## Programare logică și funcțională - examen scris -

## <u>Notă</u>

- Subiectele se notează astfel: of 1p; A 1.5p; B 2.5p; C 2.5p; D 2.5p.
  Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
- 3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului si a rationamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

```
A. Fie următoarea definiție de funcție LISP
     (DEFUN F(L)
               (COND
                       ((NULL L) 0)
                       ((> (F (CAR L)) 1) (F (CDR L)))
                       (T (+ (F (CAR L)) (F (CDR L))))
              )
     )
```

Rescrieți această definiție pentru a evita dublul apel recursiv (F (CAR L)). Nu redefiniți funcția. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.

B.	<b>B.</b> Dându-se o listă formată doar din subliste care conțin cifre pozitive, se cere un program SWI-Prolog care calculează cel m număr par care poate fi format alegând câte o cifră din fiecare sublistă. Cifrele în numărul rezultat trebuie să fie în aceeas în care erau sublistele de unde provin. Fiecare sublistă va conține minimum o cifră pară. De exemplu, pentru lista [[7,2,1], [9,4,6,5], [2,6,0,7]] rezultatul va fi 9796.	și ordine

C. Să se scrie un program PROLOG care generează lista combinărilor de **k** elemente cu numere de la 1 la **N**, având diferența între două numere consecutive din combinare număr par. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

**Exemplu**- pentru N=4,  $k=2 \Rightarrow [[1,3],[2,4]]$  (nu neapărat în această ordine)

D. Se consideră o listă neliniară. Să se scrie o funcţie LISP care să aibă ca rezultat lista iniţială din care au fost eliminaţi toţi atomii numerici pari situaţi pe un nivel impar. Nivelul superficial se consideră a fi 1. Se va folosi o funcţie MAP.
 <u>Exemplu</u>
 a) dacă lista este (1 (2 A (4 A)) (6)) => (1 (2 A (A)) (6))
 b) dacă lista este (1 (2 (C))) => (1 (2 (C)))