

Gothic

Alexander Max Bauer

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	iii
1 Orpheus – Ein Gefängnis in Planung	1

Vorwort

1 Orpheus – Ein Gefängnis in Planung

Gothic hieß nicht immer Gothic. Der erste Name, den das Projekt trug, war Orpheus. Aus dieser frühen Phase ist eine Handvoll Dokumente erhalten, in denen Mike Hoge erste Ideen festgehalten hat, von denen es am Ende viele, wie wir sehen werden, auch in das fertige Spiel geschafft haben. Sie lassen sich anhand einiger in ihnen enthaltener Überschriften grob gliedern:

- „Aufträge“¹
- „Der rote Faden“²
- „Der Werdegang eines SC's“³
- „Orpheus – Bewegungen“⁴
- „Orpheus – History“⁵
- „Orpheus – Interface“⁶
- „Orpheus – Kreaturen“⁷
- „Orpheus – Locations“⁸
- „Orpheus – Spielwelt/Gildensystem“⁹

1 Mike Hoge, „Orpheus. B – Scribbles“, Gothic Archive, o. J., S. 16–17, <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/Orpheus-B-Scribbles.pdf>.

2 Mike Hoge, „Der rote Faden“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusRoterFaden.pdf>.

3 Mike Hoge, „Der Werdegang eines SC's“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusProgression.pdf>.

4 Mike Hoge, „Orpheus – Bewegungen“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusAnimations.pdf>.

5 Hoge, „Orpheus. B – Scribbles“, S. 2–3.

6 Mike Hoge, „Orpheus – Interface“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusInterface.pdf>.

7 Hoge, „Orpheus. B – Scribbles“, S. 4.

8 Hoge, S. 5.

9 Mike Hoge, „Orpheus – Spielwelt/Gildensystem“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusGuilds-V1.pdf>.

1 Orpheus – Ein Gefängnis in Planung

- „Orpheus – Spielwelt/Gildensystem V2“¹⁰
- „Orpheus – Übersicht“¹¹
- „Zusammenfassung zum Orpheus-Konzept“¹²

Daneben gibt es noch einige lose Notizen¹³ sowie ein Dokument zur Kampfsteuerung,¹⁴ das – abgesehen von den Überschriften seiner einzelnen Abschnitte – keinen eigenen Titel trägt. Die „Zusammenfassung zum Orpheus-Konzept“ steht vermutlich nicht nur alphabetisch am Ende: Sie stellt das einzige nicht handschriftlich verfasste Schriftstück in der Sammlung dar und ist auf den 12. Dezember 1996 datiert. Die anderen Dokumente könnten dementsprechend etwas älter sein; der in ihnen enthaltene Entwurf einer Karte wird beispielsweise auf das Vorjahr, also 1995, geschätzt.¹⁵

10 Mike Hoge, „Orpheus – Spielwelt/Gildensystem V2“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusGuilds-V2.pdf>.

11 Hoge, „Orpheus. B – Scribbles“, S. 11–14.

12 Mike Hoge, „Zusammenfassung zum Orpheus-Konzept“, Gothic Archive, 1996, <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusConceptSummary.pdf>.

13 Diese finden sich in Hoge, „Orpheus. B – Scribbles“.

14 Mike Hoge, „[Notizen zur Kampfsteuerung]“, Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusFightControls.pdf>.

15 Flosa, „Evolution of the Map“, PhoenixTales, 2024, <https://docs.phoenixthegame.com/story/map-evolution>.

Literaturverzeichnis

- Flosha. „Evolution of the Map“. PhoenixTales, 2024. <https://docs.phoenixthegame.com/story/map-evolution>.
- Hoge, Mike. „Der rote Faden“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusRoterFaden.pdf>.
- . „Der Werdegang eines SC's“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusProgression.pdf>.
- . „[Notizen zur Kampfsteuerung]“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusFightControls.pdf>.
- . „Orpheus – Bewegungen“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusAnimations.pdf>.
- . „Orpheus – Interface“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusInterface.pdf>.
- . „Orpheus. B – Scribbles“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/Orpheus-B-Scribbles.pdf>.
- . „Orpheus – Spielwelt/Gildensystem“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusGuilds-V1.pdf>.
- . „Orpheus – Spielwelt/Gildensystem V2“. Gothic Archive, o. J., <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusGuilds-V2.pdf>.
- . „Zusammenfassung zum Orpheus-Konzept“. Gothic Archive, 1996. <https://media.gothicarchive.org/documents/orpheus/OrpheusConceptSummary.pdf>.