

5. Consejos para el Trabajo en Equipo

1. **Modularización (Divide y Vencerás):** No escriban todo en el main. Creen funciones específicas y acciones nominadas:
 - void cargarVehiculo(Ferry *f, Vehiculo v);
 - void procesarLlegadas(FILE *f, Cola *c, int minutoActual);
 - void imprimirReporteFerry(Ferry f);
2. **Git es Obligatorio (Moralmente):** Aunque sean dos personas, usen GitHub o GitLab. Si intentan pasarse el código por WhatsApp o correo ("codigo_final_v2_ahorasi.c"), van a sobrescribir el trabajo del otro.
3. **Manejo de Archivos:** Tengan cuidado con fscanf. Si el archivo tiene una línea en blanco al final, puede duplicar el último registro. Siempre verifiquen el retorno de fscanf.
4. **Validación de Restricciones:**
 - Ferrys Express: max 60 ton.
 - Ferrys Tradicionales: max 80 ton.
 - Mínimo para zarpar: 30% de capacidad.
 - Tiempo de carga: 3 minutos exactos por vehículo.

6. Trampas Comunes (Evítalas)

- **Unidades de Peso:** Los vehículos de carga vienen en **toneladas**, el resto en **kilogramos**. ¡Normaliza todo a toneladas al leerlo o tu ferry se hundirá por sobrepeso matemático!
- **Velocidad vs Tiempo:** El PDF da velocidades en nudos , pero luego te da el tiempo exacto del ciclo (35 min y 65 min). **Usa los tiempos en minutos**, ignora los nudos para los cálculos de simulación.
- **Simultaneidad:** Dice que "en cada instante... puede estar ingresando un vehículo... y simultáneamente puede llegar un vehículo a la terminal". Asegúrate de que en tu bucle principal, primero proceses las llegadas a la cola y *luego* la carga al ferry en el mismo minuto (o viceversa, pero mantén la coherencia).