

# Sistemas Empotrados y de Tiempo Real

## FreeRTOS en Arduino

---

Grado en Ingeniería de Robótica Software

Teoría de la Señal y las Comunicaciones y  
Sistemas Telemáticos y Computación

Roberto Calvo Palomino  
[roberto.calvo@urjc.es](mailto:roberto.calvo@urjc.es)

# FreeRTOS

- **FreeRTOS** es un kernel de tiempo real para dispositivos embebidos que está portado a 35 plataformas de microcontroladores.
  - Intel, ARM, Atmel, ESP, Xilinx, ....
- Liberado como software libre (MIT)
  - <https://www.freertos.org/>
- Permite organizar aplicaciones para microcontroladores como una colección de hilos independientes de ejecución.
- Ejecución de hilos basada en prioridades.
- En FreeRTOS, cada hilo de ejecución se denomina **tarea**

# FreeRTOS - Beneficios

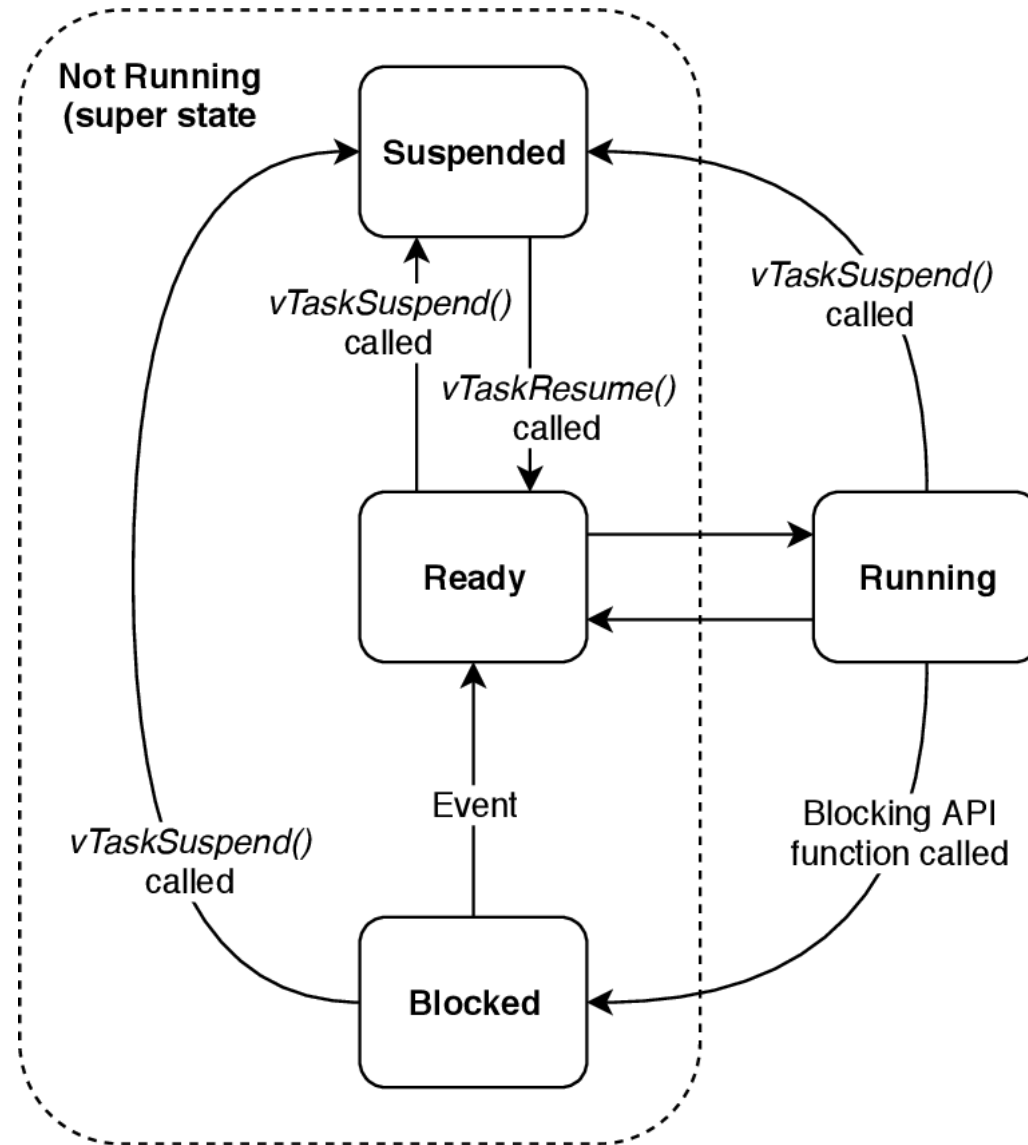
- Abstracción de la información del tiempo
- Escalabilidad
- Modularidad
- Facilita el desarrollo en equipo
- Utilización del tiempo “idle”



