

Aufträge Jagd & sammeln (Wenig Detektivsaufträge)

- 1) Sack mit Erz beschaffen - egal woher
- 2) Töte NSC X - Abkürzung von Selde
- 3) Beschütze Miner bei der Arbeit
- 4) NSC X ist im Dungeon verloren gegangen - Finde ihn
- 5) Miner hat in alter Mine Item verloren - Bring' es ihm
- 6) In Höhle unter 'Adern' sind Minenarbeiter → schlecht f. Ernte
- 7) Vision: Arafelot der Erweckung aus dem Tempel habe
- 8) * Schmiere stechen. Alarm (Mit Pfahl mit Schwert)
- 9) ~~Auf der~~ Finde heraus, was unter dem PSI-Tempel für GH-Gänge sind
- 10) Im Sumpf ist ein Monster: Töte es (Abends)
- 11) NSC X hat Item Y → Beschaffen (E)
- 12) besessener Dämon in Höhlensystem X
- 13) Buddelfort wird von Söldnern belagert.
b) Erkerator ausrauben
- 14) Mahu führt ist scharf auf Item X - besorgen
- 15) Typ will seine Turm wieder haben (sie ist im PSI-Lager)
- 16) Du sollst Kämpfer X in der Arena töten (hat gegen Jura aufgelegt)