

Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
**Informe de planificación**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/03/2023	V1.0

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: <a href="https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D02.git">https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D02.git</a>	
Miembros	Correo
Pérez Vázquez, Alejandro	alepervaz@alum.us.es
Rosso Ramírez, Francisco de Asís	frarosram@alum.us.es
Santiago Félix, Alejandro	alesanfel@alum.us.es
Santiago Sánchez, Sergio	sersansan2@alum.us.es
Vico Martín, María	marvicmar@alum.us.es

**Tutor:** Soria Morillo, Luís Miguel

# Tabla de Contenidos

---

<b>Tabla de Revisión</b>	<b>3</b>
<b>Resumen</b>	<b>4</b>
<b>Introducción</b>	<b>5</b>
<b>Contenido</b>	<b>6</b>
Costes fijos	6
Costes comunes	7
Costes de personal	7
Presupuesto	9
<b>Conclusiones</b>	<b>11</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>12</b>

## Tabla de Versiones

---

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1	16/03/2023	Creación del documento.	1

# Resumen

---

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas estimadas de cada miembro, teniendo en cuenta su rol, además se calculará la amortización basada en un período de tres años.

# Introducción

---

Tras llevar a cabo una reunión de grupo analizando los requisitos necesarios para el entregable a realizar, se ha efectuado una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable, asimismo de cada una de las tareas se recogen ciertos aspectos que hemos considerado que pueden tener cierta relevancia como es una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el responsable de ejecutar dicha tarea, el rol que posee el responsable que hemos comentado en el equipo, así como el tiempo que en principio tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real usado para ello, el cuál ha sido medido usando la herramienta de Clockify. Toda esta información viene recogida en la siguiente tabla. Además como se ha comentado en el resumen anterior, también se elaborará un presupuesto en base a los coste del trabajo del personal es decir de los integrantes del grupo, los cuales desarrollaran el entregable y los materiales los cuales esto necesitarán para desarrollar las tareas que se les asignen.

# Contenido

El contenido de este reporte se va a dividir en tres partes: En primer lugar los costes fijos del equipamiento. En segundo lugar las tareas comunes, que son aquellas que se tienen que realizar en todos los entregables y que se basan en la organización del mismo. Por otra parte las tareas específicas, que son aquellas que se requieren en cada uno de los entregables, las cuales han sido representadas en una tabla que recoge tanto las tareas grupales (Task X(G)), como las tareas individuales (Task X(IX)). Finalmente el presupuesto, en donde se calcula en función de los distintos roles de cada miembro del equipo, respecto a las horas realizadas por estos, más los costes fijos teniendo en cuenta la amortización. A cada uno de los integrantes del grupo se les ha asignado un número de estudiante el cual les representará a lo largo de todas las entregas:

1. Francisco de Asís Rosso Ramírez
2. María Vico Martín
3. Alejandro Pérez Vázquez
4. Alejandro Santiago Félix
5. Sergio Santiago Sanchez

Por ejemplo (Task 2(1)) dictamina que María Vico Martín es la encargada de la Task 2.

## Costes fijos

Material	Tipo de recurso	Unidades	Precio Unitario	Costo Total
Portátil	Recurso material	6	700€	4200€
Ratón	Recurso material	6	30€	180€
Licencia de Windows 10	Recurso lógico	4	259€	1035€
Total				5415€

Descripción	Tipo de recurso	Duración	Precio	Costo total
Internet	Suministros, servicios y otros	16.75 horas	0.05€/h	0.84€
Total				0.84€

## Costes comunes

Durante el desarrollo del entregable se han llevado a cabo ciertas tareas las cuales han permitido una mejor organización y desarrollo del entregable, las cuales además suponen un incremento de presupuesto debido a las horas invertidas por el equipo en cada una de ellas. Entre las tareas realizadas podemos destacar:

- Creación y reparto de tareas: Como se indica al comienzo esta tarea consiste en hacer un listado de las tareas a realizar teniendo en cuenta los requisitos requeridos para el primer entregable. Esta tarea común desarrollada en tres miembros del equipo ocupando los roles de Manager (Alejandro Pérez Vázquez), Analista (María Vico Martín) y Desarrollador (Alejandro Santiago Félix) han supuesto un total 45 minutos.
- Comprobar el entregable: En esta tarea el equipo, ejerciendo todos el rol de desarrollador, han realizado una revisión del entregable, es decir, se ha comprobado que cada una de las tareas se han realizado de manera correcta con respecto a los requisitos planteados. Esta tarea ha supuesto para el equipo un total de 1 hora.

