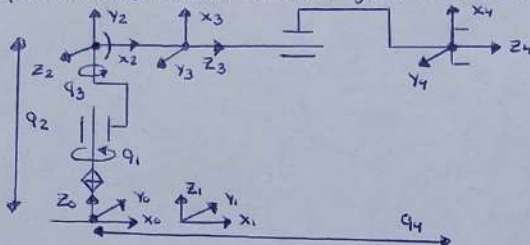


EJERCICIOS

2.1 Se dispone de un robot descrito por la siguiente tabla de parámetros Denavit-Hartenberg :

i	θ_i	d_i	α_i	a_i
1	q_1	0	0	0
2	0	q_2	0	90°
3	$q_3 + 90^\circ$	0	0	90°
4	0	q_4	0	0

a) Obtén la representación gráfica aproximada del robot, indicando los grados de libertad y los sistemas de referencia de cada articulación.



b) Calcula la cinemática directa del robot.

$${}^0A_1 = \begin{pmatrix} \cos(q_1) & -\sin(q_1) & 0 & 0 \\ \sin(q_1) & \cos(q_1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^1A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) & 0 \\ 0 & \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & q_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^2A_3 = \begin{pmatrix} \cos(q_3 + 90^\circ) & -\sin(q_3 + 90^\circ) & 0 & 0 \\ \sin(q_3 + 90^\circ) & \cos(q_3 + 90^\circ) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) & 0 \\ 0 & \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin(q_3) & 0 & \cos(q_3) & 0 \\ \cos(q_3) & 0 & \sin(q_3) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^3A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q_4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$T = {}^0A_1 {}^1A_2 {}^2A_3 {}^3A_4 = \begin{pmatrix} -\cos(q_1) \sin(q_3) & \sin(q_1) & \cos(q_1) \cos(q_3) & q_4 \cos(q_1) \cos(q_3) \\ -\sin(q_1) \sin(q_3) & -\cos(q_1) & \sin(q_1) \cos(q_3) & q_4 \sin(q_1) \cos(q_3) \\ \cos(q_3) & 0 & \sin(q_3) & q_4 \sin(q_3) + q_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} x = q_4 \cos(q_1) \cos(q_3) \\ y = q_4 \sin(q_1) \cos(q_3) \\ z = q_4 \sin(q_3) + q_2 \end{matrix}$$

2.2 Considerando la coordenada articular q_4 fija a 100 mm :

a) Calcula la cinemática inversa del robot considerando únicamente la posición del elemento terminal.

$$\begin{aligned} x &= 0.1 \cos(q_1) \cos(q_3) \\ y &= 0.1 \sin(q_1) \cos(q_3) \\ z &= 0.1 \sin(q_3) + q_2 \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} \tan(q_1) &= y/x = 0.1 \sin(q_1) \cos(q_3) / 0.1 \cos(q_1) \cos(q_3) = \sin(q_1) / \cos(q_1) \Rightarrow q_1 = \arctan(y/x) \\ x^2 + y^2 &= 0.1^2 \cos^2(q_3) (\cos^2(q_1) + \sin^2(q_1)) = 0.1^2 \cos^2(q_3) \Rightarrow \cos(q_3) = \sqrt{x^2 + y^2} / 0.1 \\ q_3 &= \arccos(\sqrt{x^2 + y^2} / 0.1) \\ z &= q_2 + 0.1 \sin(q_3) \Rightarrow q_2 = z - 0.1 \sin(q_3) = z - 0.1 \sin(\arccos(\sqrt{x^2 + y^2} / 0.1)) \end{aligned}$$

b) Si el rango de funcionamiento de q_2 está entre 60 y 120 mm. ¿Es posible alcanzar los puntos $P_1 = (75, 80, 75)$ y $P_2 = (75, 50, 75)$ (unidades en mm)? ¿Qué valores sería necesario dar a las coordenadas articulares?

$$P_1 = (0.075, 0.08, 0.075) \Rightarrow \begin{cases} q_1 = \arctan(0.08/0.075) = 46.85^\circ \\ q_2 = 0.075 - 0.1 \sin(\arccos(\sqrt{0.075^2 + 0.08^2} / 0.1)) = \text{ERROR} \\ q_3 = \arccos(\sqrt{0.075^2 + 0.08^2} / 0.1) = \text{ERROR} \end{cases}$$

$$P_2 = (0.075, 0.05, 0.075) \Rightarrow \begin{cases} q_1 = \arctan(0.05/0.075) = 33.7^\circ \\ q_2 = 0.075 - 0.1 \sin(\arccos(\sqrt{0.075^2 + 0.05^2} / 0.1)) = 0.073 \text{ mm} \\ q_3 = \arccos(\sqrt{0.075^2 + 0.05^2} / 0.1) = 118.3 \text{ mm} \end{cases}$$

c) Calcula la cinemática diferencial del robot considerando únicamente la posición del elemento terminal.

$$J = \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial q_1} & \frac{\partial x}{\partial q_2} & \frac{\partial x}{\partial q_3} \\ \frac{\partial y}{\partial q_1} & \frac{\partial y}{\partial q_2} & \frac{\partial y}{\partial q_3} \\ \frac{\partial z}{\partial q_1} & \frac{\partial z}{\partial q_2} & \frac{\partial z}{\partial q_3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.1 \sin(q_1) \cos(q_3) & 0 & -0.1 \cos(q_1) \sin(q_3) \\ 0.1 \cos(q_1) \cos(q_3) & 0 & -0.1 \sin(q_1) \sin(q_3) \\ 0 & 1 & 0.1 \cos(q_3) \end{pmatrix}$$

d) Estudia las posibles configuraciones del robot, ¿a que serían debidas?

$$|J| = \begin{vmatrix} -0.1 \sin(q_1) \cos(q_3) & 0 & -0.1 \cos(q_1) \sin(q_3) \\ 0.1 \cos(q_1) \cos(q_3) & 0 & -0.1 \sin(q_1) \sin(q_3) \\ 0 & 1 & 0.1 \cos(q_3) \end{vmatrix} = -0.1^2 \cos(q_3) \sin(q_3) (\sin^2(q_1) + \cos^2(q_1)) = 0 \Rightarrow \begin{cases} \cos(q_3) = 0, q_3 = \pm 90^\circ \\ \sin(q_3) = 0, q_3 = 0^\circ, 180^\circ \end{cases}$$