Testy akceptacyjne

Poprawne uruchomienie programu	tak
Sterowanie strzałkami w menu	tak
Wpisanie imienia	tak
Wybór węża	tak
Poprawne wyświetlenie rankingu	tak
Zapis wyniku do pliku	tak
Sterowanie ruchem węza podczas gry za	tak
pomocą strzałek	
Wyświetlanie poprawnej punktacji podczas gry	tak
Wyświetlenie podczas gry imienia	Tak
Poprawne działanie kodu	tak
Podczas uderzenia w ścianę koniec gry	tak
Podczas uderzenia w siebie koniec gry	tak
Podczas uderzenie w potworka koniec gry	tak
Poprawne wyjście z gry	tak

Gra podczas uruchomienia przebiega zgodnie z oczekiwaniami.