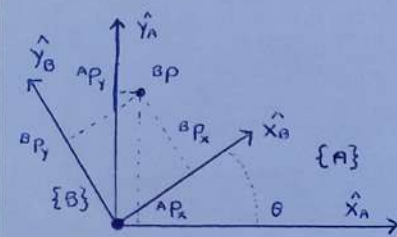


TEORÍA

Par de rotación: $\text{Rot}(k, \theta) p = p \cos \theta - (k \times p) \sin \theta + k(k \cdot p)(1 - \cos \theta)$, donde $\text{Rot}(k, \theta) p$ es un par de rotación aplicado a un vector p y $k = (k_x, k_y, k_z)$ es el eje de giro sobre un ángulo θ (Fórmula de Rodrigues).



$${}^A_B R = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

$${}^B p = \begin{bmatrix} {}^B p_x \\ {}^B p_y \end{bmatrix}$$

$${}^A p = {}^A_B R \cdot {}^B p = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} {}^B p_x \\ {}^B p_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^B p_x \cos(\theta) - {}^B p_y \sin(\theta) \\ {}^B p_x \sin(\theta) + {}^B p_y \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

Ortonormalidad de una matriz de rotación: $|R| = 1$ y $R^{-1} = R^T$.

ROTACIÓN EJE X

$$R_x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

ROTACIÓN EJE Y

$$R_y = \begin{pmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{pmatrix}$$

ROTACIÓN EJE Z

$$R_z = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$R = \begin{pmatrix} \cos \theta + U_x^2(1 - \cos \theta) & U_x U_y(1 - \cos \theta) - U_z \sin \theta & U_x U_z(1 - \cos \theta) + U_y \sin \theta \\ U_y U_x(1 - \cos \theta) + U_z \sin \theta & \cos \theta + U_y^2(1 - \cos \theta) & U_y U_z(1 - \cos \theta) - U_x \sin \theta \\ U_z U_x(1 - \cos \theta) - U_y \sin \theta & U_z U_y(1 - \cos \theta) + U_x \sin \theta & \cos \theta + U_z^2(1 - \cos \theta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} n_x & o_x & a_x \\ n_y & o_y & a_y \\ n_z & o_z & a_z \end{pmatrix}$$

$$\sin \theta = \frac{\sqrt{(o_z - a_y)^2 + (a_x - n_z)^2 + (n_y - o_x)^2}}{2}; \cos \theta = \frac{\text{tr}(R) - 1}{2}; U_x = \frac{o_z - a_y}{2 \sin \theta}; U_y = \frac{a_x - n_z}{2 \sin \theta}; U_z = \frac{n_y - o_x}{2 \sin \theta}$$

Conmutatividad de una matriz: $\text{Rot}_1(\alpha) \cdot \text{Rot}_2(\beta) = \text{Rot}_2(\beta) \cdot \text{Rot}_1(\alpha)$

MATRIZ HOMOGÉNEA

$$T = \begin{bmatrix} R & p \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{Rotación} & \text{Traslación} \\ \text{Perspectiva} & \text{Escalado} \end{bmatrix}$$

VECTOR HOMOGÉNEO

$$p = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} aw \\ bw \\ cw \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ 1 \end{bmatrix}$$

MATRIZ DE TRASLACIÓN

$$H = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & p_x \\ 0 & 1 & 0 & p_y \\ 0 & 0 & 1 & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

MATRIZ DE ROTACIÓN

$$H = \begin{bmatrix} n_x & o_x & a_x & 0 \\ n_y & o_y & a_y & 0 \\ n_z & o_z & a_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

TRANSFORMACIÓN EN EL PLANO (TRASLACIÓN)

$$\begin{bmatrix} x_t \\ y_t \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & D_x \\ 0 & 1 & D_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}$$

TRANSFORMACIÓN EN EL PLANO (ROTACIÓN)

$$\begin{bmatrix} x_r \\ y_r \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}$$

Cuaternión (definición): $Q = q_0 + q_1 i + q_2 j + q_3 k = (s, v)$

Suma de cuaterniones: $q_1 + q_2 = (s_1, v_1) + (s_2, v_2) = (s_1 + s_2, v_1 + v_2)$

Producto por un escalar: $Q_2 = a \cdot Q_1 = a(s_1, v_1) = (as_1, av_1)$

Producto de cuaterniones: $Q_3 = Q_1 \cdot Q_2 = (s_1, v_1) \cdot (s_2, v_2) = (s_1 s_2 - v_1 \cdot v_2, v_1 \times v_2 + s_1 v_2 + s_2 v_1)$

