

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include <cs50.h>
4. #include <ctype.h>
5. #include <string.h>
6.
7. int main(int argc, string argv[])
8. {
9.     // Variables
10.    bool correct = false;
11.    int key = 0;
12.    int input_length = 0;
13.    string text = "";
14.
15.    // Indicar cuantos argumentos y lo que pasa sino son los correctos
16.    do
17.    {
18.        // Arfumentos permitidos
19.        if (argc != 2)
20.        {
21.            printf("Usage: ./caesar <key>.\n");
22.            return 1;
23.        }
24.        else
25.        {
26.            // Cambiar de string a int
27.            key = atoi(argv[1]);
28.            correct = true;
29.        }
30.
31.    } while(!correct);
32.
33.    // Formula para las letras
34.    text = GetString();
35.    input_length = strlen(text);
36.    for(int i = 0; i < input_length; i++)
37.    {
38.        // Proceso de caracteres
39.        if (isalpha(text[i]))
40.        {
41.            // Uso de caracteres en minusculas
42.            if (islower(text[i]))
43.            {
44.                printf("%c", (((text[i] - 97) + key) % 26) + 97));
45.            }
46.            // Uso de caracteres en mayusculas
47.            else
48.            {
```

```
49.         printf("%c", (((text[i] - 65) + key) % 26) + 65));
50.     }
51. }
52. // Reflejo despues de escribir
53. else
54. {
55.     printf("%c", text[i]);
56. }
57. }
58. // Espacio despues del resultado que te da
59. printf("\n");
60. return 0;
61. }
```