

Formulate a control law using the Lagrange Method.

1) Derive the equations of the dynamic model using the Lagrange Method.

Calcular posición y velocidad de x (centro de masas) y \dot{x} (velocidad punto p).

Energía cinética: $\frac{1}{2} m \dot{x}^2 = \frac{1}{2} m (\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2)$, rotacional: $\frac{1}{2} I \dot{\theta}^2 = \frac{1}{2} (I_1 \dot{\theta}_1^2 + I_2 \dot{\theta}_2^2)$.

Energía potencial: mgh , donde h = altura del centro de masas.

Lagrangiano del sistema: $L = T - V$

Ecuación de Lagrange: $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$, $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_2} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_2} = 0$, $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_3} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_3} = 0$, $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_4} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_4} = 0$.

2) Compute the state space representation of the dynamics of the manipulator in which $x = [x_1, x_2, x_3, x_4]^T = [q_1, q_2, \dot{q}_1, \dot{q}_2]^T$.

Take the coordinates of point p as output variables.

use all; clear; clc;

syms parametros; qn; Xn; g; u;

eq1; eq2; (ecuaciones de Lagrange)

S = solve(eq1, eq2, 'Real', true);

xdd = [x3, x4; S.dd.q1; S.dd.q2];

xdd = subs(xdd, [q1, q2, dd.q1, dd.q2], [x1, x2, x3, x4]);

$$x(t) = [x_1, x_2, x_3, x_4]^T = [q_1, q_2, \dot{q}_1, \dot{q}_2]^T$$

$$\dot{x}(t) = [\dot{x}_1, \dot{x}_2, \dot{x}_3, \dot{x}_4]^T = [\dot{q}_1, \dot{q}_2, \ddot{q}_1, \ddot{q}_2]^T$$

Modelo dinámico: $B(q)\ddot{q} + C(q, \dot{q}) + G(q) = u$

$B(q) = \begin{bmatrix} \text{Depende de } q_1 & \text{Depende de } q_2 \\ \text{Depende de } q_1 & \text{Depende de } q_2 \end{bmatrix}$

$C(q, \dot{q}) = \begin{bmatrix} \text{Depende de } q_1, \dot{q}_1 & \text{Depende de } q_2, \dot{q}_2 \\ \text{Depende de } q_1, \dot{q}_1 & \text{Depende de } q_2, \dot{q}_2 \end{bmatrix}$

$G(q) = \begin{bmatrix} \text{Depende de } q_1 \\ \text{Depende de } q_2 \end{bmatrix}$

$N(q) = \begin{bmatrix} \text{Depende de } q_1 \\ \text{Depende de } q_2 \end{bmatrix}$

3) Compute the relation between the configuration variables q and the position of the end effector $p = [p_1, p_2]^T$.

syms parametros; qn; p1; p2; g; u;

px; py; (en función de q)

q = [p1; p2];

Pold = [p1; p2];

r1 = subs(Pold, p1, px);

P = subs(r1, p2, py);

Después de obtener los valores de $x_p(t)$ y $y_p(t)$, vemos como se movieron las realizaciones por el brazo son lineales, por lo que podemos encontrar la relación entre las variables de entrada q_1, q_2 y la posición del bp del brazo. Siendo p_1 el movimiento en el eje X y p_2 el movimiento en el eje Y, lo que genera la siguiente matriz:

$$\begin{bmatrix} x_p \\ y_p \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 \\ p_2 \end{bmatrix} \Rightarrow p = \begin{bmatrix} p_1(q) \\ p_2(q) \end{bmatrix}$$

4) Compute the relation between the joint velocities \dot{q} and the velocity of the end effector \dot{p} .

syms parametros; qn; t;

P = [px; py]; (en función de q)

v1 = diff(P, t);

v2 = subs(v1, diff(q, t), d.q);

dP = subs(v2, diff(q, t), d.q);

Para hallar esta relación, derivamos la matriz P que contiene las coordenadas del punto p respecto del tiempo, y sustituyendo después por dichos valores.

5) Compute the Jacobian matrix of the relation determined in 3).

syms parametros; Xn;

p = [px; py]; (en función de X)

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

J = jacobian([p1; p2], [x1; x2]);

Para este apartado se ha utilizado la herramienta syms de MATLAB para los pasos utilizar la función jacobian() con dichos valores y así poder encontrar también la derivada parcial de p_i .

6) Compute the time derivative of the Jacobian matrix determined in 5).

syms parametros; Xn; t;

p = [px; py]; (en función de X)

J = [J1; J2]; (en función de X)

ddJ = diff(J, t);

simp-ddJ = subs(ddJ, diff(x2, t), d.x2);

final-ddJ = subs(simp-ddJ, diff(x1, t), d.x1);

Después de encontrar la matriz jacobiana, procedemos a calcular su derivada. Para ello se utilizó nuevamente la herramienta syms ajustando las variables respecto al tiempo, y utilizando también la función diff() para derivar J con respecto al tiempo. Por último, se utilizó la función subs() para sustituir los valores de x_1 y x_2 por sus derivadas.

