

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

DP2 – Informe de Testing Student 3 C2



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2024-2025

<u>Group:</u> C1.018
<u>Repository:</u> https://github.com/alenicbra/acme-ans
<u>Student #3</u> <u>UVUS:</u> alenicbra Name: Alejandro Nicolalde Bravo Email: alenicbra@alum.us.es
<u>Date:</u> Sevilla 4 de julio de 2025

Testing funcional

- Para la Task 8:
 - Listar los flight assignments que están completados:

El caso de uso bajo prueba en listar los flight assignment cuya leg ya ha sido completada de un flight crew member

Caso positivo: Comprobar que se listan correctamente los que están completados

Caso negativo: De tipo hacking intentando listarlos sin estar logueado.
 - Listar los flight assignment que están planeados:

El caso de uso bajo prueba consiste en listar los flight assignment cuya leg no ha finalizado.

Caso positivo: Comprobar que se listan correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking intentado listarlos sin estar logueado.
 - Mostrar los detalles de un flight assignment:

El caso de uso bajo prueba consiste en mostrar los valores de los atributos del flight assignment.

Caso positivo: Acceder a un flight assignment y que se muestren sus datos correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar mostrar los datos de un flight assignment de otro flight crew member.
 - Crear un flight assignment:

El caso de uso bajo prueba consiste en crear un flight assignment.

Caso positivo: Introducir los datos del flight assignment, que se validen y que se cree correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar crear un flight assignment sin estar logueado o sin ser flight crew member. Introduciendo datos erróneos y que no pasen la validación. Y seleccionar datos de otras entidades(leg por ejemplo) intentar crear un flight assignment para una leg que tiene conflictos de simultaneidad con otra flight assignment del flight crew member o de que el rol de la flight assignment para esa leg ya este asignado(ejemplo ya hay un piloto/copiloto). (CORRECCION: es en la publicación donde se validan las correspondencias con otras entidades(relacionado con leg y los roles), es decir, al crearlo si deja pero cuando se va a publicar no.
 - Eliminar un claim:

El caso de uso bajo prueba consiste en eliminar un flight assignment.

Caso positivo: Al eliminar un flight assignment no publicado se elimina con éxito.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar eliminar un flight assignment que está publicado o intentar eliminar un flight assignment que no pertenece a ese flight crew member.

- Editar un flight assignment:

El caso de uso bajo prueba consiste en editar un flight assignment.

Caso positivo: Se editan los datos de un flight assignment no publicado y se guardan los datos correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar editar un flight assignment ya publicado. Al cambiar los datos introducir datos no válido(como al crear) o intentar editar un flight assignment que no pertenece a ese flight crew member.

- Publicar un flight assignment:

El caso de uso bajo prueba consiste en publicar un flight assignment.

Caso positivo: Se editan(o no tiene porqué) datos del flight assignment y se publica correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar publicar un flight assignment ya publicado. Intentar publicar un flight assignment que no te pertenece. Y validación de datos(igual que al crear) antes de publicarlo.

- Para Task 9:

- Listar activity logs de un flight assignment:

El caso de uso bajo prueba consiste en acceder a los activity logs asociados a un flight assignment y que se listen.

Caso positivo: Comprobar que se listan correctamente los activity logs.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar listarlos sin estar logueado.

- Mostrar los detalles de un activity log:

El caso de uso bajo prueba consiste en mostrar los datos de un activity log.

Caso positivo: Acceder a un activity log y que se muestren los datos correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar mostrar detalles de un activity log que no te pertenece o sin estar logueado.

- Crear un activity log:

El caso de uso bajo prueba consiste en crear un activity log.

Caso positivo: Introducir los datos, que se validen y que se cree correctamente la activity log.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar crear una activity log sin ser flight crew member o sin estar logueado. Introducir valores inválidos y que no permita crearlo.

- Eliminar un activity log:

El caso de uso bajo prueba consiste en eliminar un activity log.

Caso positivo: Intentar eliminar un activity log no publicado y que se elimine correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar eliminar un activity log que ya esta publicado o sin que te pertenezca.

- Editar un activity log:

El caso de uso bajo prueba consiste en editar un activity log.

Caso positivo: Cambiar datos de un activity log, que se validen y que se guarden correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar editar un activity log ya publicado o que no te pertenezca. Y que si se introduce datos no válidos no se guarden.





- Publicar un activity log:

El caso de uso bajo prueba consiste en publicar un activity log.

Caso positivo: Intentar publicar un activity log y que se publique correctamente.

Caso negativo: De tipo hacking, intentar publicar un activity log ya publicado, que no sea tuyo o con datos no válidos y que no se publique.

Datos obtenidos:

>  acme.features.member.activityLog	 94,9 %	706	38	744
>  acme.features.member.flightAssignment	 97,6 %	1.387	34	1.421

Podemos observar que se han obtenido buenos índices de cobertura para ambas entidades.