Cuaternión conjugado: $Q^* = [q_0, -q_1, -q_2, -q_3] = (s, -v)$

Norma: $\|Q\| = \sqrt{q_0^2 + q_1^2 + q_2^2 + q_3^2}$

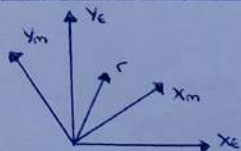
Inverso: $Q^{-1} = Q^* / \|Q\|$

Cuaternión de rotación (definición): $Q = \text{Rot}(k, \theta) = (\cos(\theta/2), k \sin(\theta/2)) \Rightarrow \text{Rot}(k, 60^\circ) = \left[\cos 30^\circ + \sin 30^\circ \frac{(3i - 2j + k)}{\sqrt{14}} \right]$

Cuaternión de rotación a un vector: $(0, r_{xyz}) = Q \cdot (0, r_{uvw}) \cdot Q^*$

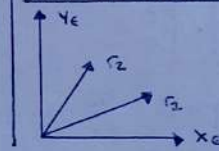
Traslación de cuaterniones: $(0, r_2) = (0, r_1) + (0, t)$

ROTACIÓN DE VECTORES (CASO 1)



$$r_2 = {}^n_c R r_1$$

ROTACIÓN DE VECTORES (CASO 2)



$$r_1 = R r_2 \Rightarrow r_2 = R^{-1} r_1 = R^T r_1$$

EJEMPLOS

① Dada la matriz de rotación R , determina el eje y el ángulo de rotación.

$$R = \begin{pmatrix} n_x & o_x & a_x \\ n_y & o_y & a_y \\ n_z & o_z & a_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 & 0 & -0.5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.5 & 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} \sin \theta &= \frac{\sqrt{(o_x - a_x)^2 + (a_x - n_x)^2 + (n_y - o_x)^2}}{2} = \frac{\sqrt{(0-0)^2 + (-0.5-0.5)^2 + (0-0)^2}}{2} = \frac{1}{2} = 0.5 \\ \cos \theta &= \frac{\text{tr}(R) - 1}{2} = \frac{(\sqrt{3}/2 + 1 + \sqrt{3}/2) - 1}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \theta = 30^\circ \end{aligned}$$

$$U_x = \frac{o_z - a_y}{2 \sin \theta} = \frac{0 - 0}{2 \sin(30^\circ)} = 0; \quad U_y = \frac{a_z - n_z}{2 \sin \theta} = \frac{-0.5 - 0.5}{2 \sin(30^\circ)} = \frac{-1}{1} = -1; \quad U_z = \frac{n_y - o_x}{2 \sin \theta} = \frac{0 - 0}{2 \sin(30^\circ)} = 0$$

Por lo tanto, se rota en el eje $-Y$ un ángulo de 30° .

② Considera una rotación de $+90^\circ$ en X y otra de $+90^\circ$ en el eje Y intrínseco (eje relativo, es decir, ya girado). ¿Son conmutativas? Calcular las matrices finales.

$$\text{Rot}_x(90^\circ) \cdot \text{Rot}_y(90^\circ) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) \\ 0 & \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(90^\circ) & 0 & \sin(90^\circ) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(90^\circ) & 0 & \cos(90^\circ) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

NO SON
CONMUTATIVAS

$$\text{Rot}_y(90^\circ) \cdot \text{Rot}_x(90^\circ) = \begin{pmatrix} \cos(90^\circ) & 0 & \sin(90^\circ) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(90^\circ) & 0 & \cos(90^\circ) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) \\ 0 & \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

③ Considerando la matriz de rotación R , ¿cuál sería su representación en ángulos de Euler XYZ?

$$T = R(x, \alpha) R(y, \beta) R(z, \theta) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \phi & 0 & \sin \phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \phi & 0 & \cos \phi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

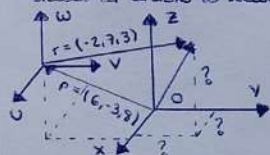
$$= \begin{pmatrix} \cos \phi \cos \theta & -\cos \phi \sin \theta & \sin \phi \\ \sin \alpha \sin \phi \cos \theta + \cos \alpha \sin \theta & -\sin \alpha \sin \phi \sin \theta + \cos \alpha \cos \theta & -\sin \alpha \cos \phi \\ -\cos \alpha \sin \phi \cos \theta + \sin \alpha \sin \theta & \cos \alpha \sin \phi \sin \theta + \sin \alpha \cos \theta & \cos \alpha \cos \phi \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \sqrt{6}/4 & -\sqrt{2}/4 & \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{6}/4 & -\sqrt{2}/4 & -\sqrt{2}/2 \\ 0.5 & \sqrt{3}/2 & 0 \end{pmatrix} = R$$

