

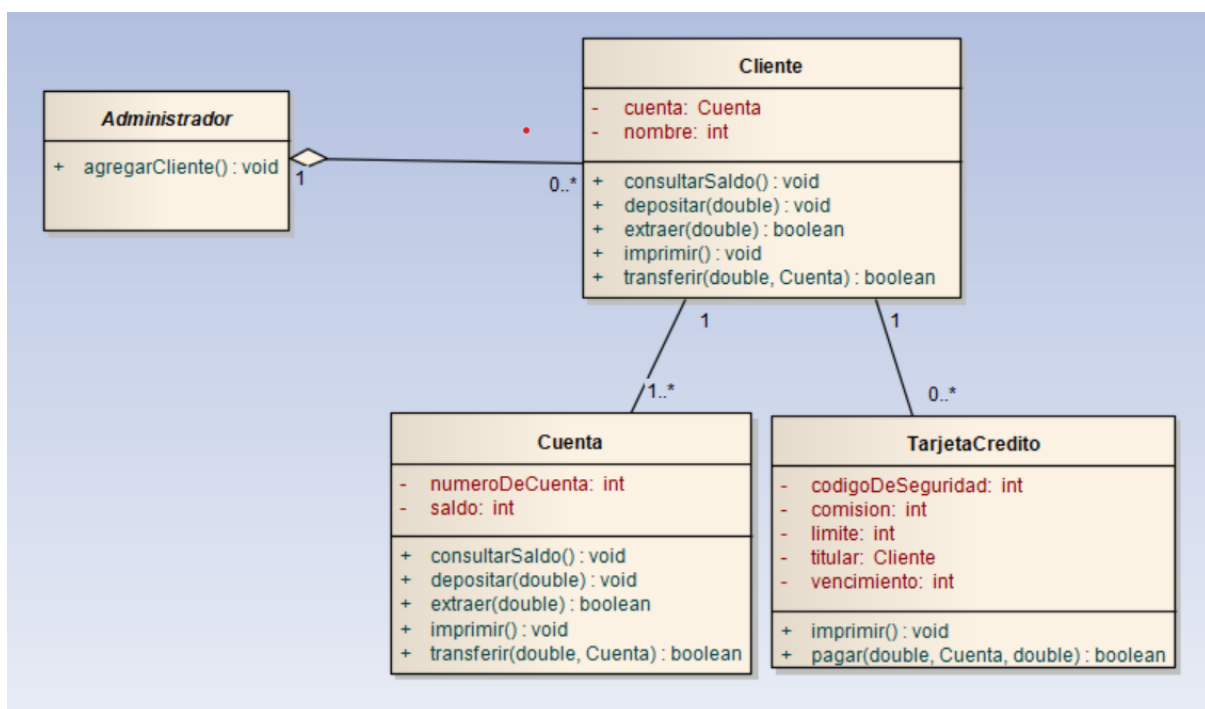


# 2° PARCIAL DE PROGRAMACIÓN

Alejandro Gonzalez; Chiara Baldassarre; Julieta Salomón

Elegimos desarrollar un sistema de billetera virtual que consta de 4 clases:

- Clase Cliente: representa a un cliente de la billetera virtual. Almacena sus datos como el nombre y cuenta de tipo Cuenta.
- Clase Cuenta: representa una o más cuentas de cada Cliente, pudiendo tener una obligatoriamente o más en caso de ser deseado. Almacena los datos de la misma, sean númeroDeCuenta y saldo.
- Clase TarjetaCredito: representa un medio de pago especial a través de la tarjeta de crédito. Cada Cliente puede no tener tarjetas asociadas a su cuenta, o bien tener varias.
- Clase Administrador: representa un administrador que gestiona el registro de los Clientes.



### *Requisitos funcionales*

- Registro de clientes: el sistema debe permitir a los clientes registrarse con su nombre y número de cuenta.
- Creación de cuentas: el sistema debe permitir a los clientes crear cuentas en el mismo, las cuales deben tener un saldo inicial que puede ser 0 y un número de cuenta que coincide con el número de cuenta del cliente.
- Depositar y extraer fondos: el sistema debe permitir a los clientes ingresar o retirar fondos de su cuenta.
- Transferencia de fondos: el sistema debe permitir a los clientes transferir fondos a otras cuentas destino.
- Realizar pagos: el sistema debe permitir a los clientes realizar pagos a otros clientes o cuentas de empresas, mediante tarjetas de crédito.
- Ver estado: el sistema debe permitir a los clientes ver el estado de sus cuentas incluyendo el saldo, su número de cuenta, y todos los atributos de su tarjeta de crédito en caso de poseerla.

### *Requisitos no funcionales*

- Seguridad: el sistema debe ser seguro y proteger los datos de los clientes.
- Disponibilidad: el sistema debe estar disponible las 24 horas del día los 7 días de la semana. También debe ser apto para su uso desde cualquier dispositivo.
- Rendimiento: el sistema debe ser eficiente y proporcionar un buen rendimiento.

### *Relaciones entre clases*

- Administrador: la clase Administrador gestiona los registros de clientes.
- Cliente: la clase Cliente representa a uno o más clientes del sistema. Tiene una cuenta y cero o más tarjetas de crédito.
- Cuenta: la clase Cuenta representa una cuenta virtual que tiene saldo y métodos de envío de dinero.
- TarjetaCredito: la clase TarjetaCredito representa una tarjeta de crédito que tiene un número de tarjeta, código de seguridad, fecha de vencimiento, titular, saldo, comisión y límite de crédito.