

## Laborator 4 PPD

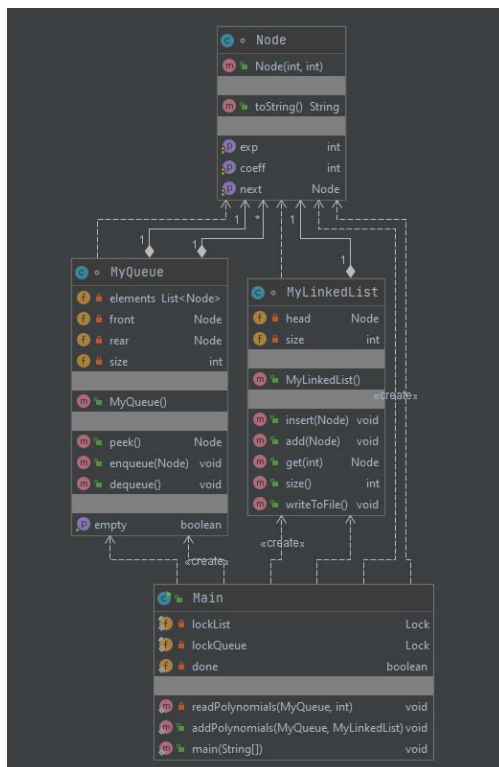
Deadline: săptămâna 9

### 1. Cerința problemei

Se consideră  $n$  polinoame reprezentate printr-o listă de monoame. Se cere adunarea polinoamelor folosind o implementare multithreading ( $p$  threaduri).

Polinoamele se citesc din fișiere – câte un fișier pentru fiecare polinom – astfel: un fișier conține informații de tip (coeficient, exponent), pentru fiecare monom al unui polinom.

### 2. Proiectarea aplicației



Primul thread citește câte un monom din fișier și îl adaugă în coada de tip MyQueue.

Celelalte thread-uri preiau câte un monom din queue și îl adună la polinomul reprezentat prin lista MyLinkedList, astfel:

- Dacă există un monom cu același exponent, se face adunarea între monoame

- Altfel, se inserează monomul în listă

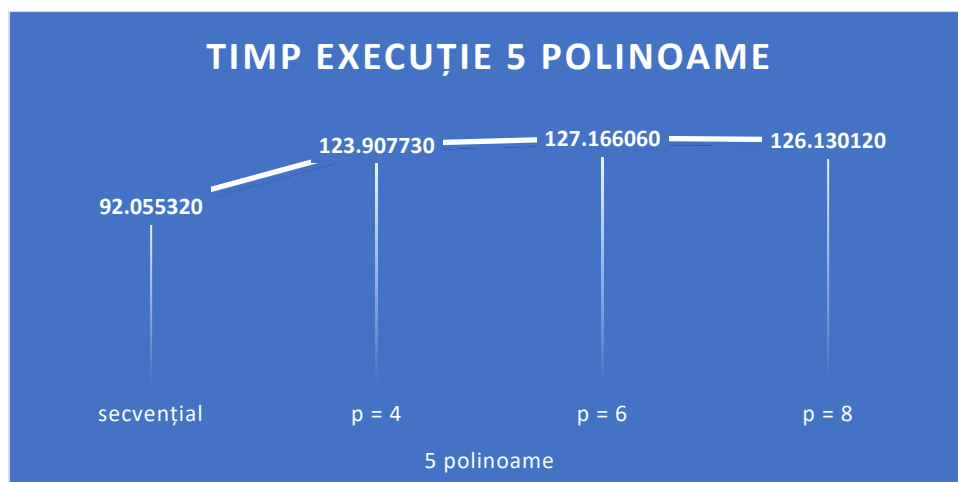
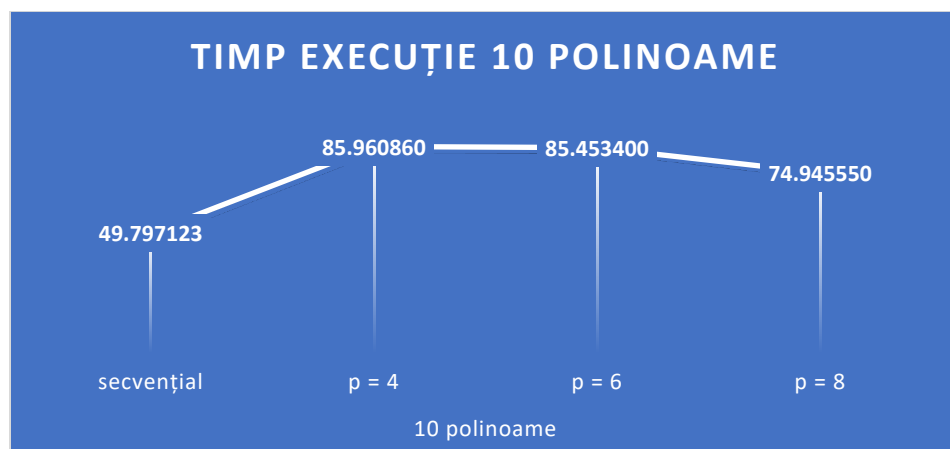
Sincronizarea se face **la nivel de listă**, folosind lock-uri de tip ReentrantLock, pentru **listă** și pentru **coadă**

La final, rezultatul este scris în fișierul *output.txt*.

### 3. Rezultatele testelor

Numărul de polinoame	Numărul de procese	Timp execuție (ms)
10 polinoame	secvențial	49,797123
	$p = 4$	85,96086
	$p = 6$	85,4534
	$p = 8$	74,94555

5 polinoame	secvențial	92,05532
	p = 4	123,90773
	p = 6	127,16606
	p = 8	126,13012



#### 4. Analiza rezultatelor

Pentru adunarea a 10 polinoame:

Timpul de execuție scade odată cu creșterea numărului de thread-uri. Varianta secvențială este cea mai rapidă.

Pentru adunarea a 5 polinoame:

Timpul de execuție are un peak la 6 thread-uri, dar scade odată cu creșterea numărului de thread-uri la 8. Varianta secvențială este cea mai rapidă.