

Realizar una aplicación de consola llamada Clase-4 con una clase llamada Sumador.

## Parte I

Sumador contará con un atributo privado:

- `int cantidadSumas`

Y un método público llamado Sumar con la siguiente firma:

- `long Sumar(long a, long b)`

Sumar deberá incrementar en 1 el atributo `cantidadSumas`, sumar mediante el operador `+` sus argumentos y retornarlos.

Agregar un objeto del tipo Sumador en el Main y probar el código.

---

## Parte II

Utilizar sobrecarga de operadores para agregar un nuevo método Sumar que realice las mismas acciones, pero con la siguiente firma:

- `string Sumar(string a, string b)`

Probar el código.

---

## Parte III

Generar una conversión explícita que retorne `cantidadSumas`.

---

## Parte IV

1. Sobrecargar el operador `+` (suma) para que puedan sumar `cantidadSumas` y retornen un `long` con dicho valor.
2. Sobrecargar el operador `!` (distinto) para que retorne `True` si ambos sumadores tienen igual `cantidadSumas`.

Agregar un segundo objeto del tipo Sumador en el Main y probar el código.