## Task 4

Конечный автомат можно представить в виде ориентированного графа. Его ребра подписаны символами алфавита, который принимает автомат. Вершины можно поделить на 3 вида: начальная, терминальные, промежуточные.

Исходя из этих данных попробуем создать язык для описания любого такого автомата.

Сначала введем несколько вспомогательных определений. Ограничим количество состояний в любом конечном графе некоторой условной константой k («максимальное» число состояний в самом большом конечном автомате). Множество вершин графа -  $Q=\{q_0,q_2,\ldots,q_k\}$ . Размер «наибольшего» алфавита, принимаемого конечным автоматом - M . Множество символов алфавита принимаемого автоматом - M =  $\{n_1,n_2,\ldots,n_m\}$ . Также введем множество состояний  $C=\{I,T\}$ .

Путь алфавитом в нашем языке будет следующее множество, задаваемое декартово произведением (Q, C, N, Q, C). Соответственно каждая декартова пятерка - один символ алфавита. Данная пятерка описывает одно ребро графа: (состояние откуда, спецификация состояния откуда, символ для перехода, состояние куда, спецификация состояния куда).

Rem: так как начальное состояние в графе только одно, зафиксируем его за вершиной  $q_0$ .

Примеры описания автоматов на заданном языке:

(a) Конечный полный автомат, распознающий язык строк над алфавитом  $\{0,1\}$ , в которых число 0 встречается четное число раз.

Здесь строится биекция между  $0 = n_1$ ,  $1 = n_2$ .

$$(q_0, T, n_1, q_1, I)(q_1, I, n_2, q_1, I)(q_1, I, n_1, q_0, T)(q_0, T, n_2, q_0, T)$$

(b) Полный конечный детерминированный автомат, распознающий язык неотрицательных чисел без лидирующих нулей.

Здесь строится биекция между  $0=n_1,\,1=n_2,\,2=n_3,\,3=n_4,\,4=n_5,\,5=n_6,\,6=n_7,\,7=n_8,\,8=n_9,\,9=n_{10}.$ 

$$(q_0,I,n_2,q_1,T)(q_0,I,n_3,q_1,T)(q_0,I,n_4,q_1,T)(q_0,I,n_5,q_1,T)\\ (q_0,I,n_6,q_1,T)(q_0,I,n_7,q_1,T)(q_0,I,n_8,q_1,T)(q_0,I,n_9,q_1,T)\\ (q_0,I,n_{10},q_1,T)(q_1,T,n_1,q_1,T)(q_1,T,n_2,q_1,T)(q_1,T,n_3,q_1,T)\\ (q_1,T,n_4,q_1,T)(q_1,T,n_5,q_1,T)(q_1,T,n_6,q_1,T)(q_1,T,n_7,q_1,T)\\ (q_1,T,n_8,q_1,T)(q_1,T,n_9,q_1,T)(q_1,T,n_{10},q_1,T)(q_0,I,n_1,q_2,T)\\ (q_2,T,n_1,q_3,I)(q_2,T,n_2,q_3,I)(q_2,T,n_3,q_3,I)(q_2,T,n_4,q_3,I)\\ (q_2,T,n_5,q_3,I)(q_2,T,n_6,q_3,I)(q_2,T,n_7,q_3,I)(q_2,T,n_8,q_3,I)\\ (q_2,T,n_9,q_3,I)(q_2,T,n_{10},q_3,I)(q_3,I,n_1,q_3,I)(q_3,I,n_2,q_3,T)\\ (q_3,I,n_3,q_3,I)(q_3,I,n_4,q_3,I)(q_3,I,n_5,q_3,I)(q_3,I,n_6,q_3,I)\\ (q_3,I,n_7,q_3,I)(q_3,I,n_8,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_{10},q_3,I)\\ (q_3,I,n_7,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)\\ (q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)\\ (q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)\\ (q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)\\ (q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)\\ (q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_9,q_3,I)\\ (q_3,I,n_9,q_3,I)(q_3,I,n_$$

(c) Конечный полный автомат, распознающий язык строк над алфавитом a, b, c, заканчивающихся на а. Здесь строится биекция между  $a=n_1,\,b=n_2,\,c=n_3.$ 

$$(q_0, I, n_1, q_1, T)(q_1, T, n_2, q_0, I)(q_1, T, n_3, q_0, I)(q_0, I, n_2, q_0, I)(q_0, I, n_3, q_0, I)$$