

Proyecto IR

Documento de Análisis del Sistema

Versión 1.0

Fecha 27/10/2016

Preparado para:

[Comercio de Máquinas](#)

Preparado por:

[Grupo de IR](#)

Índice

1 [Introducción](#)

1.1 [Alcance](#)

1.2 [Objetivos](#)

2 [Arquitectura lógica del sistema](#)

2.1 [Diagramas de la arquitectura del sistema](#)

2.2 [Descripción de la arquitectura del sistema](#)

3 [Modelo de clases del sistema](#)

3.1 [Diagramas de clases del sistema](#)

3.2 [Descripción de las clases del sistema](#)

3.3 [Diagramas de estado de las clases del sistema](#)

4 [Modelo de casos de uso del sistema](#)

4.1 [Diagramas de secuencia del sistema](#)

4.2 [Descripción de los diagramas de secuencia del sistema](#)

5 [Interfaz de usuario del sistema](#)

5.1 [Diagramas de navegación del sistema](#)

5.2 [Esquemas de la interfaz de usuario del sistema](#)

5.3 [Descripción de la interfaz de usuario del sistema](#)

Portada:

Asignatura: Ingeniería de Requisitos (IR) - 3º curso de Ing. Software.

Componentes del grupo:

- Alejandro Polvillo Hall
- Fco. Javier Santos Velázquez

Lista de control de cambios:

Índice y lista de tablas y figuras:

1 Introducción

El siguiente documento de carácter [técnico](#) contendrá principalmente los modelos del sistema software a desarrollar, especificados previamente en los requisitos del sistema.

1.1 Alcance

La implementación del siguiente sistema supondrá una reorganización de la empresa, pues los datos pasarán a estar informatizados y contenidos en una base de datos.

1.2 Objetivos

Una vez desarrollado el sistema, el [cliente](#) contará con una interfaz Web donde podrá interactuar con el sistema de manera sencilla. La interfaz implementará los objetivos especificados en el Documento de Requisitos del Sistema.

