

UYGULAMA NO :  
1.2.12

UYGULAMA ADI : DOSYA UZANTILARI

Uzantısı girilen bir bilgisayar dosyasının hangi programa ait olduğunu veren bir bilgisayar programın algoritmasını yazınız.

**Algoritma**

**Akış Şeması**

```
graph TD
    Start([Başla]) --> Uzanti[Uzanti=]
    Uzanti --> Docx{Uzanti=docx}
    Docx -- Evet --> Word[Mesaj="Microsoft Word"]
    Docx -- Hayır --> Bmp{Uzanti=bmp}
    Bmp -- Evet --> Paint[Mesaj="Paint"]
    Bmp -- Hayır --> Pptx{uzanti=pptx}
    Pptx -- Evet --> Powerpoint[Mesaj="Microsoft Powerpoint"]
    Pptx -- Hayır --> Yanlis[Mesaj="Yanlış uzanti"]
    Word --> Document[Document]
    Paint --> Document
    Powerpoint --> Document
    Yanlis --> Document
    Document --> Bitir([Bitir])
```

ÖĞRENCİNİN

DEĞERLENDİRME

Adı : .....  
Soyadı : .....  
No : .....  
Sınıfı : .....

Bilgi  
(20 p)

Çözümü  
anlama ve  
aktarma  
(30 p)

Doğru şekilde  
uygulama ve  
çalıştırma  
(40 p)

Süre  
(10 p)

TOPLAM

Rakam

Yazı

DERS ÖĞRETMENİ :