

- **Grila**

```
using System;

namespace gr221_AlexoiDavid
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            MyClassB b = new MyClassB();
            MyClassA a = b;
            a.abc();
            Console.ReadLine();
        }
    }

    class MyClassA
    {
        public MyClassA()
        {
            Console.WriteLine("constructor A");
        }

        public void abc()
        {
            Console.WriteLine("A");
        }
    }

    class MyClassB : MyClassA
    {
        public MyClassB()
        {
            Console.WriteLine("constructor B");
        }

        public void abc()
        {
            Console.WriteLine("B");
        }
    }
}
```

- **Răspunsuri**

- constructor B
constructor A
A
- constructor A
constructor B
A
- constructor B
constructor B
B
- constructor B
constructor A
B

Justificarea răspunsului

În timpul inițializării clasei B, constructorul din clasa A va fi executat by default, apoi constructorul din clasa B. După asocierea valorii variabilei **b** cu o variabilă de tipul clasei A, vom obține o instanță a clasei B. Funcția `abc()` din clasa B nu va fi apelată deoarece nu este o specificare a funcției `abc` în clasa B

- **Grad de dificultate: Medium**