2 Arquitectura lógica del sistema

2.1 Diagramas de la arquitectura del sistema

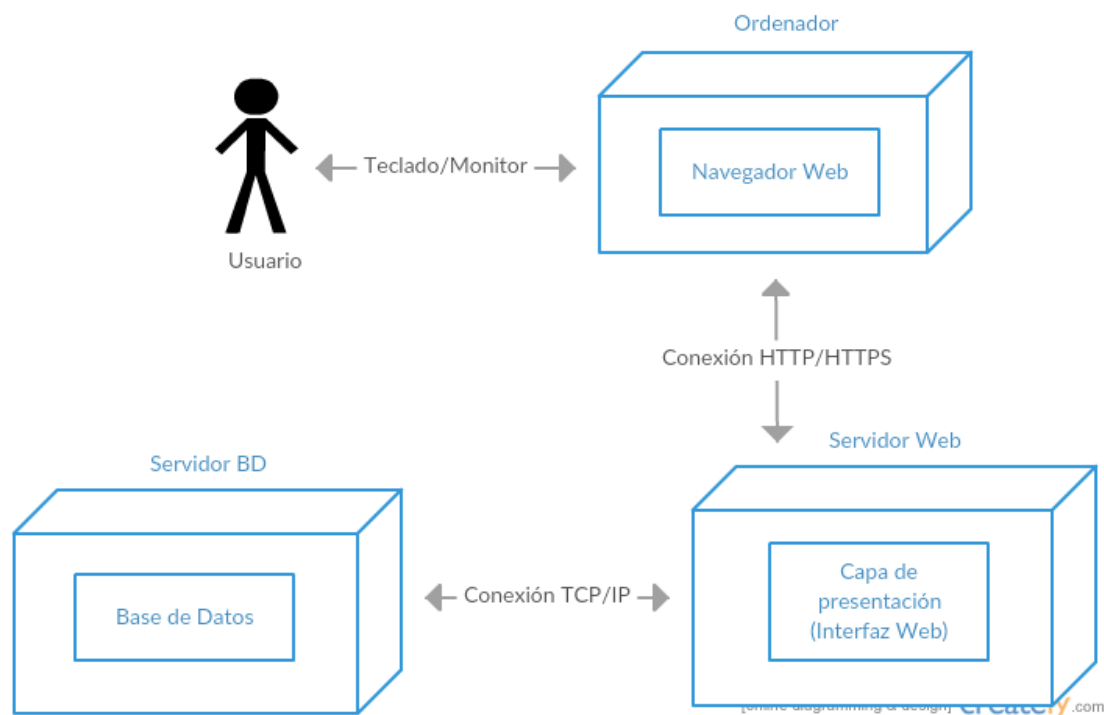


Figura 1: Diagrama de la arquitectura del sistema

2.2 Descripción de la arquitectura del sistema

3 Modelo de clases del sistema

3.1 Diagramas de clases del sistema

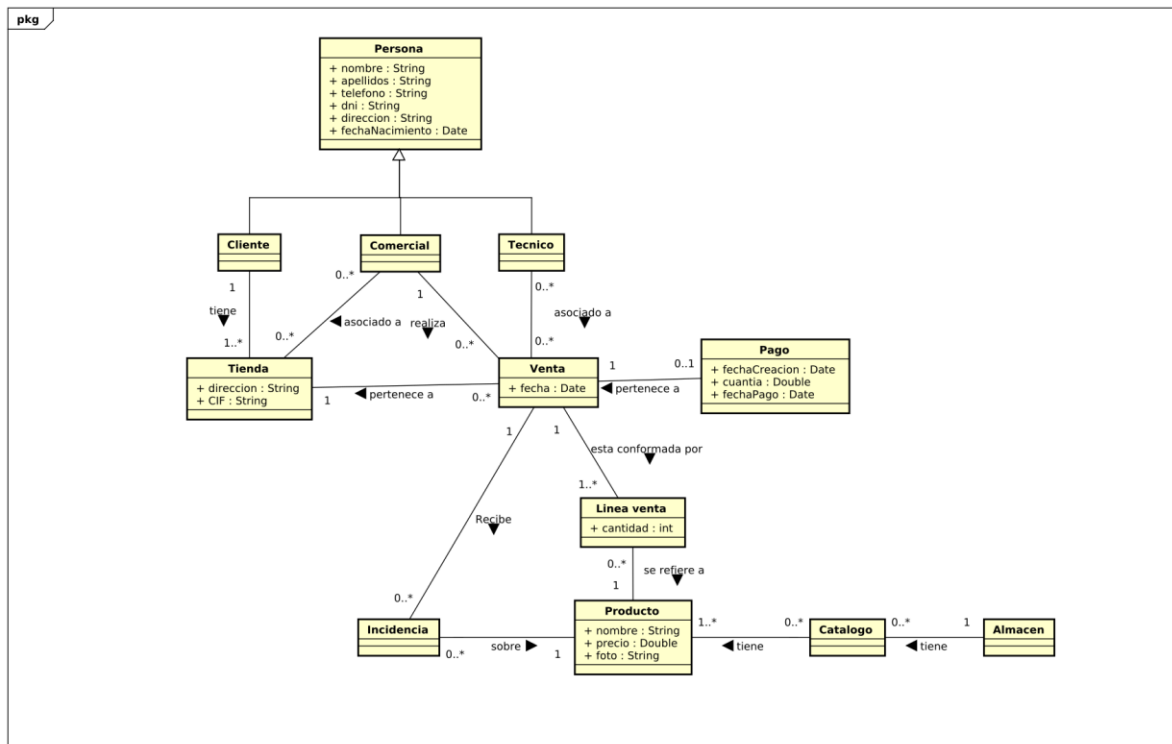


Figura 1: Diagrama de clases

3.2 Descripción de las clases del sistema

Persona: Es el tipo padre de los actores del sistema, en el se recogen cada uno de los campos que tienen en común los actores.

