

***RECUERDA PONER A GRABAR LA  
CLASE***





***¿DUDAS DEL ON-BOARDING?***

**MIRALO AQUI**



**Clase 16. JAVASCRIPT**  
***WORKSHOP II***



## ***OBJETIVOS DE LA CLASE***

- Evacuar últimas dudas del curso.
- Ver las presentaciones de los proyectos.

# GLOSARIO:

## Clase 15

**SPA:** por estas siglas se conocen las aplicaciones de una sola página o Single Page Applications.

La aplicación o web se carga una única vez en el navegador, y luego todo intercambio de contenidos se realiza sin recargar la pantalla.

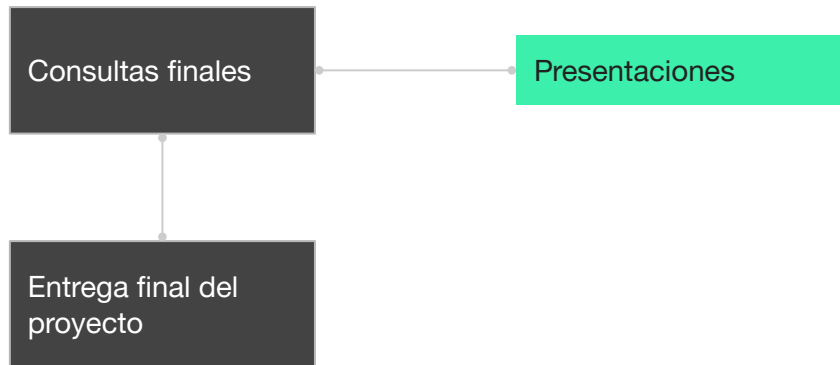
- **Router:** dentro de una **aplicación SPA**, cumple la función de controlar e interpretar cada solicitud que el usuario haga en la página, para realizar un cambio en la URL mediante los hash.
- **MVC (Modelo Vista Controlador):** en la metodología SPA debemos utilizar este patrón, que separa la lógica de la aplicación, de la lógica de la vista en una aplicación.
- **Modelo:** se encarga de los datos, generalmente (pero no obligatoriamente) consultando la base de datos.

- **Vistas:** son la representación visual de los datos, todo lo que tenga que ver con la interfaz gráfica va aquí.
- **Controlador:** se encarga de controlar, recibe las órdenes del usuario y se encarga de solicitar los datos al modelo, así como de comunicárselos a la vista.

# ***MAPA DE CONCEPTOS***

# MAPA DE CONCEPTOS CLASE 16

¡Para  
recordar!



# ***CRONOGRAMA DEL CURSO***

## Clase 15



### **Introducción a SPA con jQuery**



EJEMPLO EN VIVO



PRACTICAR SPA

## Clase 16



### **Workshop II**



ENTREGA DEL PROYECTO FINAL



***¡QUE EMPIECE LA FUNCIÓN!  
PERO ANTES...***

# ***CONSULTAS FINALES***

Antes de iniciar el proceso de presentaciones finales, es el momento de consultar dudas que hayan quedado.

Aprovechen la última clase para evacuar todas sus consultas. Pueden ser temas sobre los cuales les quedó alguna duda, algún ejemplo puntual que quieran revisar, o alguna consulta en general sobre el proceso de programación JS

***AHORA SÍ.  
¡VAMOS A VER LAS PRESENTACIONES!***



# ***ENTREGA FINAL DEL PROYECTO***

Deberás entregar el **simulador final funcionando, en un archivo HTML con sus archivos JS complementarios.**

Recuerda que cuentas con 20 días (de corrido) para subir tu Proyecto Final. Pasado este plazo, el botón de entrega se inhabilitará.

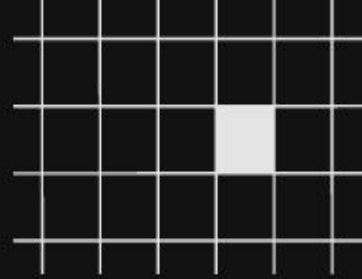
***¿PREGUNTAS?***



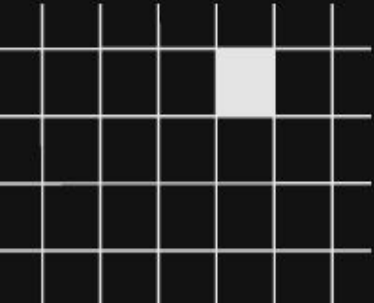
***¡DESCUENTO EXCLUSIVO!***



[Quiero saber más](#)



*¡Completa tu carrera y potencia tu desarrollo profesional!*  
*Ingresa el cupón **CONTINUATUCARRERA** tendrás un*  
*descuento para inscribirte en el próximo nivel. Puedes*  
*acceder directamente desde la plataforma, entrando en la*  
*sección ["Cursos y Carreras"](#).*





***TE INVITAMOS A QUE COMPLEMENTES  
LA CLASE CON LOS SIGUIENTES  
CODERTIPS***





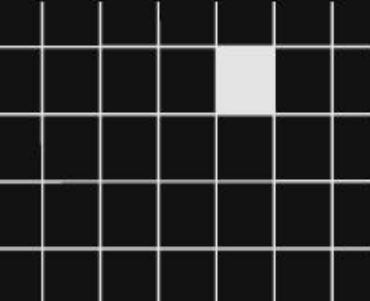
# ***VIDEOS Y PODCASTS***

- ¿Qué hacer después de un curso en Coderhouse? | **CODERHOUSE** |  
<https://www.youtube.com/watch?v=plC9WbIMJCk>
- Qué FRAMEWORK de JAVASCRIPT usar 🚀 | Comparación Frameworks Javascript | Angular vs React vs Vue | **CODERHOUSE** |  
<https://www.youtube.com/watch?v=VuQu8HvIGec>



***¡MUCHAS GRACIAS!***

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Consultas finales.
  - Presentaciones.
- 



***OPINA Y VALORA ESTA CLASE***

***CODER HOUSE***

***¡GRACIAS POR ESTUDIAR CON  
NOSOTROS!***

---