```
Ce se afișează la rularea codului urmator?
```

Jimmy 10 primeste bursa. Tommy 9 primeste bursa.

```
namespace GrilaSiSarp
    class Student
        public String Name { get; set; }
        public int MAPGrade { get; set; }
        public Student(String name, int grade)
            Name = name;
            MAPGrade = grade;
        public Student(String name, double grade)
             Name = name;
            MAPGrade = (int) Math.Ceiling(grade);
        }
        public string ToString()
             return Name + " " + MAPGrade;
        }
    }
    class Program
        static void Main(string[] args)
             List<Student> 1 = new List<Student>
             {
                 new Student("Jimmy", 10),
                 new Student("Tommy", 9),
new Student("Anna", 8),
new Student("Bob", 7),
                 new Student("Harry",8),
                 new Student("Tim", 8.3)
             1.Where(st => st.MAPGrade >= 9).Select(st => st + " primeste
bursa.").ToList().ForEach(Console.WriteLine);
        }
    }
}
Variante de răspuns:
Jimmy 10 primeste bursa.
Tommy 9 primeste bursa.
Tim 9 primeste bursa.
```

c)
Eroare de compilare.

d) GrilaSiSarp.Student primeste bursa. GrilaSiSarp.Student primeste bursa. GrilaSiSarp.Student primeste bursa.

• Justificare raspuns (campul Explanation in Qlearn):

Metoda ToString din Student nu este declarata cu override. Astfel, la adunarea unui String la un Student metoda folosita pe Student este ToString mostenita de la System. Object. Se afiseaza 3 obiecte, corespunzatoare lui Jimmy, Tommy si Tim. La crearea lui Tim se foloseste cel de al doilea constructor pentru ca 8.3 este double, nu int. Math. Ceiling (8.3) = 9

- Dificultate: Usoara
- Override, constructori, ToString, Linq, Collections,