

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/02/2023	V1.0

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D01.git	
Miembros	Correo
Santiago Sánchez, Sergio	sersansan2@alum.us.es

Tabla de Contenidos

Tutor: Soria Morillo, Luís Miguel

Tabla de Revisión	3
Resumen	4
Introducción	5
Contenido	6
Costes fijos	6
Costes comunes	7
Costes de personal	7
Presupuesto	9
Conclusiones	11
Bibliografía	12

Tabla de Versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1	15/02/2023	Creación del documento.	1

Resumen

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas estimadas de cada miembro, teniendo en cuenta su rol, además se calculará la amortización basada en un período de tres años.

Introducción

Tras llevar a cabo una reunión de grupo analizando los requisitos necesarios para el entregable a realizar, se ha efectuado una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable, asimismo de cada una de las tareas se recogen ciertos aspectos que hemos considerado que pueden tener cierta relevancia como es una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el responsable de ejecutar dicha tarea, el rol que posee el responsable que hemos comentado en el equipo, así como el tiempo que en principio tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real usado para ello, el cuál ha sido medido usando la herramienta de Clockify. Toda esta información viene recogida en la siguiente tabla.

En este caso el informe de planificación se realizará acerca de uno de los miembros del equipo el cual es Sergio Santiago Santiago y cuyos roles durante este entregable han sido: Developer y Analyst.

Contenido

El contenido de este reporte se va a dividir en dos partes: En primer lugar las tareas comunes, que son aquellas que se tienen que realizar en todos los entregables y que se basan en la organización del mismo. Por otra parte las tareas específicas, que son aquellas que se requieren en cada uno de los entregables, las cuales han sido representadas en una tabla que recoge tanto las tareas grupales (Task X(G)), como las tareas individuales (Task X(IX)). Finalmente el presupuesto el cuál será la suma total de las horas realizadas.

Costes comunes

Durante el desarrollo del entregable se han llevado a cabo ciertas tareas las cuales han permitido una mejor organización y desarrollo del entregable, las cuales además suponen un incremento de presupuesto debido a las horas invertidas por el equipo en cada una de ellas. Entre las tareas realizadas podemos destacar:

- Comprobar el entregable: En esta tarea el equipo, ejerciendo todos el rol de desarrollador, han realizado una revisión del entregable, es decir, se ha comprobado que cada una de las tareas se han realizado de manera correcta con respecto a los requisitos planteados. Esta tarea ha supuesto para el equipo un total de 1 hora.
- Configuración del entorno: Con esta tarea queremos hacer constancia del tiempo invertido por cada miembro para preparar el entorno de desarrollo en los diferentes equipos.
 - Sergio Santiago Sánchez: 8 horas

Cabe mencionar que los miembros que han requerido de más tiempo ha sido debido al uso de un sistema operativo diferente a Windows, por impedimentos del hardware.

Costes de personal

Título	Descripción	Responsables	Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real
	Configuración entorno personal	Sergio Santiago Sánchez	Developer	4 horas	8 horas
Task 6(G)	Elabora un informe sobre lo que sabías de la arquitectura de un WIS antes de esta asignatura	Sergio Santiago Sánchez	Analyst	25 minutos	35 minutos
Task 7(G)	Elabora un informe sobre lo que sabías acerca de las	Sergio Santiago Sánchez	Analyst	25 minutos	35 minutos

	pruebas de un WIS antes de esta asignatura				
Task 1(15)	Añadir pagina favorita del estudiante 5 en el menú anónimo	Sergio Santiago Sanchez	Developer	15 minutos	13 minutos
Task 2(15)	Elabora un informe de análisis	Sergio Santiago Sanchez	Tester, developer	30 minutos	50 minutos
Task 3(15)	Elaborar un informe de planificación	Sergio Santiago Sanchez	Tester, developer	40 minutos	1 hora

Presupuesto

Procederemos al cálculo de la amortización. La amortización es la pérdida de valor de un activo a lo largo del tiempo. Se calcula de la siguiente manera:

$$\text{Amortización lineal} = \text{Valor inicial} / \text{Vida útil estimada}$$

- El porcentaje de amortización es del 11% en este caso el periodo de amortización es de 3 años que son 36 meses, por tanto $4/36 = 0,11$.

*Coste de amortización = Costo de los equipos * porcentaje de amortización = 5415€ * 0.11 = 595.65 €*

Coste total del personal

Teniendo en cuenta que el equipo ha sido conformado por un Manager, Analyst y Developer, se ha realizado el siguiente presupuesto para cada uno de los roles, teniendo en cuenta los costes de personal.

Nombre	Roles	Tiempo Invertido	Coste/hora	Costo Total
Sergio Santiago Sanchez	Analyst	1 hora y 10 minutos	30€	35
	Developer	10 hora y 3 minutos	20€	201
Total				236

Conclusiones

En general, se han invertido las horas esperadas, a excepción de la tarea de configuración, la cual ha llevado significativamente más tiempo debido a que se emplea un sistema operativo distinto a Windows, en concreto MacOS.

Bibliografía

<https://www.becas-santander.com/es/blog/formula-de-amortizacion.html>