7) MATLAB simulation

Init: Programa que inicia las mediciones de los ejes de la grúa.

Def: Define la función del programa, donde se nombran las variables de estado ($q_1, q_2, \dot{q}_1, \dot{q}_2$) y las de salida (x_p, y_p). Para luego derivarla y obtener la matriz de $\dot{x}(t)$, obteniendo así los valores de $\dot{x}_1, \dot{x}_2, \dot{x}_3$ y \dot{x}_4 . Después, definimos también las matrices B, C y N del enunciado, y con ellas podemos obtener los valores de \dot{x}_1 y \dot{x}_2 mediante la función de B.

Main: Es el programa principal, definimos los estados, matrices y los parámetros iniciales en el enunciado. Después, se realiza el bucle for para obtener el controlador, las variables de estado y todas las variables que cambian con respecto al tiempo, el cual que las variables que afectan al controlador, la posición deseada y las matrices B, C y N y U (también se han colocado en la posición deseada, la constante de velocidad relativa que se nos indicó para realizar la simulación de manera discreta, y una señal de ruido que la posición cambie entre A y B). Por último, se agrega el controlador a las variables de estado para un funcionamiento correcto y poder graficar los resultados obtenidos.

Draw: Programa que dibuja la simulación de la grúa.

8) TEORIA

JACOBIAN TRANSPOSE METHOD:

Suponiendo que $p_d = [p_{d1}, p_{d2}]^T$, una primera ley de regulación en el espacio operacional es $u = J^T(q)K_p(p_d - p) - K_d\dot{q}$. Usando las variables del espacio de estados se pueden escribir como $\ddot{u} = J^T(x_1, x_2)K_p(p_d - p) - K_d\dot{x}_3$, donde K_p y K_d son matrices positivas simétricas y pueden ser elegidas como matrices diagonales. El primer término de una acción de control proporcional a $B(p_d - p)$ en el espacio operacional que puede interpretarse como una fuerza/momento aplicado al efecto final del manipulador, la matriz jacobiana traspuesta los transforma en fuerzas/momentos del efecto final en fuerzas/momentos conjuntas $u = J^T F$. El segundo término es una acción amortiguadora proporcional a las velocidades articulares \dot{q} .

Una segunda ley de regulación en el espacio operacional es $u = J^T(q)[K_p(p_d - p) - K_d\dot{p}]$ en el que la única diferencia con respecto al anterior es que la acción amortiguadora proporcional a la velocidad del efecto final \dot{p} . Ya que $\dot{p} = J(q)\dot{q} = J(x_1, x_2)\dot{x}_3$ y usando las variables del espacio de estados, esta ley de regulación se puede reescribir como $\ddot{u} = J^T(x_1, x_2)K_p(p_d - p) - J^T(x_1, x_2)K_dJ(x_1, x_2)\dot{x}_3$.

FEEDBACK LINEARIZATION METHOD:

Usando las variables de configuración, la dinámica temporal de la matriz jacobiana puede reescribirse como $\dot{J}(x) = \dot{J}(q)$. Se toman las variables de estado $y_1 = q_1, y_2 = q_2$, tenemos $\dot{y} = B^{-1}(q)C(q, \dot{q})\dot{q} + B^{-1}(q)u$. Con esta relación podemos ver que $A(q) = B^{-1}(q)C(q, \dot{q})$, $b(q) = B^{-1}(q)C(q, \dot{q})\dot{q}$. Dado que $A^{-1}(q) = B(q)$, la transformación de linealización y desacoplamiento es $u = A^{-1}(q)(v - b(q)) = B(q)v - B(q)b(q) = B(q)v + C(q, \dot{q})\dot{q}$, donde $v = [v_1, v_2]^T$ es la nueva entrada de control (añadir + N(q) en caso de que haya gravedad).

Suponiendo que $p_d = [p_{d1}, p_{d2}]^T$, una ley de regulación en el espacio operacional es $\ddot{v} = J^{-1}(q)[\ddot{p}_d + K_p(p_d - p) + K_d(\dot{p} - \dot{p}_d)] + J^{-1}(q)\dot{p}$, y siendo $\dot{p} = J(q)\dot{q}$ se puede reescribir como $\ddot{v} = J^{-1}(q)[\ddot{p}_d + K_p(p_d - p) + K_d(\dot{p} - \dot{p}_d)] + J^{-1}(q)\dot{p}$. En términos de variables de estado, esta ley de regulación se puede expresar como $\ddot{v} = J^{-1}(x_1, x_2)[\ddot{p}_d + K_p(p_d - p) + K_d(\dot{p} - \dot{p}_d)] + J^{-1}(x_1, x_2)\dot{p}$. Como de costumbre, se resuelve la ley de regulación generando una posición deseada en movimiento de la punta que en este caso $\ddot{p}_d = c + c \cos t$, $\dot{p}_d = c \sin t$, $p_d = c \cos t$.

