

Grila C#

Student propunator: Coman Vlad-Liviu

Grupa: 222

Email: vladcoman48@yahoo.com

Intrebare:

Identificati greseala din codul de mai jos si precizati ce se va afisa la rularea acestui cod dupa repararea acestei greseli?

Cod:

```
1 using System;
2
3 namespace Grila
4 {
5     public class Program
6     {
7         static int Start(out int b, int a)
8         {
9             b = -a;
10            a = 3 * b - 1;
11            return a;
12        }
13        static int Go(int a, ref int b)
14        {
15            a = b - a;
16            b = a * 2 + 1;
17            return a;
18        }
19        public static void Main(string[] args)
20        {
21            int a = 2, b = 1;
22            b = Go(Start(a, b) + b, ref a);
23            Console.Write(a - b);
24        }
25    }
26 }
```

Raspunsuri:

a) Apelul metodei Start este Start(out a,b).

Se afiseaza valoarea -8.

b) Apelul metodei Go este Go(Start(out a,b) + b,a).

Se afiseaza valoarea -3.

c) Apelul metodei Start este Start(out a,b).

Se afiseaza valoarea -3.

d) Variabila a nu trebuie sa fie initializata.

Se afiseaza valoarea 3.

e) Apelul metodei Start este Start(out a,b).

Se afiseaza valoarea 3.

Justificare raspuns:

Raspunsul corect este e). Atat ref, cat si out trebuie precizate si la definitia functiei si la apelul acesteia. De asemenea, variabila a poate sa nu fie initializata in acest context, dar nu este o eroare, ci doar un warning.

Concepte de curs utilizate:

Transmiterea parametrilor prin referinta: ref si out.

Dificultate: Grea.

