EXAMEN CONVOCATORIA ORDINARIA BLOQUE 3 SISTEMAS COGNITIVOS

PREGUNTA 1

¿En qué tipo de memoria se codifican habilidades (como por ejemplo, "montar en bicicleta"), una vez que han sido aprendidas?

- a. Memoria episódica.
- b. Memoria procedimental.
- c. Memoria semántica.
- d. Memoria de trabajo.

PREGUNTA 2

- ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el grounding en arquitecturas cognitivas es falsa?
- a. Usar sólo símbolos sin relacionarlos con el mundo real es suficiente para que el sistema entienda su entorno.
- b. El grounding sirve para conectar lo que percibe un sistema con los conceptos que usa para razonar.
- c. Combinar redes neuronales con razonamiento simbólico puede ayudar a resolver el problema del grounding.
- d. Las arquitecturas cognitivas pueden usar sensores para vincular la información del entorno con sus representaciones internas.

PREGUNTA 3

Como se ha visto en clase, el paradigma emergente hace hincapié en el desarrollo del modelo de conocimiento a partir de:

- a. La codificación explícita de reglas y estructuras lógicas previamente definidas.
- b. La interacción del agente con el entorno, donde el conocimiento se construye progresivamente a partir de la experiencia.
- c. Una base de datos cerrada que el sistema consulta para generar respuestas precisas.
- d. La evolución de comportamientos complejos preprogramados y centralizados.

PREGUNTA 4

- ¿Cuál de las siguientes opciones describe correctamente la interacción entre la memoria de trabajo y otros módulos en una arquitectura cognitiva?
- a. La memoria de trabajo recibe información de los sistemas perceptivos, permite su procesamiento activo y coordina con la memoria a largo plazo para recuperar conocimientos relevantes.
- b. La memoria de trabajo únicamente guarda instrucciones preprogramadas que no pueden modificarse durante la ejecución.
- c. La memoria de trabajo sólo almacena acciones motoras ya ejecutadas para su registro posterior.
- d. La memoria de trabajo sólo almacena acciones motoras ya ejecutadas para su registro posterior.

PREGUNTA 5

- ¿Qué es una arquitectura cognitiva en el contexto de la inteligencia artificial y la robótica?
- a. Un entorno de ejecución que permite la integración de sensores y actuadores en robots autónomos.
- b. Un modelo computacional que representa los principios generales de funcionamiento de la cognición, permitiendo simular procesos como percepción, memoria, razonamiento y toma de decisiones.
- c. Un conjunto de algoritmos diseñados para optimizar el rendimiento en tareas específicas mediante aprendizaje supervisado.
- d. Un sistema experto basado en reglas diseñado para resolver problemas concretos en dominios bien definidos.

SOLUCIONES

PREGUNTA 1. OPCIÓN CORRECTA: b

- a. FALSO, la memoria episódica almacena eventos personales y experiencias específicas.
- c. FALSO, la memoria semántica almacena conocimientos generales y hechos.
- d. FALSO, la memoria de trabajo es temporal y se usa para el procesamiento activo de información.

PREGUNTA 2. OPCIÓN CORRECTA: a

- b. FALSO, es una afirmación correcta sobre el grounding en arquitecturas cognitivas.
- c. FALSO, es una afirmación correcta sobre el grounding en arquitecturas cognitivas.
- d. FALSO, es una afirmación correcta sobre el grounding en arquitecturas cognitivas.

PREGUNTA 3. OPCIÓN CORRECTA: b

- a. FALSO, la codificación explícita de reglas corresponde al paradigma simbólico.
- c. FALSO, una base de datos cerrada no permite emergencia ni adaptación.
- d. FALSO, los comportamientos preprogramados son opuestos al enfoque emergente.

PREGUNTA 4. OPCIÓN CORRECTA: a

- b. FALSO, no se limita a instrucciones preprogramadas ni a almacenar memorias pasadas.
- c. FALSO, no se limita a instrucciones preprogramadas ni a almacenar memorias pasadas.
- d. FALSO, no se limita a instrucciones preprogramadas ni a almacenar memorias pasadas.

PREGUNTA 5. OPCIÓN CORRECTA: b

- a. FALSO, describe el entorno de ejecución de una plataforma robótica.
- c. FALSO, el uso de algoritmos para tareas específicas no abarca la cognición general.
- d. FALSO, un sistema experto sólo resuelve problemas en dominios estrechos sin una cognición completa.