Cliente: Es una de las clases hijas del tipo Persona, este actor representa a un [cliente](#) en nuestro sistema de información. Contiene una relación con el tipo Tienda, ya que el actor [Cliente](#) es poseedor o la persona de contacto para el tipo Tienda de nuestro sistema de información.

Comercial: Es otro de las clases hijas del tipo Persona. En este caso el tipo [Comercial](#) representa a un trabajador de la empresa que realiza el papel de visitar tiendas e intentar conseguir alguna venta. En consecuencia a las funciones mencionadas anteriormente que realiza el papel de [comercial](#), derivan las dos relaciones naturales fruto de su función: Tienda y Venta. Las tiendas corresponden a las tiendas asignada a visitar o ya visitadas, y el tipo Venta a las ventas realizadas por el [comercial](#) en esa tienda.

Técnico: Última clase hija del tipo Persona. En este caso el tipo también representa a un empleado de la empresa, pero en este caso desempeñando el papel de [Técnico](#), que consiste en realizar instalaciones de máquinas. Debido de nuevo a la función que desempeña se establece la relación con el tipo Venta, pues un [cliente](#) se asocia a la instalación de máquinas definidas en una venta.

Tienda: Es el tipo que representa el concepto de tienda dentro del sistema de información. De el salen 3 relaciones: [Cliente](#), [Comercial](#) y Venta. La primera define el dueño o persona de contacto de la tienda. La segunda define los comerciales que están asociados a esa tienda para visitar o

sido visitada. La última es la relación con Venta que establece las ventas de máquinas que se han efectuado sobre esa tienda.

Venta: Es el eje [central](#) del sistema de información, y la razón de ser del negocio, las ventas. De ella emanan relaciones con casi todos los tipos del sistema. La primera relación se establece con [Técnico](#), en esta relación se establecen qué técnicos están asignados a qué tienda. La segunda relación es con pago que establece las relaciones financieras de esa venta. La tercera es con Linea Venta, esta relación representa una especificación de máquina y cantidad dentro de la misma venta. La cuarta relación es con Incidencia, en esta relación se establecen los problemas de máquinas con una venta. La quinta es con Tienda que especifica a qué tienda pertenece esa misma venta. Y la sexta, y última es con [Comercial](#), aquí se indica qué [comercial](#) a obtenido esa misma venta.

Pago: Tipo que representa las transacciones financieras realizadas para el pago de las máquinas implicadas en la venta. Por su función dentro del sistema de información, la relación natural que emana de este tipo es la relación con venta, que establece que el [cliente](#) a abonado la cantidad monetaria de la venta.

