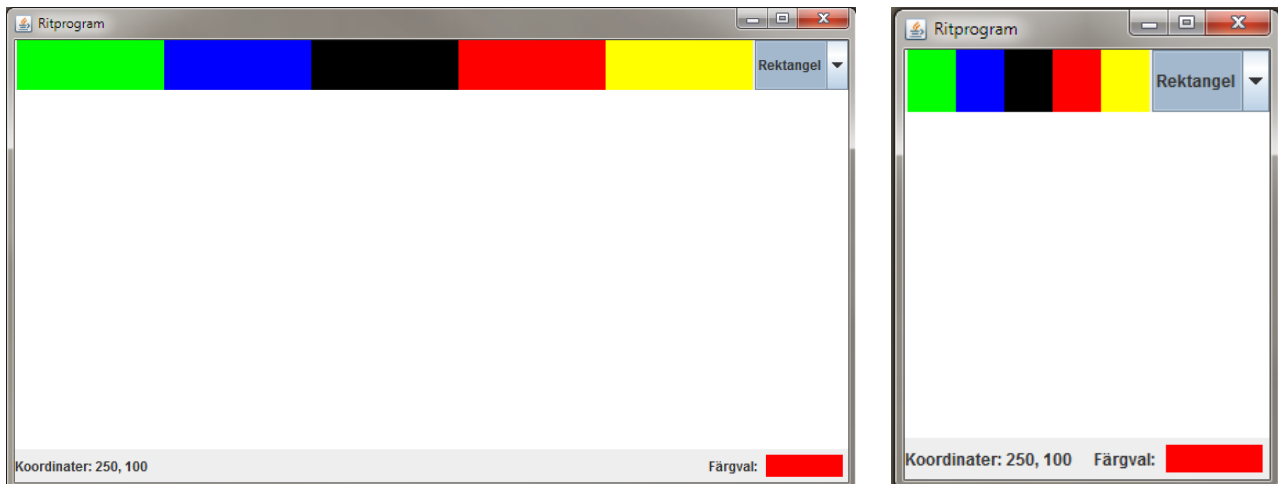


Inlämningsuppgift 4 – Ritprogram (del 1)

I denna inlämningsuppgift ska du få träna på hur man skapar ett grafiskt användargränssnitt bestående av ett fönster med titel och sedan tillföra olika grafiska komponenter så att det till sist ser ut enligt följande:



Några krav, tips och riktlinjer:

- Du måste använda Swing.
- Ditt fönster (JFrame) ska ha en titel och ska avslutas när användaren trycker på röda krysset.
- Använd förslagsvis en BorderLayout i din JFrame.
- De färgglada områdena (paletten) är gjorda utav JPanel och har alla lagts i en egen JPanel som placerats i PAGE_START.
- I slutet finns en JComboBox med valen (Rektangel och Frihand)
- Längst ned (PAGE_END) ska det finnas en statusrad med information enligt bild.
- Alla komponenter ska automatiskt anpassa sig efter fönstrets storlek.
- Den tänkta ”ritytan” ska vara vit och alltid uppta så stort utrymme som möjligt.
- Tänk på att placera komponenterna på rätt ställen och att en behållare (container) kan innehålla andra komponenter (behållare och/eller knappar/etiketter/...).

I denna inlämningsuppgift ska du bara skapa själva användargränssnittet till ett ritprogram. I inlämningsuppgift 6 kommer du göra klart ritprogrammet så att det går att rita rektanglar och frihand samt att statusradens koordinater och färgval uppdateras.