

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/02/2023	V1.1

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D02.git	
Miembros	Correo
Pérez Vázquez, Alejandro	alepervaz@alum.us.es

Tutor: Soria Morillo, Luís Miguel

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	2
Tabla de Versiones	3
Resumen	4
Introducción	5
Contenido	6
Costes comunes	7
Costes de personal	7
Conclusiones	9
Bibliografía	10

Tabla de Versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1	15/02/2023	Creación del documento.	2

Resumen

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas realizadas en las distintas tareas, teniendo en cuenta su rol.

Introducción

Al comienzo del sprint realice una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable, asimismo de cada una de las tareas se agrupan ciertos aspectos que he considerado que pueden tener cierta relevancia como es una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el rol que se desempeña en cada una, así como el tiempo que en principio tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real usado para ello, el cuál ha sido medido usando la herramienta de Clockify. Toda esta información viene recogida en la siguiente tabla.

Contenido

El contenido de este reporte se va a dividir en dos partes: En primer lugar las tareas comunes, que son aquellas que se tienen que realizar en todos los entregables y que se basan en la organización del mismo. Por otra parte las tareas específicas, que son aquellas que se requieren en cada de los entregables, las cuales han sido representadas en una tabla que recoge tanto las tareas grupales (Task X(G)), como las tareas individuales (Task X(IX)). Finalmente el presupuesto, en donde se calcula en función de los distintos roles de cada miembro del equipo, respecto a las horas realizadas por estos.

Costes de personal

Título	Descripción	Responsables	Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real
Task 4(I3):	Creación de la entidad rol asistente	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	20 minutos	0 horas y 40 minutos
Task 5(I3):	Creación de la entidad tutorial.	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	25 minutos	0 horas y 45 minutos
Task 6(I3):	Creación de la entidad Sesiones	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	30 minutos	0 horas y 55 minutos
Task 7(I3):	Creación del dashboard Assistant.	Alejandro Pérez Vázquez	Developer	20 minutos	0 horas y 50 minutos
Task 8(I3):	Creación de datos de muestra	Alejandro Pérez Vázquez	Tester	1 hora y 30 minutos	2 hora y 15 minutos
Task 9(I3):	Elaboración informe de análisis	Alejandro Pérez Vázquez	Analyst	1 hora	1 hora y 30 minutos

Task 10(I3):	elaboración informe de planificación	Alejandro Pérez Vázquez	Analyst	0 minutos	10 minutos
--------------	--------------------------------------	-------------------------	---------	-----------	------------

Presupuesto

Teniendo en cuenta las horas anteriores descritas y en rol de dicha tarea realizada el total se vería reflejado en la siguiente tabla.

Rol	Tiempo Invertido	Coste/hora	Costo Total
Manager	0h	30€	0€
Analyst	1 hora y 40 minutos	30€	42€
Operator	0h	20€	0€
Tester	2 hora y 15 minutos	20€	43€
Developer	3 hora y 16 minutos	20€	63,2 €
Total			148,20€

Conclusiones

En conclusión tras finalizar este entregable, desde mi punto de vista creo que la estimación ha estado bastante bien aproximada para cada una de las tareas, ya que el margen de diferencia no es especialmente significativo. Principalmente este margen es debido a las ambigüedades o dudas sobre las posibilidades de implementación de algunos requisitos.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.