3.3 Diagramas de estado de las clases del sistema

No procede

4 Modelo de casos de uso del sistema

4.1 Diagramas de secuencia del sistema

4.2 Descripción de los diagramas de secuencia del sistema

5 Interfaz de usuario del sistema

5.1 Diagramas de navegación del sistema

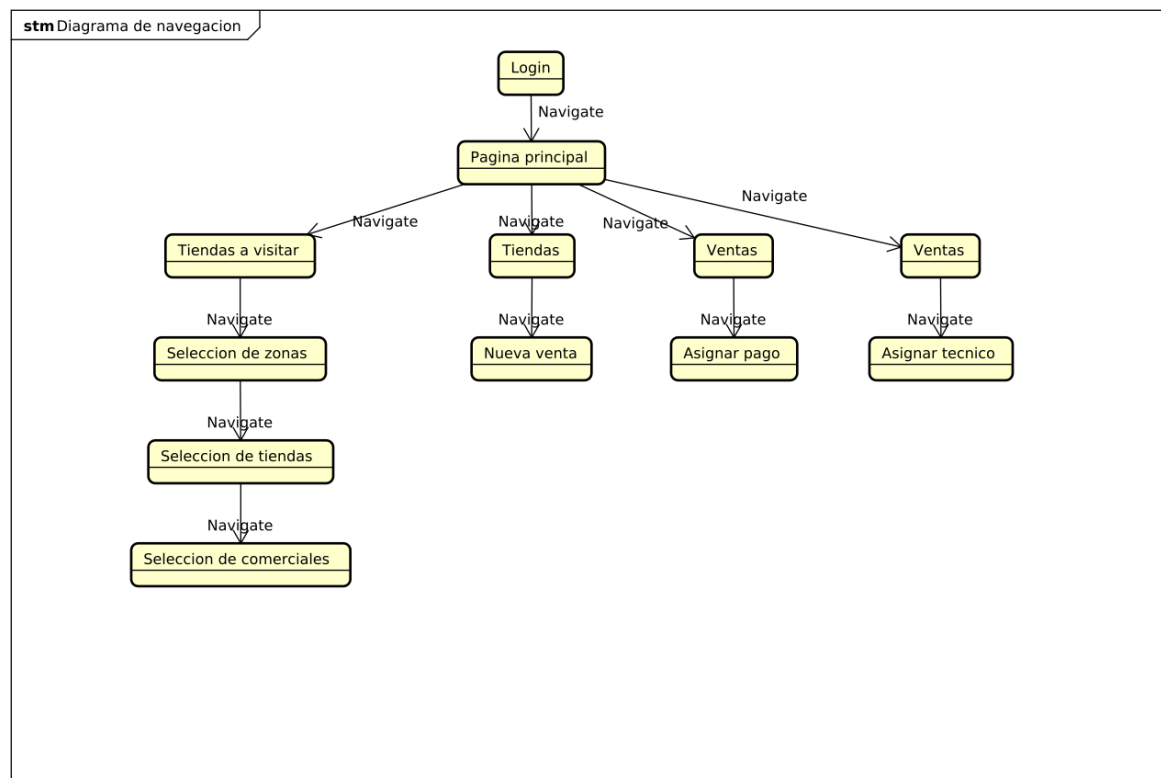


Figura 1: Diagrama de navegación del sistema

5.2 Esquemas de la interfaz de usuario del sistema

Adjuntado en el archivo "Balsamiq.zip" de la entrega.

5.3 Descripción de la interfaz de usuario del sistema

Pantalla de login: La [central](#) deberá introducir su identificador (correo electrónico) y contraseña asociada a su cuenta. Posteriormente pulsará sobre "Iniciar sesión" para la comprobación de los datos incluidos. En caso de ser correctos, accederá al panel asociado a su cuenta. En caso contrario, volverá al formulario donde se especificará el error correspondiente.

Zonas a visitar: Se mostrará un mapa ampliable y deslizable. Al desplazarse sobre el mapa aparecerá una tabla con las distintas zonas disponibles para seleccionar y la [central](#) podrá elegir una de ellas.

Tiendas en la zona: Se mostrará una tabla con las distintas tiendas disponibles en la zona especificada. A la derecha de cada elemento se mostrará una casilla de selección.

Seleccionar [comercial](#): Se mostrará una tabla con los distintos comerciales disponibles e información relacionada con ellos. A la derecha de cada elemento se mostrará un elemento de selección para asignarles las tiendas indicadas con anterioridad.

Listado de tiendas: Se mostrará una tabla con las tiendas disponibles. A la derecha de cada elemento se mostrará un botón para asignarle una nueva venta.

Nueva venta: Se mostrará un formulario con información a rellenar sobre la venta. En ella se especificará la fecha de venta, la persona de contacto y su teléfono de contacto. Además se mostrará otro campo de selección donde se indicará la máquina asociada con la venta.

Listado de ventas: Se mostrará una tabla con las ventas realizadas. A la derecha de cada elemento se mostrará un botón para asignarle un nuevo pago o [técnico](#), dependiendo de la acción que quiera realizar la [central](#).

Nuevo pago: Se mostrará un formulario con información a rellenar sobre el pago. En ella se especificará la fecha límite del pago y la cantidad a abonar.

Seleccionar [técnico](#): Se mostrará una tabla con los distintos técnicos disponibles e información relacionada con ellos. A la derecha de cada elemento se mostrará un elemento de selección para asignarles la venta especificada con anterioridad.