

```
1  #ifndef MOTOR_H_INCLUDED
2  #define MOTOR_H_INCLUDED
3
4  #include "stm32f0xx_ll_gpio.h"
5  #include "defs.h"
6
7  #define L298_IN1_Reset()      LL_GPIO_ResetOutputPin(GPIOB, LL_GPIO_PIN_7)
8  #define L298_IN1_Set()       LL_GPIO_SetOutputPin(GPIOB, LL_GPIO_PIN_7)
9
10 #define L298_IN2_Reset()      LL_GPIO_ResetOutputPin(GPIOB, LL_GPIO_PIN_8)
11 #define L298_IN2_Set()       LL_GPIO_SetOutputPin(GPIOB, LL_GPIO_PIN_8)
12
13 #define L298_ENA_Reset()      LL_GPIO_ResetOutputPin(GPIOB, LL_GPIO_PIN_9)
14 #define L298_ENA_Set()       LL_GPIO_SetOutputPin(GPIOB, LL_GPIO_PIN_9)
15
16
17 #define MOTOR_SPEED_DEF      500
18 #define MOTOR_DELAY_TIME_DEF 3          // sekundes
19 #define MOTOR_PAUSE_TIME_DEF 2         // sekundes
20
21
22 void L298_Init(SysData_TypeDef *self);
23 void L298_Process(SysData_TypeDef *self);
24
25 void L298_OpenWindow(SysData_TypeDef *self);
26 void L298_CloseWindow(SysData_TypeDef *self);
27 void L298_MotorStop(SysData_TypeDef *self);
28
29 #endif /* MOTOR_H_INCLUDED */
```