Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documento de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2 Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión	
16/02/2023	V1.0	

Grupo: C1.02.05		
Repositorio: https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D01.git		
Miembros	Correo	
Rosso Ramírez, Francisco de Asís	frarsoram@alum.us.es	

Tutor: Soria Morillo, Luis Miguel

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	2
Tabla de Versiones	3
Resumen	4
Introducción	5
Contenido	6
Costes comunes	6
Costes de personal	6
Presupuesto	7
Conclusiones	8
Bibliografía	9

Tabla de Versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0	16/02/2023	Creación del documento	1

Resumen

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas realizadas en las distintas tareas, teniendo en cuenta su rol.

Introducción

Tras llevar a cabo una reunión de grupo analizando los requisitos necesarios para el entregable a realizar, se ha efectuado una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable; asimismo de cada una de las tareas se recogen ciertos aspectos que hemos considerado que pueden tener cierta relevancia como pueden ser: una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el responsable de ejecutar dicha tarea y el rol que posee el responsable que hemos comentado en el equipo, así como el tiempo que tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real invertido en ello, medido mediante la herramienta Clockify.

Este informe se centrará en el trabajo realizado por el miembro Francisco de Asís Rosso Ramírez, que ha participado en este entregable como analista y desarrollador.

Contenido

El contenido de este reporte se va a dividir en dos partes: las tareas comunes, realizadas en todos los entregables de forma similar y basadas en la organización del mismo, y las tareas específicas, encargadas concretamente para cada entregable. Estas últimas se encuentran representadas en tablas y pueden distinguirse entre ellas tareas grupales (denotadas con $Task\ X(G)$) e individuales ($Task\ X(IX)$). Con la suma total de las horas trabajadas se calculará el presupuesto.

Costes comunes

Durante el desarrollo del entregable se han llevado a cabo ciertas que han permitido una mejor organización y desarrollo del mismo, las cuales suponen además un incremento de presupuesto debido a las horas invertidas por el equipo en cada una de ellas. Entre las ellas podemos destacar:

- Comprobar el entregable: En esta tarea el equipo, ejerciendo todos los miembros el rol de desarrollador, ha realizado una revisión del entregable; es decir, se ha comprobado que cada una de las tareas se han realizado de manera correcta con respecto a los requisitos planteados. Esta tarea ha supuesto para el equipo un total de 1 hora.
- Configuración del entorno: Con esta tarea queremos hacer constancia del tiempo invertido por cada miembro para preparar el entorno de desarrollo en los diferentes equipos.
 - Francisco de Asís Rosso Ramírez: 2 horas 45 minutos. La correcta configuración del entorno ha sido prolongada debido a errores relacionados con la conexión de Eclipse con GitHub y problemas de permisos al intentar realizar un push; solucionado en clase.

Costes de personal

Título	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Task 1(I1)	Añadir página favorita del estudiante 1 en el menú anónimo	Developer	10 minutos	20 minutos
Task 2(I1)	Elaborar un informe de análisis	Analyst	30 minutos	2 horas 25 minutos
Task 3(I1)	Elaborar un informe de planificación	Analyst	40 minutos	1 hora 15 minutos
Task 5(G)	Elaborar un documento de configuración	Analyst	25 minutos	35 minutos

Presupuesto

Teniendo en cuenta las horas anteriores descritas y en rol de dicha tarea realizada el total se vería reflejado en la siguiente tabla.

Rol	Tiempo invertido	Coste/hora	Coste total
Manager	-	30€	-
Analyst	4 horas 15 minutos	30€	124,5€
Operator	-	20€	-
Tester	-	20€	-
Developer	4 horas 5 minutos	20€	81,67€
TOTAL			206,17€

Conclusiones

Para finalizar este entregable, como developer y analyst, puedo concluir respecto a las estimaciones de tiempo que pese a ser realistas para nuestro alcance, la documentación tiende a llevar más tiempo del previsto, por lo que debe ser ajustada la estimación u optimizado el tiempo de trabajo. También pueden fallar las tareas de desarrollo por complicaciones imprevistas de instalación, errores, etc., pero es posible que una parte importante de ellas desaparezca tras la configuración inicial de los equipos.

Bibliografía

Intencionadamente en	blanco.		