

Desarrollar un pequeño programa en python3 usando pybullet para simular la fuerza de la gravedad sobre una esfera. Haz que la esfera empiece en 3 metros y que sea capaz de realizar la simulación y colisión hasta el suelo. No debes usar el motor de físicas de bullet, debes implementarlo a mano usando las ecuaciones de posición y velocidad de MRUA que vimos en clase.

Contesta a este foro cuando lo tengas, adjuntando una captura (GIF animado mejor), y la url del repositorio GIT donde está el código que has desarrollado.