$$\frac{-\sqrt{2}/2}{0} = \frac{-\cos \phi \sin \theta}{\cos \phi \cos \theta} = \tan \theta \Rightarrow \theta = \arctan\left(-\frac{\sqrt{2}/2}{0}\right) = 90^\circ$$

$$\sqrt{2}/2 = \sin \phi \Rightarrow \phi = \arcsin(\sqrt{2}/2) = 45^\circ$$

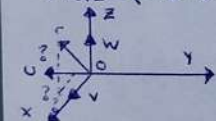
$$\frac{\sqrt{2}/4}{\sqrt{6}/4} = \frac{\cos \phi \sin \theta}{-\cos \phi \cos \theta} = \tan \theta \Rightarrow \theta = \arctan\left(-\frac{\sqrt{2}/4}{\sqrt{6}/4}\right) = 30^\circ$$

④ Según la figura, el sistema $O'UVW$ está trasladado un vector $p = (6, -3, 8)$ en respecto al sistema $OXYZ$. Calcular las coordenadas del punto situado al extremo del vector r cuyas componentes respecto al sistema móvil son $r_{UVW} = (-2, 7, 3)$.



$$\begin{bmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 7 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 11 \\ 1 \end{bmatrix}$$

⑤ Según la figura, el sistema $O'UVW$ está girado -90° alrededor del eje OZ con respecto al sistema $OXYZ$. Calcular las coordenadas del vector r_{XYZ} si $r_{UVW} = (4, 8, 12)$.



$$\begin{bmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 8 \\ 12 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ -4 \\ 12 \\ 1 \end{bmatrix}$$

⑥ Considera una rotación de $+180^\circ$ en Z y traslación $(-1, 1, 2)$ respecto al sistema de referencia móvil. ¿Son conmutativas? Calcular las matrices finales.

$$\text{Rot}_z(180^\circ) \cdot T(-1, 1, 2) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

NO SON
CONMUTATIVAS

$$T(-1, 1, 2) \cdot \text{Rot}_z(180^\circ) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

⑦ Dado un sistema de referencia móvil se conoce el vector $\vec{r} = (1, 2, 3)$. El sistema de referencia móvil se localiza rotando 90° respecto al eje Z de un sistema de referencia fijo. Calcular las coordenadas del vector visto desde el sistema de referencia fijo usando matrices de rotación y cuaterniones.

$$\vec{r}_2 = R \vec{r}_1 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$Q = [\cos 45^\circ + \sin 45^\circ (0\vec{i} + 0\vec{j} + \vec{k})]$$

$$(0, \vec{r}_2) = Q \cdot (0, \vec{r}_1) \cdot Q^* = (\cos 45^\circ + \sin 45^\circ \vec{k}) (0, \vec{r}_1) (\cos 45^\circ - \sin 45^\circ \vec{k}) = 0 - 2\vec{i} + \vec{j} + 3\vec{k}$$

EJERCICIOS DEL TEMA 2 - PARTE 2

Composición de rotaciones básicas

Ejercicio 1. Un sistema de referencia OXYZ se gira 45° con respecto a su eje X y posteriormente otros 45° con respecto a su eje Z' intrínseco o relativo (ya girado).

- Construye las matrices básicas de rotación con respecto a cada eje, y calcula la matriz final de rotación R que representa ambos giros.
- Representa gráficamente la orientación del sistema final girado basándote en las columnas de la matriz de rotación.
- Comprueba el resultado mediante la aplicación *Rotation Viewer* para MATLAB.
- Realiza las rotaciones en orden inverso e indica si el resultado es el mismo.

Ejercicio 2. Un sistema de referencia OXYZ se gira 90° con respecto a su eje Z y posteriormente otros -90° con respecto a su eje X', seguido un giro final de 90° con respecto a Y'' (rotaciones intrínsecas o relativas).

- Construye las matrices básicas de rotación con respecto a cada eje, y calcula la matriz final de rotación R que representa ambos giros.
- Representa gráficamente la orientación del sistema final girado basándote en las columnas de la matriz de rotación.
- ¿Hay algún eje que permanezca en la misma orientación?
- Comprueba el resultado mediante la aplicación *Rotation Viewer* para MATLAB.

Coordenadas homogéneas. Matrices de transformación

Ejercicio 3. Un sistema de referencia O'UVW se ha trasladado un vector $p = (3, -4, 0)$ con respecto a otro sistema fijo OXYZ, sin realizar ninguna rotación. Si las coordenadas de un vector r en el sistema O'UVW son $r_{uvw} = (4, -5, -11)$, calcula las coordenadas de dicho vector en el sistema OXYZ.

