

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Documento de planificación**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
16/03/2023	V1.0

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: <a href="https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D02.git">https://github.com/alepervaz/Acme-L3-D02.git</a>	
Miembro	Correo
Rosso Ramírez, Francisco de Asís	frarsoram@alum.us.es

# Tabla de Contenidos

---

<b>Tabla de Contenidos</b>	<b>2</b>
<b>Tabla de Versiones</b>	<b>3</b>
<b>Resumen</b>	<b>4</b>
<b>Introducción</b>	<b>5</b>
<b>Contenido</b>	<b>6</b>
Costes comunes	6
Costes de personal	6
Presupuesto	7
<b>Conclusiones</b>	<b>8</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>9</b>

# Tabla de Versiones

---

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0	16/03/2023	Creación del documento	1

# Resumen

---

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas realizadas en las distintas tareas, teniendo en cuenta su rol.

# Introducción

---

Continuando con la decisión del primer entregable, se ha efectuado una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable; asimismo de cada una de las tareas se recogen ciertos aspectos que hemos considerado que pueden tener cierta relevancia como pueden ser: una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el responsable de ejecutar dicha tarea y el rol que posee el responsable que hemos comentado en el equipo, así como el tiempo que tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real invertido en ello, medido mediante la herramienta Clockify.

Este informe se centrará en el trabajo realizado por el miembro Francisco de Asís Rosso Ramírez, que ha participado en este entregable como *analyst*, *developer* y *tester*.

# Contenido

---

Las tareas se encuentran representadas en tablas y pueden distinguirse entre ellas tareas grupales (denotadas con *Task X(G)*) e individuales (*Task X(I)*). Con la suma total de las horas trabajadas se calculará el presupuesto.

## Costes de personal

Título	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Task 4(I)	Crear rol Lecturer	Developer	20 min	7 min
Task 5(I)	Crear entidad Course	Developer	20 min	10 min
Task 6(I)	Crear entidad Lecturer	Developer	20 min	1 h 4 min
Task 7(I)	Crear Lecturer Dashboard	Developer	30 min	17 min
Task 8(I)	Crear datos de muestra	Tester	30 min	3 h 56 min
Task 9(I)	Producir un informe de análisis	Analyst	1 h 30 min	45 min
Task 10(I)	Producir un informe de planificación	Analyst	1 h 30 min	58 min

## Presupuesto

Teniendo en cuenta las horas anteriores descritas y en rol de dicha tarea realizada el total se vería reflejado en la siguiente tabla.

Rol	Tiempo invertido	Coste/hora	Coste total
Manager	-	30€	-
Analyst	1 h 43 min	30€	51.50€
Operator	-	20€	-
Tester	3 h 56 min	20€	78.67€
Developer	1 h 38 min	20€	32,67€
TOTAL			162.83€

# Conclusiones

---

Para finalizar este entregable, como developer y analyst, puedo concluir respecto a las estimaciones de tiempo que en general se han aproximado o incluso mejorado, con la excepción de algunas tareas que han empleado mucho más tiempo del esperado debido a fallos técnicos y desconocimiento de la situación, de lo que se puede extraer que es necesario para próximas entregas prever la posibilidad y estar preparado para hacerle frente de forma más eficaz.



# Bibliografía

---

Intencionadamente en blanco.