

Programare logică și funcțională

- examen scris -

Notă

1. Subiectele se notează astfel: of - 1p; A - 1.5p; B - 2.5p; C - 2.5p; D - 2.5p.
2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

A. Fie următoarea definiție de funcție în LISP

```
(DEFUN F(L1 L2)
  (APPEND (F (CAR L1) L2)
    (COND
      ((NULL L1) (CDR L2))
      (T (LIST (F (CAR L1) L2) (CAR L2)))
    )
  )
)
```

Rescrieți această definiție pentru a evita dublul apel recursiv **(F (CAR L1) L2)**. Nu redefiniți funcția. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.

- B.** Dându-se o listă formată din numere întregi și subliste de numere întregi, se cere un program SWI-Prolog care verifică dacă toate elementele listei (inclusiv și cele din subliste) formează o secvență simetrică. De exemplu, pentru lista [1, 5, [2,4], 7, 11, 25, [11, 7, 4], 2, 5, 1] rezultatul va fi **true**.

- C. Dându-se o listă formată din numere întregi, să se genereze lista submulțimilor cu **k** elemente numere impare, în progresie aritmetică. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

Exemplu pentru lista $L=[1,5,2,9,3]$ și $k=3 \Rightarrow [[1,5,9],[1,3,5]]$ (nu neapărat în această ordine)

- D. Se consideră o listă neliniară. Să se scrie o funcție care să aibă ca rezultat lista inițială în care atomii de pe nivelul **k** au fost înlocuiți cu 0 (nivelul superficial se consideră 1). **Se va folosi o funcție MAP.**

Exemplu pentru lista (a (1 (2 b)) (c (d)))

a) k=2 => (a (0 (2 b)) (0 (d))) **b)** k=1 => (0 (1 (2 b)) (c (d))) **c)** k=4 => lista nu se modifică