

Limbajul: Java

Student propunător: Andrei Paul

Grupa: 221

Email:

paulandrei_99@yahoo.com

(daca cel de sus nu e bun, atunci asta:)

apir2653@scs.ubbcluj.ro

Ce se afișează la rularea codului urmator? (Aceasta grila este un exemplu in limbajul Java)

```
public class Main {
    public static class InnerClass {
        public int val = 1;
        public InnerClass() {}
        public InnerClass(int val) {this.val = val;}
        public void set(int val) {
            this.val = val;
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        InnerClass a = new InnerClass();
        InnerClass b = new InnerClass();
        char c = 'a';
        update(a, b, c);
        System.out.println(a.val + " " + b.val + " " + c);
    }

    public static void update(InnerClass a, InnerClass b, char c) {
        a = new InnerClass(2);
        b.set(3);
        c = 'b';
    }
}
```

- **Variante de răspuns:**

- a) 1 3 a
- b) 1 3 b
- c) 2 3 a
- d) 2 3 b

- **Justificare raspuns (campul Explanation in Qlearn) :**

-

- in Java toti parametrii se trimit prin valoare. Se disting 2 cazuri de transmitere parametrii: transmitere clase si transmitere tipuri primitive de date. In cazul claselor se transmite un pointer catre instanta. Daca modifici unul din campurile instantei, modificarile se reflecta si in afara functiei. Daca apelezi un constructor (reinitializezi pointerul) se pierde referinta catre instanta si nu se mai pot efectua modificari asupra ei. In cazul tipurilor primitive de date, transmiterea se face prin valoare.

- **Identificati conceptele din curs care au legatura cu grila propusa:** tipuri de date primitive
- **Referinte web:** <https://stackoverflow.com/questions/40480/is-java-pass-by-reference-or-pass-by-value>
- **Dificultate:** (Easy, Medium, Difficult)