

Clases de documento Utilizar al inicio del documento: `\documentclass{clase}`. Utilice `\begin{document}` para iniciar el contenido y `\end{document}` para terminarlo.

book	Para formato de libro.
report	Para formato de reporte.
article	Para formato de artículo.
letter	Para formato de carta.
beamer	Para formato de presentación.

Opciones básicas de documentclass Utilizar `\documentclass[opt,opt]{class}`.

10pt/11pt/12pt	Tamaño de fuente.
a4paper/a5paper	Tamaño del papel.

Paquetes básicos Utilizar antes de `\begin{document}`. Modo de uso:
`\usepackage[opc]{paquete}`

inputenc	Reconoce caracteres latinos (utf8).
fontenc	Despliega caracteres latinos (T1).
babel	Cambia idioma a español (spanish).
multicol	Permite utilizar varias columnas.
graphicx	Permite importar imágenes.
url	Permite insertar direcciones electrónicas.
geometry	Permite cambiar la geometría de la página.

Medidas y geometría Las unidades de medida permitidas son:

mm	milímetros	<code>\textwidth</code>	ancho de texto
cm	centímetros	<code>\linewidth</code>	ancho de línea
in	pulgadas	px	píxeles

Utilizar el comando `\geometry`, por ejemplo
`\geometry{margin=2cm}`

Título Estos comandos van antes de `\begin{document}`. El comando `\maketitle` va en la parte superior del documento.

<code>\author{texto}</code>	Autor del documento.
<code>\title{texto}</code>	Título del documento.
<code>\date{texto}</code>	Fecha.

Estructura del documento Utilizar un *, como en `\section*{título}`, para no numerar.

<code>\part{título}</code>	<code>\subsubsection{título}</code>
<code>\chapter{título}</code>	<code>\paragraph{título}</code>
<code>\section{título}</code>	<code>\subparagraph{título}</code>
<code>\subsection{título}</code>	

Referencias

<code>\label{etiq}</code>	Agrega una etiqueta.
<code>\ref{etiq}</code>	Regresa el número de la etiqueta
<code>\pageref{etiq}</code>	Regresa el número de página de la etiqueta.
<code>\footnote{texto}</code>	Genera una nota al pie.

Flotantes El *lugar* puede ser t=arriba, h=aquí, b=abajo, p=página aparte, H=obligatoriamente aquí (paquete float. Las leyendas y etiquetas deben estar dentro del ambiente.

<code>\begin{table}[lugar]</code>	Agrega un cuadro numerado.
<code>\begin{figure}[lugar]</code>	Agrega una figura numerada.
<code>\caption{texto}</code>	Coloca la leyenda.

Tipo de fuente

Comando	Declaración	Efecto
<code>\textrm{texto}</code>	<code>{\rmfamily texto}</code>	Roman family
<code>\textsf{texto}</code>	<code>{\sffamily texto}</code>	Sans serif family
<code>\texttt{texto}</code>	<code>{\ttfamily texto}</code>	Typewriter family
<code>\textbf{texto}</code>	<code>{\bfseries texto}</code>	Bold series
<code>\textit{texto}</code>	<code>{\itshape texto}</code>	<i>Italic shape</i>
<code>\textsl{texto}</code>	<code>{\slshape texto}</code>	<i>Slanted shape</i>
<code>\textsc{texto}</code>	<code>{\scshape texto}</code>	SMALL CAPS SHAPE
<code>\emph{texto}</code>	<code>{\em texto}</code>	<i>Emphasized</i>

Tamaño de fuente Estas declaraciones pueden utilizarse de la forma `{\small ...}`, o sin las llaves para afectar a todo el documento.

<code>\tiny</code>	tiny	<code>\large</code>	large
<code>\scriptsize</code>	scriptsize	<code>\Large</code>	Large
<code>\footnotesize</code>	footnotesize	<code>\LARGE</code>	LARGE
<code>\small</code>	small	<code>\huge</code>	huge
<code>\normalsize</code>	normalsize	<code>\Huge</code>	Huge

Listas

<code>\begin{enumerate}</code>	Lista numerada.
<code>\begin{itemize}</code>	Lista no numerada.
<code>\begin{description}</code>	Lista de descripción.
<code>\item <i>texto</i></code>	Agregar ítem.
<code>\item[x] <i>texto</i></code>	Utiliza <i>x</i> en lugar de la viñeta.

Ejemplos:

	<code>\begin{enumerate}</code>
	<code>\item</code>
1. Primero	Primero
	<code>\item</code>
2. Segundo	Segundo
	<code>\end{enumerate}</code>

Justificación

<i>Ambiente</i>	<i>Declaración</i>
<code>\begin{center}</code>	<code>\centering</code>
<code>\begin{flushleft}</code>	<code>\raggedright</code>
<code>\begin{flushright}</code>	<code>\raggedleft</code>

Símbolos

<code>&</code>	<code>\&</code>	<code>_</code>	<code>_</code>	<code>...</code>	<code>\ldots</code>
<code>\$</code>	<code>\\$</code>	<code>^</code>	<code>\^{}</code>	<code> </code>	<code>\textbar</code>
<code>%</code>	<code>\%</code>	<code>~</code>	<code>\~{}</code>	<code>•</code>	<code>\textbullet</code>
<code>#</code>	<code>\#</code>	<code>§</code>	<code>\S</code>	<code>\</code>	<code>\textbackslash</code>

Varios

<code>“comillas”</code>	“comillas”.
<code>\today</code>	9 de mayo de 2021.
<code>\hspace{l}</code>	Espacio horizontal.
<code>\vspace{l}</code>	Vertical Espacio vertical.
<code>\rule{w}{h}</code>	Línea de ancho <i>w</i> y altura <i>h</i> .

Tablas Utilizar el ambiente `\begin{tabular}{cols}`, donde *col* es la definición de las columnas, puede tomar las siguientes especificaciones:

<code>l</code>	Columna justificada a la izquierda.
<code>c</code>	Columna centrada.
<code>r</code>	Columna justificada a la derecha.
<code>p{ancho}</code>	Columna de ancho fijo.
<code> </code>	Colocar línea vertical entre columnas.

Además, con el comando `\hline` se colocan líneas horizontales. Con el paquete `booktabs` se tiene las siguientes líneas horizontales.

<code>\toprule</code>	Línea horizontal de inicio de la tabla.
<code>\midrule</code>	Línea horizontal de mitad de la tabla.
<code>\bottomrule</code>	Línea horizontal de final de la tabla.

		<code>\begin{tabular}{cc}</code>
		<code>\toprule</code>
Número	Precio	Número & Precio \\
		<code>\midrule</code>
1	\$ 2.00	1 & \$ 2.00 \\
2	\$ 2.00	2 & \$ 2.00 \\
		<code>\bottomrule</code>
		<code>\end{tabular}</code>

Gráficos Para la inclusión de gráficos es necesario el paquete `graphicx`, en caso de ser archivos vectoriales se requiere que el compilador sea LaTeX, de ser mapas de bits se requiere el compilador pdfLaTeX. El comando para incluir la imagen es `\includegraphics[ops]{archivo}`, por ejemplo `\includegraphics[width=0.9\linewidth]{grafico1}`

Leer más Learn L^AT_EX in 30 minutes en https://es.overleaf.com/learn/latex/Learn_LaTeX_in_30_minutes.