# FreeRTOS - Características

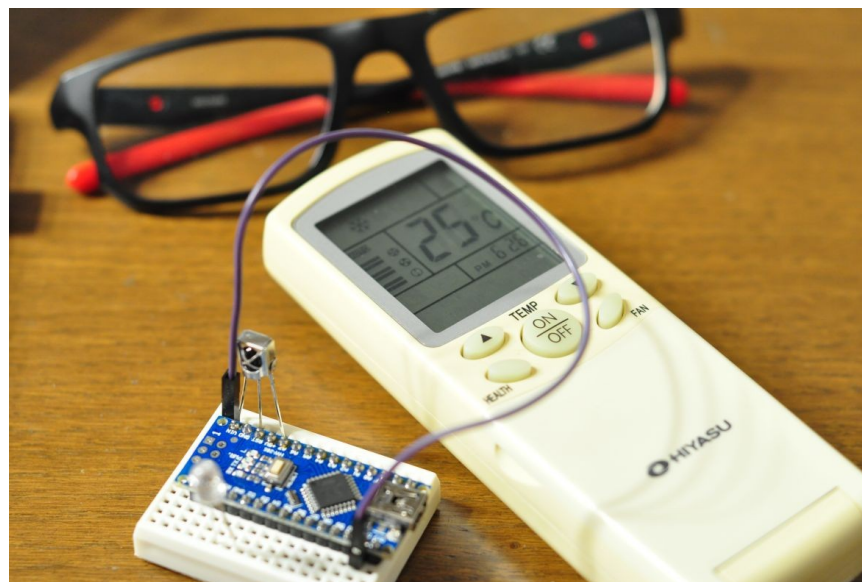
- Operación “pre-emptive”
- Asignación de prioridad a tareas muy flexible.
- Colas, utilizadas para el paso de mensajes entre tareas.
- Uso de semáforos binarios, recursivos, de conteo y de exclusión mutua.
- Funciones para consultar Tick/Idle
- Interrupciones anidadas

