


Grile – Java

Student: Irimiciuc Andreea

Grupa: 227

Email: irimiciuc_anda25@yahoo.com

 Se dă următorul cod. Care este apelul corect pentru funcția *newInstance()* ca în urma apelului să se afișeze pe ecran [10, 20, 30, 0] ?

```
import java.lang.reflect.Array;
import java.util.Arrays;

public class R {
    public static void main(String[] args)
    {

        int x = 0;
        int y = 4;
        int[] intArray = (int[])Array
                        .newInstance(?,?);
        Array.setInt(intArray, 0, 10);
        Array.setInt(intArray, 1, 20);
        Array.setInt(intArray, 2, 30);
        System.out.println(Arrays.toString(intArray));
    }
}
```

✓ Variante răspuns:

- a) class.int,x
- b) int.class,x
- c) int.class,y
- d) class.int,y

✓ Justificare răspuns:

Răspunsul corect este c).

Ordinea corectă a apelului este **int.class**. Al doilea parametru este **y** deoarece reprezintă numărul de elemente al vectorului pe care îl dorim să le afișăm, adică 4.

✓ Concepte:

Reflection Array Class în Java

✓ Dificultate:

Medium