

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Informe de planificación



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
21/03/2023	V1.0

Grupo: C1.02.05	
Repositorio: https://github.com/alesanfe/Acme-L3-D03	
Miembros	Correo
Vico Martín, María	marvicmar@alum.us.es

Tutor: Soria Morillo, Luís Miguel

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos	2
Tabla de Versiones	2
Resumen	2
Introducción	4
Contenido	5
Costes de personal	5
Presupuesto	6
Conclusiones	6
Bibliografía	7

Tabla de Versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0	21/03/2023	Creación del documento	2

Resumen

En este documento se va a llevar a cabo un análisis anticipado sobre los costes del proyecto.

Para ello, se van a detallar las tareas requeridas en el entregable, junto con la información más relevante de las mismas. Posteriormente se va a elaborar una estimación de los costes personales en función de las horas realizadas en las distintas tareas, teniendo en cuenta su rol.

Introducción

Al comienzo del sprint realice una planificación dentro de la cual se recogen cada una de las tareas a realizar durante dicho entregable, asimismo de cada una de las tareas se agrupan ciertos aspectos que he considerado que pueden tener cierta relevancia como es una descripción breve acerca de la tarea a realizar, el rol que se desempeña en cada una, así como el tiempo que en principio tras un análisis se estima que se tardaría en realizar cada tarea y el tiempo real usado para ello, el cuál ha sido medido usando la herramienta de Clockify. Toda esta información viene recogida en la siguiente tabla.

Contenido

Costes de personal

Título	Descripción	Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real
Task 11(I2)	Operaciones que pueden realizar los usuarios anónimos en las cuentas de usuario	Developer	45 min	1 horas
Task 12(I2)	Operaciones de los estudiantes en las cuentas de usuario	Developer	45 min	1 horas y 12 minutos
Task 13(I2)	Operaciones de cualquier estudiante en los cursos	Developer	1 hora	1 horas y 15 minutos
Task 14(I2)	Operaciones de los estudiantes en las inscripciones	Developer	2 horas y 30 minutos	3 horas y 52 minutos
Task 15(I2)	Operaciones de los estudiantes en los cuadernos de trabajo	Developer	2 horas y 30 minutos	4 horas y 28 minutos
Task 17(I2)	Informe de análisis	Analyst	20 min	15 minutos
Task 18(I2)	Informe de planificación	Analyst	30 min	15 minutos

Presupuesto

Teniendo en cuenta las horas anteriores descritas y en rol de dicha tarea realizada el total se vería reflejado en la siguiente tabla.

Rol	Tiempo Invertido	Coste/hora	Costo Total
-----	------------------	------------	-------------

Manager	0h	30€	0€
Analyst	30 minutos	30€	15€
Operator	0h	20€	0€
Tester	0h	20€	0€
Developer	11 hora y 47 minutos	20€	235,66 €
Total			250,66€

Conclusiones

En conclusión tras finalizar este entregable, desde mi punto de vista creo que la estimación ha estado aproximada en algunos casos mientras que para otras tareas han llevado más de lo previsto ya que no se había tenido en cuenta ciertos aspectos, especialmente validadores, que dificultaron la misma, al margen de esto, la diferencia no es me parece excesivamente significativa. Ya que principalmente este margen es debido a las ambigüedades o dudas sobre las posibilidades de implementación de algunos requisitos, que no se sabían hasta empezar con ellos.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.