ENGINYERIA DEL PROGRAMARI

AGERA HEALTH | PLANIFICACIÓ I COMPROMÍS EMPRESARIAL

PROJECTE FINAL DE SEMESTRE

CURS 2024 - 2025

UAB | UNIVERSITAT AUTÒNOMA DE BARCELONA

1. INTRODUCCIÓ

- 1.1. Filosofia de l'empresa
- 1.2. Objectius del projecte
- 1.3. Resum del projecte

2. PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE

- 2.1. Data de creació i data final del projecte
- 2.2. Formació de l'equip i rols

3. METODOLOGIA DE TREBALL I EINES

- 3.1. Metodologia Agile
- 3.2. Eines de gestió

4. CONTROL I SEGUIMENT

- 4.1. Fases del projecte i estimació de feina
- 4.2. Dates claus de revisió i demos

5. COMMITMENT | COMPROMÍS D'ENTREGA

1. INTRODUCCIÓ

> 1.1. FILOSOFIA DE L'EMPRESA

> > Facilitant la cura proactiva. Agera Health creu en la importància de la prevenció i

el monitoratge constant de la salut. Desenvolupa programaris que promou una

vida activa i saludable mitjançant l'ús de dispositius wearables, adaptant les

funcionalitats a les necessitats específiques de cada usuari.

Els valors d'Agera Health inclouen la proactivitat, la salut preventiva i la

tecnologia personalitzada. Amb un enfocament centrat en la persona, la nostra tecnologia permet detectar senyals primerenques de problemes de salut i oferir

recomanacions adaptades.

1.2. **OBJECTIUS DE L'EMPRESA**

El nostre objectiu és anticipar-se als problemes i fomentar hàbits saludables que

millorin la qualitat de vida i el benestar general de cada usuari, fent que

cuidar-se sigui més fàcil i accessible.

Creiem que la tecnologia no només ha de monitorar la salut, sinó també inspirar

i motivar a mantenir un estil de vida actiu i equilibrat, oferint una atenció

contínua i adaptada a l'evolució de cada persona.

1.3. **RESUM DEL PROJECTE**

El projecte actual de la nostra empresa gira entorn de la creació d'una

plataforma digital anomenada SenierLife per donar suport a les persones grans

que viuen soles, amb un enfocament en la seva salut i benestar emocional.

Carla Qurban, la fundadora de l'ONG responsable, vol utilizar la tecnologia per combatre la soledat i reforçar les relacions socials dels usuaris, facilitant la

comunicació i tenir un cert control respecte la salut física i mental.

PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE 2.

> 2.1. DATA DE CREACIÓ I DATA FINAL DEL PROJECTE

> > Data d'inici del projecte: 28 d'octubre de 2024.

Data final del projecte: 13 de desembre de 2024.

2.2. FORMACIÓ DE L'EQUIP I ROLS

Scrum master | Responsable de garantir l'ús adequat de la metodologia *Agile* i facilitar/coordinar les dinàmiques en equip.

o Responsable: Amina Aasifar El Ouahabi.

Scrum team | Equip de treball per desenvolupar el producte.

Membre/s: Alejandro José Jaime Cabrera.

3. METODOLOGIA DE TREBALL I EINES

3.1. METODOLOGIA AGILE

Entre els diferents models pel desenvolupament del programari, ens centrarem amb els **mètodes àgils** - Agile - ja que les qualitats que ofereix són essencials a l'hora de realitzar aquest tipus de projectes, com la minimització de risc en iteracions curtes i la rapidesa a l'hora de realitzar canvis necessaris.

Així doncs, entre els diferents mètodes, ens basarem en **Scrum** com a metodologia *Agile* de treball clau per tal d'aconseguir una entrega iterativa i flexibilitat de treball.

3.2. EINES DE GESTIÓ

Eines per la gestió i desenvolupament durant el procés de creació del programari per una major flexibilitat, organització i millor documentació.

- → **Github:** repositori amb tots els documents definitius i actualitzacions. https://github.com/alepyJ/SeniorLife
- → **Jira:** organització i planificació de totes les fases realitzades i tasques. https://seniorlife1.atlassian.net/jira/core/projects/PP/board?atlOrigin=eyJpljoiNGU0ZjZjZWRjOWZjNGM2YmlzOGZjMDRkNDAzOTM2ZGQiLCJwljoiaiJ9
- → **Google Drive:** tota la documentació durant la realització del projecte.

 https://drive.google.com/drive/folders/1d SHMqNIQjJuxJMD2MeFDhfC

 WAg7oJT?usp=drive link

4. CONTROL I SEGUIMENT

4.1. FASES DEL PROJECTE I ESTIMACIÓ DE FEINA

Sprint	Dates	Objectiu	Feina principal
Sprint 1	28 d'octubre - 11 de novembre	Planificació inicial i commitment	Creació del document introductori sobre l'empresa i redactar el commitment.
Sprint 2	11 de novembre - 22 de novembre	Desenvolupament inicial i primera demo	Implementació de les diferents fases i dels mòduls claus.
Sprint 3	23 de novembre - 13 de desembre	Correccions, finalització i segona <i>demo</i>	Millores, resolució de problemes i continuació del projecte. Proves, revisió i entrega final.

4.2. DATES CLAUS DE REVISIÓ I DEMOS

Entre els diferents sprints especificats, les dates claus del projecte seran:

→ 22 de novembre | Entrega de la primera demo del projecte

A la primera data d'entrega, per la *demo 1*, entregarem el nostre informe amb els següents apartats realitzats: de la pregunta 1 fins a la pregunta 10.

→ 13 de desembre | Entrega final del projecte demo 2

A la segona data d'entrega, per la *demo 2* (entrega final), entregarem l'informe final amb totes les correccions i validacions dels apartats anteriors, adjuntant l'apartat opcional (exercici 11).

5. COMMITMENT | COMPROMÍS D'ENTREGA

Som l'empresa Agera Health i ens comprometem a desenvolupar i lliurar la plataforma SeniorLife seguint els objectius i terminis acordats, amb un enfocament en la millora de la qualitat de vida de les persones grans a través de tecnologies de comunicació i monitoratge de salut.

El nostre equip està format per dos membres: **Amina Aasifar El Ouahabi** com a **Scrum Master,** responsable d'assegurar el compliment de la metodologia àgil i de facilitar el treball col·laboratiu de l'equip; i un **Scrum Team** o equip de treball per desenvolupar el projecte.

Seguim el marc de treball **Scrum** i utilitzem **Jira** per a la gestió de tasques, **GitHub** i **Google Drive** per al control de versions i la documentació tècnica del projecte.

Les entregues clau inclouen una **primera demo** el 22 de novembre de 2024, on presentarem els avenços inicials del projecte (apartats 1 a 10). La **entrega final o segona demo** serà entregada el 13 de desembre de 2024, incloent-hi les correccions necessàries i, si escau, l'apartat opcional.

Garantim el compliment de la planificació i de les estimacions de cada sprint, revisant i ajustant el progrés del projecte segons el feedback rebut, i assegurant una entrega final d'alta qualitat que compleixi amb els objectius establerts.