# FreeRTOS

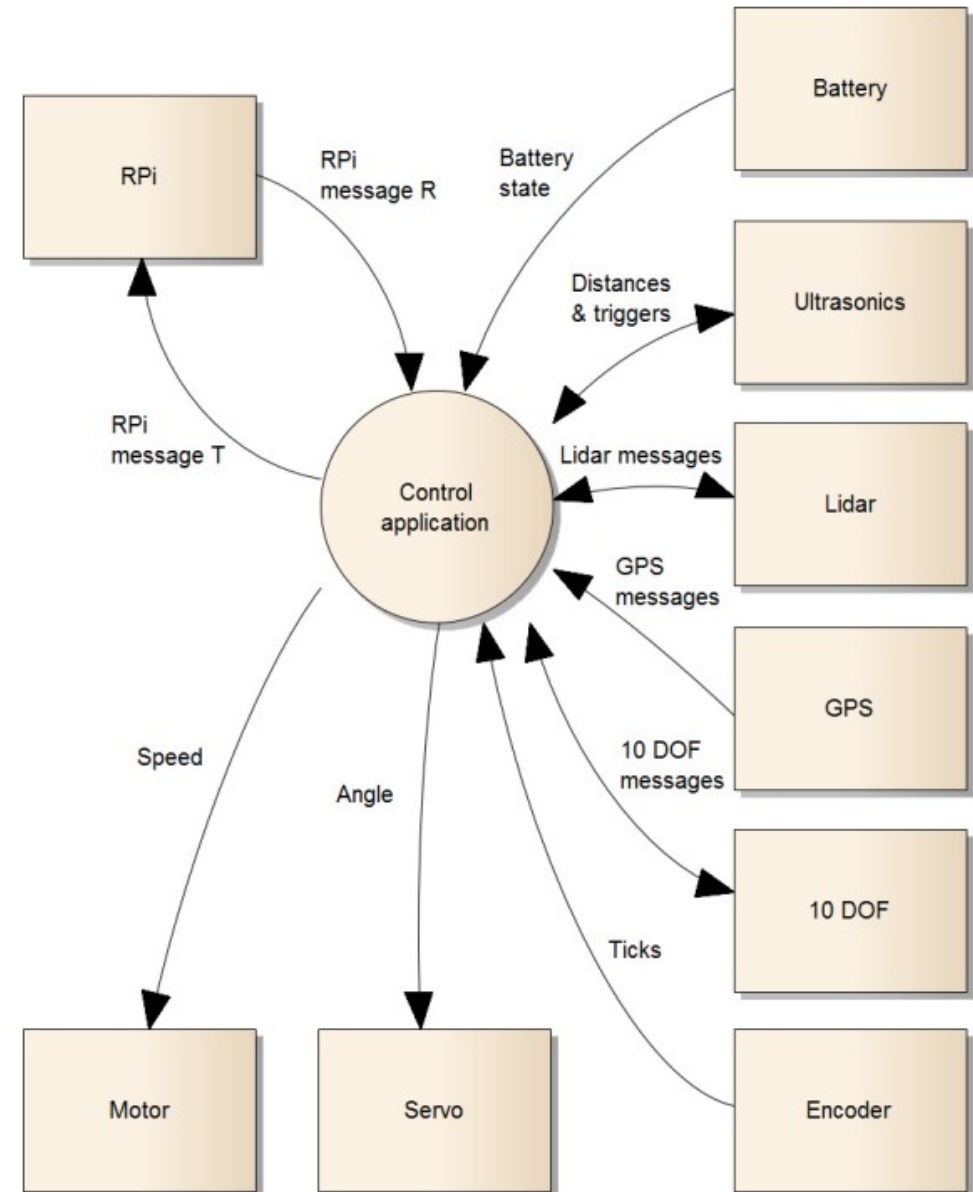


# FreeRTOS

- Para comportamientos muy sencillos (1 actuador + 1 sensor) seguramente un sketch simple en Arduino es más que suficiente para asegurar el muestreo constante del sensor y comandar acciones al actuador.



# FreeRTOS



# FreeRTOS

- La versión FreeRTOS para AVR se puede encontrar en:
  - [https://github.com/feilipu/Arduino\\_FreeRTOS\\_Library](https://github.com/feilipu/Arduino_FreeRTOS_Library)
- **FreeRTOS** puede configurarse para diferentes time slices:
  - 15ms, 30ms, 60ms, 120ms, 250ms, 500ms, 1seg y 2seg
  - Si una tarea acaba antes del time-slice, ese tiempo restante es gestionado por el planificador.
- Tareas de la misma prioridad ejecutaran en base al TIME SLICE en round-robin
- Compatible con ATmega328, ATmega1284p, ATmega2560.
- Ejemplos:
  - <https://github.com/feilipu/avrfreertos>



# FreeRTOS

```
#include <Arduino_FreeRTOS.h>
```

```
xTaskCreate(MyTask1, "TaskLed1", 100, NULL, 1, NULL);
```

- MyTask1: función que ejecutar la tarea
- "TaskLed1": Nombre identificativo
- 100: Numero de palabras reservadas en la pila.
- NULL: Parámetros pasados a la función dela tarea
- 1: Prioridad asignada a la tarea
- NULL: puntero opcional para creación de tarea.

# FreeRTOS

- Ejemplo de uso de FreeRTOS en Arduino.
- Prioridades en FreeRTOS → [0 – MAX\_PRIORITY]
- 3 Tareas:
  - La primera tarea con prioridad 1 enciende el Led-1 durante 100 ms cada 1000ms.
  - La segunda tarea con prioridad 2 enciende el Led-2 durante 800 ms cada 1000ms.
  - La tercera tarea “IDLE” enciende el Led-3 cuando el sistema está ocioso

```
xTaskCreate(MyTask1, "TaskLed1", 100, NULL, 1, NULL);  
xTaskCreate(MyTask2, "TaskLed2", 100, NULL, 2, NULL);  
xTaskCreate(MyIdleTask, "IdleTask", 100, NULL, 0, NULL);
```

# FreeRTOS

```
static void MyTask1(void* pvParameters)
{
    TickType_t xLastWakeTime, aux;

    while(1)
    {
        xLastWakeTime = xTaskGetTickCount();
        aux = xLastWakeTime;

        digitalWrite(PIN_T1,HIGH);
        digitalWrite(PIN_T2,LOW);
        digitalWrite(PIN_IDLE,LOW);

        while ( (aux - xLastWakeTime)*portTICK_PERIOD_MS < TIME_ON_T1) {
            aux = xTaskGetTickCount();
        }

        Serial.println("Task1");
        xTaskDelayUntil( &xLastWakeTime, ( DELAY_T1 / portTICK_PERIOD_MS ) );
    }
}
```

Si nuestra tarea es periódica debemos programarla como bucle infinito.

Definimos los encendidos y apagados de los LEDS de la aplicación.

Definimos el tiempo que dura el encendido de los LEDS

Utilizamos xTaskDelayUntil para definir el delay necesario antes de realizar la siguiente iteración.

# FreeRTOS

```
// IDLE Task
static void MyIdleTask(void* pvParameters)
{
    while(1)
    {
        digitalWrite(PIN_T1,LOW);
        digitalWrite(PIN_T2,LOW);
        digitalWrite(PIN_IDLE,HIGH);
        Serial.println("Idle state");
        xTaskDelayUntil( &xLastWakeTime, ( PERIODIC_IDLE / portTICK_PERIOD_MS ) );
    }
}
```

Nuestra tarea IDLE solo ejecutará cuando el MCU esté “ocioso”, esto es, cuando no ejecuta ni la Tarea1 ni la Tarea2

# Bibliografía

- FreeRTOS
  - <https://es.wikipedia.org/wiki/FreeRTOS>
- FreeRTOS documentation
  - [https://www.freertos.org/Documentation/RTOS\\_book.html](https://www.freertos.org/Documentation/RTOS_book.html)
- Libro
  - Beginning STM32: Developing with FreeRTOS, libopenm3 and GCC  
Warren Gay, Apress, 2018.
- Paper:
  - Control System Based on FreeRTOS for Data Acquisition and Distribution on Swarm Robotics Platform

