```
1. #include <stdio.h>
 2. #include <stdlib.h>
 3. #include <cs50.h>
 4. #include <math.h>
6. int main(int argc, string argv[])
7. {
8.
        // Poner cuatrp argumentos
9.
        if (argc != 4)
10.
11.
            // Si se cumple, que imprima lo siguinte indicando lo que debe de poner
12.
            printf("Usage: ./calc <numerol> <operador> <numero2>\n");
13.
            return 1;
14.
15.
        // Informacion que recibe, cambiar num a float y operador a char
16.
        float numerol = atof (argv[1]);
17.
        float numero2 = atof (argv[3]);
18.
        char operador = argv[2][0];
19.
        int x;
20.
21.
            // Indicar todas las opciones de operadores que puede tener...
22.
23.
        switch (operador)
24.
25.
26.
            // Suma:
27.
            case '+':
28.
                printf("%f\n", numero1 + numero2);
29.
                break;
30.
31.
            // Resta:
32.
            case '-':
33.
                printf("%f\n", numero1 - numero2);
34.
                break;
35.
36.
            // Multiplicacion:
37.
            case 'x':
38.
                printf("%f\n", numero1 * numero2);
39.
                break;
40.
41.
            // Division:
            case '/':
42.
43.
                printf("%f\n", numero1 / numero2);
44.
                break;
45.
46.
            // Modulo:
47.
            case '%':
48.
                x = numero1 / numero2;
```

```
49.
                printf("%f\n", numero1 - numero2 * x);
50.
                break;
51.
52.
            // Si no usa alguno de los operadores anteriores... Aparecera esto:
53.
            default:
54.
                printf("Introduce un operador correcto!\n");
55.
                return 1;
56.
                break;
57.
58.
59.
60. }
```