Cabe mencionar que los miembros que han requerido de más tiempo ha sido debido al uso de un sistema operativo diferente a Windows, por impedimentos del hardware.

## Costes de personal

Título	Descripción	Responsables	Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real	Coste
Task 9(G)	Configuración de sistemas para incluir datos iniciales.	Alejandro Santiago Félix, Francisco Rosso Ramírez	Developer	25 minutos	57 minutos	19.0€
Task 10(G)	Creacion de entidad peep	Alejandro Pérez Vázquez, Sergio Santiago Sánchez	Developer	30 minutos	31 minutos	10.33€
Task 11(G)	Creacion entidad boletín	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	30 minutos	37 minutos	12.33€
Task 12(G)	Creación de la entidad oferta	María Vico Martín	Developer	30 minutos	38 minutos	12.67€

Task 13(G)	Creación de la entidad nota	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	30 minutos	33 minutos	11.0€
Task 14(G)	Creación de la entidad Banner.	Alejandro Santiago Félix, Francisco Rosso Ramírez	Developer	30 minutos	25 minutos	8.33€
Task 15(G)	Creación de dashboard para Admin.	Alejandro Santiago Félix, Francisco Rosso Ramírez	Developer	15 minutos	11 minutos	3.67€
Task 16(G)	Producir datos iniciales	Sergio Santiago Sánchez, María Vico Martín	Tester	1 hora	48 minutos	24.0€
Task 17(G)	Elaborar un informe de análisis	Alejandro Pérez Vázquez, Sergio Santiago Sánchez, María Vico Martín	Analyst	2 horas y 30 minutos	2 horas y 11 minutos	65.5€
Task 18(G)	Producir un informe de planificación	Alejandro Santiago Félix, Francisco Rosso Ramírez	Analyst	0 minutos	0 minutos	0.0€
Task 19(G)	Producir un modelo de dominio UML	Sergio Santiago Sánchez, María Vico Martín	Analyst	3 horas	35 minutos	80.5€



## Presupuesto

Procederemos al cálculo de la amortización. La amortización es la pérdida de valor de un activo a lo largo del tiempo. Se calcula de la siguiente manera:

$$\text{Amortización lineal} = \text{Valor inicial} / \text{Vida útil estimada}$$

- El porcentaje de amortización es del 11% en este caso el periodo de amortización es de 3 años que son 36 meses, por tanto  $4/36 = 0.11$ .

*Coste de amortización = Costo de los equipos \* porcentaje de amortización = 5415€ \* 0.11 = 595.65 €*

### Coste total del personal

Teniendo en cuenta que el equipo ha sido conformado por un Manager, Analyst y Developer, se ha realizado el siguiente presupuesto para cada uno de los roles, teniendo en cuenta los costes de personal.

Nombre	Roles	Tiempo Invertido	Coste/hora	Costo Total
Alejandro Pérez Vázquez	Manager	45 minutos	30€	13.5€
	Analyst	2 horas y 11 minutos	30€	65.5€
	Developer	1 hora y 41 minutos	20€	33.66€
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Developer	105 minutos	20€	35€
Alejandro Santiago Félix	Developer	105 minutos	20€	35€
Sergio Santiago Sanchez	Analyst	2 horas y 46 minutos	30€	83€
	Developer	31 minutos	20€	10.33€
	Tester	48 minutos	20€	16€
Maria Vico Martín	Analyst	2 horas y 46 minutos	30€	83€
	Developer	38 minutos	20€	12.66€
	Tester	48 minutos	20€	16€
Total				368.65€

Tipo de costes	Costo total
Personales	368.65€
Fijos	5415.84€
<b>Total</b>	<b>5784.49</b>

# Conclusiones

---

Tras la finalización del proyecto y el análisis retrospectivo del tiempo empleado en cada tarea, se ha concluido que las estimaciones iniciales de duración de las tareas por lo general han sido precisas, a excepción del modelado de dominio UML que ha sido mejor de lo esperado.

# Bibliografía

---

<https://www.becas-santander.com/es/blog/formula-de-amortizacion.html>

<https://github.com/alesanfe/TODOList-API2>