

```

namespace Grila_2
{
    delegate bool PrajituraPredicate(Prajitura prajitura);
    class Prajitura
    {
        public String Denumire { get; set; }
        public float Pret { get; set; }

        public List<String> Ingrediente { get; set; }
    }
    class Program
    {
        public static bool PrajituraVegana(Prajitura prajitura)
        {
            if (prajitura.Ingrediente.Contains("lapte") ||
prajitura.Ingrediente.Contains("unt") || prajitura.Ingrediente.Contains("oua"))
                return false;
            return true;
        }

        public static bool PrajituraCuCiocolata(Prajitura prajitura)
        {
            if (prajitura.Ingrediente.Contains("ciocolata"))
                return true;
            return false;
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            PrajituraPredicate testPrajitura = PrajituraVegana;
            testPrajitura += PrajituraCuCiocolata;

            string denumire = "amandina";
            float pret = 13;
            List<String> ingrediente = new List<string>();
            ingrediente.Add("ciocolata");
            ingrediente.Add("lapte");
            ingrediente.Add("faina");
            ingrediente.Add("unt");

            Prajitura prajitura = new Prajitura()
            {
                Denumire = denumire,
                Pret = pret,
                Ingrediente = ingrediente
            };

            Console.WriteLine(testPrajitura(prajitura));
        }
    }
}

```

Ce se afiseaza la rulara programului?

- a) True
- b) False True
- c) False
- d) True True

Raspunsul correct este: a) True. Se afiseaza doar valoarea ultimei functii adaugate in *testPrajitura*.

Referinte: Curs 11-12, pagina 21, Sablonul Delegate.

Dificultate: medie