

Grila MAP C#

Curs10 – override si new

class ClassA

```
{  
    public int A { get; set; }  
  
    public virtual int func()  
    {  
        return A * 10;  
    }  
  
    public virtual int func2()  
    {  
        return A * 100;  
    }  
  
    public virtual void func3()  
    {  
        Console.Write(A * 2);  
    }  
}
```

class ClassB : ClassA

```
{  
    public int B { get; set; }  
  
    public new int func()  
    {  
        return base.func() + B;  
    }  
}
```

```

public new string func2()
{
    return A.ToString() + B.ToString();
}

```

```

public override void func3()
{
    Console.Write(B);
}
}

```

```

ClassB b1 = new ClassB() { A = 4, B = 1 };
Console.Write(b1.func() + " ");

```

```

ClassA a1 = new ClassB() { A = 5, B = 1 };
Console.Write(a1.func() + " ");

```

```

ClassA a2 = new ClassB() { A = 4, B = 2 };
Console.Write(a2.func2() + " ");

```

```

ClassA a3 = new ClassB() { A = 4, B = 2 };
a3.func3();

```

a)41 50 400 2

b)41 51 42 2

c)Eroare la compilare

d)41 51 400 8

Va fi a) deoarece in cazul in care o metoda se suprascrie cu new, se va apela metoda din clasa din stanga, iar in cazul in care se suprascrie cu override, se va apela metoda din clasa din dreapta

Sa imi spuneti daca este prea lung codul sursa si o sa il modific sa fie mai compact