Ejercicio 4. Un sistema de referencia OUVW se ha girado -30° alrededor del eje OZ de un sistema fijo OXYZ, sin ninguna traslación. Si $r_{uvw} = (-3, 4, 15)$, calcula las coordenadas del r en el sistema OXYZ.

Ejercicio 5. Un sistema de referencia O'UVW se gira 90° alrededor del eje OX de un sistema fijo OXYZ y posteriormente se traslada un vector $p = (8, -4, 12)$ también con respecto a OXYZ. Si $r_{uvw} = (-3, 4, -11)$, calcula las coordenadas del r en el sistema OXYZ utilizando matrices de transformación y coordenadas homogéneas.

Ejercicio 6. Obtén la matriz de transformación T que representa las siguientes transformaciones concatenadas sobre un sistema de referencia OXYZ fijo: traslación de un vector $p_{xyz} = (-3, 10, 10)$, un giro de -90° sobre el eje O'U del sistema trasladado y por último un giro de 90° sobre el eje O'V del sistema girado.

Robotics System Toolbox de MATLAB. Representación de la rotación mediante cuaterniones.

Para resolver los ejercicios de este apartado se utilizarán las herramientas del Robotics System Toolbox de MATLAB (<https://es.mathworks.com/help/robotics/index.html>)

Puedes encontrar toda la información sobre las herramientas disponibles en el Toolbox para representar rotaciones y traslaciones utilizando cuaterniones, transformaciones homogéneas (incluyendo traslaciones y rotaciones individuales), ángulos de Euler y eje/ángulo en el siguiente enlace:

<https://es.mathworks.com/help/robotics/ug/coordinate-transformations-in-robotics.html>

Ejercicio 7. Calcula utilizando las expresiones vistas en teoría el cuaternión que representa una rotación de 90° sobre el eje dado por el vector $u = (3, -2, 1)$. Comprueba el resultado utilizando MATLAB.

Ejercicio 8. Utiliza MATLAB para obtener el vector resultante de aplicar la rotación representada por el cuaternión del ejercicio anterior al vector $r = (5, 2, -6)$

Ejercicio 9. Utiliza MATLAB para obtener la matriz de transformación equivalente a la rotación representada por el cuaternión del ejercicio 7.

Ejercicio 10. Utiliza MATLAB para obtener los tres ángulos de Euler, en grados, equivalentes a la rotación representada por el cuaternión del ejercicio 7, en las secuencias de rotación de ejes "XYZ" y "ZYX". ¿Hay alguna diferencia entre ambas opciones de rotación de ejes?

Ejercicio 11. Sea el movimiento consistente en trasladar un sistema de referencia OXYZ mediante el vector $(4, 2, 8)$, seguido de girarlo 30° entorno al vector $(1, 1, 0)$, y trasladarlo nuevamente según el vector $(1, 0, 1)$ convirtiéndose en el sistema OUVW, y estando estas transformaciones definidas en el sistema de referencia móvil.

- Utilizando cuaterniones, calcula la representación del vector $v_{UVW}(3, -1, 2)$ visto en el sistema fijo.
- Utilizando matrices de transformación homogénea, calcula la representación del vector $v_{UVW}(3, -1, 2)$ visto en el sistema fijo.
- Comprueba que ambas formulaciones dan el mismo resultado

EXERCICIOS

①

$$R_x(45^\circ) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(45^\circ) & -\sin(45^\circ) \\ 0 & \sin(45^\circ) & \cos(45^\circ) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$$

$$R_z(45^\circ) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(45^\circ) & -\sin(45^\circ) & 0 \\ \sin(45^\circ) & \cos(45^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 & 0 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$R_{total} = R_x(45^\circ) \cdot R_z(45^\circ) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 & 0 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/2 & 1/2 & -1/\sqrt{2} \\ 1/2 & 1/2 & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

NO SON
CONMUTATIVAS

$$R_{total} = R_z(45^\circ) \cdot R_x(45^\circ) = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 & 0 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/2 & 1/2 \\ 1/\sqrt{2} & 1/2 & -1/2 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

②

$$R_z(90^\circ) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) & 0 \\ \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$R_x(-90^\circ) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(-90^\circ) & -\sin(-90^\circ) \\ 0 & \sin(-90^\circ) & \cos(-90^\circ) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$R_y(90^\circ) = \begin{pmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(90^\circ) & 0 & \sin(90^\circ) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(90^\circ) & 0 & \cos(90^\circ) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$R_{total} = R_z(90^\circ) \cdot R_x(-90^\circ) \cdot R_y(90^\circ) = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

