

Ce se afișează la rularea codului urmator?

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace grila
{
    class A
    {
        public A()
        {
            Console.WriteLine("Clasa A");
        }

        public void Afisare()
        {
            Console.WriteLine("Afisare A");
        }
    }

    class B : A
    {
        public B()
        {
            Console.WriteLine("Clasa B");
        }
        public override void Afisare()
        {
            Console.WriteLine("Afisare B");
        }
    }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            B instance = new B();
            instance.Afisare();
        }
    }
}
```

Variante de răspuns:

a)
Clasa A
Clasa B
Afisare B

b)
Clasa B
Afisare B

c) Eroare la compilare

d)
Clasa A
Clasa B
Afisare A

Afisare B

Explicatie:

Metoda Afisare din clasa A trebuie declarata virtuala pentru a putea fi suprascrisa [in](#) clasele ce extind clasa A