

ENGINYERIA DEL PROGRAMARI

<nom de l'empresa> | SENIORLIFE

DEMO I

PROJECTE FINAL DE SEMESTRE

CURS 2024 - 2025

UAB | UNIVERSITAT AUTÒNOMA DE BARCELONA

1. INTRODUCCIÓ

- 1.1. Filosofia de l'empresa
- 1.2. Objectius del projecte
- 1.3. Resum del projecte

2. PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE

- 2.1. Data de creació i data final d'entrega
- 2.2. Formació de l'equip i rols

3. METODOLOGIA DE TREBALL I EINES

- 3.1. Metodologia *Agile*
- 3.2. Eines de gestió

4. CONTROL I SEGUIMENT

- 4.1. Fases del projecte i estimació de feina
- 4.2. Dates claus de revisió i *demos*

5. COMMITMENT | COMPROMÍS D'ENTREGA

..... (seguir amb el index)

6. CONCLUSIÓ I AGRAÏMENTS

PREGUNTA 1-2

Identifica tres requisits no funcionals candidats del sistema. Per cada requisit indica: una frase per identificar lo, una o dues frases que el descriguin, el tipus de requisit segons els tipus presentats a classe i els stakeholders interessats.

1. SYSTEM REQUIREMENT

This section lists the functional and non-functional requirements. Next, we present a complete description of each system requirement.

1.1 User requirements

- **Carla Qurban:** *m'agradaria crear una plataforma, SeniorLife, que cobreixi tot l'àmbit relacionat amb la cura remota de gent gran des de la perspectiva social, familiar i mèdica. En concret, permetrà la comunicació entre la gent gran, la seva família i el seu cercle d'amistats, així com amb les persones que formen els grups de voluntaris SèniorLife.*
- **Antonio Garcia:** *saber l'activitat física, les hores de son i la resta de valors recollits pel sistema juntament amb els paràmetres de monitoratge especificats pel personal mèdic.*
- **Pascual Peña:** *crec que el major benefici s'aconseguiria creant un perfil mèdic que permeti monitoritzar la seva salut física i mental. La idea seria que, en donar-se d'alta, l'usuari respongués a un qüestionari breu sobre la seva condició mèdica.*

1.2 Non-functional requirements

- **Alejandra Popa:** *sigui accessible per a persones amb algun tipus de discapacitat visual, per això l'aplicació hauria de complir com a mínim amb les indicacions del W3C.*
- **Antonio Garcia:** *no hi hagués restriccions tecnològiques sobre l'aplicació, m'agradaria poder-la fer servir en qualsevol dispositiu electrònic, ja sigui mòbil, PC, Mac o tablet.*
- **Carla Qurban:** *part gratuïta i una altra part premium per poder obtenir fons que garanteixin la viabilitat i independen l'economia econòmica de l'ONG.*

PREGUNTA 3a

Identifica dos casos en què hi hagi requisits que estiguin en conflicte. Indica quins són els requisits (mitjançant una frase que els identifiqui) i quins són els stakeholders interessats en cada un. Raona per què consideres que estan en conflicte.

Antonio Garcia i Alejandra Popa:

- Crear una aplicació per a tablet Android per a la gent gran i una aplicació mòbil, compatible tant amb smartphones iOS com Android per a la resta.
- No hi hagués restriccions tecnològiques sobre l'aplicació, m'agradaria poder-la fer servir en qualsevol dispositiu electrònic, ja sigui mòbil, PC, Mac o tablet.

<segon cas en conflicte>

PREGUNTA 3b