

Tomando la clase **Conversor** del ejercicio 13 de la Guía 2015, se pide:

Agregar las clases:

a. **NumeroBinario:**

- i. único atributo número (string)
- ii. único constructor privado (recibe un parámetro de tipo string)

b. **NumeroDecimal**

- i. único atributo número (double)
- ii. único constructor privado (recibe un parámetro de tipo double)

Utilizando los métodos de la clase Conversor donde corresponda, agregar las sobrecargas de operadores:

c. NumeroBinario:

- i. string + (NumeroBinario, NumeroDecimal)
- ii. string - (NumeroBinario, NumeroDecimal)
- iii. bool == (NumeroBinario, NumeroDecimal)
- iv. bool != (NumeroBinario, NumeroDecimal)

d. NumeroDecimal:

- i. double + (NumeroDecimal, NumeroBinario)
- ii. double - (NumeroDecimal, NumeroBinario)
- iii. bool == (NumeroDecimal, NumeroBinario)
- iv. bool != (NumeroDecimal, NumeroBinario)

Agregar conversiones **implícitas** para poder ejecutar:

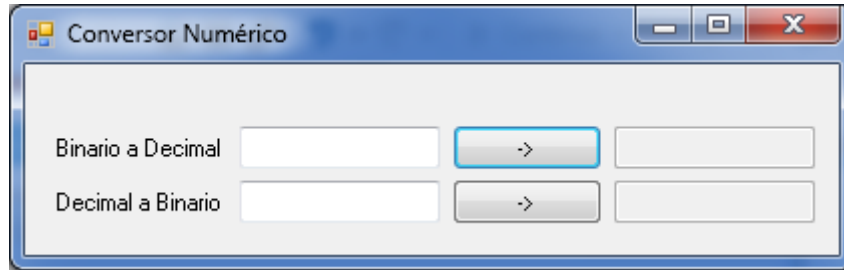
- e. NumeroBinario objBinario = "1001";
- f. NumeroDecimal objDecimal = 9;

Agregar conversiones **explícitas** para poder ejecutar:

- g. (string)objBinario
- h. (double)objDecimal

Generar el código en el Main para instanciar un objeto de cada tipo y operar entre ellos, imprimiendo cada resultado por pantalla.

Tomar el ejercicio anterior. Realizar un Formulario con el siguiente formato:



Implementarlo de tal forma que al ingresar un valor válido en la primer casilla (txtBinario y txtDecimal respectivamente) y presionar el botón del medio (btnBinToDec y btnDecToBin) el resultado de la conversión se vea reflejado en las casillas de la derecha (txtResultadoDec y ResultadoBin), las cuales no podrán ser editadas/escritas por el usuario.