



Descripción

La definición dirigida por sintaxis que se presenta a continuación es para un lenguaje similar a C con las siguientes restricciones:

1. Sólo admite variables del tipo int.
2. Las variables que se declaran son globales.
3. Sólo admite una función global main de tipo void.
4. Dentro de las palabras reservadas se considera a main como una de ellas.
5. Se están utilizando las etiquetas como atributos sintetizados usando el método presentado en el libro de Aho, "Compiladores, Principios, Técnicas y Herramientas" de la segunda edición descrito en las páginas de la 410-417 de la versión en español.
6. ltrue, lfalse, y lnext son listas que contienen las direcciones de las instrucciones donde debe haber un salto a una etiqueta.
7. Para los saltos se considera que el código intermedio está alojado en un arreglo por lo cual los saltos indican la posición i del arreglo a la que hay que saltar.

Definición Dirigida por sintaxis

PRODUCCIÓN	REGLAS SEMÁNTICAS
$P \rightarrow D F$	$dir = 0$ $temporales = 0$
$D \rightarrow \text{int id } D$	si !existe(id) entonces insertar(id) sino error(id duplicado) fin si
$D \rightarrow \varepsilon$	
$F \rightarrow \text{void main()}\{ Q \}$	generar_etiqueta(main) generar_etiqueta(fin) retroceso(Q.lnext, fin)
$Q \rightarrow L$	$Q.lnext = L.next$ $Q.first = L.first$
$Q \rightarrow \varepsilon$	
$L \rightarrow L_1 S$	retroceso($L_1.lnext$, $S.first$) $L.lnext = S.lnext$ $L.first = L_1.first$
$L \rightarrow S$	$L.lnext = S.lnext$ $L.first = S.first$

PRODUCCIÓN	REGLAS SEMÁNTICAS
$S \rightarrow \text{if}(B) \{Q\}$	retroceso($B.ltrue$, $Q.first$) $S.lnext = \text{combinar}(B.lfalse, Q.lnext)$ $S.first = B.first$
$S \rightarrow \text{if}(B) \{Q_1\} \text{ else } G \{Q_2\}$	retroceso($B.ltrue$, $Q_1.first$) retroceso($B.lfalse$, $Q_2.first$) $temp = \text{combinar}(Q_1.lnext, G.next)$ $S.lnext = \text{combinar}(temp, Q_2.lnext)$
$S \rightarrow \text{while}(B) Q$	retroceso($Q.ltrue$, $B.first$) retroceso($B.ltrue$, $Q.first$) $S.next = B.lfalse$ genera_codigo('goto' $B.firs$)
$S \rightarrow S_1 S_2$	$S_1.next = \text{newLabel}()$ $S_2.next = S.next$ $S.codigo = S_1.codigo \parallel \text{label}(S_1.next) \parallel S_2.codigo$
$S \rightarrow \text{id} = E ;$	si existe(id) entonces $inst = \text{generar_codigo}(id \text{ '=' } E.dir)$ si $E.first \neq -1$ entonces $S.first = E.first$ sino $S.first = inst$ fin si sino error("El id no ha sido declarado") fin si
$S \rightarrow \text{break};$	$S.first = -1$ $inst = \text{genera_codigo}(\text{"goto"})$ $S.lnext = \text{crearlista}(inst)$
$E \rightarrow E_1 + E_2$	$E.dir = \text{new Temp}()$ $inst = \text{genera_codig}(E.dir \text{ '=' } E_1.dir \text{ '+' } E_2.dir)$ si $E_1.first \neq -1$ entonces $E.first = E_1.first$ sino si $E_2.first \neq -1$ entonces $E.first = E_2.first$ sino $E.first = inst$ fin si fin si
$E \rightarrow E_1 - E_2$	$E.dir = \text{new Temp}()$ $inst = \text{genera_codig}(E.dir \text{ '=' } E_1.dir \text{ '-' } E_2.dir)$ si $E_1.first \neq -1$ entonces $E.first = E_1.first$ sino si $E_2.first \neq -1$ entonces $E.first = E_2.first$ sino $E.first = inst$ fin si fin si
$E \rightarrow E_1 * E_2$	$E.dir = \text{new Temp}()$ $inst = \text{genera_codig}(E.dir \text{ '=' } E_1.dir \text{ '*' } E_2.dir)$

PRODUCCIÓN	REGLAS SEMÁNTICAS
	si $E_1.first \neq -1$ entonces $E.first = E_1.first$ sino si $E_2.first \neq -1$ entonces $E.first = E_2.first$ sino $E.first = \text{inst}$ fin si fin si
$E \rightarrow E_1 / E_2$	$E.dir = \text{new Temp}()$ $\text{inst} = \text{genera_codig}(E.dir '=' E_1.dir '/' E_2.dir)$ si $E_1.first \neq -1$ entonces $E.first = E_1.first$ sino si $E_2.first \neq -1$ entonces $E.first = E_2.first$ sino $E.first = \text{inst}$ fin si fin si
$E \rightarrow \text{id}$	si existe(id) entonces $E.dir = \text{id.lexval}$ $E.first = -1$ sino error("El id no ha sido declarado") fin si
$E \rightarrow \text{num}$	$E.dir = \text{num.lexval}$ $E.first = -1$
$B \rightarrow B_1 \parallel B_2$	retroceso($B_1.lfalse$, $B_2.first$) $B.ltrue = \text{combinar}(B_1.ltrue, B_2.ltrue)$ $B.lfalse = B_2.lfalse$
$B \rightarrow B_1 \&\& B_2$	retroceso($B_1.ltrue$, $B_2.first$) $B.lfalse = \text{combinar}(B_1.lfalse, B_2.lfalse)$ $B.ltrue = B_2.ltrue$
$B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2$	$\text{inst} = \text{genera_codigo}(\text{"if" } E_1.dir \text{ oprel } E_2.dir \text{ goto -})$ $\text{inst} = \text{genera_codigo}(\text{"goto"})$ si $E_1.first \neq -1$ entonces $B.first = E_1.first$ sino si $E_2.first \neq -1$ entonces $B.first = E_2.first$ sino $E.first = \text{inst} - 1$ fin si fin si