärna lika stor yta.
- Den ena texttrutan ska vara editierbar och används av användaren för att skriva in textmeddelanden som ska konverteras.
- Den andra texttrutan ska inte vara editierbar och det är här den konverterade texten ska visas.
- Menyalternativet New ska tömma de båda texttrutorna.
- Menyalternativet Exit ska avsluta applikationen (fråga användaren först).
- Menyalternativet Convert to Binary ska konvertera det som användaren skrivit in i den ena texttrutan och presentera resultatet i den andra texttrutan.
- Knappen ska göra samma sak som menyalternativet Convert to Binary.
- När menyalternativet Exit väljs eller om användaren trycker på fönstrets stängknapp (X) ska en dialogruta visas som frågar användaren om hon verkligen vill sluta. ”Ja” avslutar och ”Nej” återgår till programmet utan att avsluta.
- Eftersom inmatad text och konverterad text lätt kan bli lång använd dig av JScrollPane.

Nedan följer ett förslag på utformning av det grafiska användargränssnittet. Givetvis får du utforma din lösning på annat sätt så länge du följer kraven ovan.

