

GILDE: Junta

Hauptsitz: Altes Lager / Zentrum

anderweitiges Vorkommen: —

"SOZIALE" FUNKTION: Augenscheinlich wichtigste Gruppierung, erpreßt Schutzgeld von Freien Buddlern vor Erzabgabe auf MARKTPLATZ. Tauscht alles Erz von Alten Buddlern → verteilt Vergünstigungen in Altem Lager & behält Löwenanteil. Manipuliert

AUSBRUCHSPLAN: — (Der Mafia geht es gut)

manchmal Arena-  
wetten

EINTRITTSVORAUSSETZUNGEN: <sup>↓ noble Söldner, LEV7 / Tempelwache LEV7</sup> Mafia spitze LEV7 Mafiaskläger LEV6+  
→ Aufnahmekampf; SC ~~wird angesprochen~~ muß Junta-Mitglied töten.

EXCLUSIV AB LEVEL: (MEBLAG) —

Der Mafia beizutreten ist eine Einbahnstraßenentscheidung  
Sollte ein Austritt trotzdem möglich sein, so  
ist die Mafia und alle loyalen - d.h. Beziehung GUT  
irreversibel TÖD FEIND

keine höheren Gilden erlaubt

GUTE BEZIEHUNG ZU GILDE(N): Kampfmagier, Alte Buddler, Mafiaskläger  
Mafia spitze

NEUTRALE B Z G: 08/15 Viertel des alten Lagers (Schutzgeld) — s.o.: in Form von  
Einbehalten...

SCHLECHTE B Z G: Freie Buddler, Gurus, Geheime Diebesgilde

LERNPROGRAMM:

Major Backstab

Critical Hit

- Zweihändige Waffe  
auf Rücken → ziehen —
- einhändige Waffe  
an Seite