

Prueba técnica para un perfil programador con experiencia



INTRODUCCIÓN

El objetivo de esta prueba es que el candidato exponga brevemente los conocimientos generales de programación que tiene. En cuanto a los ejercicios, el candidato puede usar el lenguaje que considere mejor. Para la evaluación de los ejercicios se deberá entregar un archivo .zip con el código desarrollado.

Desarrollo de una aplicación y script de base de datos (3h-4h)

Requisitos técnicos del desarrollo:

- Tipo de aplicación: Consola, Escritorio o Web
- Compatibilidad con sistemas operativos: Windows y/o Linux
- Lenguaje de programación: Indiferente
- Motor de base de datos: Indiferente

Entidades que se van a trabajar:

- HotelBooking
- Hotel
- Client

Especificaciones técnicas / funcionales;

1) Cargar un fichero de configuración

La aplicación deberá ser configurable dicha configuración se almacenará en un fichero en el formato preferido.

Las opciones de configuración serán las siguientes:

- DATA TYPE: Ver anexo 1
- FS_FOLDER: En el caso de de que el DATA_TYPE sea FS se deberá indicar la ruta en la que se persistirán los ficheros que se creen.

Anexo 1:

- DB: Los datos se almacenarán y consultarán en la base de datos escogida
- FS: Los datos se almacenarán y consultarán a través de la carpeta indicada en el parámetro de configuración FS_FOLDER

2) Persistencia de datos:

DATA_TYPE: FS (FileSystem)



Al cargar la aplicación, se creará un subdirectorio (si no existe) por cada entidad en la carpeta indicada en el parámetro de configuración FS_FOLDER:

- Client
- HotelBooking
- Booking

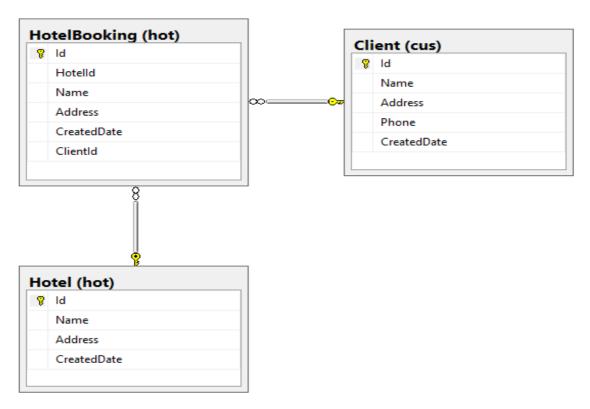
En cada subdirectorio, se creará un fichero de metadatos con el nombre: _metadata en el formato preferido. Estará compuesto por la siguiente información:

- TOTAL_REGISTRIES: Numero de registros creados
- LAST_INDEX: Último identificador registrado

Cada vez que se inserte un nuevo registro se creara un nuevo fichero en el formato preferido, de fácil lectura, en la carpeta de la entidad correspondiente. El contenido del fichero será la información proporcionada en el registro.

DATA_TYPE: DB (DataBase):

Se deberá crear un esquema de base de datos con la siguiente especificación:



3) Interface de usuario

La aplicación que se debe desarrollar a través de una interface (ya sea consola, web o escritorio) y deberá cubrir la siguiente funcionalidad:

- Listar los registros de cada una de las entidades
- Modificar cada uno de los registros de las entidades
- Dar de alta nuevos registros de una entidad especifica