9) PROGRAMAS MATLAB

Matlab

```

% Estado inicial (x=[0;0;0;0]; u=[0;0]; y=[0;0]);
% Velocidad angular (w=,);
% Parametros
% Posición y centro del círculo (working task) (r=, c=[,]);
% Constantes (Game-counter = 0; dt=0.01; t=0;)
for t=0:dt:50
    q1,q2,q3,q4,u1,u2=x(1,2,3,4);u(1,2);
    % Coordenadas del punto p(q) (p=[,]);
    % Matriz Jacobiana (q) (J=[,];);
    % Centro lateral PD (kp=[,]; kd=[,];);
    pd=c+r-[cos(wt);sen(wt)];
    u=transpoe(J)*kp(pd-p)-kd[d-q1;d-q2];
    % Derivada de J (ddJ=[,];);
    % Posición deseada (Qnd=ren(int32(wt),2););
    if Game==0: Posición A (pd=[,]);
    else: Posición B (pd=[,]); end
    pd-d=[q1;0]; pd-dd=[0;0];
    v=inv(J)(pd-dd+kd(pd-d-J(x(3),x(4)))+kp(pd-p))
    -ddJ*[x(3);x(4)];
    % Matrices (q) (B=[,]; C=[,]; N=[,];);
    u=Bv+C+N;
    x=x+C(x,u)*dt;
    x=x+dt*(0.25*(x+u)+0.75*(E(x,dt/3*(x+u),u)));
    Game-counter = Game-counter + 1;
    if Game-counter == 10
        plot(t,x(1),'k-','t',x(2),'r-','t',u(1),'g-','t',u(2),'m-');
        legend('q1','q2','u1','u2');
        draw(x,pd);
        pause(dt);
        Game-counter = 0;
    end
end
end

```

Init

```

close all; clear; u=;
figure hold on;
xmin,xmax,ymin,ymax=;
axis([xmin xmax ymin ymax]);
axis('square');

```

C

```

function xout = C(x,u)
% Parametros
q1,q2,q3,q4,u1,u2=x(1,2,3,4);u(1,2);
% Matrices (q) (B=[,]; C=[,]; N=[,];);
dd-q=inv(B)(-C+u-N);
xout=[d-q1;d-q2;dd-q(1);dd-q(2)];

```

end

Draw

```

function draw(x,pd)
% Parametros
u(1)/hold on; axis square; axis([xmin xmax ymin ymax]);
q1=x(1); q2=x(2);
arm1=[0, long, 0, 0, 1, 1];
arm2=[0, long, 0, 0, 1, 1];
tr=[1, 0, long, q2, 0, 1, 0, 0, 1, 1];
rot=[cos(alpha), -sen(alpha), 0; sen(alpha), cos(alpha), 0, 0, 0, 1];
result=tr*rot*arm2 (2 brazos);
result=rot*arm1 (1 brazo);
plot(pd(1),pd(2),'+r');
plot(0,0,'o,r');
title = strcat('Center',c,'Radius',r);
plot(under,'Facecolor','w','FaceAlpha',0);
plot(result(1,:),result(2:2),'black','linewidth',1);
plot(arm1(1,:),arm1(2:2),'green','linewidth',1); PP

```

end

10) Compute the relation between the position of the end effector p and the configuration variables q . Compute the values of the configuration variables that correspond to $p = p_A$ and $p = p_B$.

syms parametros, $p_A(t)$ Para hallar la siguiente relación, he pasado las ecuaciones referentes a las coordenadas escalares $p_1 = ; p_2 = ;$ (en función de q) q_1, q_2 en vez de p_1 y p_2 .
 $q_1 = ; q_2 = ;$ (en función de q)
 $q = [q_1; q_2]$

11) Compute the relation between the velocity of the end effector \dot{p} and the joint velocities \dot{q} . Suppose that the robot is ready to execute the bearing task, that is, the position of the end effector is $p = p_A$. Compute the initial joint velocities to execute this task.

syms parametros, $p_A(t)$ Para hallar la siguiente relación he partido de las ecuaciones de las coordenadas de p sustituyendo a q reemplazadas anteriormente. Después, derivamos estas ecuaciones en función del tiempo y las sustituímos por valores más legibles.
 $q_1 = ; q_2 = ;$ (en función de q)
 $\dot{q}_1 = \text{diff}(q_1, t);$
 $\dot{q}_2 = \text{diff}(q_2, t);$
 $\dot{q}_1 - i = \text{subs}(\dot{q}_1, \text{diff}(p_1, t), \dot{p}_1);$
 $\dot{q}_1 - \text{Final} = \text{subs}(\dot{q}_1 - i, \text{diff}(p_2, t), \dot{p}_2);$
 $\dot{q}_2 - \text{Final} = \text{subs}(\dot{q}_2, \text{diff}(p_2, t), \dot{p}_2);$
 $\dot{q} = [\dot{q}_1 - \text{Final}; \dot{q}_2 - \text{Final}];$