

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/02/2023	V1.0

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D01.git	
Miembro	Correo
Santiago Félix, Alejandro	alesanfel@alum.us.es

Tabla de Contenidos

Tabla de Revisión	3
Resumen	4
Introducción	5
Contenido	6
Costes fijos	6
Costes comunes	7
Costes de personal	7
Presupuesto	9
Conclusiones	11
Bibliografía	12

Tabla de Versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0	15/02/2023	Creación del documento.	1
1.1	16/02/2023	Revisión.	1

Resumen

El presente documento tiene como propósito realizar un análisis anticipado de los costes asociados al proyecto.

Con el fin de llevar a cabo una proyección precisa de los costes asociados al proyecto, se procederá a detallar en este documento las tareas necesarias para la entrega, así como la información pertinente de cada una de ellas. Luego se elaborará una estimación de los costes personales teniendo en cuenta las horas estimadas de Alejandro Santiago Félix, en función de su rol en el proyecto.

Introducción

Tras llevar a cabo una reunión de grupo analizando los requisitos necesarios para el entregable a realizar, se ha efectuado una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable, asimismo de cada una de las tareas se recogen ciertos aspectos que hemos considerado que pueden tener cierta relevancia como es una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el responsable de ejecutar dicha tarea, el rol que posee el responsable que hemos comentado en el equipo, así como el tiempo que en principio tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real usado para ello, el cuál ha sido medido usando la herramienta de Clockify. Toda esta información viene recogida en la siguiente tabla.

En este caso, se llevará a cabo un informe de planificación específico para uno de los miembros del equipo, concretamente para Alejandro Santiago Félix, quien ha desempeñado el rol de Developer y Analyst en este entregable. El informe detalla sus tareas y responsabilidades, así como su desempeño y aportes al proyecto.

Contenido

El contenido de este reporte se va a dividir en dos partes: En primer lugar las tareas comunes, que son aquellas que se tienen que realizar en todos los entregables y que se basan en la organización del mismo. Por otra parte las tareas específicas, que son aquellas que se requieren en cada uno de los entregables, las cuales han sido representadas en una tabla que recoge tanto las tareas grupales (Task X(G)), como las tareas individuales (Task X(IX)). Finalmente el presupuesto el cuál será la suma total de las horas realizadas.

Costes comunes

Durante el desarrollo del entregable se han llevado a cabo ciertas tareas las cuales han permitido una mejor organización y desarrollo del entregable, las cuales además suponen un incremento de presupuesto debido a las horas invertidas por el equipo en cada una de ellas. Entre las tareas realizadas podemos destacar:

- Creación y reparto de tareas: Como se indica al comienzo esta tarea consiste en hacer un listado de las tareas a realizar teniendo en cuenta los requisitos requeridos para el primer entregable. Esta tarea común desarrollada en tres miembros del equipo ocupando los roles de Manager (Alejandro Pérez Vázquez), Analista (María Vico Martín) y Desarrollador (Alejandro Santiago Félix) han supuesto un total 45 minutos.
- Comprobar el entregable: En esta tarea el equipo, ejerciendo todos el rol de desarrollador, han realizado una revisión del entregable, es decir, se ha comprobado que cada una de las tareas se han realizado de manera correcta con respecto a los requisitos planteados. Esta tarea ha supuesto para el equipo un total de 1 hora.
- Configuración del entorno: Con esta tarea queremos hacer constancia del tiempo invertido por cada miembro para preparar el entorno de desarrollo en los diferentes equipos.
 - Alejandro Santiago Félix: 1 hora y 30 minutos

Cabe mencionar que los miembros que han requerido de más tiempo ha sido debido al uso de un sistema operativo diferente a Windows, por impedimentos del hardware.

Costes de personal

Título	Descripción	Responsables	Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real
Task 2 (G)	Elaborar un informe de análisis	Alejandro Santiago Félix	Analyst	25 minutos	35 minutos
Task 5(G)	Elaborar un informe de planificación	Alejandro Santiago Félix	Analyst	25 minutos	35 minutos
Task 1(15)	Añadir pagina favorita del estudiante 4 en el menú anónimo	Alejandro Santiago Félix	Developer	15 minutos	18 minutos
Task 2(15)	Elabora un informe de análisis	Sergio Santiago Sanchez	Analyst	30 minutos	45 minutos
Task 3(15)	Elaborar un informe de planificación	Sergio Santiago Sanchez	Analyst	40 minutos	50 hora

Presupuesto

Procederemos al cálculo de la amortización. La amortización es la pérdida de valor de un activo a lo largo del tiempo. Se calcula de la siguiente manera:

$$\text{Amortización lineal} = \text{Valor inicial} / \text{Vida útil estimada}$$

- El porcentaje de amortización es del 11% en este caso el periodo de amortización es de 3 años que son 36 meses, por tanto $4/36 = 0,11$.

*Coste de amortización = Costo de los equipos * porcentaje de amortización = 5415€ * 0.11 = 595.65 €*

Coste total del personal

Teniendo en cuenta que el equipo ha sido conformado por un Analyst y Developer, se ha realizado el siguiente presupuesto para cada uno de los roles, teniendo en cuenta los costes de personal.

Nombre	Roles	Tiempo Invertido	Coste/hora	Costo Total
Alejandro Santiago Félix	Analyst	1.9 horas	30€	57.5€
	Developer	18 minutos	20€	6€
Total				63.5€

Conclusiones

Desde mi perspectiva como miembro del equipo que ha desempeñado el rol de Developer y Analyst, considero que las estimaciones realizadas para las tareas han sido en su mayoría optimistas pero precisas. Sin embargo, cabe destacar que en las próximas entregas se podría mejorar la eficiencia en la gestión del tiempo al estar más familiarizados con las herramientas como Clockify y el repositorio de GitHub. No obstante, es posible que la falta de experiencia con el framework Acme represente un obstáculo en este proceso de optimización.

Bibliografía

<https://www.becas-santander.com/es/blog/formula-de-amortizacion.html>