Intrebare: Ce se afiseaza in urma executiei programului?

```
namespace Interfata1
{
    using System;
    public interface Interfata { void Confirmare(); }
}
namespace Extensie
{
    using System;
    using Interfata1;
    public static class Extension
    {
        public static void Cantitate(this Interfata myInterface, int cantitate)
        { Console.WriteLine("Extensie.Cantitate => " + cantitate); }
        public static void Tip(this Interfata myInterface, string tip)
        { Console.WriteLine("Extensie.Tip => " + tip); }
        public static void Pret(this Interfata myInterface, int pret)
        { Console.WriteLine("Extensie.Pret => " + pret); }
    public static void Confirmare(this Interfata myInterface, string confirmare)
        { Console.WriteLine("Extensie.Confirmare => " + confirmare);}
    }
}
namespace MetodePtExtensie
{
    using System;
    using Extensie;
    using Interfata1;
    class PizzaExtinde : Interfata {
        public void Confirmare()
        {
            Console.WriteLine("p.Confirmare=> comanda a fost confirmata");
    }
    class ExtMethodDemo
        static void Main(string[] args)
        {
            PizzaExtinde p = new PizzaExtinde();
            p.Cantitate(1);
```

```
p.Tip("hawaii");
    p.Pret(30);
    p.Confirmare();
    p.Confirmare("multumim");
}
}
}
```

Variante de raspuns:

- a) eroare de compilare
- b) Extensie.Cantitate => 1
 - Extensie.Tip => hawaii
 - Extensie.Pret => 30
 - p.Confirmare => comanda a fost confirmata
- Extensie.Confirmare => multumim
- hawaii
 30
 comanda a fost confirmata
 multumim
- d) Extensie.Cantitate=> 1
 Extensie.Tip=> hawaii
 Extensie.Pret=> 30
 p.Confirmare=> comanda a fost confirmata
 p.Confirmare=> multumim

Explicatie:

Scopul problemei este folosirea extensiilor. Initial se creaza obiectul de tip PizzaExtinde. Apoi, fiecare apel corespunzator clasei extinse "Extension" este verificat daca corespunde cu vreo signatura a vreunei metode din clasa respectiva. In caz afirmativ metoda este apelata cu succes. In cazul in care nu exista signatura respectiva pentru metoda apelata, se va apela prima metoda care respecta signatura fie ea din clasa extinsa sau nu(in acest caz din clasa "PizzaExtinde").