③

$$\begin{bmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & p_x \\ 0 & 1 & 0 & p_y \\ 0 & 0 & 1 & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_u \\ r_v \\ r_w \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ -5 \\ -11 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -9 \\ -11 \\ 1 \end{bmatrix}$$

④

$$\begin{bmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 & p_x \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 & p_y \\ 0 & 0 & 1 & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_u \\ r_v \\ r_w \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(-30^\circ) & -\sin(-30^\circ) & 0 & 0 \\ \sin(-30^\circ) & \cos(-30^\circ) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ 15 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 15 \\ 1 \end{bmatrix}$$

⑤

$$\begin{bmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & p_x \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta & p_y \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_u \\ r_v \\ r_w \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) & -4 \\ 0 & \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 9 \\ -11 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 16 \\ 1 \end{bmatrix}$$

⑥

$$T = t(-3, 10, 10) \cdot R_x(-90^\circ) \cdot R_y(90^\circ) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & p_x \\ 0 & 1 & 0 & p_y \\ 0 & 0 & 1 & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(-90^\circ) & -\sin(-90^\circ) & 0 \\ 0 & \sin(-90^\circ) & \cos(-90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(90^\circ) & 0 & \sin(90^\circ) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin(90^\circ) & 0 & \cos(90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & -1 & 0 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

7

$$u = (3, -2, 1)$$

$$\|u\| = \sqrt{3^2 + (-2)^2 + 1^2} = \sqrt{9 + 4 + 1} = \sqrt{14}$$

$$\hat{u} = \left(\frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{-2}{\sqrt{14}}, \frac{1}{\sqrt{14}} \right) = (\hat{u}_x, \hat{u}_y, \hat{u}_z)$$

$$q_{(\theta=90^\circ=\pi/2)} = \left(\cos\left(\frac{\theta}{2}\right), \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)\hat{u}_x, \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)\hat{u}_y, \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)\hat{u}_z \right) = \left(\cos\left(\frac{\pi}{4}\right), \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \cdot \frac{3}{\sqrt{14}}, \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \cdot \frac{-2}{\sqrt{14}}, \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \cdot \frac{1}{\sqrt{14}} \right) =$$

$$= (0.7071, 0.5661, -0.3771, 0.1886)$$

8

$$q = (q_0, q_1, q_2, q_3) = (0.7071, 0.5661, -0.3771, 0.1886)$$

$$q^* = (q_0, -q_1, -q_2, -q_3) = (0.7071, -0.5661, 0.3771, -0.1886)$$

$$r = (s, 2, -6) \Rightarrow \text{Cuaternión puro } r = (0, s, 2, -6)$$

$$V_r = q \cdot r \cdot q^* = (0.7071, 0.5661, -0.3771, 0.1886) \cdot (0, s, 2, -6) \cdot (0.7071, -0.5661, 0.3771, -0.1886) =$$

$$= (-0.9447, 5.4209, 5.7538, -1.2249) \cdot (0.7071, -0.5661, 0.3771, -0.1886) = (0.37446, 5.4280, 4.6134)$$

Propiedad: Dados dos cuaterniones $q_1 = (w_1, x_1, y_1, z_1)$ y $q_2 = (w_2, x_2, y_2, z_2)$, su multiplicación será la siguiente:

$$q_1 q_2 = (w_1 w_2 - x_1 x_2 - y_1 y_2 - z_1 z_2, w_1 x_2 + x_1 w_2 + y_1 z_2 - z_1 y_2, w_1 y_2 - x_1 z_2 + y_1 w_2 + z_1 x_2, w_1 z_2 + x_1 y_2 - y_1 x_2 + z_1 w_2)$$

9

$$q = (w, x, y, z) = (0.7071, 0.5661, -0.3771, 0.1886)$$

Substituyendo estos valores en la matriz R:

$$R = \begin{pmatrix} 1 - 2(y^2 + z^2) & 2(x_1 - w_2) & 2(x_2 + w_1) & 0 \\ 2(x_1 + w_2) & 1 - 2(x^2 + z^2) & 2(y_2 - w_x) & 0 \\ 2(x_2 - w_y) & 2(y_2 + w_x) & 1 - 2(x^2 + y^2) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.6445 & -0.6936 & -0.3197 & 0 \\ -0.1526 & 0.2879 & -0.9428 & 0 \\ 0.7468 & 0.6583 & 0.0746 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

10