

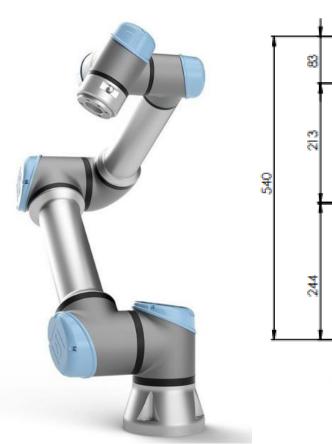
Tema 3 (parte 4). Ejercicios

Ejercicio 1: Las siguientes figuras muestran la geometría y las dimensiones del robot manipulador UR3 de Universal Robots. Su TCP está centrado en el extremo de su

último segmento y puede rotar.

 a) Dibuja un boceto del robot que incluya los sistemas de referencia S_i de acuerdo con el estándar Denavit-Hartenberg.

 b) Extrae su tabla de parámetros de Denavit-Hartenberg.



Ejercicio 1:

 θ_{i}

q₁-90

 $q_2 + 90$

 q_3

 $q_4 + 90$

 $q_5 + 180$

 q_6

2

3

4

5

6

 $d_{\mathbf{i}}$

152

120

-93

83

83

82

 $\mathbf{a_{i}}$

0

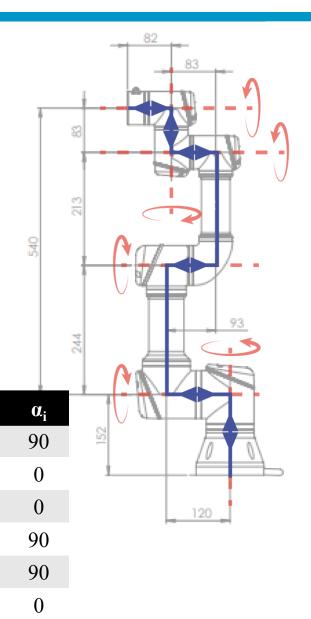
244

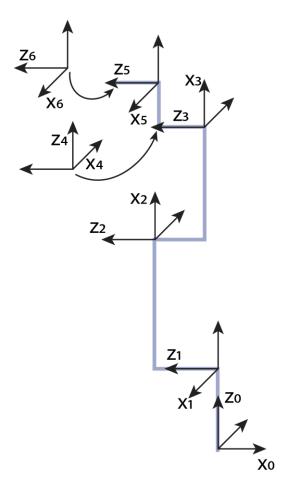
213

0

0

0



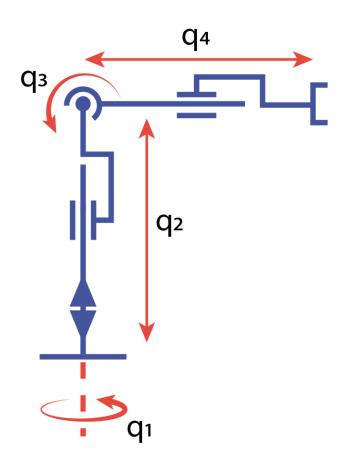


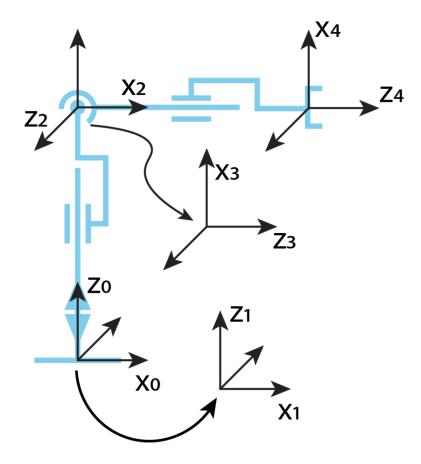


Ejercicio 2.1: Se dispone de un robot definido por la siguiente tabla de parámetros Denavit-Hartenberg:

i	θ_{i}	d _i	a _i	α_{i}
1	\mathbf{q}_1	0	0	0
2	0	q_2	0	90
3	$q_3 + 90^0$	0	0	90
4	0	$q_{\scriptscriptstyle{4}}$	0	0

