# Modelado y Simulación de Robots - GIRS

# Práctica 3: Simulación de Robots usando middleware

### Parte A

## **Objetivo**

Configurar correctamente el modelo de robot utilizado en la práctica 2 (el que se realizo en Blender) para poder ser visualizado, operado y controlado usando el software disponible en ROS 2.

### **Actividades**

Al final estas dos primeras sesiones se debería tener un paquete de ROS, en el cual el robot se encuentre totalmente configurado y compatible con REP-103 y REP-105.

El robot además de estar plenamente funcional debe contener:

- un sensor IMU ubicado en el centro del robot, o dentro de la base del mismo si su geometría no lo permite.
- una cámara frontal posicionada en la parte delantera del robot
- una cámara que vaya unida al eslabón final del manipulador robot

## **Entregables**

Un paquete de ROS 2 , donde se encuentre la configuración del robot, tradicionalmente estos paquetes se suelen llamar robot\_description .

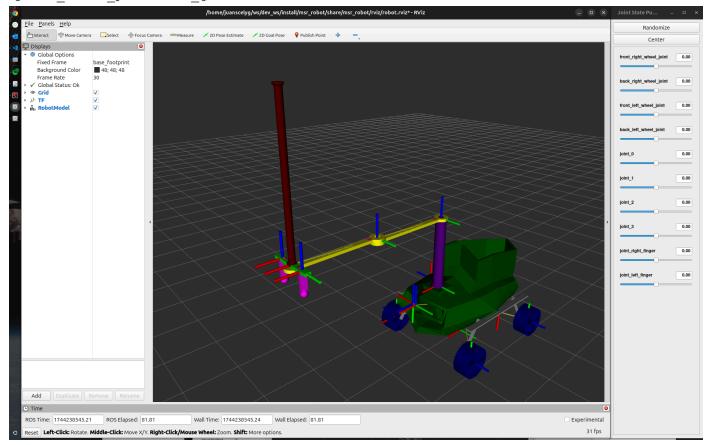
Una estructura ideal del paquete podría ser la siguiente:

```
-- CMakeLists.txt
-- config
   L- config.yaml
-- launch
   - robot state publisher.launch.py
 - meshes
   L__ dae
      -- base.dae
     --- base gripper.dae
      --- Cube.000.dae
      --- Cylinder.dae
      --- eslabon.dae
       -- eslabon vertical.dae
      L-- finger.dae
- package.xml
-- robots
 L robot.urdf.xacro
 L- robot.rviz
L-- urdf
   --- arm
   - gripper.urdf.xacro
     L scara.urdf.xacro
   --- base
       L__ robot base.urdf.xacro
   - ros2 control.urdf.xacro
   -- sensors
    -- camera.urdf.xacro
   - imu sensor.urdf.xacro
     L— sensors.urdf.xacro
    -- utils
     L-- utils.urdf.xacro
   L-- wheels
       L__ rover wheel.urdf.xacro
```

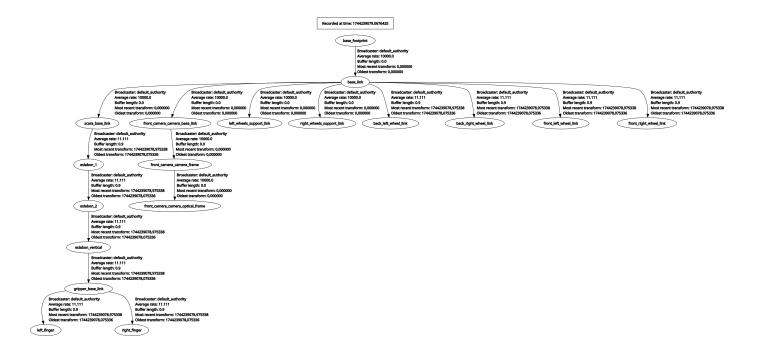
#### El paquete debe contener:

- Un modelo del robot en URDF totalmente compatible con REP-103 y REP-105.
- El modelo del robot debe contener un link denominado <code>base\_footprint</code>, el cual debe ser padre del link <code>base\_link</code>, el cual a su vez debe ser padre del resto de los links del robot. Importante que cumpla con la orientación correspondiente.

- Una carpeta meshes donde se encuentren los modelos 3D del robot, tanto en formato STL o en formato DAE.
- Una carpeta urdf donde se encuentre el modelo del robot en formato URDF. En este caso es indispensable que se haya usado xacro para la creación del modelo, ya que es el formato que se utiliza en ROS 2.
- Una carpeta robots donde esté el archivo principal del robot, que en este caso puede ser \*.urdf.xacro
- Una carpeta launch donde se encuentre el archivo de lanzamiento del robot, que en este caso puede ser \*.launch.py
- El paquete debe permitir visualizar el robot en RViz y manipular los joint a través de joint\_state\_publisher gui . Como se visualiza a continuación:



• Debe existir una imagen o PDF que visualice el árbol de transformadas entre los links del robot. Este se puede obtener a través de rqt\_tf\_tree o con tf2\_tools y el nodo view\_frames . La salida debe ser similar a la siguiente:



## **Anexos**

## 1. Añadir las opciones de XACRO a un archivo URDF

Añade en la linea de la creación del robot la linea de declaración de xacro:

```
<?xml version="1.0"?>
<!-- created with Phobos 1.0.1 "Capricious Choutengan" -->
<robot name="robot" xmlns:xacro="http://wiki.ros.org/xacro">
```

## 2. Creación de un macro usando XACRO

Creación de un macro llamado solid\_cuboid\_inertia , que recibe como parametros los valores de m w h d :

## 3. Como usar un macro en XACRO

Se usa un macro llamandolo por su nombre y pasandole los parametros que recibe:

### 4. Llamar archivos URDF desde otro archivo URDF

Para llamar un archivo URDF desde otro archivo URDF se usa la siguiente sintaxis:

<xacro:include filename="\$(find <nombre\_del\_paquete>)/urdf/<nombre\_del\_archivo>.urdf.