GRILA:

```
Ce se afișează în urma rulării?
public class Animal
    public virtual void category()
        Console.Write("Animal class" + " ");
}
public class Mammal : Animal
    public void category()
        Console.Write("Mammal class" + " ");
public class Carnivore: Mammal
    public void category()
        Console.Write("Carnivore class" + " ");
    }
public class Program
    public static void Main(string[] args)
        Animal a = new Carnivore();
        a.category();
}
```

Variante de răspuns:

a) Animal class

- b) Carnivore class
- c) Mammal class
- d) Carnivore class Mammal class Animal class

Justificare răspuns:

Explicație : Clasele derivate nu suprascriu metoda category() (lipșeste override)

Dificultate: (Easy, Medium, Difficult)