

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/02/2023	V1.1

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: <a href="https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D01.git">https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D01.git</a>	
Miembros	Correo
Pérez Vázquez, Alejandro	alepervaz@alum.us.es

**Tutor:** Soria Morillo, Luís Miguel

# Tabla de Contenidos

---

<b>Tabla de Contenidos</b>	<b>2</b>
<b>Tabla de Versiones</b>	<b>3</b>
<b>Resumen</b>	<b>4</b>
<b>Introducción</b>	<b>5</b>
<b>Contenido</b>	<b>6</b>
Costes comunes	7
Costes de personal	7
<b>Conclusiones</b>	<b>9</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>10</b>

## Tabla de Versiones

---

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1	15/02/2023	Creación del documento.	1
1.1	16/02/2023	Pequeñas modificaciones tras la revisión del proyecto	1

# Resumen

---

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas estimadas de cada miembro, teniendo en cuenta su rol, además se calculará la amortización basada en un período de tres años.

# Introducción

---

Tras llevar a cabo una reunión de grupo analizando los requisitos necesarios para el entregable a realizar, se ha efectuado una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable, asimismo de cada una de las tareas se recogen ciertos aspectos que hemos considerado que pueden tener cierta relevancia como es una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el responsable de ejecutar dicha tarea, el rol que posee el responsable que hemos comentado en el equipo, así como el tiempo que en principio tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real usado para ello.

En este caso el informe de planificación se realizará acerca de uno de los miembros del equipo el cual es Alejandro Pérez Vázquez y cuyos roles durante este entregable han sido: Manager, Analyst y Developer.

# Contenido

---

El contenido de este reporte se va a dividir en dos partes: En primer lugar las tareas comunes, que son aquellas que se tienen que realizar en todos los entregables y que se basan en la organización del mismo. Por otra parte las tareas específicas, que son aquellas que se requieren en cada de los entregables, las cuales han sido representadas en una tabla que recoge tanto las tareas grupales (Task X(G)), como las tareas individuales (Task X(IX)). Finalmente el presupuesto, en donde se calcula en función de los distintos roles de cada miembro del equipo, respecto a las horas realizadas por estos.

## Costes comunes

Durante el desarrollo del entregable se han llevado a cabo ciertas tareas las cuales han permitido una mejor organización y desarrollo del entregable, las cuales además suponen un incremento de presupuesto debido a las horas invertidas por el equipo en cada una de ellas. Entre las tareas realizadas podemos destacar:

- Creación y reparto de tareas: Como se indica al comienzo esta tarea consiste en hacer un listado de las tareas a realizar teniendo en cuenta los requisitos requeridos para el primer entregable. Esta tarea común desarrollada en tres miembros del equipo ocupando los roles de Manager (Alejandro Pérez Vázquez), Analista (María Vico Martín) y Desarrollador (Alejandro Santiago Félix) han supuesto un total 45 minutos.
- Comprobar el entregable: En esta tarea el equipo, ejerciendo todos el rol de desarrollador, han realizado una revisión del entregable, es decir, se ha comprobado que cada una de las tareas se han realizado de manera correcta con respecto a los requisitos planteados. Esta tarea ha supuesto para el equipo un total de 1 hora.
- Configuración del entorno: Con esta tarea queremos hacer constancia del tiempo invertido por cada miembro para preparar el entorno de desarrollo en los diferentes equipos.
  - Alejandro Pérez Vázquez: 1 hora y 45 minutos

## Costes de personal

Título	Descripción	Responsables	Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real
Task 1(G)	Personalizar el proyecto	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	30 minutos	30 minutos
Task 3(G)	Elaborar un informe de planificación	Alejandro Pérez Vázquez	Analyst	1 hora	1 hora y 30 minutos
Task 4(G)	Elaborar un informe gráfico	Alejandro Pérez Vázquez	Analyst	1 horas 10 minutos	1 hora y 40 minutos
Task 1(I3)	añadir pagina favorita del estudiante 3 en el menú anónimo	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	15 minutos	12 minutos
Task 2(I3)	Elabora un informe de análisis	Alejandro Pérez Vázquez	Manager, Developer	30 minutos	45 minutos
Task 3 (I3)	Elaborar un informe de planificación	Alejandro Pérez Vázquez	Manager, Developer	40 minutos	55 minutos

### *Coste total del personal*

Teniendo en cuenta que mis roles durante el entregable han sido Manager y developer, se ha realizado el siguiente presupuesto para cada uno de los roles, teniendo en cuenta los costes de personal y los costes comunes.

<b>Rol</b>	<b>Tiempo Invertido</b>	<b>Coste/hora</b>	<b>Costo Total</b>
Manager	2 horas	30€	60€
Developer	2,1 horas	20€	42€
Analyst	5,30 horas	30€	159€
<b>Total</b>			261€



# Conclusiones

---

En conclusión tras finalizar este entregable, desde mi punto de vista y dado mi desempeño como Manager, Analyst y Developer del grupo de trabajo, creo que el equipo ha seguido de forma correcta las pautas de trabajo indicadas, asimismo la estimación de tiempo considerada para cada una de las tareas ha sido la correcta dado que aunque en todas y cada una de las tareas se supera dicho tiempo estimado, aun así el tiempo real empleado no supera por mucho al que se estimó al comienzo, cumpliendo finalmente con los plazos establecidos de forma interna en el grupo para realizar cada una de las tareas.

# Bibliografía

---

Intencionadamente en blanco.