<u>PLANNING AND PROGRESS REPORT</u> <u>D04</u>

INFORMACIÓN DE GRUPO

Group: C2.043

Repository: https://github.com/alepingar/Acme-Sf-C2.043

Realizado por:

Student #4

UVUS: alepingar

Contact: alepingar@alum.us.es

Miembros restantes:

Student #2

UVUS: alvmarmun1

Contact: alvmarmun1@alum.us.es

Date: Sevilla Febrero 04,07, 2024

TABLA DE CONTENIDO

<u>Portada1</u>
Tabla de Contenido2
Resumen Ejecutivo3
Tabla de Revisiones4
Introducción5
Contenidos6,7
<u>Conclusiones8</u>
Bibliografía9

RESUMEN EJECUTIVO

Este informe detallará la planificación, el progreso y la estimación de costos de las tareas individuales para la cuarta entrega. Es importante destacar que este informe se centra exclusivamente en las tareas individuales asignadas al estudiante número 4. Por esta razón, asumiré todos los roles, específicamente el de gerente, analista y desarrollador.

TABLA DE REVISIONES

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	2024-05- 22	Introducción, resumen ejecutivo, contenidos, conclusiones y bibliografía
1.1	2024-06- 27	Revisión y añadir tiempo y costes de las correcciones

INTRODUCCIÓN

Para la cuarta entrega, se esperaba que el Estudiante nº 4 llevara a cabo dos tareas obligatorias y dos asignaciones opcionales.

Las tareas obligatorias requerían la producción de suites de pruebas para las funcionalidades relacionadas con el rol de Patrocinador y el correspondiente informe de pruebas. En cuanto a los documentos, se solicitó el Informe de Análisis y Planificación como es habitual.

El contenido de este informe está organizado en dos capítulos: el capítulo de planificación y el capítulo de progreso.

El capítulo de planificación incluye:

- Un listado con las tareas realizadas para cumplir con los requisitos, proporcionando el título, una descripción sucinta, el asignado, los roles, el tiempo planificado y el tiempo real para cada tarea.
- Un presupuesto con el costo estimado total necesario para llevar a cabo las tareas mencionadas anteriormente. Esto incluye el número de horas estimadas (con detalles por rol), el costo del personal (con detalles por rol), el costo de amortización y totales.

El capítulo de progreso incluye:

- Mi registro de progreso, que incluye un análisis de mis indicadores de rendimiento.
- Una descripción sucinta de los conflictos surgidos y cómo los he abordado.

.

CONTENIDOS

Planning Chapter (Capítulo de Planificación):

A continuación se presentarán las tareas realizadas por Alexander Picón Garrote desempeñando los roles de: Manager, Analista, Desarrollador y Tester.

Tareas:

D04-09 Suite de pruebas. Horas planeadas: 4 h, Horas reales: 6 h

Correcciones: 6h (todo de nuevo)

D04-10 Informe de pruebas. Horas planeadas: 2h, Horas reales: 2h

Correcciones: 30 min

D04-23 Informe de Análisis. Horas planeadas: 1h, Horas reales: 1h 30 min

D04-24 Informe de Planificación y Progreso. Horas planeadas: 1h Horas reales: 1 h 30

min

Rol	Tiempo previsto	Costes por hora	Coste total (\$)
Manager	3 h 30 min	27	94,5
Analyst	1h 30 min	27	40.5
Tester	4h	18	72
Precio total			197

Presupuesto planificado Amortización = $(700 - 0.35*700) / 3 = 455 / 3 = 151.67 \in Esta$ amortización se calcula para un período de 3 años. Solo se ha considerado el portátil para el equipo. Tenga en cuenta que se espera que el valor del portátil se deprecie un 35%. Amortización mensual: $151.67 / 12 = 12.64 \in$

Total esperado para Sprint4 = 197 + 12.64 = 209.64 €

Correcciones: 120€

Progress chapter (Capítulo de Progreso):

Rol	Tiempo real	Costes por hora	Coste total (\$)
Manager	4h	27	108
Analyst	2h	27	54
Tester	6h	18	108
Precio total			270

Presupuesto planificado Amortización = (700 - 0.35*700) / 3 = 455 / 3 = 151.67 € Esta amortización se calcula para un período de 3 años. Solo se ha considerado el portátil

para el equipo. Tenga en cuenta que se espera que el valor del portátil se deprecie un 35%. Amortización mensual: 151.67 / 12 = 12.64 €

Total esperado para Sprint3 = 270+ 12.64 = 282.64 €

Correcciones: 120 €

Sprint4 diferencia = 282.64 - 209.64 = 73 €

Conflictos:

Este informe de planificación y progreso muestra una buena estimación de tiempo. Aunque la planificación fue muy precisa, aún se necesitaron más horas de trabajo.

Este tiempo adicional se invirtió en solucionar los errores encontrados durante la fase de pruebas y refactorizar el código. Es cierto que estimar 0 horas para el rol de desarrollador fue un error, ya que sin importar cuán bien se escriba el código, siempre hay potencial de mejora.

Registro de progreso:

Analicemos mis tareas individuales basándonos en las métricas de rendimiento definidas en el informe gráfico del grupo.

Aclaración: Cabe señalar que dado que la misma persona desempeña todos los roles, no habría sido práctico crear un análisis (QA) después de completar cada tarea para luego ser revisado por la misma persona nuevamente, algo que debe haberse realizado antes de considerarla terminada en primer lugar. Sin embargo, si después de considerar una tarea como terminada se encuentra un error, se llevará a cabo una tarea de QA para resolver el problema.

- Porcentaje de rendimiento: Rendimiento = TareasCompletadas / TotalTareas * 100 = (4/4)*100 = 100% > 70% -> Excelente rendimiento
- Número de tareas de revisión: 0 tareas de revisión. Revisiones serias / Total de tareas * 100 = 0/8 * 100 = 0% < 20% -> Excelente rendimiento

CONCLUSIONES

En resumen, todas las tareas se completaron según lo programado y con la calidad esperada. Gracias a esta entrega, he comprendido la importancia de las pruebas y cómo utilizar la métrica de cobertura de código para estudiar el comportamiento de mi código. Además, las pruebas de rendimiento fueron algo completamente nuevo para mí y creo que serán muy útiles en mi carrera profesional.

<u>BIBLIOGRAFÍA</u>

Intencionalmente en blanco.