- a) Obtén la representación gráfica aproximada del robot, indicando los grados de libertad y los sistemas de referencia de cada articulación.
- b) Calcula la cinemática directa del robot





$${}_{0}A^{1} = \begin{bmatrix} C_{1} & -S_{1} & 0 & 0 \\ S_{1} & C_{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad {}_{1}A^{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & q_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$_{1}A^{2} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & q_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$${}_{2}A^{3} = \begin{bmatrix} -S_{3} & 0 & C_{3} & 0 \\ C_{3} & 0 & S_{3} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad {}_{3}A^{4} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q_{4} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$_{3}A^{4} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q_{4} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T = {}_{0}A^{1} {}_{1}A^{2} {}_{2}A^{3} {}_{3}A^{4} = \begin{bmatrix} -C_{1}S_{3} & S_{1} & C_{1}C_{3} & q_{4}C_{1}C_{3} \\ -S_{3}S_{1} & -C_{1} & S_{1}C_{3} & q_{4}S_{1}C_{3} \\ C_{3} & 0 & S_{3} & q_{4}S_{3} + q_{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ejercicio 2.2: Considerando la coordenada articular q₄ fija a 100mm:

- a) Calcula la cinemática inversa del robot considerando únicamente la posición del elemento terminal (0.75 pto)
- b) Si el rango de funcionamiento de q₂ está entre 60 y 120 mm ¿Es posible alcanzar los puntos P1=(75, 80, 75) y P2=(75, 50, 75) (unidades en mm)? ¿Qué valores sería necesario dar a las coordenadas articulares? (0.75 pto)
- c) Calcula la cinemática diferencial del robot considerando únicamente la posición del elemento terminal (0.75 pto)
- d) Estudia las posibles configuraciones singulares del robot, ¿a qué serían debidas?
 (0.75 pto)

$$x = 0.1C_1C_3$$
$$y = 0.1S_1C_3$$
$$z = 0.1S_3 + q_2$$

$$\frac{y}{x} = \frac{0.1S_1C_3}{0.1C_1C_3} = \text{tg } q_1 \Rightarrow q_1 = \text{arctg} \frac{y}{x}$$

$$x^{2} + y^{2} = 0.1^{2}C_{3}^{2}(C_{1}^{2} + S_{1}^{2}) = 0.1^{2}C_{3}^{2} \Rightarrow q_{3} = \arccos\frac{\sqrt{x^{2} + y^{2}}}{0.1}$$

$$z = q_2 + 0.1S_3 \Rightarrow q_2 = z - 0.1S_3$$

$$q_1 = \operatorname{arctg} \frac{y}{x}$$

$$q_2 = z - 0.1S_3$$

$$q_3 = \arccos \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{0.1}$$

P1 = (0.075, 0.08, 0.075)

$$q_1 = \text{arctg} \frac{0.08}{0.075} = 46.85^{\circ}$$

$$q_3 = \arccos \frac{\sqrt{0.075^2 + 0.08^2}}{0.1} = \arccos \frac{0.11}{0.1}$$

$$P2 = (0.075, 0.05, 0.075)$$

$$q_1 = \arctan \frac{0.05}{0.075} = 33.7^{\circ}$$

$$q_3 = \arccos \frac{\sqrt{0.075^2 + 0.05^2}}{0.1} = \begin{cases} +25.66^{\circ} \Rightarrow q_2 = 0.075 - 0.1 \sin(25.66) = 31.6mm \\ -25.66^{\circ} \Rightarrow q_2 = 0.075 - 0.1 \sin(-25.66) = 118.3mm \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = J(q) \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.1S_1C_3 & 0 & -0.1C_1S_3 \\ 0.1C_1C_3 & 0 & -0.1S_1S_3 \\ 0 & 1 & 0.1C_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} -0.1S_1C_3 & 0 & -0.1C_1S_3 \\ 0.1C_1C_3 & 0 & -0.1S_1S_3 \\ 0 & 1 & 0.1C_3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -0.1^2C_3S_3(S_1^2 + C_1^2) = 0$$

$$C_3 = 0 \Rightarrow q_3 = \pm 90^{\circ}$$
 Pérdida grado de libertad q1

$$S_3 = 0 \Rightarrow q_3 = 0^{\circ}$$
, 180° Límite del espacio de trabajo